232 pages!

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES +

SOURIEZ, VOUS ETES PLOMBÉ !!!

FINAL FANTASY VIII

LES PHOTOS EXCLUSIVES

SUPPLEMENT BASTON

LA SOLUCE DE TEKKEN 3

TOMB RAIDER 3

LE GRAND RETOUR DE LARA CROFT SUR PLAYSTATION

40 PAGES SUR LES HITS DE NOEL

DREAMCAST LA 128 BITS DE SEGA

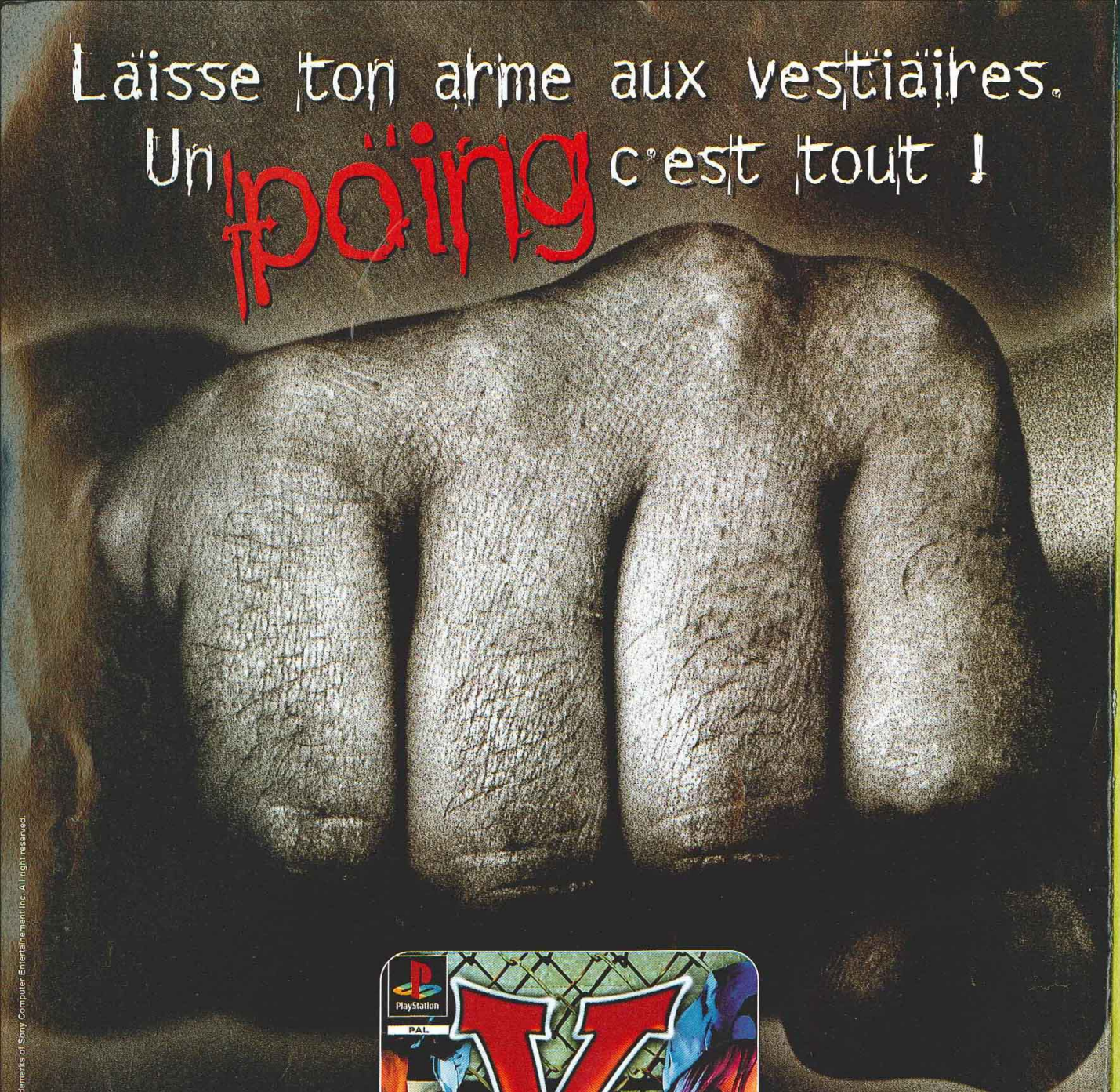
10 PAGES POUR TOUT SAVOIR

WIPEOUT 64 (N64), CRASH BANDICOOT 3 (PS), L'EXODE D'ABE (PS), METAL GEAR SOLID (PS) TUROK 2 (N64), LA SUITE DE GOLDEN EYE (N64)...

T 6745 - 78 H - 35,00 F - RD

N° 78 JUILLET-AOUT 1998. 35 f. BELGIQUE: 265 FB. SUISSE: 10,4 FS. ESPAGNE: 1090 PTAS. MAROC: 65 DH. ITALIE: 10 600 L. CANADA: 9 $. ISSN 1162-8693

Laisse ton arme aux vestiaires.
Un poing c'est tout !



PlayStation™

INFOGRAMES DISTRIBUTION

THQ

VS (*VERSUS)
LE JEU DE COMBAT DE RUE
QUI FAIT UN MALHEUR AUX ETATS-UNIS
ARRIVE ENFIN EN FRANCE

VS and related logos and characters © 1998 THQ Inc. "PlayStation" and PlayStation are Trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All right reserved.

QU

LES N

Comme cha
à Atlanta. T
un morceau
tés qui vont
l'annonce e
de Sega. 12
vue. Caracte
Foncez vite
aussi dans c
Trombinosc
salon de l'E3
et gagnez d

P. 106

P. 136

Colin McR

P. 42

Le plus gr
Compte r

QUOI DE NEUF CE MOIS-CI ?

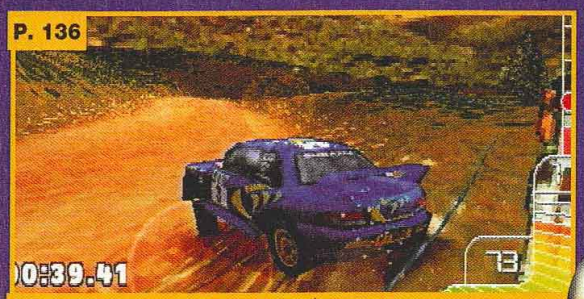
LES NOUVELLES DU MOIS.

Comme chaque année, l'Electronic Entertainment Expo, s'est tenu à Atlanta. Trois jours de pure folie ! Nous vous avons donc réservé un morceau de choix : 40 pages pour tout savoir sur les nouveautés qui vont envahir la France d'ici Noël. Autre grande nouvelle : l'annonce et la présentation de la Dreamcast, la nouvelle console de Sega. 128 bits, cadencée à 200 MHz, qui vont en mettre plein la vue. Caractéristiques techniques, photos des premiers jeux... Foncez vite lire notre dossier spécial. Enfin, vous découvrirez aussi dans ce numéro exceptionnel de Consoles+ un Trombinoscope très, très chaud, avec les plus belles hôtesses du salon de l'E3, uniquement pour vous. Votez pour la plus ravissante et gagnez des abonnements à Consoles+.

P. 106

Heart of Darkness arrive sur Playstation.
Quatre ans d'attente enfin récompensés !

P. 136



Colin McRae est un superbe jeu de rallye qui risque de faire de l'ombre à V-Rally.

P. 42

Le plus gros salon des jeux vidéo nous a ouvert ses portes.
Compte rendu complet en plusieurs centaines de photos !

TESTS, MODE D'EMPLOI

L'écran-titre des jeux a été remplacé depuis quelques numéros par un drapeau. Celui-ci vous signale l'origine du jeu : français, japonais ou américain (sortie officielle ou import, donc). Nous vous indiquons également la langue des textes et des voix, car cela peut avoir son importance. Par exemple, un jeu japonais peut parfaitement contenir des textes ou des voix en anglais.

- Version : IMPORT
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

MEGA HIT

Les Mega hit sont des jeux que Consoles+ a classé parmi les meilleurs du moment. C'est un achat sûr.

CONSOLE+ D'OR

Le logo Consoles+ d'Or est la plus importante récompense qu'un jeu puisse obtenir. Ces jeux sont rares car exceptionnels, on en dénombre seulement quelques unités chaque année. A posséder impérativement.

CODE DES PRIX

A : jusqu'à 99 francs (est-ce encore possible ?)
B : de 100 à 199 francs
C : de 200 à 299 francs
D : de 300 à 399 francs
E : de 400 à 499 francs
F : de 500 à 999 francs
G : de 1 000 à 1 499 francs
H : plus de 1 500 francs
I : comme Icare
K : boukadin
X : Pour les plus âgés d'entre vous
Z : Z'êtes vraiment nul !

SOMMAIRE

8 TROMBINO
L'E3 à Atlanta, ce n'est pas seulement un salon consacré aux jeux vidéo, c'est aussi une expo vivante d'hôtesses (presque) nues. L'occasion de gagner des abonnements à Consoles+.

12 JAPON
La prochaine console de Sega porte un nom : la Dreamcast ! Premières photos et premiers jeux, en direct du Japon.

56 ANIME+
Le Panda, plus affreux que jamais en cette période de grosses chaleurs, vous livre les dernières infos mangas et animés.

42 SALON
Le salon de l'E3 à Atlanta en 40 pages et quelque 200 photos. Effrayant !

96 WIP
Space Circus arrive enfin sur Nintendo 64. Un reportage exclusif chez Infogrames.

100 NEWS
Salon de l'E3 oblige, les News de l'été ont été quelque peu réduites : du concentré (avec la pulpe), mais que du bon !

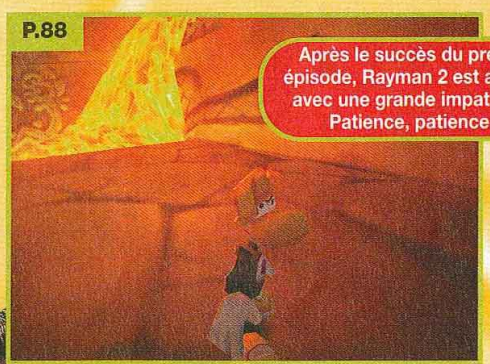
106 TESTS
L'été de tous les dangers : Heart of Darkness (PS), Breath of Fire 3 (PS), Alundra (PS), KoF 97 (PS), Men in Black (PS), GT 24 (Saturn), Colin McRae Rally (PS)... de tout pour tout le monde !

160 TIPS
Switch, quand il ne passe pas ses journées à tenter de joindre sa copine en Angleterre, vous livre aussi des tips. Eh oui...

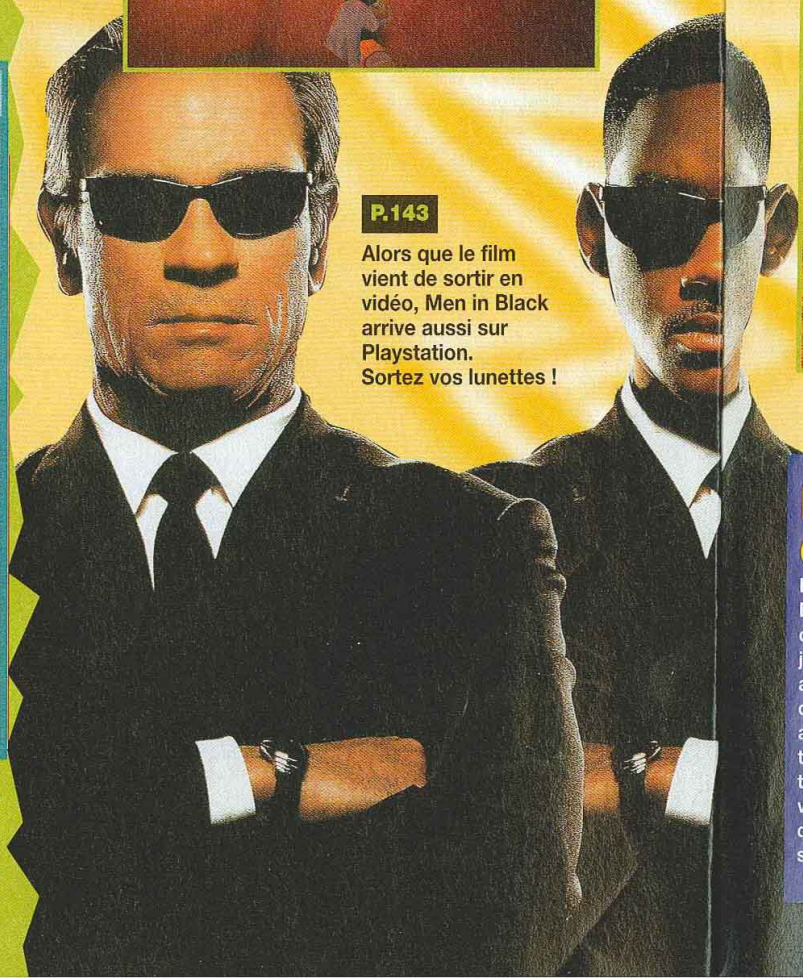
170 COURRIER
Dans la série "sports extrêmes", l'oncle Hourkh et Bomboy continuent leurs expérimentations. Ça plane pour eux...

178 PA
Achat, ventes, échanges...

P.12
Dreamcast, la prochaine console de Sega est déjà prête. 128 bits pour vous faire rugir de plaisir.



P.88
Après le succès du premier épisode, Rayman 2 est attendu avec une grande impatience. Patience, patience...



P.143
Alors que le film vient de sortir en vidéo, Men in Black arrive aussi sur Playstation. Sortez vos lunettes !

P.65
Tonic le prochain gra d'Ubi

P.68

UN NUMÉRO DOUBLE : GARE A L'ALCOOL-TEST!

ALUNDRA (Playstation)	130
AZURE DREAMS (Playstation)	127
BIO FREAKS (Nintendo 64)	154
BLAST RADIUS (Playstation)	132
BREATH OF FIRE III (Playstation)	110
CIRCUIT BREAKER (Playstation)	141
COLIN MCRAE RALLY (Playstation)	138
CRIME KILLER (Playstation)	124
DEAD OR ALIVE (Playstation)	122
GT 24 (Saturn)	140
HEART OF DARKNESS (Playstation)	106
KICK OFF WORLD (Playstation)	156
KING OF FIGHTERS 97 (Playstation)	133
KOBE BRYANT IN NBA COURTSIDE (Nintendo 64)	112
KULA WORLD (Playstation)	126
MEN IN BLACK (Playstation)	143
REAL BOUT FATAL FURY 2 (Neo Geo)	116
ROAD RASH 3D (Playstation)	118
SAN FRANCISCO RUSH (Playstation)	148
SENTINEL RETURNS (Playstation)	114
SOUKAIGI (Playstation)	146
SPICE WORLD (Playstation)	142
TACTICS OGRE (Playstation)	134
THE LAST BLADE (Neo Geo)	151
THUNDER FORCE V (Playstation)	150
V-BALL (Playstation)	109
WARGAMES (Playstation)	157
WETRIX (Nintendo 64)	152
WRECKIN' CREW (Playstation)	128

REMERCIEMENTS
ADGG, BEST GAMES, ESPACE 3, GAME PARTNER, GAME STATION, MICROMANIA, POWER GAMES, RED SUN, SATELLITE, SCORE GAMES, VIDEO STORY, à MetaCreations pour ses logiciels de création graphique, Kai's Power Goo, Kai's Photo Soap, Bryce 3D, Ray Dream 3D, Eye Candy et KPT 3, ainsi qu'à l'éditeur Macromedia. Hélène, tu sais, Paris c'est un peu comme Miami : on a aussi du sable fin sous les pavés !

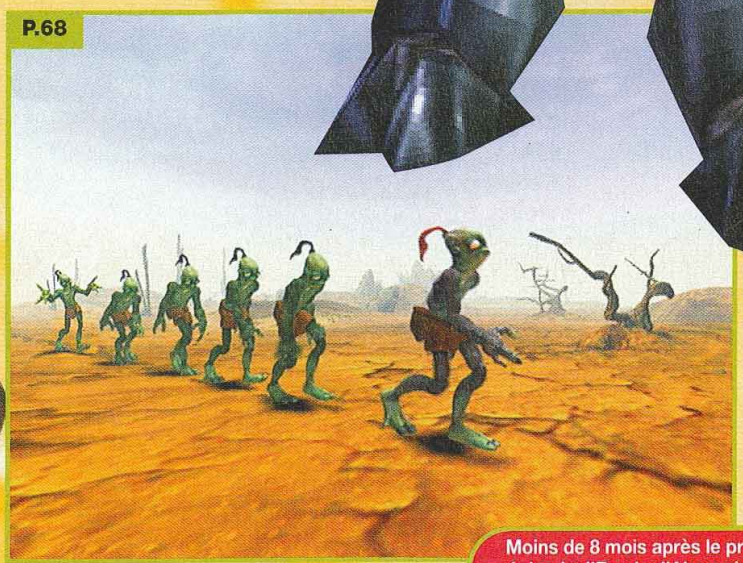
COPYRIGHT COUVERTURE : Tomb Raider 3 © Eidos 1998

LE M
C'ES
Le service
Désormai
chaque jo
journée m
après-mi
direct ou
attentes.
trouverez
tous nos t
vie de la r
des News
semaine.

SOMMAIRE

P.65

Tonic Trouble (N64) est le prochain grand jeu 3D de plates-formes d'Ubi Soft. Magnifique !



P.68

Moins de 8 mois après le premier épisode, l'Exode d'Abe arrive sur Playstation. A voir absolument !

LE MINITEL : C'EST REPARTI !

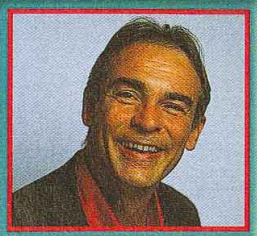
Le service minitel de Consoles+ est reparti ! Désormais, Switch s'occupera de vous chaque jour de la semaine. Présent en fin de journée mais également chaque mercredi après-midi, de 14h à 18h, il répondra en direct ou sous 24h à toutes vos questions et attentes. Sur le 3615 TCPLUS *, vous trouverez aussi de larges informations sur tous nos tests, les derniers tips de Switch, la vie de la rédac, le clonage du Panda, ainsi que des News récentes remises à jour chaque semaine.

(*3615 : 2.23 F/min)

P.75

Turok 2, la suite tant attendue du plus beau Doom-like de la N64 est enfin là !

EDITO



Après une trop longue période de calme, l'actu est vraiment riche ce mois-ci. Nous sommes allés à Atlanta au salon de l'E3 pour vous ramener les photos de tous les hits de fin d'année. Comme d'habitude, les meilleurs titres arriveront entre octobre et décembre, même Zelda ! Bonne nouvelle, Tekken 3 sera disponible dès septembre. Pour fêter l'événement, nous avons réalisé un supplément baston dans lequel on vous dit tout sur les coups spéciaux, les Combos et les personnages cachés de Tekken 3.
Tu le crois ça ?
De son côté, Kagotani san n'a pas chômé ! Il a assisté à la première présentation de la Dreamcast, la nouvelle console de Sega qui ne s'appelle plus la Katana. Il vous dit tout sur cette bécane qui semble promise à un bel avenir. En août, nous ferons le point sur la guerre des consoles dans un numéro spécial afin d'apporter une réponse aux questions que se posent les joueurs : quel avenir pour la Dreamcast et la Game Boy couleur ? La Nintendo 64 peut-elle faire de l'ombre à la Playstation en 99 ? L'été sera chaud !
Alain Huyghues-Lacour

Ce numéro 78 de Consoles+ contient un supplément baston de 52 pages qui ne peut être vendu séparément.

PENDANT LES VACANCES, RESTEZ ZEN...

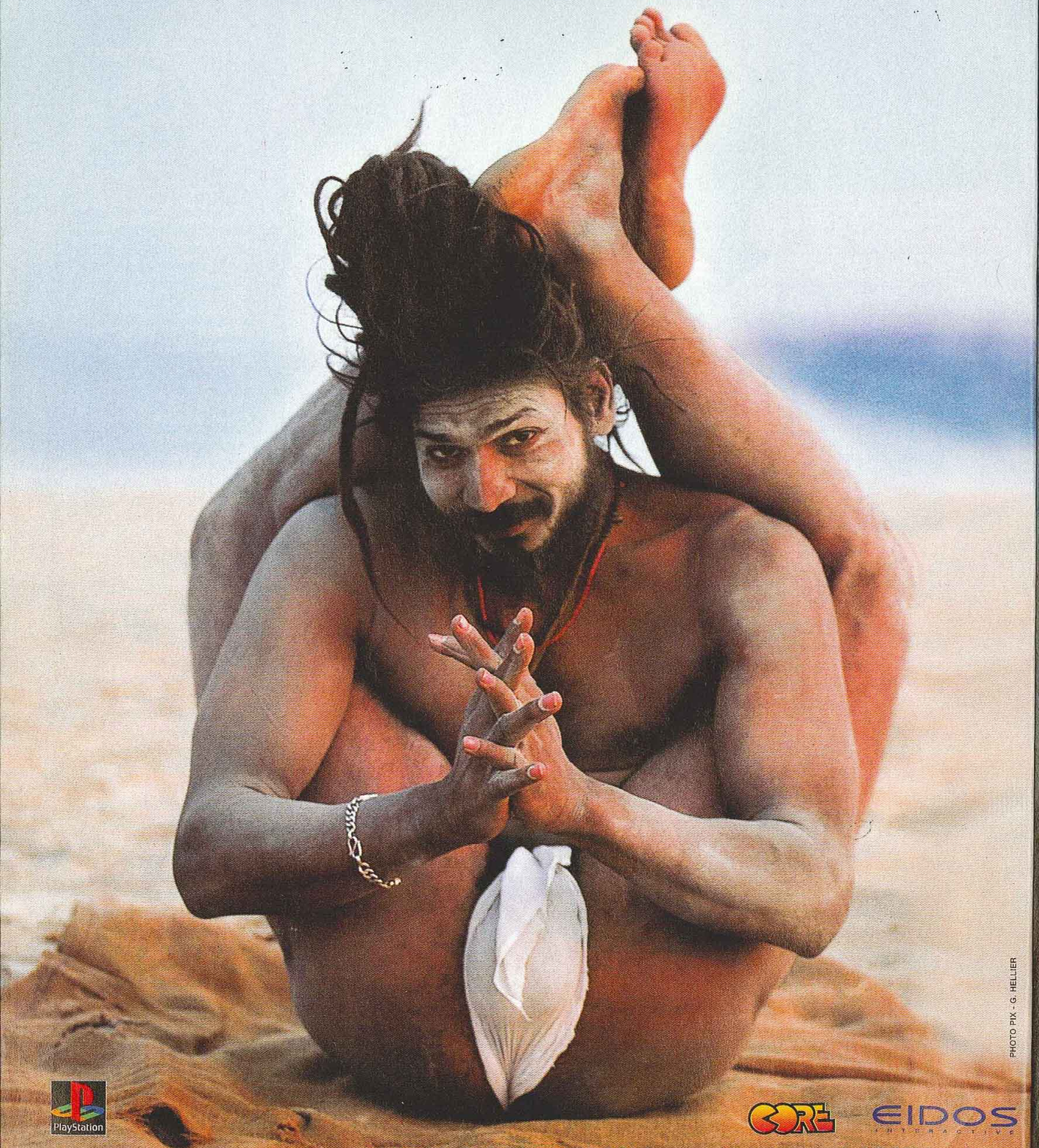


PHOTO PIX - G. HELLIER

PlayStation

CORE EIDOS INTERACTIVE

Concours, astuces et solutions / 08 36 68 19 22* 3615 EIDOS* / www.eidos-france. fr / 2,23[F] la minute.

Ninja Shadow of Darkness © et TM Core Design Limited. © et ©1998 Eidos Interactive Limited. Tous droits réservés. et PlayStation, marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

ES,

À LA RENTRÉE VOUS DEVIENDREZ...

NINJA

L'OMBRE DES TÉNÈBRES

PHOTO PIX - G. HELLIER

Peter's Plane

DOS

la minute.

Entertainment Inc.

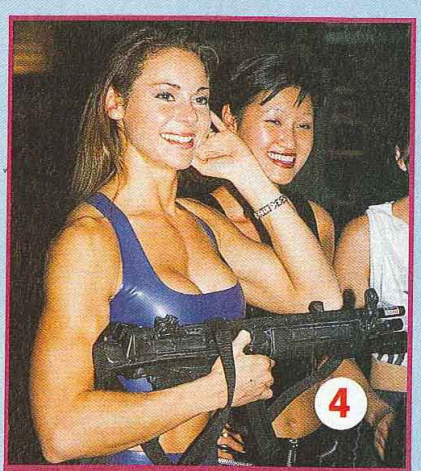
RENCONTRES DU TROI

L'E3 n'est pas qu'une simple exposition de jeux vidéo. C'est également l'occasion rencontrer de charmantes hôtesses, rarement très habillées. Ce qui nous a donné l'idée de vous proposer un concours. Il suffit de voter pour la photo la plus sexy du salon en renvoyant le bulletin situé en bas de page. Un tirage au sort parmi toutes les réponses fera gagner à deux d'entre vous un abonnement gratos à Consoles+. Tu le crois ça ? ©1985 AHL.

Le plastique c'est fantastique !
Au détour d'un stand, nous avons croisé cet étrange animal extraterrestre ! Un monstre jaune à deux têtes, deux bras et quatre jambes. Il tenait un langage bizarre : "Hauwareyou ??? Plizecome wiz mi ! Feuk maille as...", des trucs du genre. Incompréhensible ! TF1 et Pradel sont sur le coup...

Mus...cul... ature
Cette année, la mode chez les hôtesses était au latex. Par manque de temps ou de moyen, nous ne le savons pas, les tenues étaient toutes deux tailles trop petites ! Pas de bol, non vraiment pas de bol.

Thanks a lope !
Contrairement à ce que l'on pourrait croire, les salopettes ne sont pas des femmes de petite taille. La preuve en image : Niiico mesure 1,80 m... Faites le calcul !



Un sacré engin
On peut être une femme, jeune, ravissante et ne pas avoir peur de prendre en main de gros pétards. Ainsi, cette belle brune dressait-elle fièrement son engin, sous le regard amusé de sa copine !

Virgin, moi ? Plus maintenant !!!
Le stand Virgin abritait l'une des attractions les plus spectaculaires du salon : on y présentait la suite de Red Alert !!! En regardant un peu mieux le stand, on pouvait aussi découvrir deux sœurs jumelles : Sarah Longe et Sarah Molie.
5. Voici les sœurs Sarah. Molie à gauche, Longe à droite.
6. La fesse cachée de Sarah Molie.

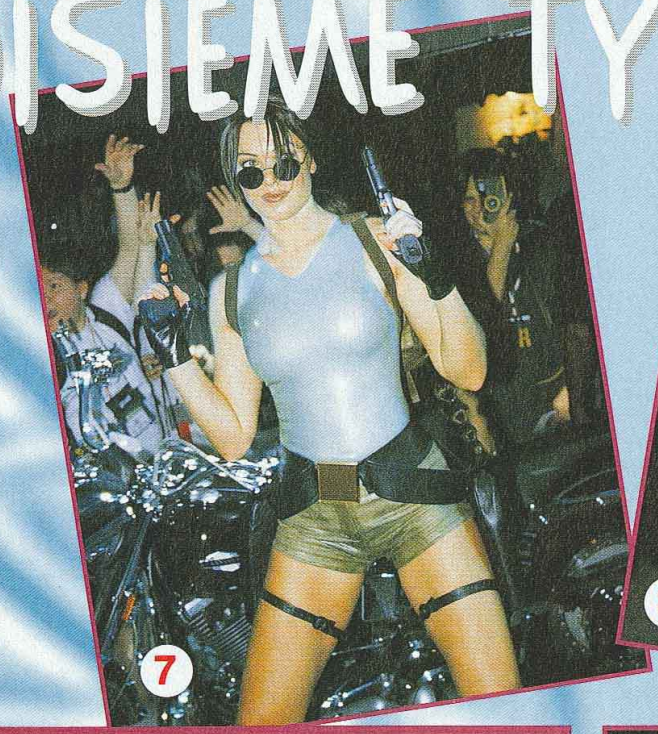
A tomber raide !
L'autre moment
stand de Eidos.
aussi voir 3 supe
Davidson, 54 éc
24 Playstation, 1
tubes d'acier qu
épaisse. Pour de
vous parler que
7. Comme vous
superbe paire de
8. Voici le moyen
qu'il y a écrit sur
"Eidos Interac
9. Niico ne comp
Minolta 500xi, es
fait, tirer le portra
fonctionne correc

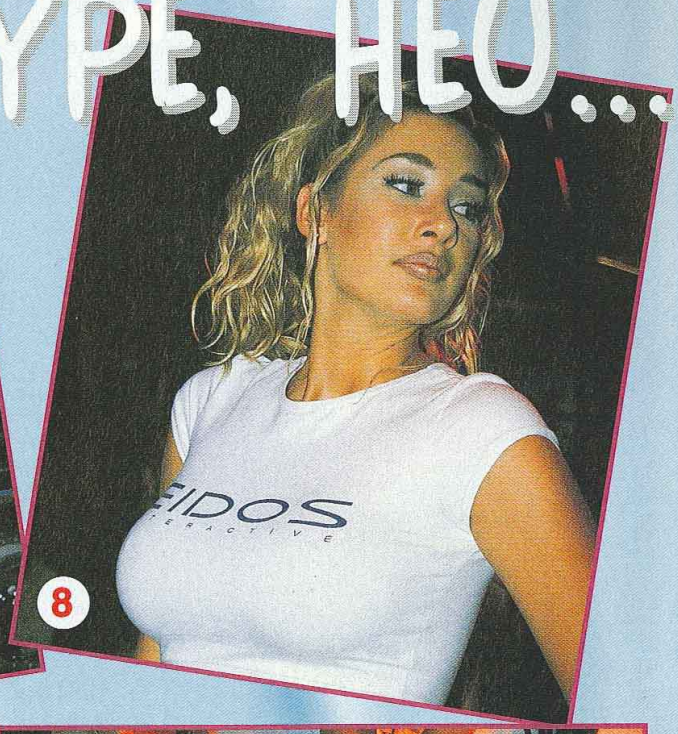
BULLETIN RÉPON
CONSOLES+, CON
LA PHOTO LA P

ECRIVEZ CLAIRE
VOTRE RÉPONSE)

NOM : . . .
PRENOM :
ADRESSE :
TELEPHONE
AGE : . . . .

TROISIÈME TYPE, HEU...





A tomber raide !
L'autre moment fort de ce salon de l'E3 1998, fut incontestablement le stand de Eidos. Outre la présentation de Tomb Raider III, on pouvait aussi voir 3 superbes jeunes filles en tenue blanche, 1 moto Harley Davidson, 54 écrans de télé, 38 PC équipés de carte 3Dfx, 24 Playstation, 1 bureau en bois, Lara Croft en chair et en os, plein de tubes d'acier qui ne servaient à rien, des sacs en toile et de la moquette épaisse. Pour des raisons de manque de place évidente, nous n'allons vous parler que de Lara Croft et des filles en maillot, d'accord ?
7. Comme vous pouvez le constater, Lara Croft est équipée d'une superbe paire de fingues. Voilà qui va rassurer bon nombre de lecteurs.
8. Voici le moyen le plus simple pour avoir le mal de mer à terre: lisez ce qu'il y a écrit sur le T-shirt de cette superbe créature : "Eidos Interactive". Burp !
9. Niico ne comprend toujours pas ce qui est arrivé ! Son appareil, un Minolta 500xi, est certainement complètement déréglé : il voulait, en fait, tirer le portrait de ces trois hôtesses. Y a des jours où rien ne fonctionne correctement.

BULLETIN RÉPONSE À REMPLIR, À DÉCOUPER ET À RENVOYER À :
CONSOLES+, CONCOURS E3 1998, 152 RUE GALLIENI - 92514 BOULOGNE CEDEX.
LA PHOTO LA PLUS SEXY : **PHOTO NUMERO** . . .

ECRIVEZ CLAIREMENT, EN MAJUSCULE ! (PRENEZ VOTRE TEMPS, VOUS AVEZ JUSQU'À LA FIN DU MOIS D'AOÛT POUR NOUS RENVOYER VOTRE RÉPONSE).

NOM : . . . . . .
PRENOM : . . . . . .
ADRESSE : . . . . . .
TELEPHONE (OBLIGATOIRE SI VOUS ETES UNE JEUNE FILLE) : . . . . . .
AGE : . . . . . .

EN BREF

3615 TIPS®

L'officiel des Tips par minitel.

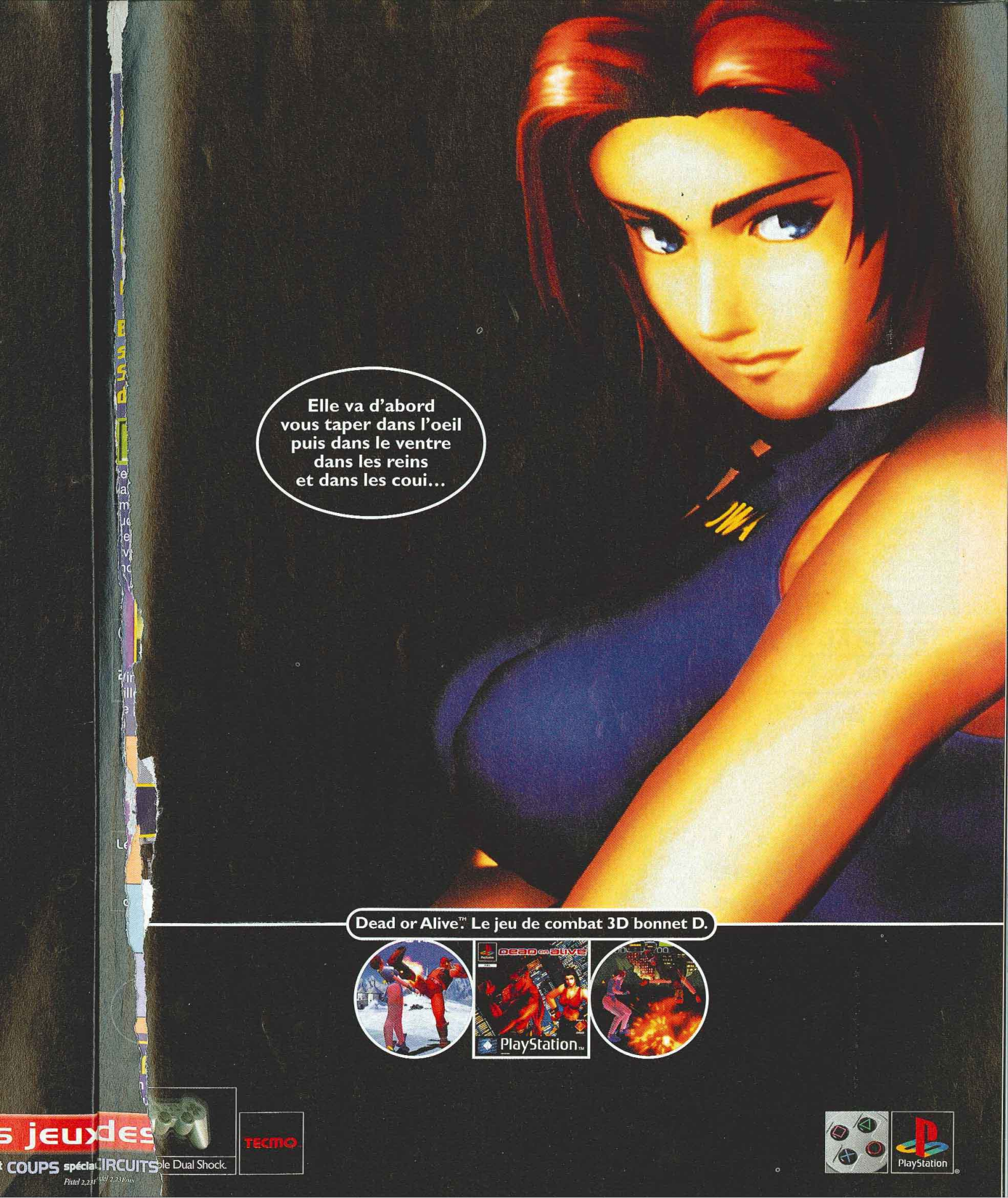
08 36 68 32 64

L'officiel des Tips par téléphone.

Astuces, solutions et guides pour les jeux des

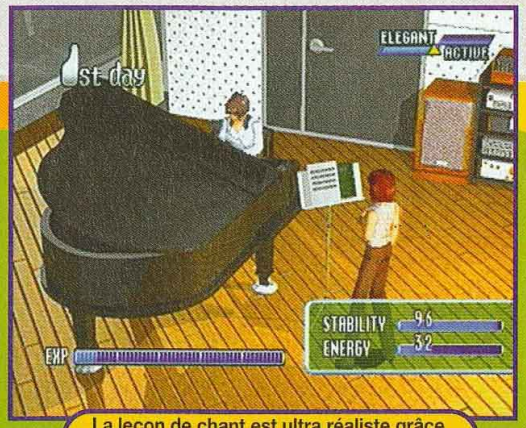
Vies INFINIES Persos CACHÉS Mots de PASSE Sélection du NIVEAU Niveaux CACHÉS Munitions ILLIMITÉES Combos et COUPS spécia CIRCUITS

Pixtel 2,23F/MN


Elle va d'abord
vous taper dans l'oeil
puis dans le ventre
dans les reins
et dans les coui...
Dead or Alive™ Le jeu de combat 3D bonnet D.
DEAD OR ALIVE
PlayStation™
TECMO
PlayStation

Debut 21

Après les premiers pas de l'idole virtuelle Kyoko Date, le mouvement envahit le Japon, et on ne compte plus les personnages de synthèse qui animent les émissions de télé.

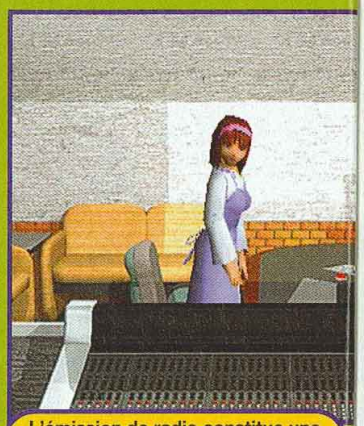


La leçon de chant est ultra réaliste grâce à un gros travail de Motion Capture.

Avec Debut 21, NEC Interchannel vous propose de prendre en main la destinée médiatique d'une androïde. Vous aurez un an pour planifier sa carrière afin d'en faire une star accomplie. L'interface très simple vous servira à programmer ses leçons de chant ou de danse. A l'issue de chaque cours, la droïde acquiert des points dans la discipline étudiée. Au terme de chaque planning, il faudra lui parler pour éveiller en elle des sentiments. Cette partie est importante, car c'est elle qui va déterminer la psychologie de votre idole virtuelle.

En tant qu'imprésario, vous emmenerez votre protégée faire le tour des média.

Vous devrez ensuite inscrire votre starlette à un maximum d'émissions (télé, radio, événements, etc.) pour gagner de l'argent. Suivant vos gains, vous pourrez acheter des pièces détachées afin améliorer les performances de votre jeune créature. Le jeu se termine au bout d'un an de carrière. La fin du jeu est conditionnée par le degré du succès de votre protégée. En cas d'échec, pas de pitié : la poubelle ! Pas facile la vie de star ! Graphiquement, le jeu est entièrement en 3D, et les mouvements des personnages ont bénéficié du procédé de Motion Capture, lui conférant un grand réalisme. Debut 21 devrait proposer plusieurs androïdes pour tous les goûts. Mais ce sont toutes des filles.



L'émission de radio constitue une bonne opération promotionnelle.

PLAYSTATION

● NEC/Été

L'apprentissage est rude, calqué sur la réalité.

Suivant vos gains, vous pouvez améliorer votre robot.

Il y a encore beaucoup de travail avant de ramasser la pépette.

mobi carte

mobicarte mct **c'est un téléphone gris ou noir métallisé** avec sa housse néoprène Body Glove, un numéro d'appel, une carte à puce mobicarte rechargeable et un crédit d'appels de 30 minutes de communications (valables pendant 2 mois à compter de votre premier appel). Vous pouvez alors appeler le monde entier (225 pays ouverts) et recevoir des appels partout en France Métropolitaine dans la zone de couverture du service Itineris.

mobicarte mct **c'est une maîtrise parfaite des dépenses :** on recharge son crédit d'appels au plus tard tous les 8 mois en achetant une carte à gratter en vente dans les bureaux de tabac, les points de vente GSM et les agences France Télécom.

mobicarte mct **c'est le rechargement de votre crédit** ainsi que la consultation du détail de vos appels par minitel (2,23F/min.).

mobicarte mct **c'est un répondeur intégré** pour ne perdre aucun appel.

mobicarte mct **c'est 20 numéros** de votre répertoire téléchargés gratuitement.

mobicarte mct **c'est 50% de réduction** sur les communications de mobicarte vers un autre mobile Itineris et vers tatoo. Et en plus, cela ne coûte rien quand on n'appelle pas.

sans facture, sans abonnement.

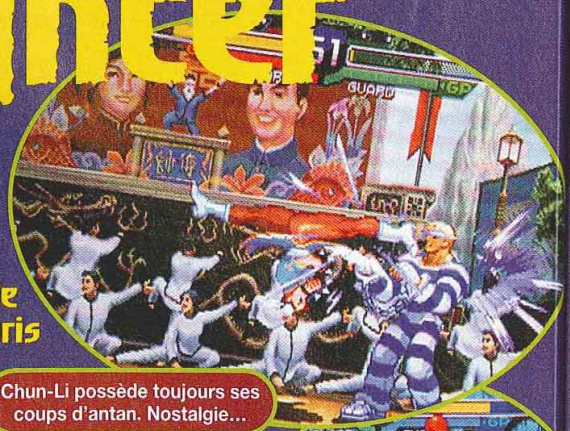
Pour en savoir plus il suffit d'appeler le N°Vert 0 800 222 800 ou de consulter le site internet mobicarte http://mobicarte.itineris.tm.fr ou le minitel 3615 mobicarte (2,23F/min.). mobicarte mct est disponible dans les points de vente GSM et les agences France Télécom à partir du 8 juin.

sur le réseau itineris

France Telecom

Street Fighter Alpha III

SF Alpha (Zero au Japon) et SFIII ne furent pas de gros succès. Qu'à cela ne tienne, Capcom a compris la leçon et nous ressort une nouvelle suite.



Chun-Li possède toujours ses coups d'antan. Nostalgie...

Blanka a mangé du tigre dans sa jungle et le prouve !

Un bon petit coup par derrière, c'est toujours efficace.

Des joueurs japonais avaient boudé la série SF Alpha et III à cause (en partie) des personnages. La disparition subite de combattants très populaires et l'apparition de nouveaux-venus sans charisme avaient fait chuter la popularité de Street Fighter. Capcom a compris la leçon et nous ressort les personnages d'antan avec les améliorations apportées tout au long des divers épisodes. Le système des Combos, inauguré par Street Fighter, se voit simplifié, amélioré et renommé "ISM Select". On choisit la nature du Combo en début de partie. Celui-ci reste encore lié à une jauge de puissance. On compte pas moins de 25 personnages ! On note la résurrection de Honda, Blanka, Balrog... On trouve aussi de nouveaux personnages comme Karin et R. Mika. Enfin, Cody (Final Fight) vient rejoindre Guy, mais sous les traits d'un prisonnier évadé !

Le système de garde est devenu très complexe. Cette fois, Capcom veut relancer l'intérêt des combats avec le "Guard Crush". Quand vous vous mettez en garde, la jauge qui lui est dédiée diminue. Cela signifie que l'utilisation de la garde est limitée en temps. Terminé les tactiques défensives, Capcom veut de l'action et force le joueur à adopter la voie de l'offensive. Les Combos comme la Guard Crush interviennent aussi dans les airs.

Comme d'habitude, cet épisode bénéficie d'une réalisation impeccable. Les décors, la finesse des graphismes et l'animation sont à la hauteur. L'intérêt du jeu est relancé par les diverses innovations. Au diable, donc, les remarques du style "Encore un Street ?," et éclatez-vous !

Honda n'aime pas être dérangé à sa sortie de bain.

25 personnages : Capcom concurrence SNK.

Karin est l'amie de Sakura. Elle est apparue dans un manga.

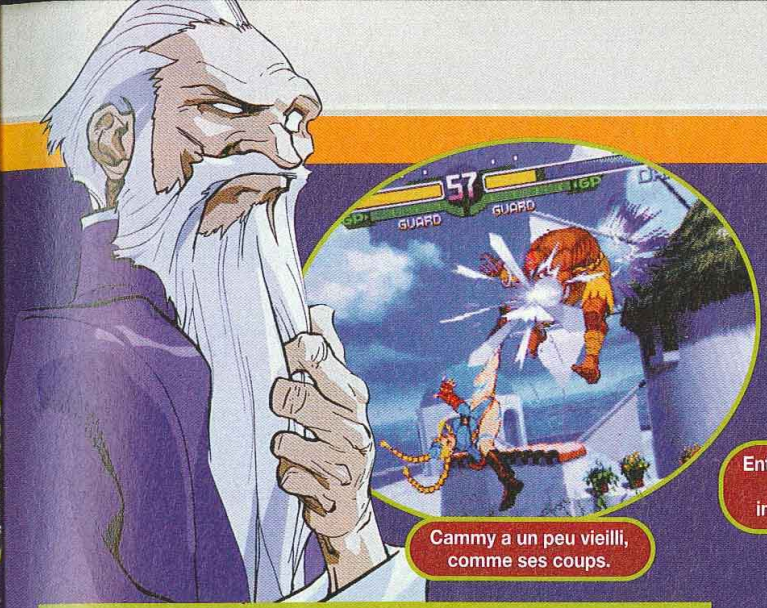
Mika peut projeter ses advers hors du ring.

Blanka a mangé du tigre dans sa jungle et le prouve !

ace.

le l'action et
à adopter la
sive. Les
ne la Guard
nnent aussi dans

tude, cet
cie d'une
eccable. Les
sse des
l'animation sont
intérêt du jeu
les diverses
u diable, donc,
du style "Encore
t éclatez-vous !



Cammy a un peu vieilli, comme ses coups.

Entouré des persos de Final Fight, Guy veut faire impression face à Gouki.

ARCADE

● Capcom/Été 99

COMBOS SUR MESURE

Suivant son niveau et ses préférences, on peut sélectionner un système de Combo.

- X-ISM : super Combo très puissant (un par perso), il nous vient de SFIIX. Il est très simple et ne demande le remplissage que d'un niveau de jauge.
- Z-ISM : en provenance de SF Alpha (Zero), il peut aller jusqu'à 3 niveaux de jauge et se décline en plusieurs configurations.
- V-ISM : équivalant au "Custom Combo" de SF Zero 2, il permet de réaliser un Combo personnalisé. A réserver aux joueurs aguerris.

Balrog adore grimper aux grillages pour faire des farces.

La graisse contre l'électricité. Tout un programme !

Le niveau en Chine est complètement fou, à la manière de World Heroes.

Ryu et Ken sont de bons amis qui adorent se taper dessus.

Dhalsim est toujours aussi souple.

Karin est l'amie de Sakura. Elle est apparue dans un manga.

Mika peut projeter ses adversaires hors du ring.

Jet Force Gemini

Alors que Banjo & Kazooie et Donkey Kong 64 sont prévus pour la fin de l'année au Japon, Rare surprend son monde avec un nouveau titre en 3D.

Rare n'a pas perdu son temps avec ce nouveau titre en 3D libre. Fini les plates-formes gentillettes, place à l'action, aux monstres et aux gros guns. A la manière des héros cartoonesques de la Warner, votre héros (ou héroïne, on a le choix) parcourt des planètes peuplées d'insectes agressifs. Au gré du jeu, on trouve de nouvelles armes. Les décors sont superbes avec une tonne d'effets qui font une véritable démonstration des capacités de la machine. On n'en sait pas plus sur ce titre très prometteur qui confirme une nouvelle fois que Rare reste le principal allié de Nintendo, dans son aventure 64 bits.

NINTENDO 64

● **Rare/Noël 98**

Ce nouveau titre de Rare est en 3D libre.

La plupart des aliens ont une apparence très insectoïde.

Les niveaux promettent un tas de bonus cachés et de passages secrets.

Les explosions sont splendides.

Le sol explose en soulevant de la terre et des débris.

Il est possible de trouver de nouvelles armes en cours de jeu.

LE PARTENAIRE DE VOS JEUX

GAME PARTNER

4, AVENUE DE CLICHY 75017 PARIS - TÉL: 01.42.63.41.08 - M° La Fourche. Bus 54, 74, 81, 31

NOUS RACHETONS CA$H VOS JEUX !

ACCESSOIRES

EMORY CARD PLAY SONY.....149F
EMORY CARD PLAY EDGE 15 BLOCS.....79F
ÂBLE RGB PLAY.....69F
ANETTE PLAY EDGE.....89F
ANETTE DUAL SHOCK.....199F

KIT UNIVERSEL RF PAL POUR PLAY/N64 249F

CONSOLES

PLAYSTATION.....961F
PLAYSTATION.....990F
avec sacoche de transport souple 4 compartiments.
NINTENDO 64.....999F
NINTENDO 64.....1069F
avec sacoche de transport souple 4 compartiments.

+K7 VHS DEMO
+CATALOGUE JEUX

OCCASIONS

TOUS NOS JEUX SONT GARANTIS 6 MOIS

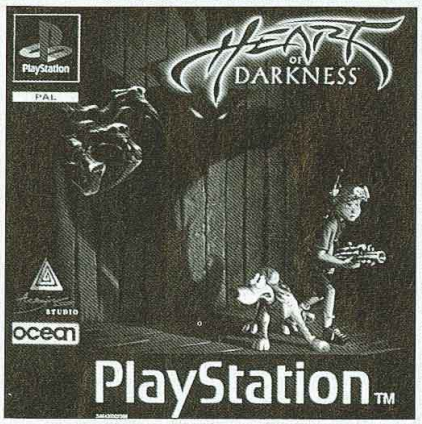
PLAYSTATION.....790F
NINTENDO 64.....790F

ET PLUSIEURS JEUX SUR: PLAY, N64, SATURN, NINTENDO, MEGADRIVE, GB, GG

PROMOTIONS

JEUX NEUFS SUR MEGADRIVE

ONIC 3D.....169F
INOCCHIO.....169F
EUX NEUFS N64 VERSION JAP
PARTIR DE.....99F
EUX NEUFS SAT VERSION JAP
PARTIR DE.....50F
F VII+CARTE MÉMOIRE 15 BLOCS
.....428F



DEMANDEZ VOTRE CARTE DE FIDÉLITÉ VOUS DONNANT DROIT À 9% EN BONS D'ACHATS SUR L'OCCASION !

PUCE UNIVERSELLE PLAY SUR PLACE

EUROPE		JEUX PLAY/N64	IMPORTS	
MORED CORE (PLAY)	ROAD RASH 3D (PLAY)	CAPTAIN SOUBASA J JAP (PLAY)	GALLOP RACER (PLAY)	
BY UNIVERSE (PLAY)	SPICE WORLD (PLAY)	BANJO & KAZOYE (N64)	OFF-ROAD CHALLENGE (PLAY/N64)	
ST A MOVE 64 (N64)	TORC (PLAY)	CHOPPER ATTACK (N64)	OTHER LIFE AZURE (PLAY)	
RDINAL SYN (PLAY)	VIGILANTE 8 (PLAY)	CHORO Q 64 (N64)	POCKET FIGHTER (PLAY)	
AD BALL ZONE (PLAY)	VS (PLAY)	CHORO Q MARINE BOAT (PLAY)	QUEST 64 (N64)	
AD OR ALIVE (PLAY)	WARGAMES (PLAY)	CRISIS CITY (PLAY)	SILHOUETTE MIRAGE (PLAY)	
ERYBODY'S GOLF (PLAY)	WCW NITRO (PLAY)	F ZERO X (N64)	TECMO'S DECEPTION II (PLAY)	
RSAKEN (N64)	COLIN McRAE RALLY (PLAY)	GT RACING (N64)	KONAMI HOCKEY' 98 (N64)	
64(N64)	GHOST IN THE SHELL (PLAY)	ISS'98 (N64)	SUPERMAN (N64)	
ONOA, DOOR TO PHANTOMILE (PLAY)	POINT BLANK (PLAY)	MEGAMAN LEGENDS (PLAY)	WORLD GRAND PRIX (N64)	
Y POY (PLAY)	MOTO RACER 2 (PLAY)	MORTAL KOMBAT 4 (PLAY/N64)	WWF : WARZONE (PLAY/N64)	

TOUS LES NOUVEAUX MANGAS VIDÉO DISPO

HÉSITEZ PAS À NOUS CONTACTER POUR TOUT RENSEIGNEMENT !

BON DE COMMANDE à retourner à GAME PARTNER 94 av. de Clichy 75017 PARIS

Consoles - Jeux	Qte	Prix
Frais de port (Jeu: 30F / 1 Console: 60F)	Total à payer	

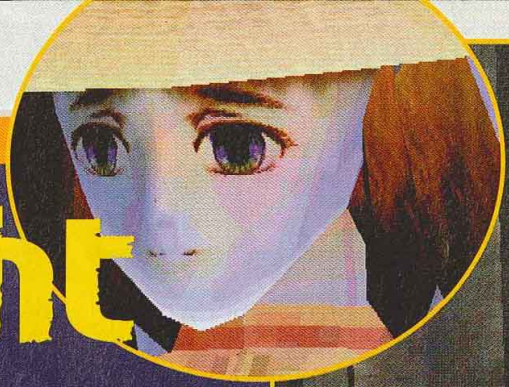
Nom :..... Prénom :.....
Adresse :.....
Code postal :..... Ville :.....
Tél :.....Signature
(signature des parents pour les mineurs) :

Mode de règlement :
Chèque ☐
C.B. ☐
Mandat ☐
Carte Aurore ☐
CRT ☐

Dans la limites des stocks disponibles. Les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs

Echo Night

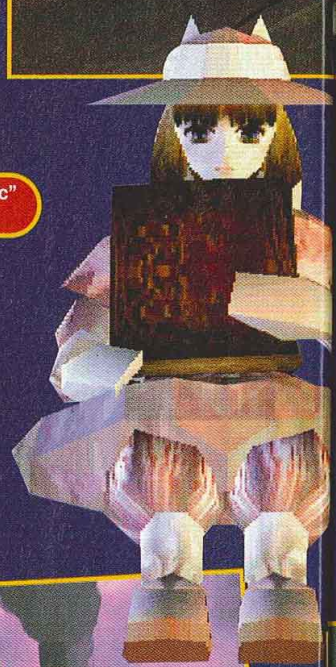
Cet éditeur des toutes premières heures de la Playstation reste bien actif, avec pas moins de trois projets en cours. Voici son petit dernier.



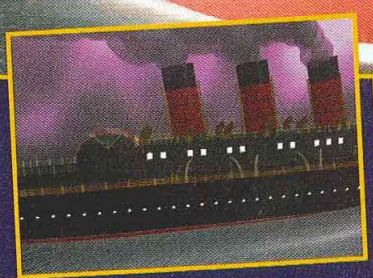
Les textures des vêtements ne semblent pas trop réussies.

Depuis King's Field, From Software n'a cessé d'améliorer son moteur 3D. Dans cet Echo Night, on retrouve les ingrédients qui ont fait le succès de sa série King's Field, mais avec des graphismes d'une qualité bien supérieure. Le jeu reste en 3D temps réel. On se déplace principalement dans un paquebot (ah, l'effet "Titanic" !) qui sera le lieu d'événements paranormaux des plus lugubres. Au programme : assassinats, vols et confrontation avec des revenants. A vous de dénouer l'intrigue. Vous rencontrerez des personnages avec lesquels il faudra parler pour faire avancer le scénario. Vous ramasserez encore une fois une foule d'objets. Des menus simples intègrent, entre autres, la carte du navire. A noter une sorte de carnet personnel où sont retracées automatiquement, au fil de l'aventure, les caractéristiques principales des personnes rencontrées, des événements et autre lieux clés. Bref, si le système ne change pas trop, l'esthétisme a fait un bon en avant. Ce qui n'étonnera pas les fans de la Playstation, puisque cette console a effectué de gros progrès en la matière en 1997.

La mode lancée par le film "Titanic" débarque dans le jeu vidéo.



Le passage a
proposer d

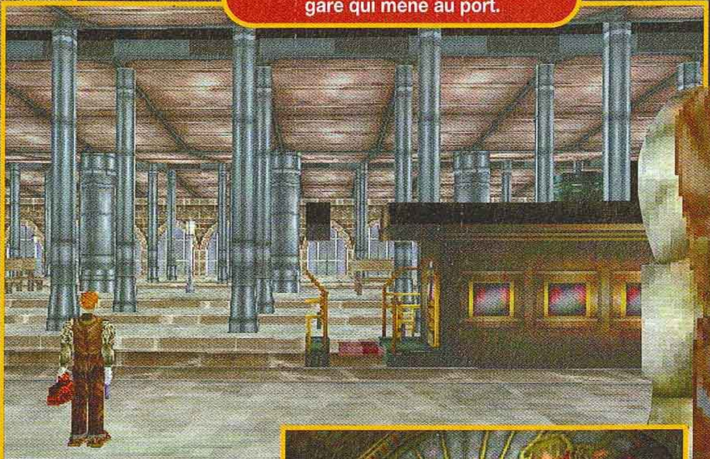


Les apparitions se succèdent, devenant de plus en plus violentes.

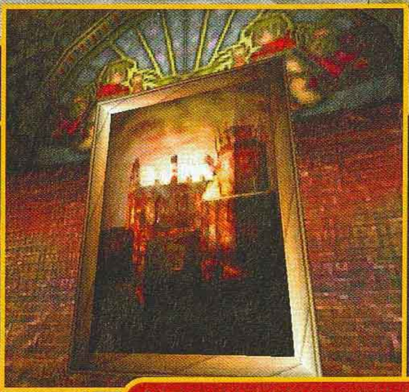
PLAYSTATION

● From Software/Août

CA SORT QUAND ? TOUTES LES DAT E SORT

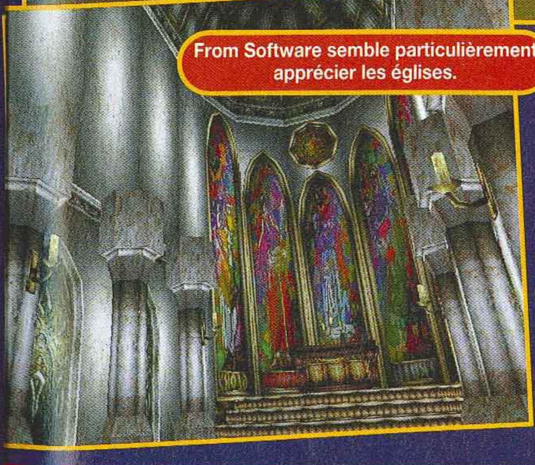


Le début du jeu se déroule dans la gare qui mène au port.



Que peut bien cacher ce tableau ?

Le passage au casino devrait proposer des minijeux…



From Software semble particulièrement apprécier les églises.

Un homme en noir vient constater le vol d'un bijou.

S DAT E SORTIE SONT SUR LE 3615 TCPLUS (3615 : 2.23 F/MIN)

Kagero

Avec ce second volet, Tecmo nous propose de nouveau une sorte de jeu d'arcade-réflexion, où il faudra tendre des pièges un peu partout.

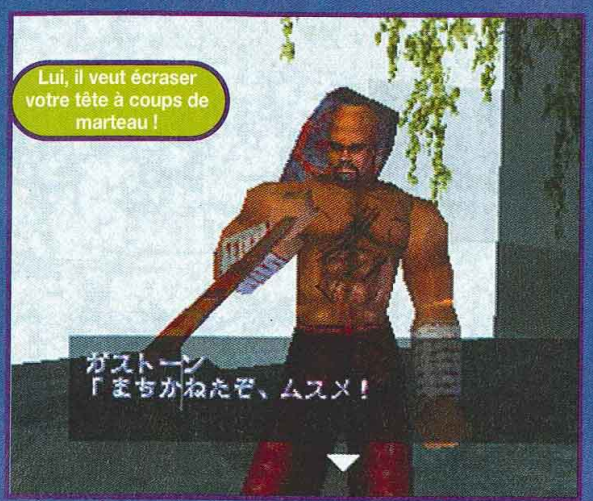
De jeu repose sur une série de salles de plus en plus complexes, dans lesquelles vous posez les pièges mis à votre disposition. Ces derniers évoluent au fil du jeu. Le but de celui-ci est de réaliser un Combo meurtrier. En effet, lorsqu'un ennemi arrive, vous devez l'attirer dans votre arsenal infernal. En posant les pièges, il faut anticiper les réactions de l'adversaire pour qu'il tombe successivement d'un piège dans l'autre. Vous déclenchez les pièges manuellement en actionnant les boutons du pad. Le principe semble simple mais la réflexion prime, car le temps est compté avant que votre adversaire n'arrive pour vous découper en rondelles ! En parlant de rondelles, sachez que le jeu a atteint cette fois un sommet dans le gore, car vos ennemis se feront découper, écraser, exploser, transpercer, bref la totale, dans une mer de sang !

Il a beau s'amuser avec son épée, la grosse lame va le couper en deux !

La lame est encore tâchée du sang de l'ennemi, écrasé sous la pierre de feu.

Ce chevalier veut tout simplement vous tuer.

Le piège à loup ralentit l'adversaire. Vous vous placez pour la suite.



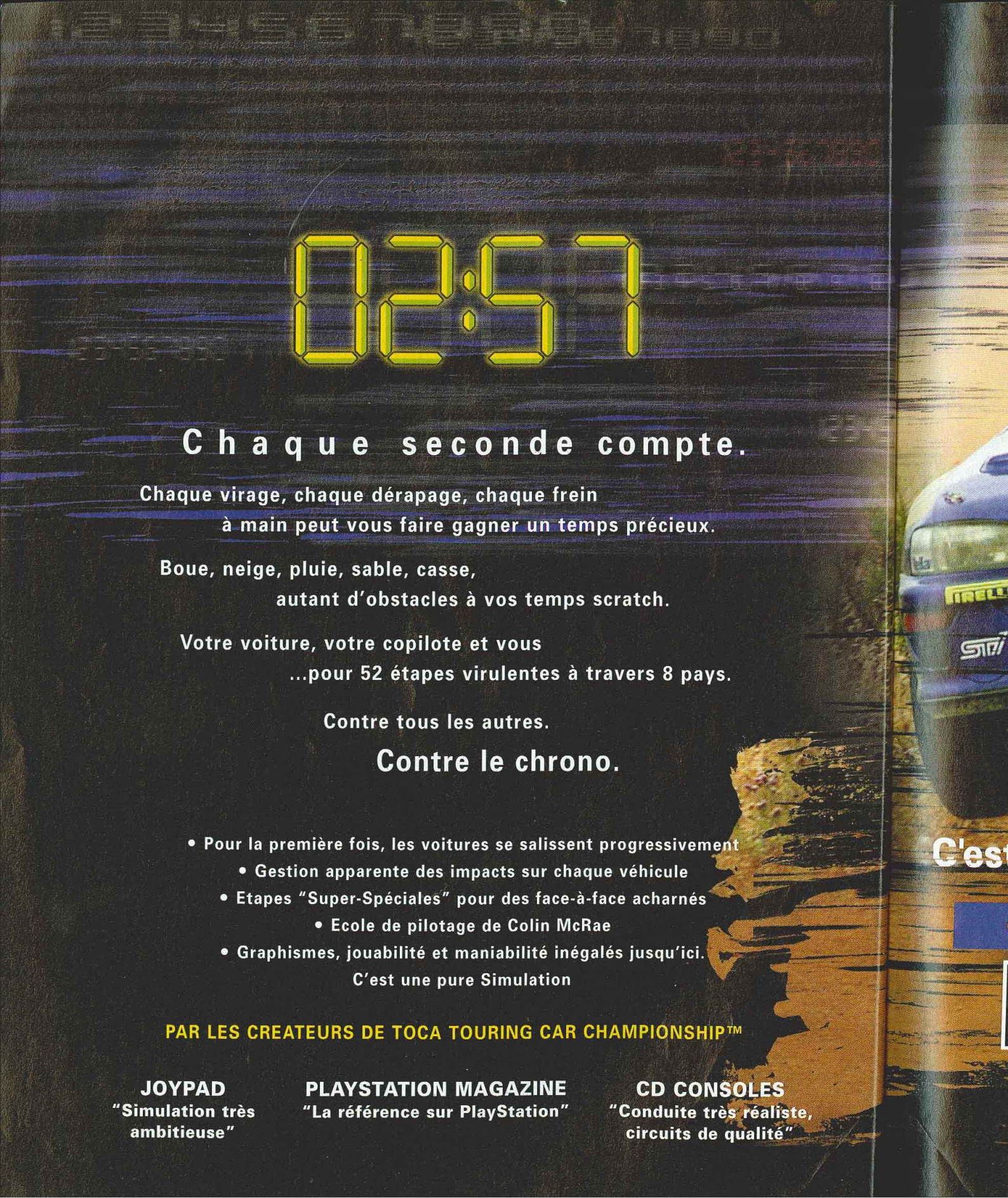
Lui, il veut écraser votre tête à coups de marteau !

PLAYSTATION

● Tecmo/Été 98

01:27

Votre pire ennemi : le chrono


02:57
Chaque seconde compte.
Chaque virage, chaque dérapage, chaque frein
à main peut vous faire gagner un temps précieux.
Boue, neige, pluie, sable, casse,
autant d'obstacles à vos temps scratch.
Votre voiture, votre copilote et vous
...pour 52 étapes virulentes à travers 8 pays.
Contre tous les autres.
Contre le chrono.
• Pour la première fois, les voitures se salissent progressivement
• Gestion apparente des impacts sur chaque véhicule
• Etapes "Super-Spéciales" pour des face-à-face acharnés
• Ecole de pilotage de Colin McRae
• Graphismes, jouabilité et maniabilité inégalés jusqu'ici.
C'est une pure Simulation
PAR LES CREATEURS DE TOCA TOURING CAR CHAMPIONSHIP™
JOYPAD
"Simulation très ambitieuse"
PLAYSTATION MAGAZINE
"La référence sur PlayStation"
CD CONSOLES
"Conduite très réaliste, circuits de qualité"
C'est

Licence exclusive du
champion du monde de rallye,
COLIN McRAE

C'est vraiment un volant que vous voulez?

COLIN McRAE™ RALLY

www.colinmcrae.com

PlayStation

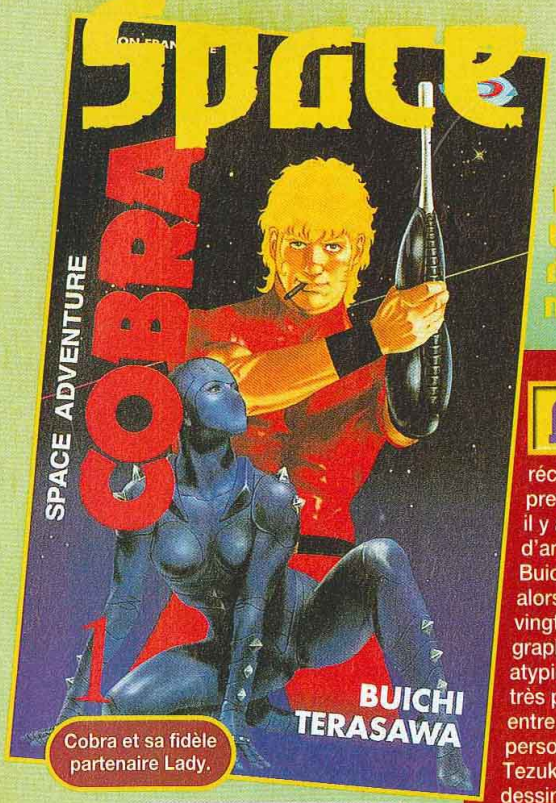
Codemasters®

PC CD ROM Windows 95

La version PlayStation est compatible avec la manette DUAL SHOCK™

© 1998 The Codemasters Software Company Limited and Codemasters Limited. "Codemasters". All Rights Reserved. Codemasters® is a registered trademark owned by Codemasters Limited.
Colin McRae Rally is a trademark being used under licence by Codemasters. All other marks are trademarks of their respective owners.

Space Adventure Co



Cobra et sa fidèle partenaire Lady.

Vous connaissez tous la série télé "Cobra", diffusée tout d'abord sur Canal Plus puis sur Antenne 2, et disponible en cassettes vidéo. Eh bien, voici maintenant le manga elle est tirée !

Le manga "Cobra" n'est pas tout récent, puisque ce premier volume est sorti il y a déjà une vingtaine d'années. Son auteur, Buichi Terasawa, était alors âgé d'une petite vingtaine d'années. Le graphisme est encore atypique, et pas toujours très précis. Un mélange entre simplicité des personnages, style Tezuka, et dynamisme des dessins, comme pour certains vieux comics SF. "Cobra" est un de mes mangas préférés. J'attends avec impatience la suite ; la série télé s'arrêtant à la moitié du manga, il faudra attendre le dixième volume avant de voir la suite inédite de ses aventures. Pour vous faire saliver, je peux quand même dire qu'on en apprend beaucoup sur son passé, notamment comment il s'est fait trancher le bras par... Cobra est un pirate dont les aventures ne manqueront pas de vous passionner. Dans ce manga, on retrouve tous les ingrédients propres à une bonne histoire : de l'action, de l'humour, de l'amour... Tout commence à la manière de "Total Recall". Cobra s'est fait effacer ses souvenirs pour mener une petite vie bien tranquille. Quelques années plus tard, alors qu'il s'ennuie à mourir, il va dans une maison où l'on vous implante des rêves. Il recouvre la mémoire, et ne tarde pas à se faire remarquer. Car, dans son bras gauche, est implanté le psychogun, une arme qui transforme l'énergie psychique en laser. Ses anciens ennemis ne tardent pas à le retrouver, et il repart pour une fabuleuse quête au trésor, qui va l'amener à rencontrer trois sœurs, Jane, Dominique et Catherine... Un manga à ne surtout pas rater !

Editeur : DYNAMIC VISION

Mangaka : B. TERASAWA

Version : FRANÇAISE

Voici l'ignoble créature qui a pris le contrôle mental de Jane.

Cristal Boy (l'homme de verre), un vieil ennemi de Cobra.

UN HÉROS

Cobra est une sorte de James Bond de l'espace. Il est beau, il est fort, il sent bon... et il ne rate jamais sa cible grâce à son psychogun... En plus, il a de l'humour, ce qui ne l'empêchera pas de souffrir parfois...

La "Tortue" es plus rapide

reCobra

diffusée
e 2, et

ans une
vous
êves. Il
émoire, et ne
faire
r, dans son
est implanté
une arme qui
nergie
laser. Ses
nis ne tardent
ver, et il
e fabuleuse
r, qui va
contrer trois
Dominique et
n manga à ne
ter !

La "Tortue" est le vaisseau le plus rapide de la galaxie.

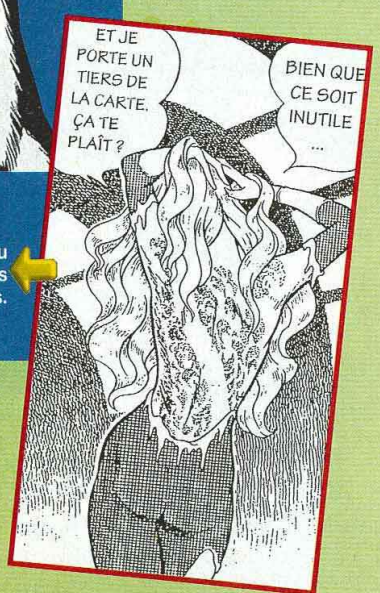
Deux androïdes de charme.

Catherine est touchée...

Cobra avant "l'opération" qui lui a changé le visage et tronqué ses souvenirs.

PIN-UP

Dans "Cobra", les femmes sont des vraies femmes ! Elles sont pulpeuses, comme nos maquettistes, avec des formes là où il faut et qu'elles savent mettre en valeur... On est loin des nymphettes que vous avez l'habitude de mater dans la plupart des mangas.



Un morceau de la carte au trésor est tatoué sur le dos de chacune des trois sœurs.

LES PANDACHTRUS

FLY

Nous en sommes déjà au 26e volume de "Fly" et de ses amis, le combat final se rapproche. Après des débuts relativement lents, la série est bien lancée.

Ça ressemble à du "Dragon Ball Z", avec un petit côté heroic-fantasy. Les amateurs de RPG apprécieront les sorts magiques et les différentes classes de personnages. Bref, une série sympa qui se lit facilement.

J'ai Lu Manga. Edition française.

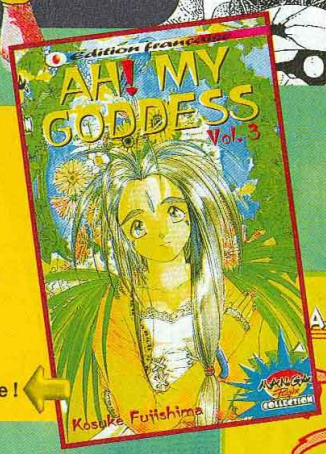
Des anciens combattants des Ténèbres reconvertis à la Lumière.

T. Hojo a talent fou pour dessiner les fem

AH! MY GODDESS

Si vous ne connaissez pas ce manga à l'eau de rose, c'est que vous ne lisez pas Consoles+, car je vous en ai déjà longuement parlé... Mais alors, ça veut dire que vous ne lirez pas non plus ces lignes. Je vous laisse résoudre ce paradoxe, et je ne vous dirai qu'une seule chose : lisez-le !

Collection Manga Player. Edition française.



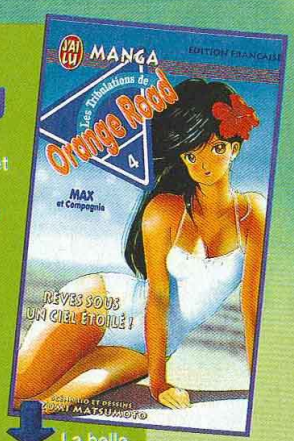
Une vraie déesse !

KIMAGURE ORANGE ROAD

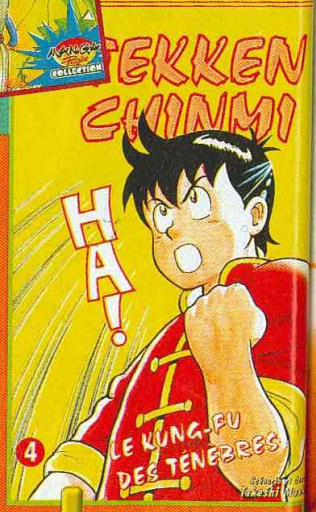
Beaucoup d'entre-vous ont découvert la série télé "Max et Compagnie", il y a très long-temps sur feue La Cinq. On y retrouve un classique trio amoureux de collégiens. Le héros hésite constamment entre deux filles, qui pour corser le tout sont les meilleures amies du monde. C'est un peu culcul... mais on ne s'en lasse pas. Le cinquième volume est disponible...

J'ai Lu Manga. Edition française.

Un charmant trio amoureux.



La belle et mystérieuse Madoka.



TEKKEN CHINMI

Eh non, ce manga n'a rien à voir avec le célèbre jeu de Namco. Le héros étudie dans un temple les arts martiaux... Le dessin est très moyen, quant à l'histoire, on l'a déjà vue dans des dizaines de films de baston de Hong-kong. Ça se lit, mais c'est un peu seconde zone.

J'ai Lu Manga. Edition française.

Le héros, un peu niais mais courageux.

T. Hojo a un talent fou pour dessiner les femmes.

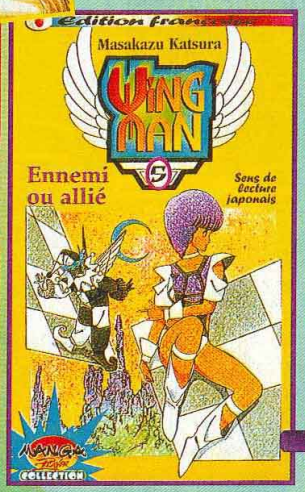
CITY HUNTER

Les aventures de Ryo Saeba et de la charmante Kaori continuent de plus belle. Soyons clair : même si cette série est très bonne, l'histoire a tendance à se répéter, les gags se ressemblent... Bref, Tsukasa Hojo n'est pas en grande forme, mais le dessin est de bien meilleure qualité qu'auparavant. Il va falloir attendre le trentième volume pour que la série retrouve un second souffle.
J'ai Lu Manga. Edition française.

"City Hunter" : un classique.

WING MAN

Les aventures du super héros Wingman se poursuivent, avec une bonne parodie des séries de type Bioman... Un manga plein d'humour à lire absolument au second degré. Certes, le dessin n'est pas toujours très précis... mais on se laisse facilement accrocher par cette série attachante.
Collection Manga Player. Edition française.



Déjà le cinquième volume.

RYU SEIKI

A quoi reconnaît-on un shojo manga ? Tout d'abord, à ses graphismes. Ensuite, à son scénario, moitié incompréhensible moitié à dormir debout. Puis à ses héros androgynes et à leurs "amitiés particulières". Enfin, c'est pour les filles. Disons que celui-ci se ne sort pas du lot.
Collection Manga Player. Edition française.

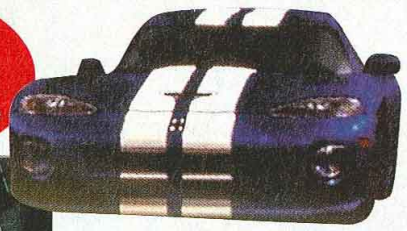
Ce manga, je vais le refiler à Switch pour son anniversaire...

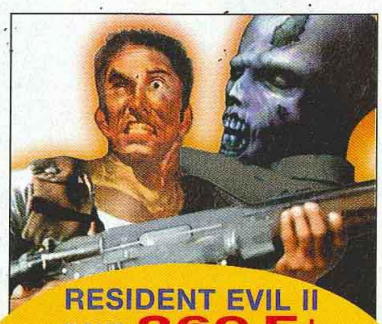
Phone C@fé

PHONE CAFE, c'est un tout nouvel espace téléphonique où tu vas pouvoir te brancher avec des mecs et des nanas de toute la France. Tu trouveras toujours quelqu'un en ligne pour délirer ou t'échanger des tips.

08 36 68 38 88

GRAN TURISMO
pour **269 F !**
Gran Turismo est dispo à 369 F :
Ultima te reprend V. Rally pour 100 F, et te fait profiter du chef d'œuvre automobile
au MEILLEUR PRIX* !





RESIDENT EVIL II
pour **269 F !**
Resident Evil II est disponible à 369 F :
Ultima te reprend Resident Evil I Director Cut pour 100 F, et te fait profiter du NOUVEAU HIT
au MEILLEUR PRIX* !

LE PLUS BEAU BUT DE LA COUPE :
SOUTENEZ LA FONDATION "9 DE CŒUR"
POUR LES ENFANTS HANDICAPÉS.

20 F seront reversés par ULTIMA à la fondation de Jean-Pierre Papin sur chaque jeu de football.

ULTIMA RACHÈTE VOS JEUX CASH :

Envie de revendre vos jeux... pour en racheter d'autres, ou pour inviter votre petite amie au resto ?
...PAS DE PROBLÈME !

SUR PLAYSTATION

Adidas power soccer	50 F	Dynasty warrior	50 F	Nagano	100 F	Soul blade	50 F
Adidas 97	70 F	Excalibur	80 F	NBA jam te	30 F	Soviet strike	50 F
Air combat	50 F	Exhumed	70 F	NBA 97	50 F	Street fighter alpha	50 F
Air combat 2	120 F	Extrem sport	50 F	NBA 98	120 F	Street fighter EX alpha	100 F
Alien trilogy	50 F	Fade to black	50 F	Need for speed 2	50 F	Street racer	50 F
Bloody roar	120 F	Fifa 96	30 F	Nuclear strike	80 F	Suikoden	70 F
Bouclier de Quet.	100 F	Fifa 97	60 F	Odd world	100 F	Syndicate wars	50 F
Bushido blade	100 F	Fifa 98	120 F	Overboard	100 F	Tekken	50 F
Bust on move 2	50 F	Fighting force	80 F	Pandemonium	50 F	Tekken 2	50 F
Chevalier baphomet	50 F	Final fantasy VII	120 F	Pandemonium 2	100 F	Tenka	50 F
Cité des enfants	80 F	Formula 96	50 F	Porshe challenge	50 F	Time commando	50 F
Colony wars	120 F	Formula 97	100 F	Rage racer	80 F	Toca	110 F
Command and conquier	50 F	G Police	100 F	Raging skies	50 F	Tomb raider	50 F
Cool borders	50 F	Gex	60 F	Rapid racer	80 F	Tomb Raider 2	110 F
Crash bandicoot	50 F	Gex 3D	120 F	Rayman	50 F	Vandal heart	70 F
Crash 2	120 F	Hercule	100 F	Rebel assault	70 F	V-rally	100 F
Croc	100 F	ISS Pro	50 F	Resident evil	50 F	Warcraft II	80 F
Dark forces	70 F	Jet rider	50 F	Ridge racer	50 F	Wipe out	40 F
Destruction derby	50 F	Jurassic park 2	80 F	Ridge revolution	50 F	Wipe out 2097	50 F
Diablo	120 F	Legacy of kain	60 F	Riven	150 F	2 X Extrem	50 F
Die hard trilogie	50 F	Micro machine V3	50 F	Road rash	50 F		
Doom	50 F	Monopoly	80 F	Rugby lomou	80 F		
Duke nukem	100 F	Mortal kombat 3	60 F	Sampras	60 F		
		Motoracer	100 F	Sim city 2000	80 F		

Nous consulter pour tout autre jeu.
Jeux en version Européenne en bon état. (notice en français).

SUR NINTENDO

Mario 64	120 F	Golden eye	150 F	Shadow of the empire	160 F	F1 Pole position	100 F
Wawe race	140 F	Nagano	160 F	Turok	120 F	Bomberman 64	140 F
Mario Kart 64	140 F	Extrem G	130 F	Killer instinct	120 F	Lylat wars	160 F
Yoshi's story	180 F	Pilot wing	100 F	ISS 64	160 F	Duke nukem	160 F
		Fifa 98	180 F	Hexen	100 F		
		Diddy Kong	140 F	Doom	100 F		

Offre valable jusqu'au 30 août 1998.

*SANS OBLIGATION D'ACHAT !

U
ON

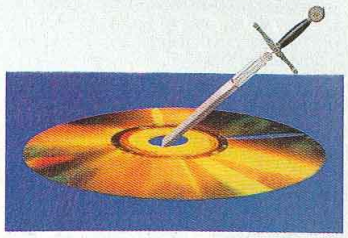
PARIS
PARIS / REPUBLIQUE JE
5, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 43 38 96 31 - Fa
PARIS / GOBELINS
57, avenue des Gobelins -
Tél : 01 47 07 33 00
PARIS / REPUBLIQUE BOU
7, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 47 00 94 84
PARIS / SAINT-GERMAIN-
73, bd Saint-Germain - 75
Tél : 01 43 54 50 00

REGION PARISIENNE
ASNIERES
95, avenue de la Marne - 9
BRUNOY
18, rue Pasteur - 91800
CERGY PONTOISE
Centre Commercial 3 Font
7, Grand Place - 95000
ISSY LES MOULINEAUX
Centre Commercial « Des 3
92130
OSNY-PONTOISE
Galerie marchande Auchan
Centre commercial de l'Ose
Tél : 01 30 38 48 18

LE
ULTIMA EN VPC

*JE DÉSIRE
ET DES IN
NOM : .....
ADRESSE : ...
.....
DATES J
Pour pl

ULTIMA
ON A TOUT A GAGNER



PARIS

PARIS / REPUBLIQUE JEUX VIDEO
5, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 43 38 96 31 - Fax : 01 43 38 11 86

PARIS / GOBELINS
57, avenue des Gobelins - 75013
Tél : 01 47 07 33 00

PARIS / REPUBLIQUE BOUTIQUE MICRO
7, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 47 00 94 84

PARIS / SAINT-GERMAIN-DES-PRES
73, bd Saint-Germain - 75005
Tél : 01 43 54 50 00

REGION PARISIENNE

ASNIERES 01 47 91 49 47
95, avenue de la Marne - 92600

BRUNOY 01 69 39 55 82
18, rue Pasteur - 91800

CERGY PONTOISE 01 30 31 25 25
Centre Commercial 3 Fontaines
7, Grand Place - 95000

ISSY LES MOULINEAUX 01 47 36 17 03
Centre Commercial « Des 3 Moulins » - 92130

OSNY-PONTOISE Nouveau
Galerie marchande Auchan
Centre commercial de l'Oseraie - 95522
Tél : 01 30 38 48 18

PUTEAUX 01 47 72 23 23
25, bd Richard Wallace - 92800

ABBEVILLE Nouveau
9, rue Jean-Jaurès - 80100
Tél : 03 22 19 04 04

AJACCIO 04 95 20 25 81
5, avenue Beverini - 20000

ANNECY 04 56 72 45 00
Passage Gruffaz - 74000

ARRAS 03 21 23 10 10
29, rue Gambetta - 62000

AUCH 05 62 05 32 62
36, rue de Lorraine - 32000

BALLARUC-LE-VIEUX 04 67 43 64 16
Centre Commercial Carrefour - Sète - 34540

BASTIA 04 95 31 68 70
2, rue de la Miséricorde - 20200

BORDEAUX 05 56 92 85 11
203, rue Sainte-Catherine - 33000

BREST Nouveau
12, rue Louis Pasteur - 29200
Tél : 02 98 80 62 14

BRIVE 05 55 17 18 00
29, rue de la République - 19100

CAEN 02 31 86 84 84
17-19, rue Arcisse de Caumont - 14000

CASTRES 05 63 59 28 03
6, rue Henri IV - 81100

CHALON SUR SAONE 03 85 48 16 40
20, rue d'Autun - 71100

CHARTRES Nouveau
10, rue de la Poêle percée - 28000
Tél : 02 37 21 60 50

COMPIEGNE 03 44 40 48 97
10, rue des Bonnetiers - 60200

DAX 05 58 74 00 58
50, avenue Saint-Vincent-de-Paul - 40100

DOUAI 03 27 71 60 70
Galerie de la Madeleine - 59500

GRENOBLE 04 76 00 08 23
4, rue Saint-Jacques - 38000

LA ROCHELLE 05 46 41 80 81
14, rue Pas du Minage - 17000

LAVAL 02 43 53 36 80
12, rue Val de Mayenne - 53000

LE MANS 02 43 23 35 92
7, rue Victor Bonhommet - 72000

LENS Nouveau
C. Commercial CORA -Vendin le Vieil - 62880
Tél : 03 21 42 62 63

LIBOURNE 05 57 25 50 11
12, allée Robert Boulin - 33500

LILLE 03 20 12 98 99
Centre Commercial des Tanneurs - 59000

LORIENT Nouveau
6, place des Halles Saint-Louis - 56100
Tél : 02 97 84 87 38

LYON 04 72 60 83 72
58, cours Lafayette - 69003

METZ 03 87 31 01 46
Centre Commercial Saint-Jacques - 57000

MONTPELLIER 04 67 92 97 59
Centre Commercial Le Triangle
Rue Jules Millau - 34000

NANCY 03 83 35 49 33
Galerie Saint-Sébastien - 54000

NIMES 04 66 76 16 16
4, rue des Greffes - 30000

PAU 05 59 27 18 86
1, rue du Docteur Simian - 64000

PERPIGNAN 04 68 66 52 11
Centre Commercial - Cabestani
1, rue des Berges - 66330

PROVINS 01 60 67 68 21
14-16, rue Victor Arnoul - 77160

RODEZ 05 65 68 41 79
6, avenue Victor Hugo - 12000

ROUEN 02 35 88 68 68
50, rue Grand Pont - 76000

ROYAN 05 46 05 21 79
62, bd de la République - 17200

SAINT-MALO 02 23 18 18 23
75 bis, bd des Talards - 35400

STRASBOURG 03 88 52 03 52
31, rue des Fossés des Tanneurs - 67000

TOULOUSE 05 61 12 33 34
11, rue des Lois - 31000

TOULOUSE 05 61 61 54 00
Centre Commercial Gramont Auchan - 31000

TOURS 02 47 61 73 80
46, rue Grand Marché - 37000

VILLEFRANCHE 04 74 65 94 39
11, rue des Marais - 69400

VOYRON 04 76 65 72 55
2, rue Georges Frier - 38500

BIENTOT :
• NIORT • AUXERRE • CHANTILLY • VENCE
• NARBONNE • NICE • NANTES • TOURVILLE
LA RIVIÈRE

LE SPÉCIALISTE DES JEUX NEUFS & D'OCCASION DEPUIS 1984 !

ULTIMA EN VPC : Minitel 3615 ULTIMA GAMES - Téléphone 01 47 07 33 00 - Fax 01 45 35 30 90 - Courrier : 57, av. des Gobelins - 75013 PARIS

VOUS AVEZ UN PROJET D'OUVERTURE D'UN MAGASIN OU CELUI DE REJOINDRE ULTIMA :

- 14 ans d'expérience • Budget de pub important
- 1ère centrale d'achat de magasins indépendants (aucun droit d'entrée)
- Redevance mensuelle adaptée.

RENCONTRONS NOUS A NOS JOURNÉES PORTES OUVERTES

• Présentation de notre enseigne et de notre savoir faire • Visite d'un magasin pilote • Visite de votre centrale d'achat : présentation et fonctionnement • Invitation à un déjeuner.

*JE DÉSIRE PARTICIPER GRATUITEMENT À UNE JOURNÉE "PORTES OUVERTES ULTIMA" ET DES INFORMATIONS SUR VOTRE ENSEIGNE.

NOM : ..... PRENOM : .....

ADRESSE : .....

..... TÉL.: .....

DATES JOURNÉES "PORTES OUVERTES" : 6 - 10 - 17 - 20 JUILLET

Pour plus d'informations écrire à : ULTIMA Diffusion - ZAC du Coudrier - 95650 Boissy l'Aillerie
ou nous téléphoner au : 01 34 66 97 70 - fax : 01 34 66 97 84

E3, des suites... des suite

A l'exception de quelques éditeurs japonais, toute l'industrie du jeu vidéo s'était donné rendez-vous à Atlanta du 28 au 31 mai pour l'E3. On pouvait y découvrir tous les hits de fin d'année, des jeux très attendus comme Zelda ou Metal Gear, ainsi que quelques surprises comme Spyro. Quant à la Game Boy couleur et à la Dreamcast (ex Katana), elles étaient au cœur des discussions. Consoles+ vous montre tout !

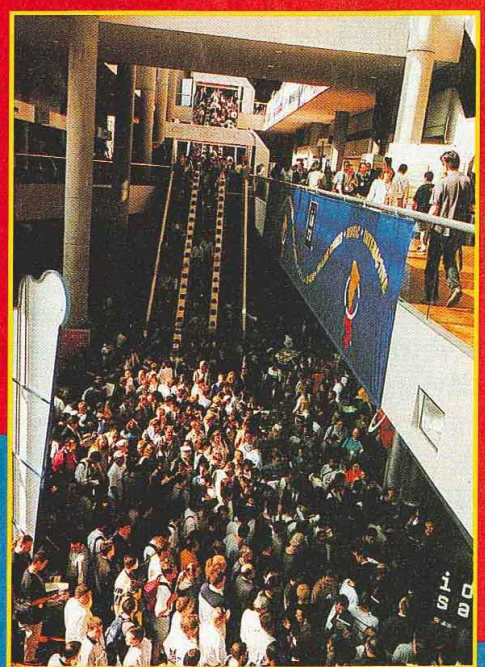
Les nouvelles consoles de Sega et de Nintendo suscitent un grand intérêt chez les éditeurs, mais elles n'étaient pas vraiment présentes sur le salon. Pour ce qui concerne la Dreamcast, il fallait se contenter d'admirer des photos, mais les caractéristiques techniques de la nouvelle console Sega ont impressionné tout le monde. Il est évident que Sonic ne manquera pas de jeux ce coup-ci ! Quant à la Game Boy couleur, on pouvait la voir dans une vitrine, mais seule une petite démo tournait sur cette machine. Les jeux ne sont pas encore prêts, mais il semblerait que des classiques comme Zelda GB devraient être entièrement colorisés, et nous serions très surpris que Mario ne fasse pas une apparition en couleur sur cette portable. De l'avis général des professionnels, cette nouvelle console est promise à un bel avenir.
En ce qui concerne les jeux, Sony n'a pas de souci à se faire. Les nouveautés Playstation sont toujours aussi nombreuses et quoi qu'en dise le P-DG de Nintendo, la qualité est également au rendez-vous. S'il n'est pas encore possible de juger du game-play de certains jeux comme Tomb Raider 3, dont le développement n'est pas assez avancé, il suffit de jeter un coup d'œil à Metal Gear pour savoir que les possesseurs de Playstation

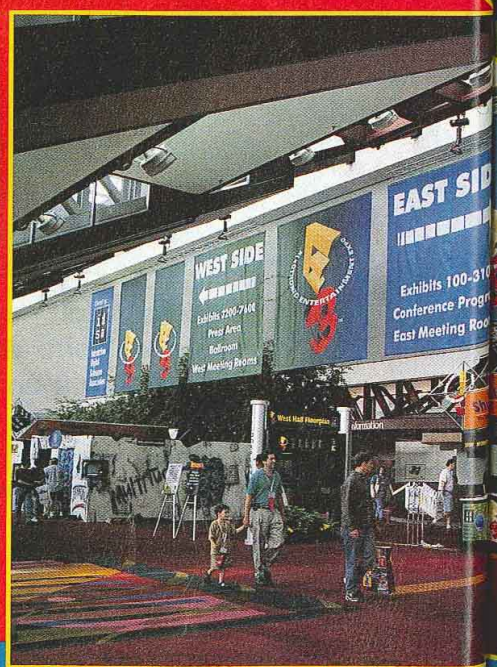
DREAMCAST : LA PRESENTATION OFFICIELLE

Une semaine après la présentation japonaise de sa nouvelle console, Sega of America a présenté la Dreamcast à la presse occidentale. Si cette présentation n'avait rien à voir en terme de contenu avec celle de son homologue nippon (voir la partie Japon pour plus d'infos), Sega avait mis les petits plats dans les grands et nous a asséné une démo assez impressionnante. Voici ce que l'on pouvait y apprendre.

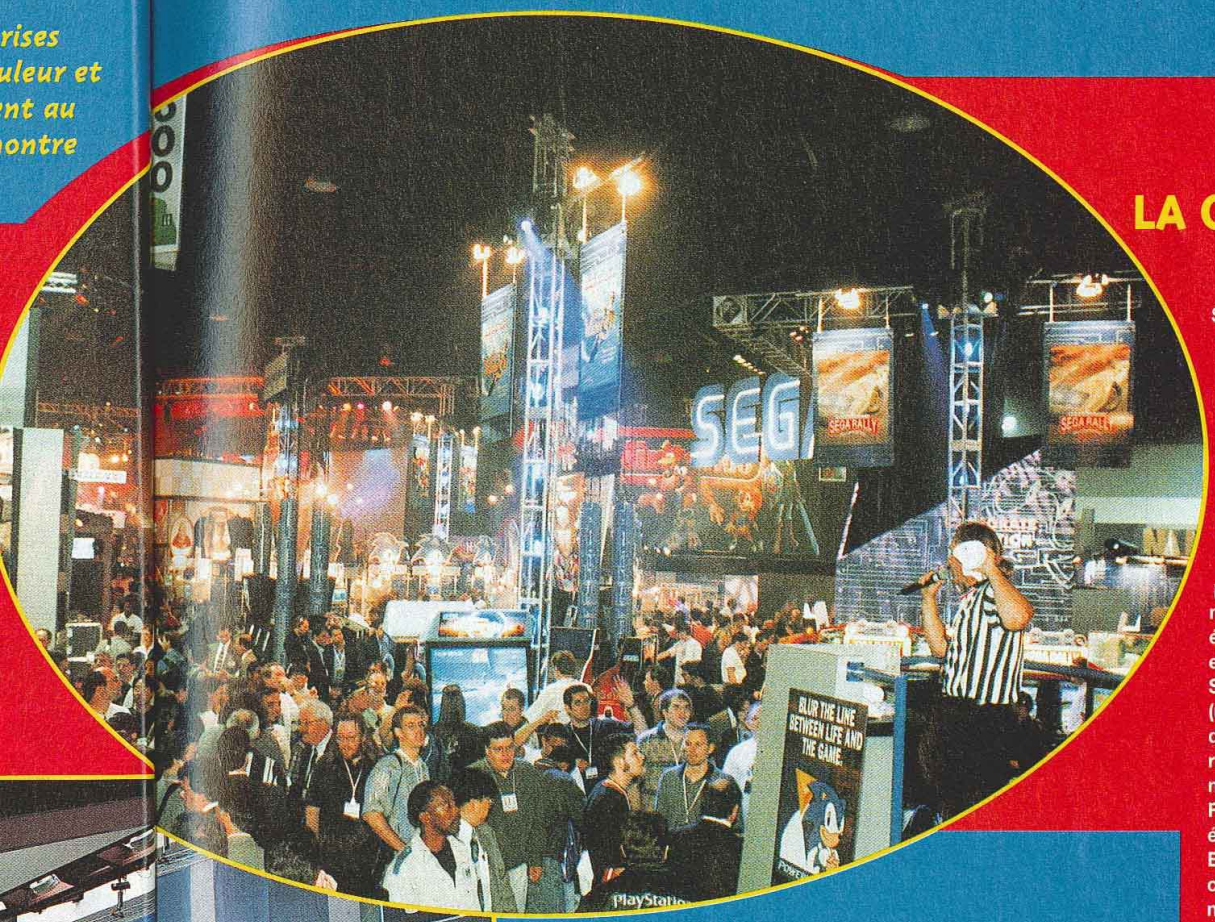
- Près de 100 millions de dollars seront dépensés pour le marketing de cette nouvelle console (Coca-Cola, Burger King, MTV, Levis sont d'ores et déjà partenaires sur différentes opérations promotionnelles).
- C'est Segasoft qui s'occupera de gérer tout l'aspect "réseau" du support (la Dreamcast a un modem intégré, n'oubliez pas...).
- La console devrait sortir courant 99 en Europe et aux Etats-Unis avec 10 à 12 jeux au lancement et 20 d'ici Noël (99).
- Cinq éditeurs américains (Acclaim, GT Interactive, Interplay, Midway et Microprose) sont déjà licenciés.

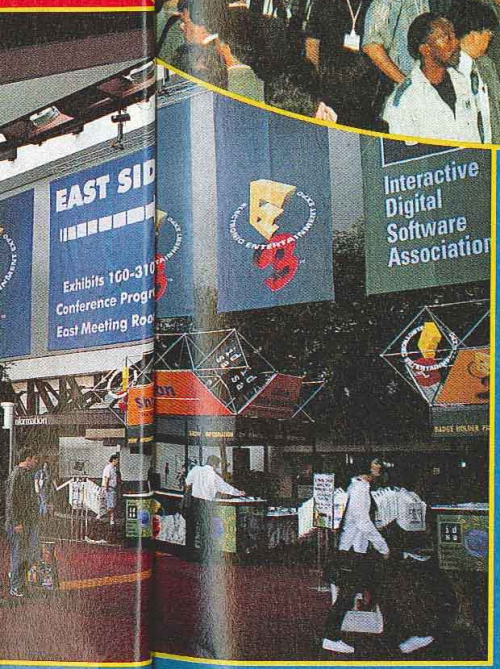
S'ensuivait une (trop courte) démo d'un shoot'em up en cours de réalisation dans les labos de Sega of America et la désormais célèbre démo du survol de la ville (voir l'ouverture du Japon).





s sites... et cætera





ne devraient pas s'ennuyer en fin d'année. Pour ce qui concerne la Nintendo 64, les bons jeux vont enfin arriver en quantité, même si on est encore très loin de la gamme proposée sur la Playstation. Mais personne ne sera surpris d'apprendre que Zelda s'est imposé comme le meilleur jeu du salon.
Si Sony et Nintendo sont en excellente position pour faire un carton en fin d'année, Sega se battra uniquement sur le marché japonais avec la Dreamcast qui n'arrivera pas en Europe avant septembre 99. Quant à la Saturn, elle est définitivement enterrée et les tout derniers jeux arriveront très prochainement. Toutefois Sega envisage actuellement de vendre les jeux Saturn existants à des prix très attractifs. Ce serait une petite consolation pour tous ceux qui ont investi dans cette machine dont la durée de vie aura été particulièrement courte. Nous reviendrons beaucoup plus longuement sur l'état du marché dans notre hors-série du mois d'août qui sera de nouveau consacré à la guerre des consoles. En attendant, découvrez tous les hits de la fin d'année.

LA GAME BOY COULEUR

Si Zelda restera gravé dans les mémoires de chaque visiteur du salon, Nintendo a également beaucoup insisté sur sa Game Boy Camera (avec de charmantes hotesses qui venaient vous tirer le portrait toutes les cinq minutes, nous enlevant, évidemment, toute envie de bosser...). Sans oublier Pokemon (une version Game Boy devrait sortir rapidement aux States), ni la nouvelle Snes (la France devrait en être épargnée) ni la Game Boy couleur. Si la console présentée n'était qu'un prototype, nous avons pu apprendre que la bête sortirait le 23 novembre aux Etats-Unis (dans les mêmes eaux en Europe) pour un prix d'environ 500 francs. Six titres devraient être disponibles au lancement et vu que cette console sera compatible avec les jeux Game Boy existants, plus de 1000 titres (colorisés) seront de la partie. Et... vous allez jouer où avec la vôtre ?

Final Fantasy VIII

La série des Final Fantasy représente, avec celles de Zelda et de Dragon Quest, la quintessence du RPG nippon. Depuis sa première apparition sur Nes en décembre 86, Final Fantasy a séduit des millions de fans. La septième version a en outre permis à la Playstation de s'imposer dans le domaine du RPG et a réussi l'exploit de convaincre les éditeurs français de s'intéresser à un genre jusqu'alors bien délaissé. Alors qu'en sera-t-il de ce nouveau volet ?

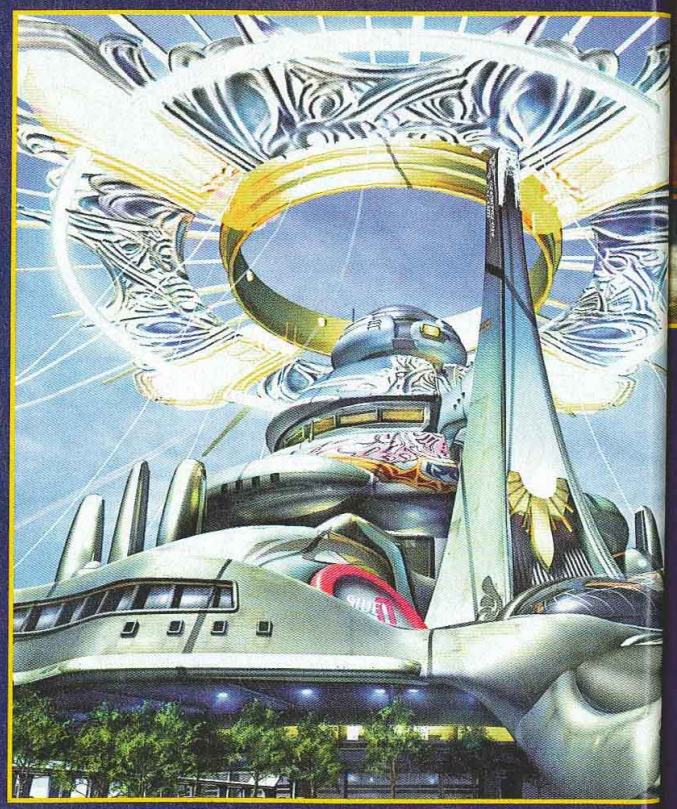
Si les fans japonais avaient dénoncé, à la sortie de FFVII, une rupture trop nette avec l'univers de Final Fantasy découverts sur 8 et 16 bits, Final Fantasy VIII risque de provoquer une levée de boucliers plus spectaculaire encore ! Square ayant décidé "d'occidentaliser" son jeu en le rendant "plus humain" (*dixit* le producteur exécutif du jeu, Hironobu Sakaguchi). Fini donc les personnages androgynes (quoique...) aux nez aquillins et à la carrure disproportionnée.
Nous sommes désormais dans un univers beaucoup plus sombre, plus adulte, où la fantasie ne devrait plus être évoquée que dans le titre...

Bluffant de réalisme

Si le principe du jeu n'a pas été complétement bouleversé, ce nouvel opus devrait contenir bien des nouveautés, à commencer par les scènes cinématiques, qui laissent loin derrière, en termes de réalisation et de thématique, celles du précédent volet.
On y découvre des personnages aux mouvements plus réalistes et des scènes bien plus riches en détails. De plus, l'équipe de développement semble avoir beaucoup travaillé le rythme de ces séquences, en offrant des plans interminables pour les passages calmes et des montages beaucoup plus rapides lorsque l'action s'emballe. Le résultat est bluffant de réalisme.
Le joueur est à présent entraîné dans un univers assez spécial où les monuments baroques côtoient des bâtiments futuristes complexes. A la manière de FFVII, le joueur fera évoluer son (ou ses) personnage(s) dans des décors précalculés qui ont fait, comme toujours, l'objet d'un soin tout particulier.

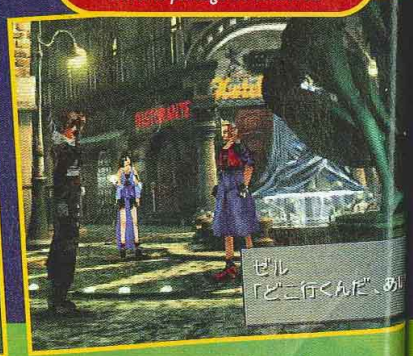
Des aventuriers méconnaissables

Le look des personnages, dû au mythique "character designer" de Square (Tetsuya Nomura), a atteint un niveau de réalisme bien plus appréciable. Au lieu d'utiliser la technique du Gouraud Shadding pour le rendu des personnages (à la manière des persos de Final VII, Dead or Alive, ou Tobal...), les développeurs ont cette fois privilégié le Mapping de textures (pour réaliser des personnages à la Resident Evil). Le résultat (gourmand en mémoire) peut paraître pixélisé, mais le niveau de détails est beaucoup plus important. ▶



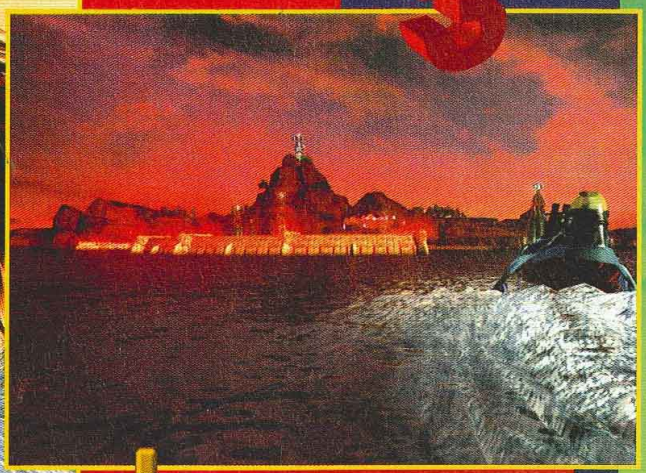
Comment ça ? Ils fuient comme des lapins ?

Remarquez le luxe apporté aux vêtements des protagonistes. Merci le placage de textures.



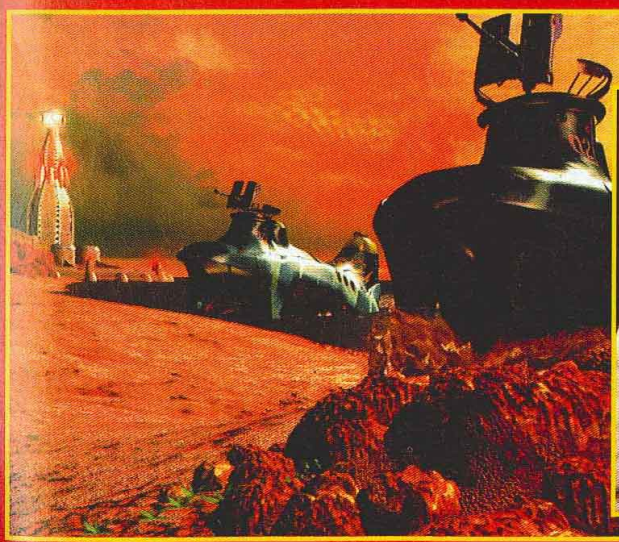
COMME SI VOUS Y ÉTIEZ...

Admirez ces photos, et imaginez le reste... Après un travelling autour d'une tour hérissée d'antennes paraboliques, la caméra pointe vers le ciel. Sur fond de pleine lune, une quinzaine d'avions futuristes débarquent et laissent place au logo. Deux secondes plus tard, une armada de navires fend les eaux à vive allure. La caméra se rapproche d'un des bateaux pour nous faire découvrir le nouveau héros du jeu : Squall Leonardht. Les cheveux au vent, il regarde devant lui, l'air impassible mais concentré.



L'attention de Squall se concentre sur une carte griffonnée sur laquelle il applique un calque. La caméra dévoile alors le lieu d'arrivée, une des îles de la carte.

Les vedettes accostent de manière fracassante et des hordes de soldats surarmés sortent des soutes.

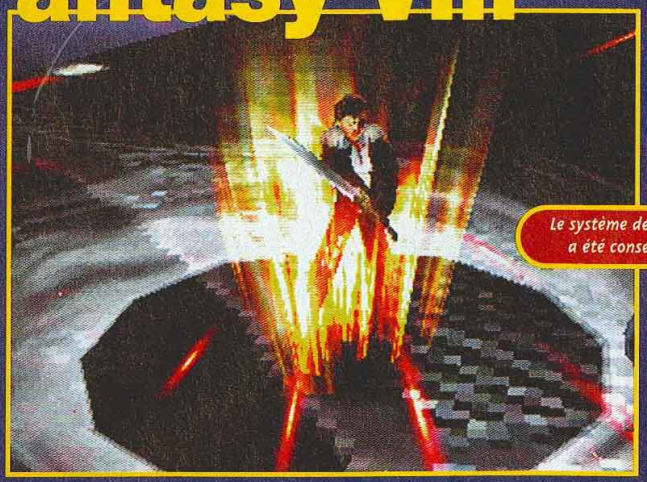


PLAYSTATION

- Nov 98/Japon
  Sept 99/France
- 1 joueur

Selon certaines sources japonaises, quelques cinématiques seraient tirées du film d'animation que Square prépare pour la fin 99. Le thème ? Final Fantasy, bien sûr.

Final Fantasy VIII



Le système de limite a été conservé.

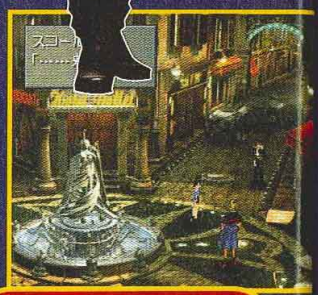
▶ A noter également que les personnages ont maintenant une forme plus élancée, plus adulte.

Des effets spéciaux décuplés

Pour ce qui est du game-play, les fanatiques seront heureux d'apprendre que le système de combat a été conservé. Mais cette fois, il semblerait que quatre personnages puissent se trouver au même moment dans l'aire de combat. Le système pour invoquer les divinités, leitmotiv de la série, sera également de la partie mais les effets spéciaux ont été décuplés. Le bestiaire semble beaucoup plus riche et plus imposant. Bref, ça va charcler sec et on risque de s'en prendre plein les yeux.

Toujours attendre !

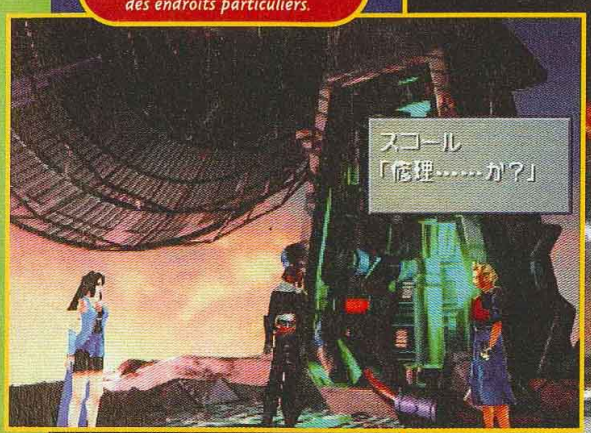
A la question de savoir si le jeu aura une compatibilité quelconque avec le Personnal Didital Assistant de Sony (une mémo dotée d'un écran à cristaux liquides), le président de Square a indiqué que cette option était encore en gestation. Le jeu tiendra sur quatre CD, ce qui laisse présager un sacré morceau d'aventure. Final Fantasy VIII sortira en novembre au Japon et dans le courant de l'été aux Etats-Unis. La version française devrait voir le jour à partir de septembre 99. Une date à marquer d'une pierre noire, d'autant qu'il semblerait que Square fasse tout pour sortir le même mois son Final Fantasy IX au Japon. Triste de voir comme le monde est petit et comme la France a toujours un train de retard...



Si le scénario du jeu n'a plus rien à voir avec FFVII, vous devrez quand même toujours fouiner et rentrer partout pour dégotter objets et infos.

Admirez-moi ce style.

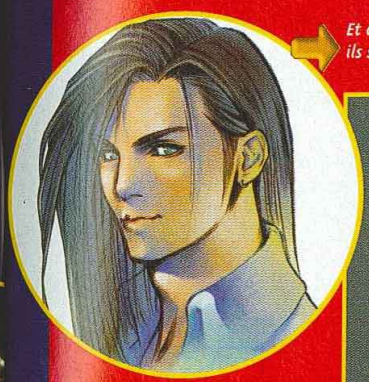
Vos persos devront souvent se séparer pour explorer des endroits particuliers.



E3 ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO

SQUALL ET LAGUNA

Les deux protagonistes principaux sont des hommes. Le premier, Squall Leonhart, est âgé de 17 ans. A la manière de Clad dans FFVII, Squall sera le meneur. Talentueux combattant et baroudeur devant l'Eternel, il possède une arme qui lui permettra de tirer ou de frapper, un ustensile déjanté du nom de Gunblade. Le second personnage, âgé de 27 ans, se nomme Laguna Loire et devrait vraisemblablement apparaître plus loin dans l'aventure.



Et avec des persos comme ça, ils sont pas contents les Japonais ?

FINAL FANTASY VII

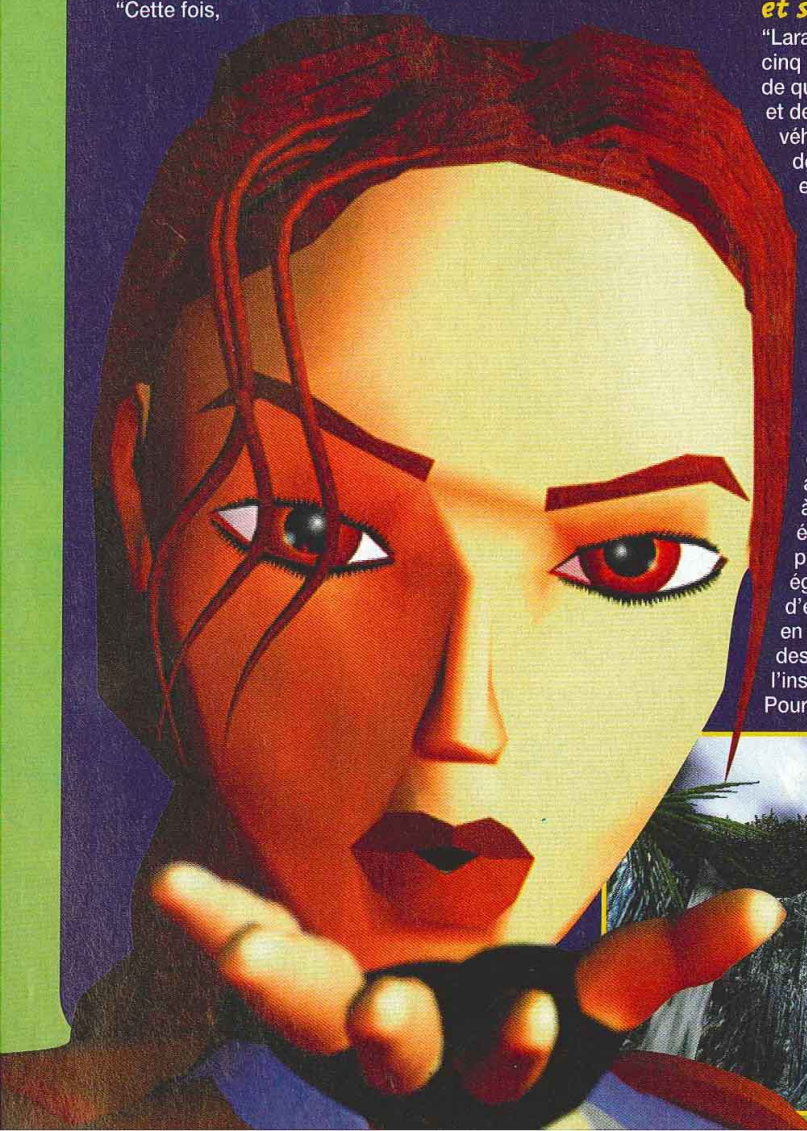
Un petit apeçu des décors qui donne une bonne idée de la richesse et de la variété des lieux traversés.

Les effets spéciaux lors des combats ont été considérablement améliorés. A noter que les magies de base (feu, terre, eau...) sont toujours de mise, mais on ne sait pas si elles fonctionneront par le biais des matérias.

Tomb Raider III

Les dernières rumeurs faisaient état d'une non-présentation de Tomb Raider III lors de l'E3, mais Core Design ne pouvait louper le plus grand salon de jeu vidéo du monde. Nous n'avons donc eu droit qu'à un seul niveau (que, de surcroît, il n'est pas prévu de conserver dans la version définitive). Nous avons quand même vu de quoi Lara est à présent capable. Visite guidée en compagnie du producteur du jeu, Ken Lockley.

Comme ce fut le cas avec le deuxième épisode, c'est une nouvelle équipe qui s'est chargé du développement (sauf le musicien). "Ceci nous a permis d'avoir une approche différente du personnage et de la mise en scène", nous explique Ken. "Cette fois, nous avons beaucoup insisté sur l'aspect visuel. Le jeu est à présent en haute-résolution, et nous avons renforcé tout le côté cinématographique." Sur ces bonnes paroles, Ken arrive devant une gigantesque caverne. Lara s'approche, la caméra s'éloigne un peu (Lara peut continuer à se déplacer) et une nuée de chauves-souris s'échappe tout à coup de la caverne. "Voici le genre de choses que je voulais vous expliquer...", nous assène-t-il, triomphal. La démo continue. On sent que Ken est bien rodé.



Bouge ton corps et shoote !

"Lara bénéficie maintenant de cinq nouveaux mouvements, de quatre nouvelles armes et de quatre nouveaux véhicules." Lara peut désormais s'accroupir et exécuter une roulade (pour emprunter les passages au ras du sol). Elle peut également piquer un "sprint" durant un court laps de temps (une jauge d'énergie se réduit inexorablement et se remplit quand Lara reprend son souffle). En plus de pouvoir grimper, notre star peut à présent s'accrocher à la force des bras et évoluer dans cette position. Elle sait également exécuter d'élégants sauts périlleux en plongeant. Le dernier des mouvements est pour l'instant tenu secret. Pour ce qui est des armes, une chose est certaine, Lara se battra à coups de M-16 et de lance-missiles ! Enfin, en ce qui concerne les véhicules, nous sommes dans le flou le plus absolu. On vous tient au courant dans le prochain numéro.

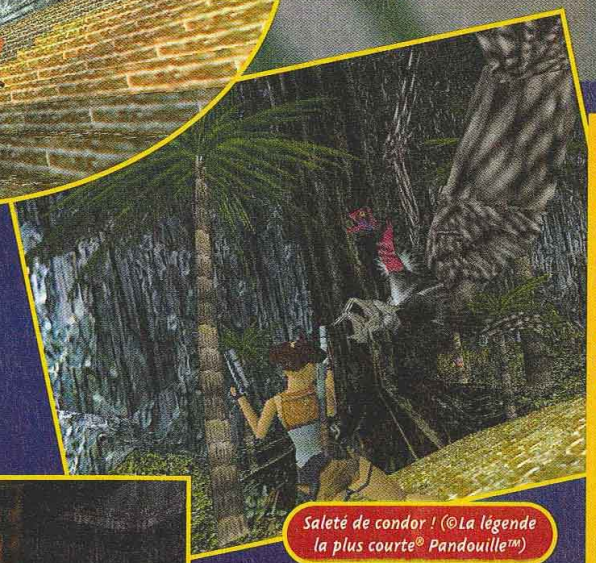
Par monts et par vaux

Après les améliorations techniques et "personnelles", l'innovation majeure de ce troisième volet tient à la structure du soft. Les joueurs peuvent désormais choisir leur propre destinée en décidant l'ordre dans lequel se succèdent les quatre aventures. Sans donner plus de détails, Ken nous explique que "le jeu compte quatre zones différentes divisées chacune en niveaux : Londres (avec un niveau sur les toits et un autre dans le métro) ; les îles du Pacifique sud ; les déserts indiens et la zone polaire." D'après nos renseignements, une zone cachée est également prévue. On peut supposer qu'après avoir traversé une zone commune (sans doute l'Inde), le joueur choisira lui-même entre les trois destinations. Son but ? Récupérer les quatre morceaux d'une amulette...

Après les salutations d'usage, nous avons continué notre bonhomme de chemin, avec cette question lancinante : qui de Tomb Raider III ou de Zelda 64 remportera la bataille des jeux officiels à Noël ?

Le jeu est entièrement en haute-résolution, ce qui laisse présager des niveaux de toute beauté.

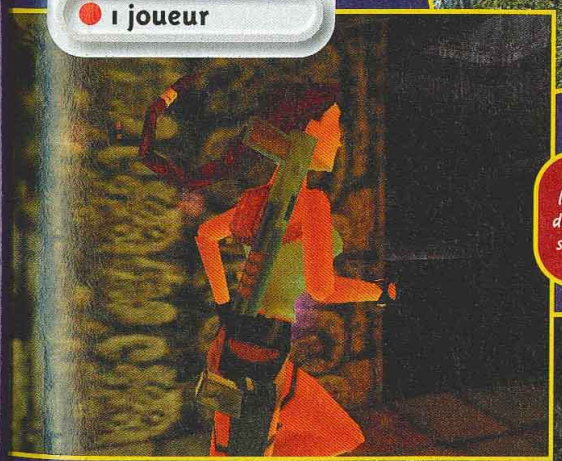
Vous pourrez désormais regarder autour de vous avec le bouton Triangle tout en continuant de tirer. Une nouveauté qui améliore le game-play.



Saleté de condor ! (©La légende la plus courte® Pandouille™)

PLAYSTATION

- Fin novembre
- 1 joueur

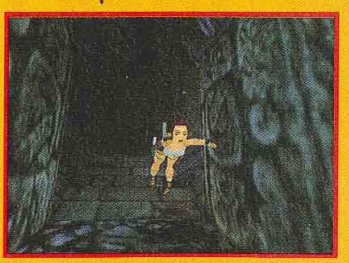


Qui ne s'était pas extasié devant les mouvements de la natte de Lara dans Tomb Raider II ? Cette fois, vous serez bluffé par la fluidité, toujours accrue, de ses mouvements.

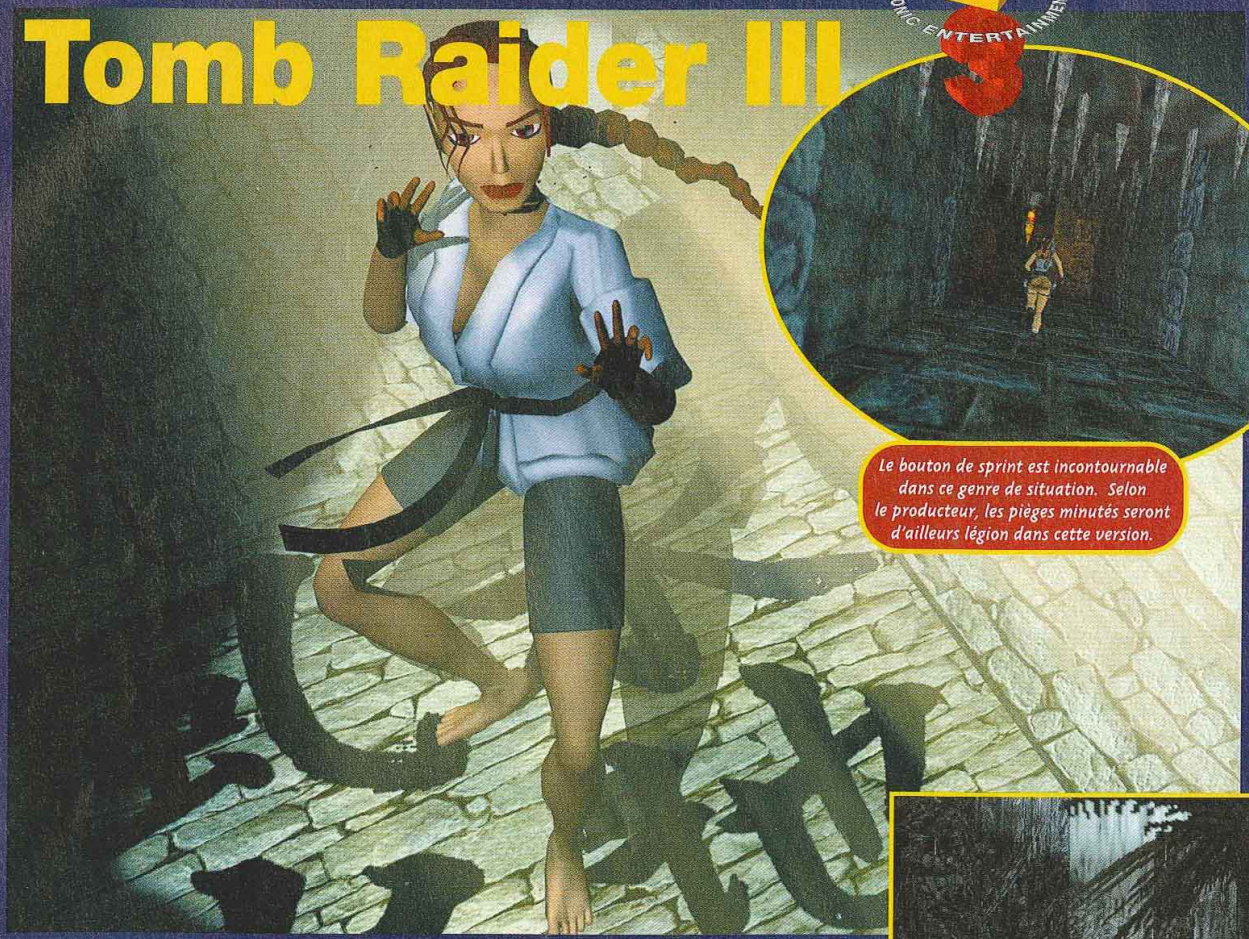
Core Design n'a pas oublié les crocodiles, les requins ou les hommes-poissons. Ici, vous aurez maille à partir avec les piranhas. Glurps !

COUP DE BOULE

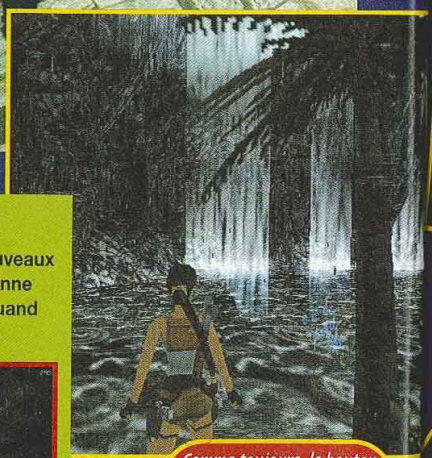
Dans chacun des trois épisodes, Lara a droit à un "coup de boule". Assistons-nous à un exemple manifeste du manque d'inspiration des développeurs ? Ou, au contraire, les joueurs ont-ils été à ce point enthousiasmés par ce contact, qui pourrait devenir torride, qu'ils ont demandé à ce que Core le conserve.



Tomb Raider III



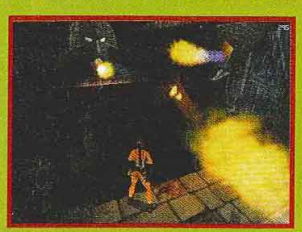
Le bouton de sprint est incontournable dans ce genre de situation. Selon le producteur, les pièges minutés seront d'ailleurs légion dans cette version.

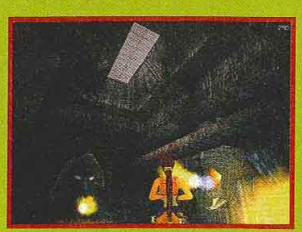


Comme toujours, le bouton Triangle vous permettra de regarder aux alentours.

LARA PLUS CHAUDE QUE JAMAIS...

En plus d'avoir peaufiné les animations du personnage, Core Design a intégré une foultitude de nouveaux effets spéciaux, comme le rendu des flammes ou de la torche de Lara. De plus, cette séquence donne un bref apercu du travail apporté à la mise en scène (les caméras deviennent plus dynamiques quand la situation l'exige). Ce ne sont que des petits détails, mais ils rendent le jeu encore plus réaliste.

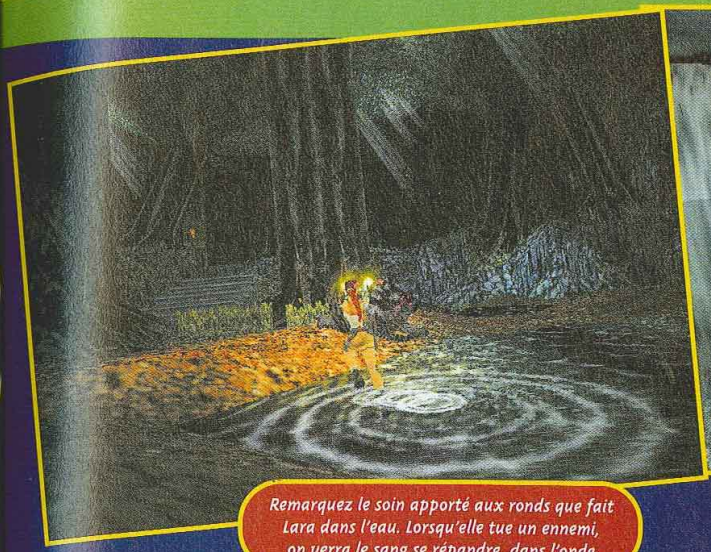




Voici la scène

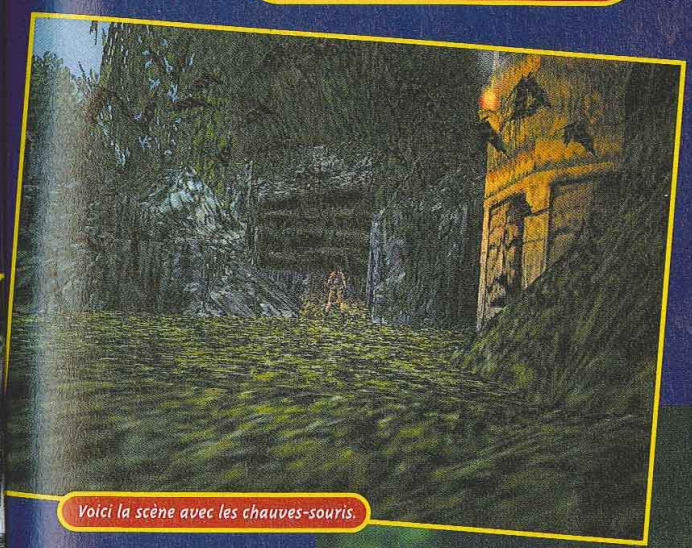
Admirez l'explosion de votre missile !

ours, le bouton
s permettra de
ux alentours.



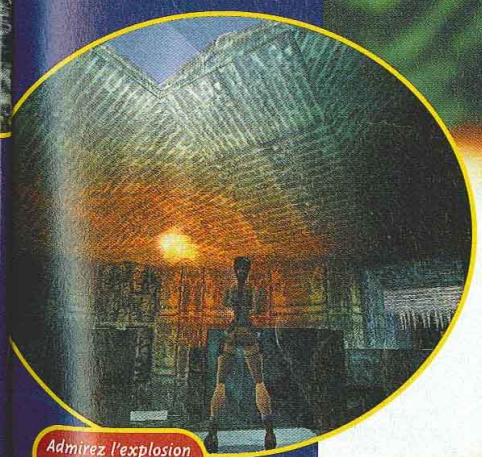
Remarquez le soin apporté aux ronds que fait Lara dans l'eau. Lorsqu'elle tue un ennemi, on verra le sang se répandre dans l'onde.

Comme dans le deuxième volet, les niveaux en extérieur ont été privilégiés.



Voici la scène avec les chauves-souris.

L'effet lumineux de la torche a également été amélioré.



Admirez l'explosion de votre missile !

Zelda 64 - Ocarinaof

Hors de la ville, la carte sera l'outil le plus précieux pour vous déplacer sans encombre.

Zelda a sans aucun doute été l'un des jeux majeurs de l'E3. Alors qu'il était présenté l'an dernier dans ce même salon en cassette vidéo, cette fois-ci, il était possible d'y jouer. La magie Miyamoto fonctionne toujours aussi bien, et au vu des niveaux présentés, on pardonne tous les retards de production.

NINTENDO 64

- Décembre 98
- 1 joueur

Tenant toujours officiellement dans une cartouche de 256 Mb (32 Mo), le jeu poursuit son développement marathon. Après plusieurs dates de sortie repoussées, Zelda est définitivement prévu pour la fin de l'année : une rumeur circulait au salon, celle d'une sortie mondiale au mois de décembre prochain.

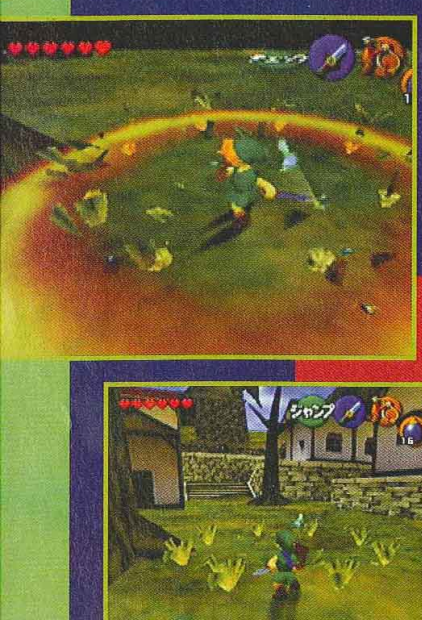
Comme sur la Super Nintendo, Link peut jouer le L'ocarina... Cela lui permet d'appeler un personnage bien spécial.

Une version enfin jouable !

La version présentée au salon était bien évidemment jouable. Cependant, il était impossible de débuter une nouvelle partie. En effet, quatre sauvegardes du jeu étaient proposées, contenant chacune quatre parties distinctes de différents instants du jeu : ballade dans le village, visite d'un des nombreux châteaux, exploration d'une prairie et de l'écurie avec la célèbre scène où Zelda monte à cheval, mais également différents boss, dont un gigantesque dragon et un cavalier chevauchant une monture d'une qualité visuelle incroyable.

La qualité graphique au rendez-vous...

L'aspect graphique est l'un des points forts du jeu. Si le personnage de Link n'est pas, à proprement parler, d'une grande beauté (réalisé en Gouraud Shading comme le



COUP SPÉCIAL

Tout comme dans Zelda sur Super Nintendo, Link est capable d'utiliser son épée pour balancer un coup spécial : une fois tous vos cœurs remplis, laissez appuyer sur le bouton d'attaque. Une fois la jauge d'énergie remplie, il suffit de relâcher le bouton afin de libérer un coup d'une force incroyable : Link tourne sur lui-même et ravage tout ce qui se présente sous la lame de son épée. Il faut le voir pour le croire !

PRISE

La jouabilité a t
Nintendo. Zelda
Cependant, il vo
pour réellement
les manipulation
exemple, durant
sur le bouton Z
permanence. Le
autour de lui et l
ment au niveau
genre, le bouton

personnage
est pas de
des ennemi
sont constit
magnifiques
remarquable
Autre exploi
nombre de
constituant
Leur nombre
sieurs centai
autant ralent
fluidité.

... et ce n tout !

Mais le spect
pas là. En eff
cinématiques
en force à la
Final Fantasy
qu'elles sont
réel ! Les pou
de Link sont
nants et contr
ment à la féer
l'onde de cho
balaie l'espac
lui. Les effets
intenses, quar
des atmosphè
renfermées, n
les souterrains
Mêlant astucie
aventure et pl
doute que ce Z
booster les ve
Nintendo 64 à
monde comme
ne l'avait fait a

naof Time

personnage de Mario), il n'en est pas de même des boss et des ennemis. Ces derniers sont constitués de textures magnifiques, d'une qualité remarquable.
Autre exploit à signaler : le nombre de polygones constituant les boss.
Leur nombre s'élève à plusieurs centaines, sans pour autant ralentir l'animation ni sa fluidité.

... et ce n'est pas tout !

Mais le spectacle ne s'arrête pas là. En effet, les scènes cinématiques font leur entrée en force à la manière d'un Final Fantasy, à la différence qu'elles sont en 3D temps réel ! Les pouvoirs spéciaux de Link sont très impressionnants et contribuent grandement à la féerie du jeu. Ainsi, l'onde de choc énergétique balaie l'espace tout autour de lui. Les effets de lumière intenses, quant à eux, recréent des atmosphères très renfermées, notamment dans les souterrains des donjons. Mêlant astucieusement aventure et plates-formes, nul doute que ce Zelda 64 va booster les ventes de la Nintendo 64 à travers le monde comme jamais un jeu ne l'avait fait auparavant !

Le même coup spécial que précédemment, mais effectué cette fois-ci devant un ennemi. Cela permet de lui infliger plus de points de dégâts et donc d'en terminer plus rapidement.

Il est possible de se déplacer à cheval dans la ville. Le martèlement des sabots sur le pavé se fait alors entendre.

PRISE EN MAIN

La jouabilité a toujours été le point fort des jeux Nintendo. Zelda n'échappe pas à la règle. Cependant, il vous faudra un peu d'entraînement pour réellement en saisir toutes les subtilités, car les manipulations ne sont pas simples ! Par exemple, durant les combats, il suffit d'appuyer sur le bouton Z pour locker l'ennemi en permanence. Les déplacements se font alors tout autour de lui et la caméra se place automatiquement au niveau de l'épaule de Link. Dans un autre genre, le bouton B permet une multitude d'actions. En temps normal, il permet de sauter, mais dès que Link s'approche d'un objet ou d'un personnage, ce bouton permet de saisir un objet, de parler, ou d'exécuter une action. La vue du jeu est à la Mario : le personnage est toujours de dos. Une vue subjective est bien disponible mais uniquement lorsque Link utilise une arme de jet, comme le lance-pierres, un arc ou bien le boomerang. Bien d'autres manipulations restent à découvrir, dans un prochain test de Consoles+...

Brave Fencer M

Musashiden est le premier jeu d'action-RPG de Square sur console 32 bits. Riche de son expérience avec 2 épisodes de Secret of Mana sur Super Nintendo, Square propose désormais le même type de jeu sur Playstation, et tout en 3D !

Les marais ne sont pas toujours un lieu calme... la preuve !

PLAYSTATION

- nov 98/Japon
- 1 joueur

Brave Fencer Musashiden propose bon nombre d'atouts pour devenir une référence en la matière. Une bonne dose de plates-formes associée à une action soutenue et un brin d'aventure sont les ingrédients magiques de cette délicieuse recette.

Le jeu est entièrement en 3D, et les angles de caméra varient en fonction de la position du personnage et des actions qu'il exécute. Terminé, les combats à la Final Fantasy VII et autres RPG du genre : désormais, la mode Zelda ou Secret of Mana (Super Nintendo) prévaut.

On dirige son personnage autour des ennemis, librement. Enfin un jeu où les phases de combat ne se déroulent pas dans un écran spécial, face à face avec un adversaire immobile. Les affrontements vont enfin devenir sportifs (à force de jouer à FF VII, les abdos Kro commençaient à pousser, dicky doo, comme disent les américains) ! Sachez également qu'au Japon, le jeu sera vendu avec un deuxième CD : la démo jouable de Final Fantasy VIII... Sacrés veinards !

Imaginez que lorsque vous déplacez votre personnage le long de ce passage, les éléments du décor, comme cette statue, bougent en temps réel !

Traverser un village est l'occasion de dialoguer avec d'autres personnages, mais aussi d'acheter des armes ou des potions magiques.

BOSS UN PEU !

Les boss constituent un élément essentiel de tout jeu d'aventure. Brave Fencer Musashiden ne déroge pas à la règle et en propose des dizaines. Tous ont un point commun : ils sont gigantesques, animés en 3D et disposent d'une puissance redoutable.

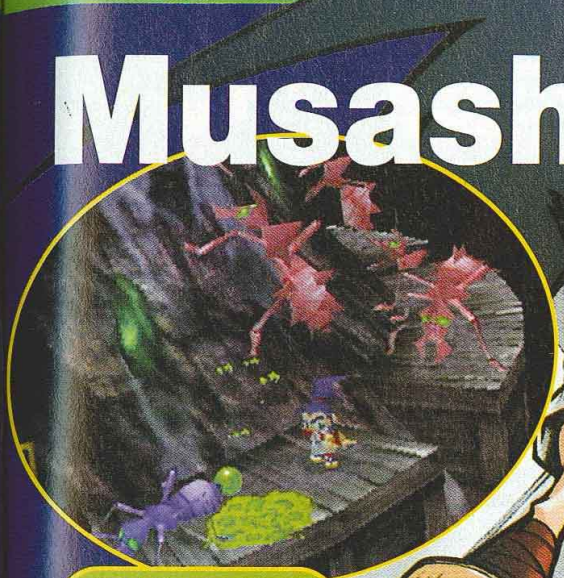
La taille des boss est vraiment impressionnante. Et dire qu'il va falloir en affronter des dizaines et des dizaines comme lui !

Entièrement constitué de feu, ce boss va vous en faire voir de toutes les couleurs. Chauffe, Marcel, chauffe !

Certains pa révéleront très plates-formes sait plus où

Une chose est programme Playstation. Res si Musashid

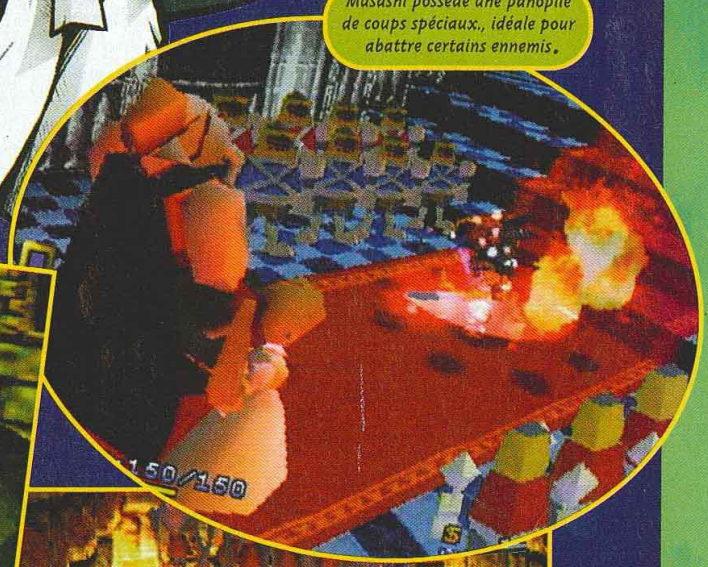
Musashiden



Certains passages du jeu se révéleront très délicats : entre les plates-formes et les ennemis, on ne sait plus où donner de la tête !

Musashi, le héros du jeu, face à une gigantesque épée protégée par un sort magique.

Musashi possède une panoplie de coups spéciaux., idéale pour abattre certains ennemis.



Une chose est certaine : Square sait programmer de beaux jeux sur Playstation. Reste maintenant à savoir si Musashiden sera un bon jeu !

Quand les ennemis se trouvent en très grand nombre, il faut user de son intelligence : et hop ! comme au bowling.

PLAYSTATION

Octobre 98

1 joueur

E3 ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO

Medievil

Maintes fois repoussé, Medievil semble maintenant assuré de sortir d'ici la fin de l'année en version officielle. Le jeu n'a rien gagné d'un point de vue graphique (le boulot fourni était déjà très convaincant), par contre l'aspect RPG de l'œuvre a été développé. Voyons ça...

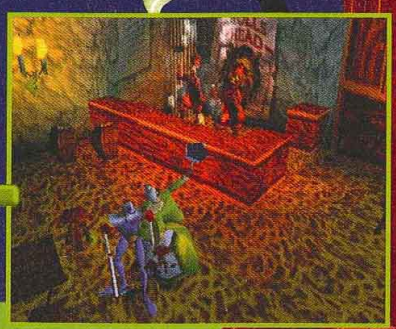
Vous incarnerez sire Daniel Fortesque, un chevalier déchu qui renaîtra de ses cendres (pardon de son squelette) après qu'un sorcier maléfique a décidé de lever une armée de morts vivants. Ce chevalier cherche le repos éternel que seule la destruction du sorcier pourra lui apporter. Voici ce que raconte la première minute de cinématique.
Ensuite, l'aventure commence. Votre personnage évoluera de manière complétement libre dans la vingtaine de mondes accessibles. Le contrôle au pad analogique est très sensible, mais on vous demande surtout d'être un combattant rapide et puissant, plutôt qu'un Mario en puissance. Lles pièges du genre : pour traverser ce pont, je dois marcher sur ce fil, ne sont pas trop de la partie. Pour les combats, le joueur aura à sa disposition plus d'une douzaine d'armes diverses (dague, épée, lance, arc, massue...), et devrait rencontrer plus de cinquante ennemis différents (sans compter les gigantesques boss. Autant dire qu'il va y avoir du monde. L'humour macabre est évidemment de la partie, et de nombreux puzzles ainsi que des aventures parallèles devraient égayer les parties.

Le jeu compte quatorze cinématiques différentes, Soit plus de quinze minutes de séquences en images de synthèse hilarantes.

Il serait temps d'aller voir ce qui se trame là-bas.

Il faudra être aussi rapide qu'agile sur ces pontons. Les oiseaux ne pardonneront aucune erreur.

Vous vous servirez de différentes fioles pour trouver de nouveaux pouvoirs (invulnérabilité, décuplage de puissance, souffle de dragon...). Ce boss est machiavélique.



Sire Fortesque en grande discussion avec une dame qui pourrait bien lui confier une mission annexe.

Les graphismes sont en haute-résolution. Le résultat est superbe.

ULTIMA
ON A TOUT A GAGNER

LE SPÉCIALISTE DES JEUX NEUFS & D'OCCASION

*ULTIMA reprend ton ancienne console NINTENDO 64 ou PLAYSTATION en parfait état jusqu'à 690 F et te propose la PLAYSTATION ou la NINTENDO 64 à 990 F.

la PLAYSTATION
ou la NINTENDO 64
300 F*

la PLAYSTATION
ou la NINTENDO 64
D'OCCASION
790 F*

GAME BOY Pocket :

*Chez ULTIMA, la GAME BOY POCKET est à 349 F...
ULTIMA te reprend ton ancienne GAME BOY pour 100 F.

249 F

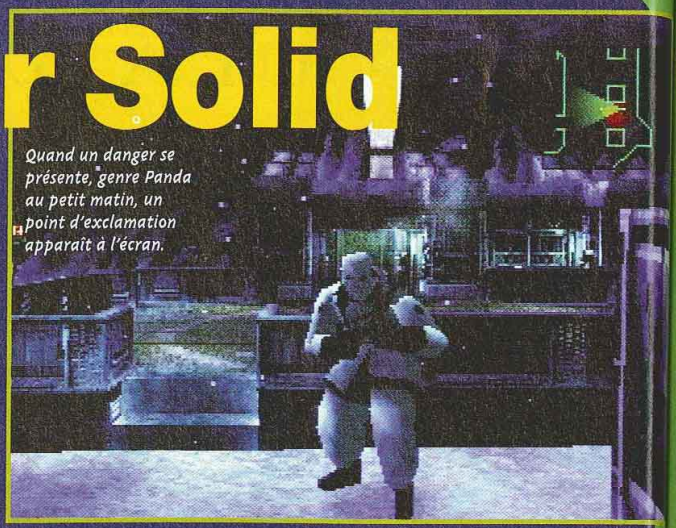
FAIS LE COMPTE !!!

* Offres valables jusqu'au 30 août 1998 dans la limite des stocks disponibles.

Peter's Plane

Metal Gear Solid

Kagotani San, notre correspondant au Japon, parle de ce jeu comme de l'un des plus spectaculaires du moment sur Playstation. Nous l'avons vu, nous y avons joué... nous l'avons apprécié !

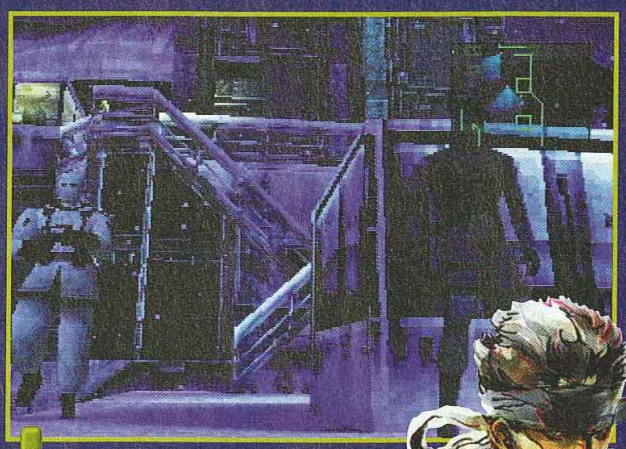


Quand un danger se présente, genre Panda au petit matin, un point d'exclamation apparaît à l'écran.

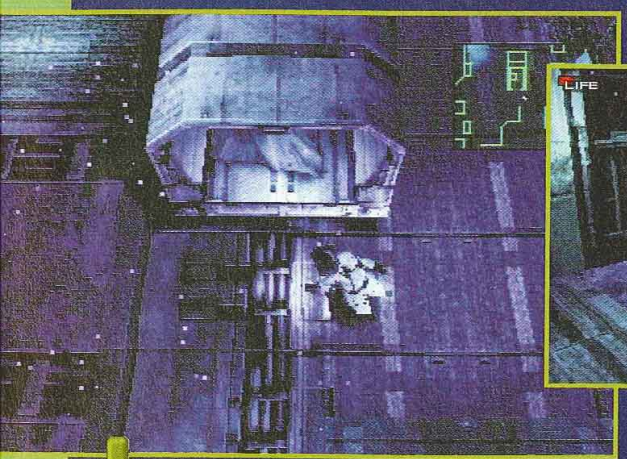
Développé par une trentaine de personnes, onze ans après le premier épisode, Metal Gear Solid s'annonce l'un des jeux de l'année 98 sur Playstation. L'ensemble de l'action se déroule à l'intérieur d'un gigantesque complexe investi par de dangereux terroristes près à recourir au chantage nucléaire pour parvenir à leurs fins. Vous n'avez que vingt-quatre heures pour infiltrer la base, libérer les otages et neutraliser les méchants. Graphiquement, le jeu est splendide, grâce à des effets de lumière en temps réel ainsi que des placages de textures très réalistes. Les personnages, tous en 3D – comme l'ensemble des décors, d'ailleurs –, se meuvent avec souplesse et rapidité. Inutile de la jouer bourrin : le jeu comporte une grande part de subtilité, car il faudra la plupart du temps se dissimuler dans de sombres recoins pour surprendre ses adversaires dans le dos. Pas très chevaleresque, mais à la guerre comme à la guerre !

PLAYSTATION

- Automne 98
- 1 joueur



Pour descendre un ennemi, il suffit parfois d'attendre qu'il passe devant vous et de l'attaquer dans le dos.



Parfois, les caméras adoptent une vue différente afin de vous faire mieux apprécier l'action.

Œil pour œil, dent pour dent ! Le premier touché est le premier mort !

Mission Impossible

Après le succès de la série télé à la fin des années 70, mais aussi du film il y a deux ans, Mission Impossible s'apprête à investir la Nintendo 64. Le jeu est basé sur les principales scènes du film et s'annonce d'ores et déjà comme un excellent cru.

NINTENDO 64

- Juillet 98
- 1 joueur

Parler de Mission Impossible sans le comparer à GoldenEye est... impossible. Le jeu est également tout en 3D et comporte quelques scènes cinématiques en 3D temps réel. Avant chaque mission, un briefing vous explique les objectifs à atteindre. Une fois lancé dans le jeu, votre personnage peut se diriger où il veut, il est libre de ses mouvements. Seuls les obstacles tels que des barrières, des murs ou tout autre objet de taille, peuvent l'empêcher d'avancer. Différentes vues arrières sont disponibles. Un viseur apparaît en vue subjective pour vous permettre d'être plus précis dans vos tirs. De nombreux gadgets vous accompagnent tout le long de la partie et se révéleront indispensables pour remplir certaines missions. Ainsi, vous devrez parfois changer de visage grâce à un appareil prévu a cet effet. Des pays de l'Est au siège de la CIA, les pièges seront aussi nombreux que vos missions. Les vacances ne seront pas à l'ordre du jour, désolé.

Un des grands moments du jeu : le piratage de l'ordinateur de la CIA.

Le briefing est important pour tout savoir de la prochaine mission à accomplir.

Dans chaque mission, le temps vous est compté pour terminer le niveau. Ne traînez pas devant la télé.

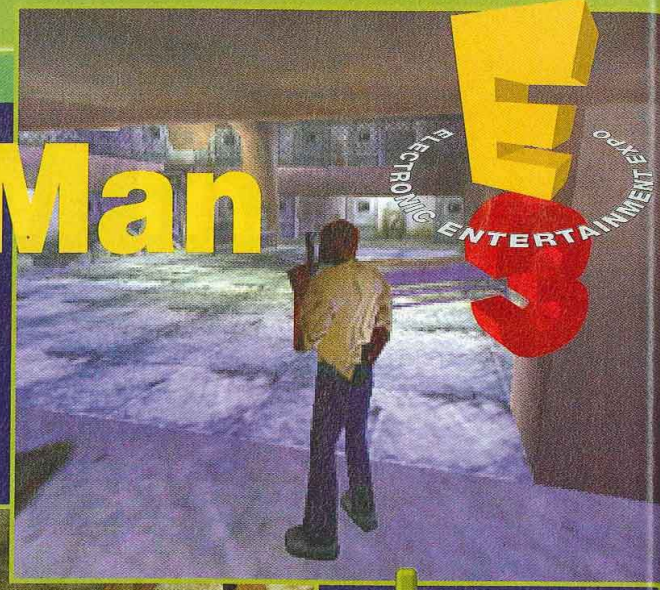
En véritable agent secret, vous serez amené à changer souvent de costume.

De jour comme de nuit, un agent secret de connaît pas les 35 heures.

Le fusil à lunette est extrêmement pratique pour faire un carton à distance.

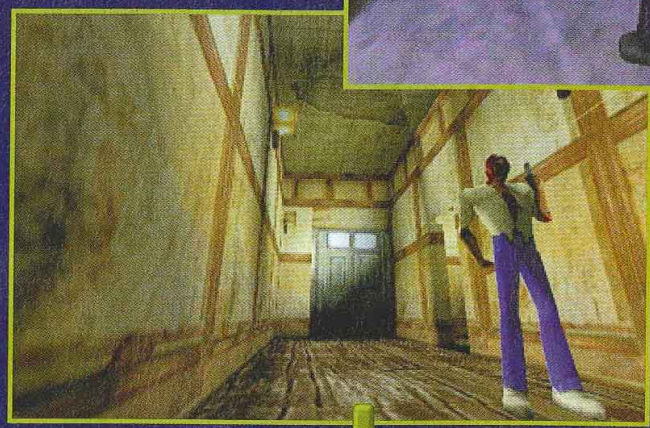
Shadow Man

Acclaim, fort du succès de Turok, continue sur sa lancée et propose Shadow Man, un nouveau Doom-like très prometteur. Ici, plus de dinosaures à apprivoiser, mais des sorciers vaudou à soigner.



Les lumières ont un rôle important et donnent un côté angoissant à certains lieux.

Shadow Man est le nouveau nom de Mike LeRoi, un tueur de la Nouvelle-Orléans. Capturé par un sorcier vaudou, le voici désormais qui erre dans un univers mystique, sombre et peu accueillant. Les armes conventionnelles ont laissé place aux pouvoirs vaudou et à la magie noire. Avec un tel arsenal, notre héros va pouvoir affronter en toute quiétude des légions de psychopathes. Shadow Man est entièrement en 3D temps réel. Grâce à son nouveau moteur d'animation Vista (Virtually Integrated Scenic Terrain) créé par Acclaim Angleterre, le jeu est graphiquement très réussi et propose des animations souples et rapides. Votre personnage est vu de dos, on parle de vue à la troisième personne (tel Tomb Raider), et peut effectuer de nombreuses actions : courir, sauter, grimper, s'accrocher et bien évidemment utiliser des armes. Le nombre de niveaux et d'ennemis n'a pas encore été officiellement annoncé, le jeu étant bien évidemment toujours en développement.

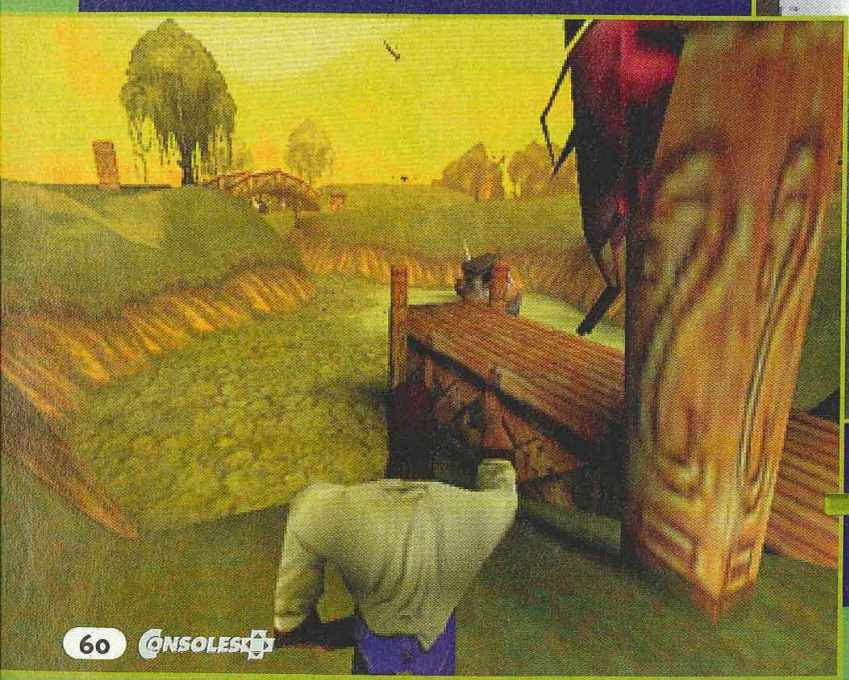


Une vue comme il y en a beaucoup dans Resident Evil : la caméra placée au sol donne une vision déformée du couloir.

NINTENDO

- Début 99
- 1 joueur

Comme dans la plupart des jeux sur Nintendo 64, le sang gicle quand vous abattez un adversaire.



Au départ du jeu, le personnage n'est armé que d'un simple pistolet.

STRATA'GAM
ST Barnabé V
1301
Tél 04
STRATA'GA
99 rue Belle de
Tél 04
STRATA'GAM
Cinq Avenues -
13004
Tél 04
STRATA'GAM
18 rue puy C
13007 MAR
Tél 04
STRATA'GAM
15 rue Emile Zol
Tél 04
STRATA'GAMI
26 Gd Rue
13013
Tél 04
STRATA'GAM
LA PLAINE -
13006
Tél 04
STRATA'GA
3 av des Goums
Tél 04
STRATA'GAM
C C CHAMPION
13120
Tél 04
STRATA'GAME
C C CARREFOUR -
Tél 04
STRATA
MARTIGUES
1, 3 Placé des Marty
Tél 04 42
NE
STRATA'GA
Angles Durance Mu
04 90
STRATA'GA
72 rue du
13300 SALON
Tél 04 90
STRATA
HYERES CC
Galerie Cer
4 rue Georg
83400
Tél 04 94
STRATA'GA
46 rue du Puy N
Tél 04 42
STRATA'GA
34 rue Gioffredo
Tél 04 93
STRATA'GAME
60 rue des Poilus -
Tél 04 42
OUVER
STRATA'GAMES
24, avenue Je
Tél 04 42
STRATA'GAMES
STRATA'GAMES

STRATA'GAMES MARSEILLE 12e
ST Barnabé Village - CC CHAMPION
13012 MARSEILLE
Tél 04 91 85 22 22

STRATA'GAMES MARSEILLE 3e
99 rue Belle de Mai - 13003 MARSEILLE
Tél 04 91 08 78 24

STRATA'GAMES MARSEILLE 4e
Cinq Avenues - 22 av Marechal Foch
13004 MARSEILLE
Tél 04 91 34 45 00

STRATA'GAMES MARSEILLE 7e
18 rue Guy Combaud Roquebrune
13007 MARSEILLE ENDOUME
Tél 04 91 31 04 62

STRATA'GAMES MARSEILLE 9e
15 rue Emile Zola - 13009 MARSEILLE
Tél 04 91 40 32 43

STRATA'GAMES MARSEILLE 13e
26 Gd Rue - La Croix Rouge
13013 MARSEILLE
Tél 04 91 05 23 87

STRATA'GAMES MARSEILLE 6e
LA PLAINE - 1 rue St Michel
13006 MARSEILLE
Tél 04 91 42 82 32

STRATA'GAMES AUBAGNE
3 av des Goums - 13400 AUBAGNE
Tél 04 42 84 94 23

STRATA'GAMES GARDANNE
C C CHAMPION - Les chemin d'Aix
13120 GARDANNE
Tél 04 42 65 82 85

STRATA'GAMES PORT DE BOUC
C C CARREFOUR - 13110 PORT DE BOUC
Tél 04 42 06 30 92

STRATA'GAMES MARTIGUES JONCQUIERES
1, 3 Placé des Martyrs - 13500 MARTIGUES
Tél 04 42 40 47 55

NEWS

STRATA'GAMES PERTUIS
Angles Durance Muret - 84120 PERTUIS
04 90 09 74 04

STRATA'GAMES SALON
72 rue du Bourg Neuf
13300 SALON DE PROVENCE
Tél 04 90 56 97 17

STRATA'GAMES HYERES CC CHAMPION
Galerie Centre Europe
4 rue Georges Simenon
83400 HYERES
Tél 04 94 35 83 48

STRATA'GAMES AIX
46 rue du Puy Neuf - 13100 AIX
Tél 04 42 23 39 63

STRATA'GAMES NICE
34 rue Gioffredo - 06000 NICE
Tél 04 93 92 44 45

STRATA'GAMES LA CIOTAT
60 rue des Poilus - 13600 LA CIOTAT
Tél 04 42 98 02 88

OUVERTURES

STRATA'GAMES MARIGNANE
24, avenue Jean-Mermoz
Tél 04 42 09 07 47

STRATA'GAMES CAVAILLON

STRATA'GAMES BRIGNOLES

STRATA GAMES®

N°1 du jeu vidéo dans le sud.

vous en donne +

+ de choix
100 titres neufs en permanence
+ de nouveautés
+ de reprises
+ d'occaz
+ de service

COLIN MC RAE RALLY
HEART OF DARKNESS
TOP DU MOIS

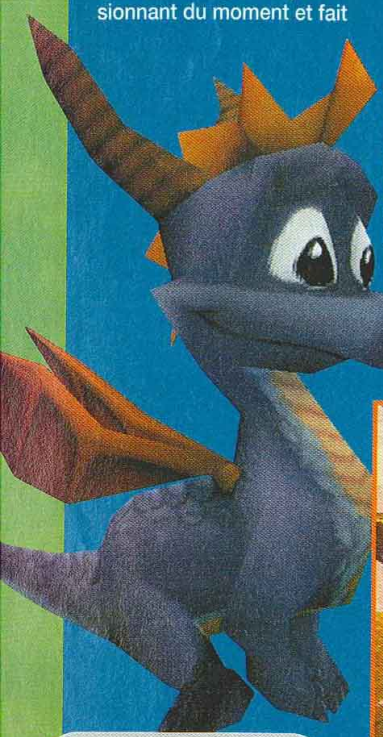
CENTRALE D'ACHAT STRATA'GAMES
Revendeurs contactez nous :
tél. 04 91 92 75 78
fax 04 91 92 73 05

UN NOUVEAU CONCEPT
Vous avez un projet d'ouverture de magasin
appelez-nous :
04 91 92 75 78

Spyro the Dragon

Produit par Marc Cerny, l'homme derrière Crash Bandicoot 2, et développé par l'équipe responsable de Disruptor, Insomniac Games, Spyro (prononcé "Spayero") est un petit dragon qui ne paie pas de mine, mais qui risque de bouleverser bien des choses. Chronique d'un titre qui devrait enflammer nombre de Playstation.

Oubliez, Croc, Crash 2, Gex ou Jersey Devil. Spyro va venir donner un sacré coup de balai au genre. Réalisé en un an et demi par une petite équipe de neuf personnes (quatre programmeurs, quatre graphistes et un chef de projet), Spyro dévoile le moteur 3D le plus impressionnant du moment et fait montre d'une jouabilité incroyablement précise. En plus de planer, notre jeune dragon va pouvoir faire des roulades latérales, sauter, courir, cracher des flammes ou charger l'adversaire, selon la situation. L'ennemi est recouvert d'une carapace qui résiste au feu et aux charges ? No problemo. Courez et faites-en le tour, la canaille n'a aucune protection dorsale...
Si le principe est basique au possible, il n'en est pas de même du bestiaire. Le graphiste responsable du design de Spyro et de celui des ennemis, Alain Maindron, nous précise : "il existe trois ennemis différents par niveau, et le jeu compte 36 niveaux en tout." Leur intelligence a été travaillée pour qu'ils réagissent de manières différentes à vos apparitions. Il ne sera pas rare de les voir parler entre eux ou s'enfuir à votre vue. Bref, le jeu promet d'être très vivant. Rajoutez à cela des modèles 3D gigantesques, un humour décapant, un personnage adorable, des zones bonus très entraînantes et vous obtenez un soft prometteur, mignon comme tout, qui devrait faire couler beaucoup d'encre.



Le plus souvent, vous cracherez des flammes, mais la charge est également très utile.

Le bestiaire contient des cas, comme cet oiseau mexicain tout droit sorti d'Heckel et Jeckel.

La petite fée, qui suit notre jeune dragon, indique la vie qui lui reste. Plus la lumière faiblit, plus il est mal.

Vos flammes pourront toucher deux ennemis à la fois.

PLAYSTATION

- Octobre 98
- 1 joueur

Les nivea zone centrale et parcourus dans

Vous devre dragons transform (comme celui au s

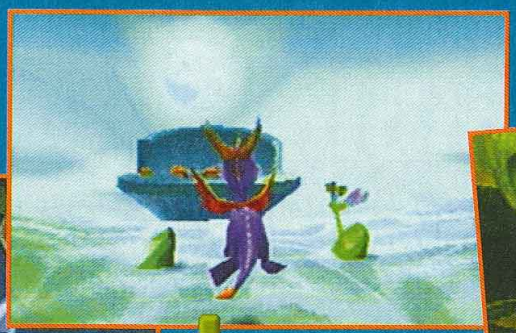
Les ennemis sont d'une taille impressionnante.

Les niveaux partent tous d'une zone centrale et peuvent être parcourus dans des ordres différents.

DONJONS ET DRAGONS

Au premier abord, Spyro a tout d'un jeu pour enfant, avec son univers très pastel, son personnage mignonnet ou son scénario qui verra le dragon libérer ses compagnons transformés en statue de cristal par un méchant magicien. Mais que l'on ne s'y trompe pas, les développeurs promettent une difficulté progressive qui devrait tenir les meilleurs scotchés à leur paddle un bon paquet de temps.

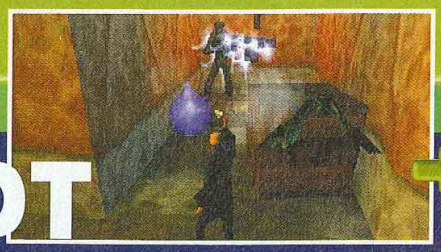
Vous devrez libérer les gigantesques dragons transformés en statue (comme celui au second plan).



Les zones bonus contiennent généralement des phases de vol libre dans lesquelles Spyro devra récupérer des cristaux.

Les ennemis sont d'une taille impressionnante.

A la différence de Mario 64, il sera impossible de diriger soi-même la caméra. Elle se positionnera automatiquement en fonction de l'action.



Le magicien en pleine action.

E3 ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO

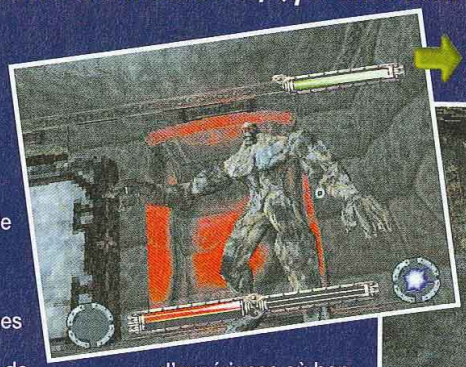
ODT

N64/PS

- Octobre/PS 1999/N64
- 1 joueur

Réalisé par les labos français de Psygnosis, ODT vient gonfler les rangs des jeux d'aventure-action de la Playstation et de la Nintendo 64 (qui en a bien besoin).

Le jeu est très proche de Tomb Raider dans le sens où il lui emprunte sa vue, mais s'en éloigne considérablement dès que l'on rentre dans les mécanismes du jeu. Quatre personnages sont ici sélectionnables, mais vous ne ferez route qu'avec un seul de ces combattants. Chacun possède ses caractéristiques de résistance, de magie, de maniement des armes, ainsi que ses mouvements spéciaux. A la fin de chaque monde, vous pourrez allouer des points d'expérience où bon vous semblera, histoire d'équilibrer un peu votre perso. Le jeu devrait compter plus de 60 niveaux repartis autour de huit secteurs.



Les monstres peuvent atteindre des tailles titanesques.

Cette charmante demoiselle bénéficie d'une arme plutôt pratique. Pourquoi tu boudes, Lara ?

Comme en vrai, le militaire est le personnage le plus bourrin. Ça va être difficile de lui apprendre les arcanes magiques.

Buck Bumble

Ubi Soft persiste et signe un nouveau jeu pour la Nintendo 64. Pas de plates-formes cette fois-ci, mais de l'action-shoot'em up dans lequel vous incarnez un... bourdon. Etonnant !

NINTENDO 64

- Septembre 98
- 1 joueur

Les effets spéciaux, comme toujours sur Nintendo 64, valent le détour.

Comme pour 99% des cas sur Nintendo 64, Buck Bumble est tout en 3D temps réel. Vous incarnez un bourdon, Buck Bumble, qui évolue dans différents environnements. Vingt missions (plus pas mal de niveaux cachés) vous attendent, pour lesquelles il faudra associer intelligence et réflexes. Les niveaux regorgent d'insectes à détruire à l'aide d'une des quinze armes à votre disposition. En haut de l'écran, un radar vous indique la position des insectes dans la zone à inspecter. Aucune chance qu'ils vous échappent ! Trois vues sont proposées afin de profiter au mieux de l'action.

Votre mission : détruire tous les ennemis du niveau.

Votre armement, pour un bourdon, est démentiel !

Tonic Trouble

Après Rayman, Tonic Trouble est le nouveau jeu de plates-formes de Ubi Soft. Plusieurs années de travail ont été nécessaires pour peaufiner ce jeu qui s'annonce d'ores et déjà comme une sacrée référence en la matière.

Tonic Trouble, on vous en parle depuis quelques mois déjà dans Consoles+. Nous avons enfin pu mettre la main dessus et y jouer. Dans ce jeu de plates-formes en 3D temps réel, vous dirigez Ed, un sympathique extraterrestre. Au cours d'une mission intergalactique, Ed a malencontreusement mis en danger la Terre. Sa mission, vous l'aurez compris, consiste à sauver notre belle planète bleue des griffes du Mal.
A travers les nombreux niveaux qui constituent le jeu, Ed découvrira une foule d'ennemis, d'une taille parfois impressionnante. Il peut même à certains moments voler ! Des scènes intermédiaires montre Ed en train de dévaler de longues pentes verglacées, comme dans les niveaux bonus de Mario 64. Enfin, Ed est capable de se déplacer sous l'eau. A cette occasion, les graphismes bénéficient d'un soin tout particulier pour rendre l'impression d'être vraiment immergé. Comme Rayman, notre héros ne possède ni bras ni jambes. Ce qui facilite les animations et offre un confort visuel étonnant ! La Nintendo 64 serait-elle en réalité la console des jeux de plates-formes ?

NINTENDO 64

- Septembre 98
- 1 joueur

Pour progresser, il faut engager le dialogue avec certains personnages.

Ed est capable d'éliminer ses adversaires à l'aide d'une arme récupérée dans le niveau.

Sous l'eau, les effets spéciaux sont plus nombreux et le jeu gagne en qualité graphique.

Ed peut grimper sur un bout de bois et bondir à travers le niveau.

Tonic Trouble comporte de nombreuses scènes d'intérieur.

Le côté plates-formes est respecté et l'on trouve de nombreux passages délicats.

Tel un papillon, Ed s'envolera dans les airs.

Twelve Tales : Co

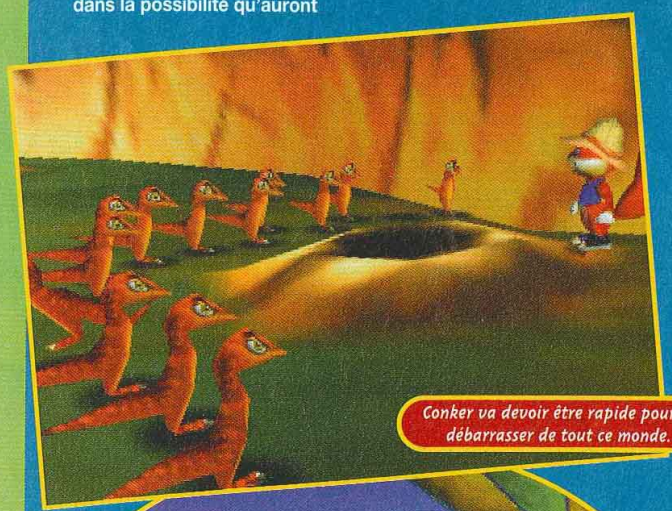
NINTENDO 64/GB

- Fin 98/US-Japon Début 99/France
- 1-4 joueurs

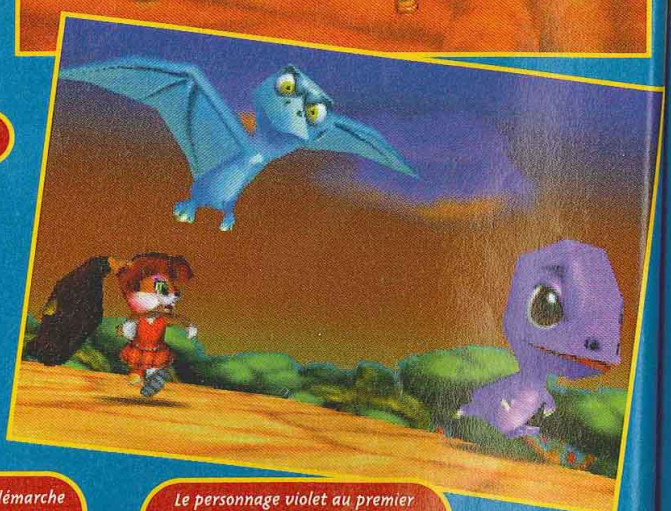
Annoncé jusqu'alors sous le nom de Conker Quest, Twelve Tales : Conker 64 est considéré, avec Banjo-Kazooie, comme la relève de Super Mario 64. Il s'agit d'un jeu de plates-formes en 3D temps réel qui propose à deux joueurs de jouer en simultané au cours de la même aventure. Une première.

Avec GoldenEye, Banjo-Kazooie, et bientôt Perfect Dark, Rare Software est en train de s'imposer comme le développeur incontournable de la Nintendo 64. L'E3 lui a permis d'enfoncer le clou avec cette nouvelle aventure plate-formesque, au nom changeant au fil des humeurs des petits gars du marketing... Attendez-vous d'ailleurs à un nouveau changement de titre d'ici sa sortie en France.
L'originalité de TTC 64 tient dans la possibilité qu'auront les joueurs de choisir leur personnage de départ. Le premier des deux protagonistes est une charmante écureuil rayée, Miss Berri. Elle combattra aidée d'un monstre, en lui indiquant sur quelle cible se concentrer, pendant qu'elle vaquera à la recherche de bonus et de graines pour le nourrir. Les parties de Berri seront donc plutôt stratégiques. Les joueurs en manque d'action choisiront l'écureuil Conker, véritable héros du jeu. Conker est accompagné d'une chouette qu'un second joueur pourra contrôler pour tirer ou bombarder les ennemis. Lorsque le jeu est pratiqué en solitaire, Conker pourra réaliser des mouvements assez classiques (charge, saut-pilon...) pour se faire respecter. Évidemment, en plus de la partie action, le joueur se torturera les méninges pour éviter des pièges retors ou encore trouver les 100 reliques du jeu. A noter qu'un mode Battle à 4 joueurs sur écran splitté est également au programme.

Dans la grande tradition des jeux Nintendo, le premier niveau vous initiera au contrôle des personnages.



Conker va devoir être rapide pour se débarrasser de tout ce monde.



Le personnage violet au premier plan est le monstre que Berri dirigera pour terrasser ses ennemis.

Le pas est assuré, la démarche dodelinante. Pas de doute, Conker part à l'aventure.

Les boss prometti d'être énorme

Conker 64

L'univers est très enfantin, mais certains pièges sont vraiment tordus.

Cet ours polaire donne de précieux renseignements sur les alentours.

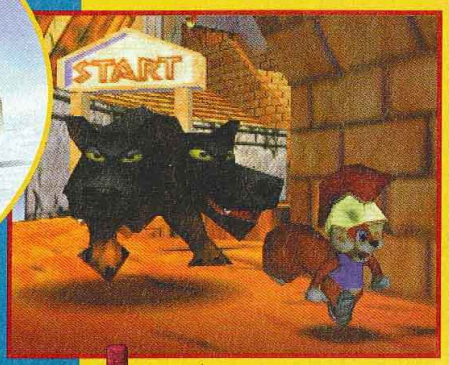
Assisterons-nous à une idylle entre Berri et Conker ? Tout pousse à le croire.

Les boss promettent d'être énormes.

E3 ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO

DOUZE HISTOIRES DANS UN BOUQUIN

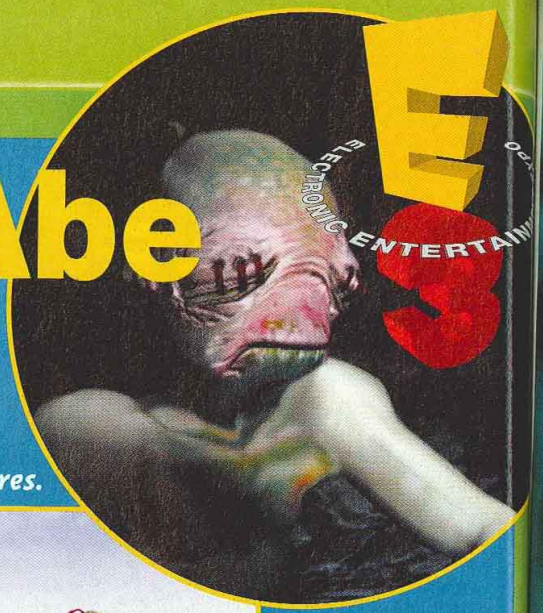
Conker et Berri vont partir à la recherche d'une centaine d'objets dans une douzaine d'univers différents. Le jeu commence avec la couverture d'un livre qui s'ouvre pour accéder aux options et aux sauvegardes. Ce principe du jeu qui tient dans un bouquin est très cher à Miyamoto, qui adore raconter des histoires par ce biais, comme il nous l'a montré récemment avec Yoshi's Story.



Selon le monde traversé, Conker changera de costume. Le voici lancé dans une course poursuite à travers la Grèce antique.

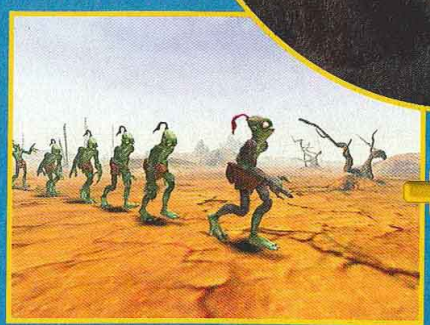
Remarquez les expressions de Conker. Elles changeront en fonction des discussions, des situations et des rencontres.

L'Exode d'Abe



Abe est de retour, et il n'est pas content. En détruisant Rupture Farms et en sauvant ses amis mudokons, il a également détruit l'ingrédient principal de la bière des glukkons : les réserves d'os ! Le voici maintenant obligé d'empêcher les glukkons de faire une razzia sur les cimetières. Il va y avoir du boulot...

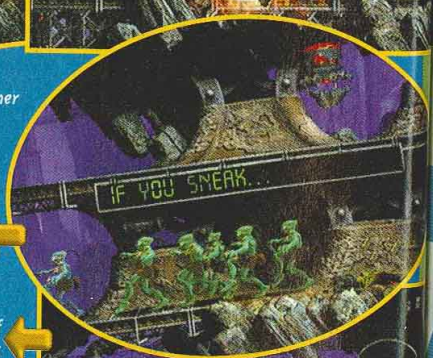
Les innovations principales de cette nouvelle mouture tiennent en trois points : de nouveaux dialogues, de nouveaux ennemis (à hypnotiser ou à détruire) et une interaction bien plus poussée avec ses amis. En terme de dialogues, Abe pourra maintenant demander à tout un groupe de venir ("all of Ya") ; il pourra s'excuser ("sorry") ; ou demander à ses compagnons de travailler ("work"). En plus de ces nouveaux vocables, Abe pourra se mettre en colère et frapper un de ces congénères (d'où les excuses possibles), se rendre invisible ou utiliser la force du Shrykull. Parmi les nouveaux ennemis, on trouvera des sloggies (des bébés sloggs carnassiers et affamés), des sligs volants (qui vous balancent des bombes), des slugs (des limaces), des fleeches ou des greeters (on vous laisse la surprise...). Fin du fin, Abe sera capable de contrôler la to-ta-li-té de ses ennemis. L'interaction avec les autres mudokons a également fait l'objet d'un travail spécifique. Outre le fait que les mudokons ont des tons de voix différents, leur comportement variera en fonction de leur état d'esprit. L'un sera très content, l'autre complètement maniaque, un dernier pourra être suicidaire (à force de s'être trop fait taper dessus, par exemple). Bref c'est toujours aussi original et poilant.



Les séquences cinématiques sont plus longues et hilarantes.

A la manière du premier épisode, le jeu compte de nombreux casse-tête. A noter qu'Abe pourra se servir d'engins mécaniques.

Abe peut maintenant donner l'ordre de travailler à ses compagnons. Pratique pour ce genre de mécanisme...



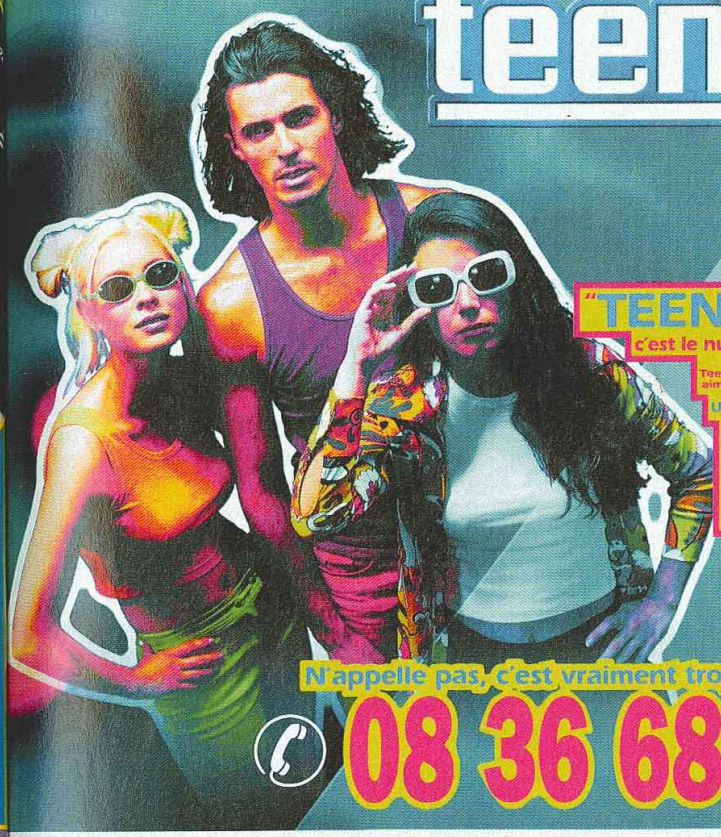
Les mudokons répondent beaucoup plus rapidement aux ordres...

Le jeu compte neuf niveaux différents (les mines de Necrum, le dépôt Fee Co, l'usine à os ou encore l'infâme brasserie de Soul Storm...), eux-mêmes divisés en sous-sections différentes.

PLAYSTATION

- Mi-octobre 98
- 1 joueur

teenage line



"TEENAGE LINE"
c'est le numéro de téléphone N° 1
chez les Teenagers qui aiment bouger et s'éclater!
Une fois en ligne, tu pourras t'éclater avec tous les mecs et les nanas qui seront connectés en même temps que toi sur le service.
(C'est le plus gros forum de France !)

N'appelle pas, c'est vraiment trop coOOL pour toi !

08 36 68 47 48

Trop cool!

Que vas tu gagner en - de 30 sec ?

1 > UN SCOOTER ?

2 > UNE N64 ?

3 > T-SHIRT SIMPSONS ?

RIEN ?

pour le savoir, appelle vite !!!

08 36 66 00 00

(c) AB 3,71 F/APPEL

LE NUMERO QUI FAIT PEUR

DES CENTAINES DE CADEAUX A GAGNER *.

08 36 68 22 98

© 1,2,3 MULTIMEDIA 2,23 F/MN

1,2,3 MULTIMEDIA - 08 36 68 : 2,23 F/mn
08 36 66 : 3,71 F/appel

pour tous les jeux
0900-01-299 : 18,75 FB / mn

pour tous les jeux
00-23-28-22-00 : 3,05 TND

pour tous les jeux
00-23-28-22-01 : 3,41 FS / mn

Banjo Kazooie

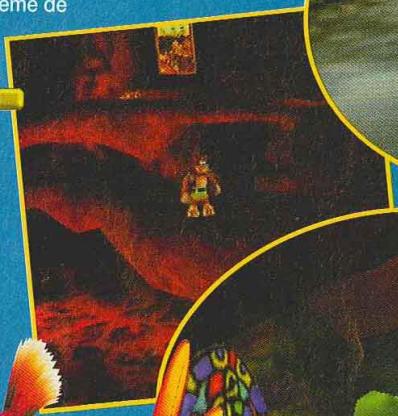
Présenté l'an passé dans une version déjà jouable, Banjo Kazooie est enfin terminé. A la fois jeu de plates-formes et d'action, il combine également quelques parties d'aventure. Rare confirme ici son savoir-faire en matière de jeux vidéo.

NINTENDO 64

- 29 juin/USA
- 1 joueur

Le scénario, comme dans la plupart de ce genre de jeu, tient en une phrase : voler au secours de votre fiancée qui a été enlevée par une maudite sorcière. L'originalité de Banjo Kazooie repose sur un astucieux système de relais entre les deux personnages que vous pouvez diriger : un ours et un oiseau. Chacun d'eux a son propre comportement et requiert un maniement différent. L'ours est idéal pour les parties plates-formes et l'oiseau devient un atout sérieux lorsqu'il s'agit de franchir de larges crevasses ou lorsqu'il faut effectuer de longs vols planés. L'aspect aventure et quête a été grandement développé en plus de la dimension plates-formes. On peut voir à cette occasion Banjo rétrécir et se promener à l'intérieur d'une maison, à la manière de Clockwork Knight (Sega) et aussi de Mister Nutz (Super Nintendo), mais désormais entièrement en 3D. Nous ne sommes pas sur Nintendo 64 pour rien !

Le piano cacherait-il un mini jeu basé sur la musique ? Quoi qu'il en soit, encore faut-il pouvoir atteindre le clavier !



Les parties plates-formes sont parfois d'une grande difficulté et tout repose sur votre capacité à diriger Banjo convenablement.

La fuite est souvent le meilleur moyen d'éviter l'affrontement avec les ennemis.

Le jeu est entrecoupé de séquences cinématiques en 3D temps réel.

De meuble en meuble, votre quête se poursuit comme dans Clockwork Knight.

Les tableaux constituent des pièges redoutables. Derrière le visage calme des personnages, se cachent deux monstres aux allures patibulaires (mais presque).

MICROMANIA

Les nouveautés d'abord !

Découvrez en **exclusivité** chez **Micromania**

les premières images du plus grand Salon International du jeu video au monde et des meilleurs jeux à venir !

FUN Radio

LE REPORTAGE EST DIFFUSÉ CHAQUE JOUR DANS TOUS LES MICROMANIA

E3 Electronic Entertainment Expo

En partenariat avec Fun Radio - Le Salon de l'E3 s'est tenu à Atlanta du 28 au 30 mai 98

PlayStation

MICROMANIA

Les nouveautés d'abord !

OFFRE EXCEPTIONNELLE

LA PLAYSTATION + LA DUAL SHOCK 990F*

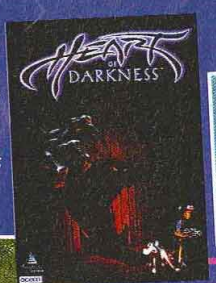
Joypad analogique vibrant : les sensations que vous ressentirez vous transporteront dans une nouvelle nouvelle dimension !

LES NOUVEAUTÉS PLAYSTATION

*Un nouveau jeu **de baston** aux enchainements rapides, aux **graphismes époustouflants** et aux personnages énormes ! **Un jeu innovant** : contre des attaques et aires de combats limités. **À ne pas manquer !***

*La nouvelle référence des simulations de rally par **les créateurs de Toka**.*

Touring Car** : 8 pays, 48 étapes, 12 voitures de rally, gestion des dommages, réglages techniques et réparations, étapes nocturnes, surfaces multiples, 5 vues différentes, ralentis des course... **L'intégrale de la simulation !!



*Un exploit technique pour un jeu de rêve : graphismes étonnants et réalisation parfaite alliés à un savant mélange d'énigmes pour un pur jeu de plateformes. **Des dizaines d'heures de jeu en perspective.***

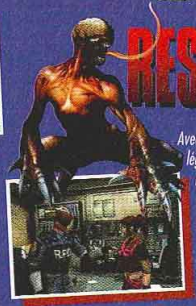
Découvrez le Catalogue Officiel PlayStation dans tous les Micromania !!

COUPE DU MONDE 98

*Tous les quatre ans, le monde entier retient son souffle pendant 90 mn : la finale de la Coupe du Monde. **EA SPORTS** est le seul à vous permettre de descendre sur le terrain avec le jeu officiel : **Coupe du Monde 98**. Ce jeu recrée une ambiance extraordinaire autour de l'événement sportif le plus prestigieux : modélisation des 10 stades, séquences vidéos présentées par Footix, Quiz Coupe du Monde, historique des équipes, ...*

Le jeu officiel de la Coupe du monde de football

RESIDENT EVIL 2



*Avec des zombies par légion, des ruisseaux de sang et de sacrés boss, ce nouvel épisode va encore **plus loin dans le gore**. Plus loin dans le mystère aussi, avec des **énigmes bien pensées et une aventure complexe**. Plus loin aussi dans le game-play et la durée de vie. Retrouver les survivants d'une ville zombifiée par un virus dévastateur. Les décors et le bestiaire sont **de toute beauté**, et les nombreuses séquences cinématiques en font un **véritable film à suspense**. À déconseiller aux âmes sensibles...*

Voyage au cœur de l'horreur

GRAN TURISMO

La simulation de course du siècle

THE REAL DRIVING SIMULATOR

*Grâce au nouveau kit de développement, l'incroyable se réalise : en exclusivité sur PlayStation, **un jeu à couper le souffle** ! Possédant une **durée de vie fabuleuse**, **Gran Turismo** est sans contexte un **Mégahit** ! Réalisme, souci du détail autant graphique que cinétique, vitesse, échauffourés avec la console ou un second joueur, fluidité et, bien sûr, une **gifle esthétique**.*

FUN Radio

Découvrez en **exclusivité** chez **Micromania**

les premières images du plus grand Salon International du jeu video au monde et des meilleurs jeux à venir !

En partenariat avec Fun Radio - Le Salon de l'E3 s'est tenu à Atlanta du 28 au 30 mai 98

8 NOUVEAUX MICROMANIA

NINTENDO 64

LA NINTENDO 64 + 1 manette

Les nouveautés NINTENDO 64

F-1 WORLD GRAND PRIX

La simulation de course que nous attendions ! *Un graphisme et une animation dignes de la Nintendo 64 : courez sur les* ***17 circuits des «Grands Prix» officiels !*** *Vous aurez également le choix entre les* ***27 pilotes*** *et les* ***27 voitures du championnat****. Ne manquez pas ce jeu incontournable sur Nintendo 64.*

NEW

Plus fort que Mario 64, Banjo et Kazooie*, le nouveau jeu de plateforme action arrive enfin sur votre console. En incarnant Banjo l'ours et Kazzoie l'oiseau, découvrez un* ***environnement 3D temps réel de toute beauté*** *avec des effets de lumière, une texture et une maniabilité hors du commun.*

COUPE DU MONDE 98

NEW

EA SPORTS *est le seul à vous permettre de descendre sur le terrain avec le jeu officiel :* ***Coupe du Monde 98****. Ce jeu recrée une ambiance extraordinaire autour de* ***l'événement sportif le plus prestigieux*** *: modélisation des 10 stades, séquences vidéos présentées par Footix, Quiz Coupe du Monde, historique des équipes...*

Le jeu officiel de la Coupe du monde de football

NOUVEAU SERVICE

Micromania reprend* vos anciens jeux PlayStation & Nintendo 64

* Voir conditions à la caisse

3615 MICROMANIA
Tout le catalogue des jeux
(1,29 F. la minute)

PROMOTIONS EXCEPTIONNELLES D'ÉTÉ AU FORUM DES HALLES

Vente de jeux recyclés repris dans les Micromania

MICROMANIA FORUM DES HALLES
5, rue des Pirouettes - Niveau -2 - 75001 Paris
Tél. 01 45 08 15 78

GRATUITE avec le 1er achat !

De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise* sur des prix canons !

MICROMANIA
Les nouveautés d'abord !
THOMAS JORDAN 7603119
La Mégacarte

* Sauf sur les Consoles - Remise différée sous forme de Bon de Réduction de 50 F.

* Toutes les offres sont valables dans la limite des stocks disponibles jusqu'au 31 août 98

MICROMANIA FORUM DES HALLES 2
1, rue des Pirouettes - Niveau 2 - 75001 Paris - Tél. 01 55 34 98 20 NEW

MICROMANIA MAYOL
Centre Ccial Mayol - 83000 Toulon
Tél. 04 94 41 93 04 NEW

MICROMANIA ORLÉANS
C. C. Place d'Arc - 45000 Orléans
Tél. 02 38 42 14 50 NEW

MICROMANIA ANNECY
C. C. Auchan-Epagny - 74330 Epagny
Tél. 04 50 24 09 09 NEW

MICROMANIA VITROLLE
Centre Ccial Carrefour Vitrolle - 13741 Vitrolle NEW

MICROMANIA NANTES
C.C. Beaulieu - 45000 Nantes
Tél. 02 51 72 94 96 NEW

MICROMANIA ECULLY NEW
Carrefour Grand-Ouest - 69130 Ecully - Tél. 04 72 18 50 42

MICROMANIA AUBAGNE
C. C. Auchan Barnéoud - 13400 Aubagne
Tél. 04 42 82 40 35 NEW

Ouverts tous les dimanches

MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES
Galerie des Champs - 84, avenue des Champs-Elysées
Métro George 5 - RER Charles-de-Gaulle-Etoile
Tél. 01 42 56 04 13

MICROMANIA BVD DES ITALIENS
Passage des Princes - 5, bvd des Italiens - 75002 Paris
Mo Richelieu Drouot & RER Opéra - Tél. 01 40 15 93 10

MICROMANIA MONTPARNASSE
126, rue de Rennes - 75006 Paris - Mo Montparnasse ou Saint-Placide - Tél. 01 45 49 07 07

MICROMANIA FORUM DES HALLES
5, rue des Pirouettes - Niveau -2 - Mo & RER Les Halles
Entrée Porte Lescaut - 75001 Paris - Tél. 01 45 08 15 78

MICROMANIA ITALIE 2
Centre Ccial Italie 2 - Niveau 2 - A côté de Grand Optical
75013 Paris - Tél. 01 45 89 70 43

MICROMANIA LA DÉFENSE
C. Ccial Les 4 Temps - Niveau 1 - Rotonde des Miroirs
Mo & RER La Défense - Tél. 01 47 73 53 23

MICROMANIA PARINOR
Centre Commercial Parinor - Niveau 1
93006 Aulnay-sous-Bois - Tél. 01 48 65 35 39

MICROMANIA LES ULIS 2
Centre Commercial Les Ulis 2 - Tél. 01 69 29 04 99

MICROMANIA ÉVRY 2
Centre Commercial Evry 2 - Tél. 01 60 77 74 02

MICROMANIA ROSNY 2
Centre Commercial Rosny 2 - Tél. 01 48 54 73 07

MICROMANIA LES ARCADES
Centre Commercial Les Arcades - Niveau Bas
93606 Noisy-le-Grand - Tél. 01 43 04 25 10

MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE
Centre Commercial Carrefour - 77190 Villiers-en-Bière
Tél. 01 64 87 90 33

MICROMANIA VÉLIZY 2
Centre Commercial Velizy 2 - 78140 Vélizy
Tél. 01 34 65 32 91

MICROMANIA BELLE-ÉPINE
C. C. Belle-Épine - Niveau Bas - 94561 Thiais
Mo Villejuif Terminus - Bus 185/285 - RER C Choisy
Bus TVM Belle Épine - Tél. 01 46 87 30 71

MICROMANIA IVRY GRD CIEL
Centre Ccial Carrefour Grand Ciel - 94200 Ivry/Seine
Tél. 01 45 15 12 06

MICROMANIA SAINT-QUENTIN
Centre Ccial St-Quentin-en-Yvelines - Face Carrefour
78000 St-Quentin-en-Yvelines - Tél. 01 30 43 25 23

MICROMANIA CERGY
Centre Commercial Les 3 Fontaines - Niveau Bas
Face Go Sport - 95000 Cergy - Tél. 01 34 24 88 81

MICROMANIA CRÉTEIL
Centre Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut - Entrée Métro
Mo Créteil-Préfecture - Bus 117/181/104/308
94016 Créteil - Tél. 01 43 77 24 11

MICROMANIA ROUEN SAINT-SEVER
Centre Commercial Saint-Sever
76000 St-Sever - Tél. 02 32 18 55 44

MICROMANIA TOULOUSE
Carrefour Portet-sur-Garonne
31127 Portet-sur-Garonne - Tél. 05 61 76 20 39

MICROMANIA AVIGNON
Espace Soleil - 84130 Le Pontet - Tél. 04 90 31 17 66

MICROMANIA MONTPELLIER
Centre Commercial Le Polygone - Niveau Haut
34000 Montpellier - Tél. 04 67 20 14 57

MICROMANIA GRAND-VAR
Centre Commercial Grand-Var Sud
83160 La Valette-du-Var - Tél. 04 94 75 32 30

MICROMANIA CAP 3000
Centre Commercial Cap 3000 - Rez-de-Chaussée
06700 St-Laurent-du-Var - Tél. 04 93 14 61 47

MICROMANIA NICE-ÉTOILE
Centre Commercial Nice-Etoile Niveau -1 - 06000 Nice
Tél. 04 93 62 01 14

MICROMANIA LYON LA-PART-DIEU
Centre Commercial La-Part-Dieu - Niveau 1
69003 Lyon - Tél. 04 78 60 78 82

MICROMANIA LYON ST-PRIEST
Galerie Auchan - 69800 Lyon Saint-Priest
Tél. 04 72 37 47 55

MICROMANIA EURALILLE
Centre Commercial Euralille - Rez-de-chaussée
59777 Lille - Tél. 03 20 55 72 72

MICROMANIA LILLE V2
Centre Commercial Villeneuve d'Ascq
59650 Lille - Tél. 03 20 05 57 58

MICROMANIA NOYELLES-GODAULT
Centre Commercial Auchan - 62950 Noyelles-Godault
Tél. 03 21 20 52 77

MICROMANIA REIMS CORMONTREUIL
Centre Commercial Cora-Cormontreuil
51350 Cormontreuil - Tél. 03 26 86 52 76

MICROMANIA STRASBOURG
Centre Commercial Place des Halles
Niveau Haut (Face entrée BHV)
67000 Strasbourg - Tél. 03 88 32 60 70

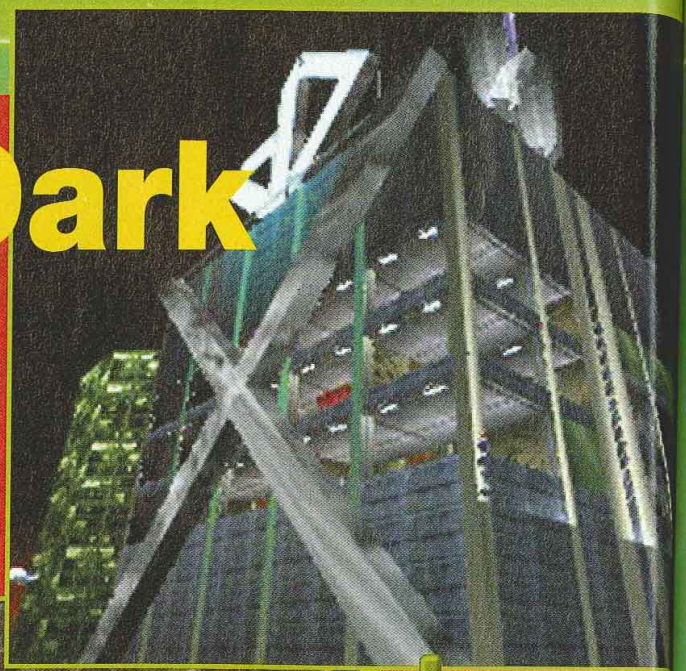
GARANTIE MICROMANIA
1 AN
SUR TOUS LES JEUX

Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

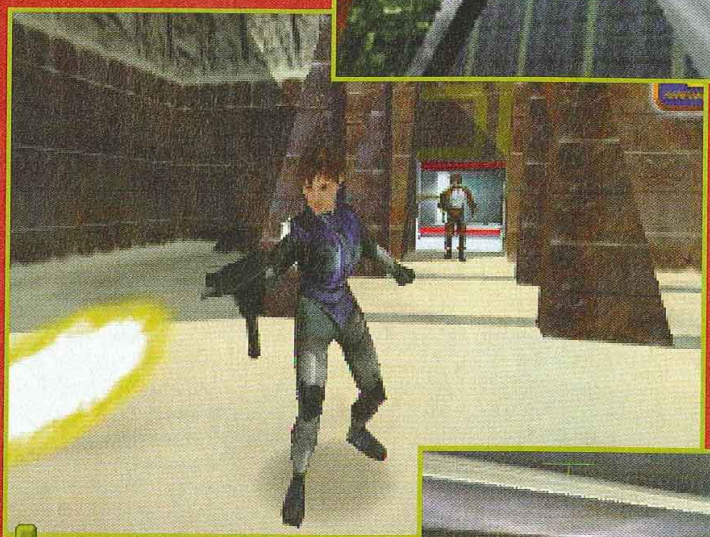
Perfect Dark

Après le gigantesque succès de GoldenEye, Rare signe ici un nouveau jeu à la Doom dans lequel vous incarnez une ravissante jeune femme.

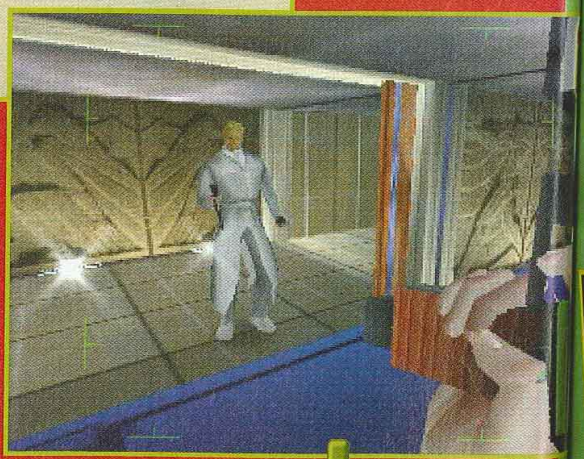
N'ayant pas pu disposer de la licence du dernier James Bond, "Demain ne meurt jamais", Rare a développé un jeu identique à GoldenEye en recourant à un moteur d'animation graphique amélioré, ainsi qu'à un scénario créé de toutes pièces. Difficile de vous parler de l'histoire, le jeu était en effet présenté sous forme de vidéo et peu d'informations ont filtré. Il était même impossible de prendre des photos ! Tout ce que nous savons, c'est que vous incarnez une espionne, Joanna Dark, chargée d'infiltrer une base secrète. En son sein reposerait le corps d'un alien récupéré par l'armée après qu'un ovni se fut abîmé en mer. Bien que l'action se déroule en 2023, le scénario fait diablement penser au célèbre incident de Roswell au Nouveau-Mexique, en 1947. Graphiquement impressionnant, Perfect Dark contient des animations remarquables et d'une grande fluidité. Les armes utilisées n'ont rien à voir avec ce qui existe actuellement... N'oubliez pas que nous sommes aux États-Unis dans le futur et que tout y est possible !



Les séquences cinématiques feront partie du jeu. Elles se déroulent en temps réel.



Joanna Dark est une parfaite guerrière. Les armes ne lui font pas peur, les hommes non plus.



L'armement dont vous disposez est futuriste et vos adversaires en feront les frais.

Votre mission consiste à infiltrer une base secrète qui recèle un corps d'extraterrestre.

La base secrète prend parfois des airs de vaisseau extraterrestre.

NINTENDO 64

- Début 99
- 1 joueur

Un gr... par l'équipe...

C'e... T... d... corrige les ... Huit niveaux... quelque 45 ... constituent ... deuxième v... la plus impo... sûr le mode...

NINT...

- Sept...
- 1-4 j...

Désormais, ... à quatre sur ... A cette occas... spéciaux son... Deathmatchs... et une nouve... Tag". Chacun... pourra incarn... 7 personnage... caché. Les gr... ont subi...

Les passa... des graphismes...

Turok 2

E3 ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO

La suite de Turok, l'un des plus beaux Doom-like de la Nintendo 64, arrive enfin sur nos écrans. Au programme : de nouveaux ennemis encore plus agressifs et un mode 4 joueurs en simultané des plus musclés !

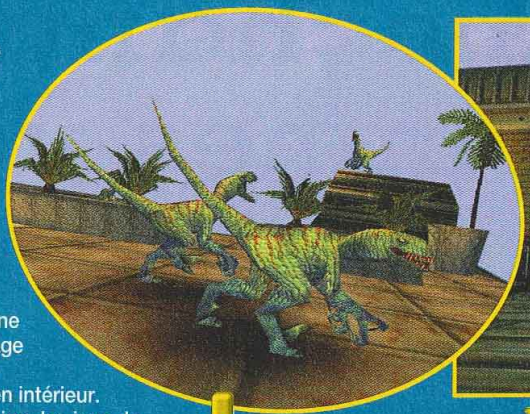
Un gros travail graphique a été effectué par l'équipe de développement.

Ce nouvel épisode de Turok apporte son lot de nouveautés et corrige les erreurs du premier. Huit niveaux, peuplés de quelque 45 ennemis différents, constituent l'univers de ce deuxième volet. L'innovation la plus importante est à coup sûr le mode Multijoueur.

NINTENDO 64

- Septembre 98
- 1-4 joueurs

Désormais, on peut y jouer à quatre sur un même écran ! A cette occasion, des modes spéciaux sont disponibles : Deathmatchs, jeu d'équipe et une nouveauté appelée "Frag Tag". Chacun des joueurs pourra incarner l'un des 7 personnages, dont un raptor caché. Les graphismes ont subi quelques améliorations et proposent désormais des décors plus fins et plus colorés ! Les niveaux sont toujours aussi variés et l'on promène son personnage aussi bien en extérieur qu'en intérieur. A cette occasion, les jeux de lumière donnent une dimension tout autre au titre. Les boss sont bien évidemment de la partie, et des rumeurs laissent entendre qu'il existerait un superboss répondant au doux nom de Pur-Linn Bombardier, un gigantesque magicien chevauchant une machine cracheuse de boulets d'acier. Terrifiant !



Les dinosaures attaquent désormais en groupe. Mieux vaut disposer d'un bon armement.

Encore une explosion ! On ne s'en lasse pas.

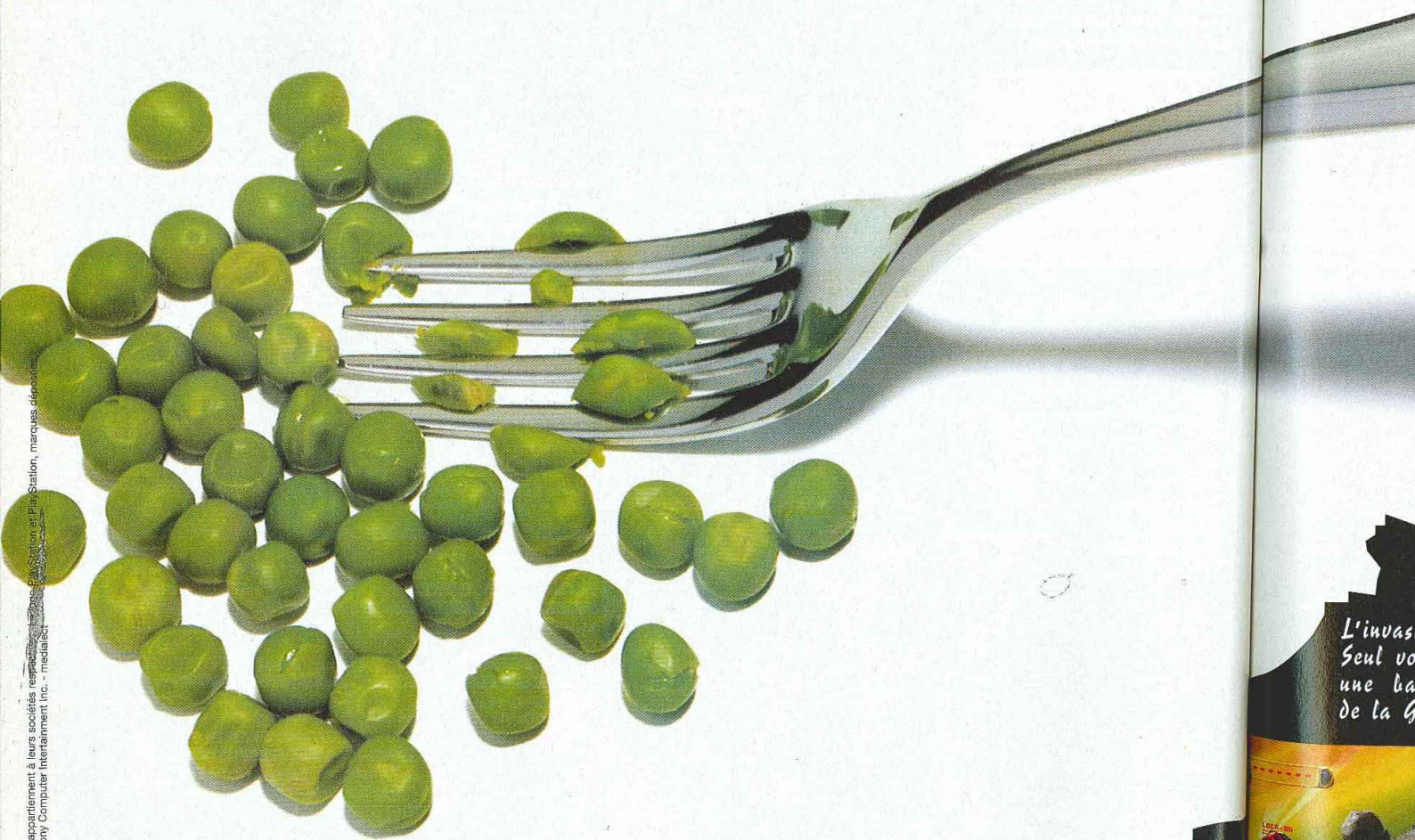
On devrait également trouver une fontaine vomissant des os et du sang à gros bouillon ! On en bave d'avance...

Les explosions, spectaculaires, détruisent certains éléments du décor.

Certains niveaux de Turok 2 sont très futuristes. On se croirait ici dans un vaisseau du film "Alien".

Les passages en intérieur offrent des graphismes très fouillés.

Entraînez-vous dès maintenant à écraser les méchants petits hommes verts !



www.xanaweb.com

3615 GT INTERACTIVE*
Ligne GT : 08 36 68 14 11*
Infos Astuces Cadeaux
*2,23 fr/mn

PlayStation

GT INTERACTIVE SOFTWARE FRANCE

Tous les copyrights et les logos appartiennent à leurs sociétés respectives. Sony, PlayStation et PlayStation, marques déposées sont la propriété exclusive de Sony Computer Interntainment Inc. - mediatel

L'invasion
vient de l'Espace
prochainement .../...
L'invasion a commencé. Ils sont là, au dessus de Washington à narguer notre terre et bafouer notre liberté. Seul votre sang-froid pourra nous extirper de cette horreur... à bord de votre vaisseau, vous devrez livrer une bataille aérienne en 3D sans merci pour renvoyer cette vermine extra-terrestre aux confins de la Galaxie. Embrassez femme et enfants, laissez de côté votre pitié... toute la planète compte sur vous !

Darkstalkers 3

Capcom n'est pas du genre à changer une formule qui fonctionne : après la série des Street Fighter, la famille des Darkstalkers s'agrandit en accueillant le troisième épisode sur Playstation.

Intitulé Nightwarriors dans certains pays et Darkstalkers dans d'autres, voici un énième jeu de baston en 2D sur Playstation. Dix-huit combattants sont au menu. Parmi eux, quatre petits nouveaux : Jedah, le messie de l'Enfer ; Q-Bee, la reine des abeilles ; Lilith, la petite sœur de Morrigan ; et BB Hood, une version bodybuildée du Petit Chaperon Rouge !
Le jeu est découpé en trois modes bien différents : l'Entraînement, pour choisir son combattant fétiche ; le Versus, pour affronter un pote ; et le Story Visual qui permet de visiter un musée virtuel contenant des dizaines d'images magnifiques. En ce qui concerne le jeu à proprement parler, les Combos sont toujours de la partie et peuvent s'enchaîner sans problème grâce à une maniabilité parfaite. Enfin, sachez qu'il existe désormais un nouveau Combo, appelé Dark Force (rien à voir avec le jeu du même nom), qui propulse le combat dans une nouvelle dimension et ouvre la porte à des coups spéciaux inédits ! Les animations sont toujours aussi nickel et confirment le savoir-faire de Capcom en matière de baston 2D.

La dominante rouge dans le décor donne un côté chaud au combat.

Notez le nombre de couleurs. De gros efforts ont été fournis pour offrir le meilleur confort visuel.

PLAYSTATION

- Automne 98
- 2 joueurs

Ça chauffe pour Sasquatch !

A la fin d
de sympa

COU
Ce nouvel
spéciaux e
Combo sp
un incroya
sont acces

Bien que t
bras de Demitri.

A la fin des duels, Darkstalkers 3 offre, comme toujours, de sympathiques animations.

Un coup de pied comme on aimerait en prendre moins souvent dans la tronche !

COUPS SPÉCIAUX

Ce nouvel épisode de Darkstalkers permet d'exécuter des coups spéciaux et des Combos toujours plus impressionnants. Un Combo spécial, le Dark Force, propulsera les combattants dans un incroyable monde parallèle dans lequel de nouveaux coups sont accessibles !

Jedah est l'un des petits nouveaux. Il vient en ligne droite de l'Enfer, et ses coups sont... diaboliques.

Dans mes bras, mon ami ! Dans Darkstalkers 3, comme à Consoles+, l'amitié est indéfectible.

Bien que très puissante, Q-Bee est mal en point dans les bras de Demitri.

BB Hood possède certainement le coup spécial le plus impressionnant : il fait appel à des soldats virtuels qui crachent leurs bombes sur la pauvre Felicia !

Crash Bandicoot 3

Voici donc les troisièmes aventures du marsupial le plus déjanté de la constellation Playstation. Naughty Dog a entièrement revu sa copie et propose une aventure haute en couleur qui devrait marquer la fin des délires du professeur Neo Cortex.

Après avoir loupé par deux fois la prise de contrôle de la planète, Dr Neo Cortex réalise qu'il n'a plus qu'une chance d'arriver à ses fins : le voyage dans le temps. C'est donc vers l'Egypte ancienne, la Grèce antique, l'Angleterre médiévale ou l'époque préhistorique que Crash va devoir voyager pour stopper les délires du professeur. Mais le continuum espace-temps réserve bien des surprises. Premièrement, le monde dans lequel va évoluer notre héros bénéficie d'un tout nouveau moteur 3D. Les décors sont encore plus riches et la vitesse de défilement a une nouvelle fois été accrue. Crash bénéficie désormais de deux fois plus d'animations, de nouveaux gadgets (un bazooka lanceur de pommes, ou des chaussures de vitesse). Au chapitre des nouveaux mouvements, on note des glissades surpuissantes, un nouveau double saut, des tours sur lui-même, qui créent un tourbillon mortel, et surtout la possibilité de nager vers la mythique cité d'Atlantis. Comme de bien entendu, Crash pourra chevaucher de nouveaux acolytes en chemin (le tigre, le dino...), toujours poursuivi par des monstruosités sans nom.

Voici la nouvelle arme fatale de Crash : le Bazooka à guidée laser.

Non content de savoir nager, Crash se dégotte un propulseur qui lui donnera la rapidité nécessaire pour éviter les bestioles aquatiques.

Hep, hep ! Rien ne sert de courir : ne passez pas à côté de cet œuf...

... vous risqueriez de louper une des nouvelles montures de Crash : un bébé dino.

La fiancée de Crash devrait également être de la partie.

De nouveaux monstres se lanceront à la poursuite de Crash. Admirez ce tricératops.

PLAYSTATION

- Novembre
- 1 joueur

Wild 9

Si l'équipe de développement n'a plus rien à voir avec celle du départ, le nouveau jeu de plates-formes de Shiny s'annonce toujours aussi prometteur. L'approche y est très spécifique, la réalisation ébouriffante et on va enfin pouvoir torturer tout ce qui traîne. Miam...

C'est désormais une équipe de quinze personnes (trois programmeurs, trois designers et dix graphistes) qui s'occupe de cet ambitieux projet. David Perry, président de Shiny Ent. et génial concepteur d'Aladdin, Earthworm Jim ou Cool Spot, a bien l'intention de faire de ce jeu une nouvelle référence en terme de plates-formes, et il s'en donne le temps (le jeu est annoncé depuis plus de deux ans...). Le principe est simple : passé un premier niveau de mise en jambe où vous aurez appris à vous servir de votre rayon pour déplacer ennemis et objets, vous devrez amener un personnage spécifique à la fin de chacun des huit niveaux. Pour l'instant rien d'exeptionnel, si ce n'est que vous pourrez tuer votre ennemi de la manière qu'il vous plaira. Saisissez-le avec votre rayon, et amenez-le vers ce hachoir, par exemple. Vous préférez le faire cramer ? Il doit bien y avoir une lampe qui traîne... Et si vous le noyiez ? C'est tellement plus drôle de noyer les gens... Il y a une flaque pas loin. Evidemment la torture est un "plus", car le jeu est résolument axé plates-formes. A noter que des séquences intermédiaires (genre course en hovercraft ou baston en pleine chute) sont apparues et que le jeu compte à présent quatorze niveaux.

PLAYSTATION

- Octobre 98
- 1 joueur

oir nager,
pulseur qui lui
saire pour éviter
atiques.

Voici un générateur de monstres. "Quand y en a plus, y en a encore", comme le veut l'adage.

En voilà un qui ne devrait plus faire très long feu...

Comme toujours avec Shiny, les niveaux sont variés à l'extrême et la qualité de la réalisation est stupéfiante.

Le personnage à gauche est celui que vous devrez mener à la sortie. Ce qui ne devrait pas se passer sans problèmes...

Les explosions sont d'une beauté stupéfiante.

Le souci du détail est tel qu'une déflagration fera bouger les lampes suspendues aux alentours. Superbe.

Scars

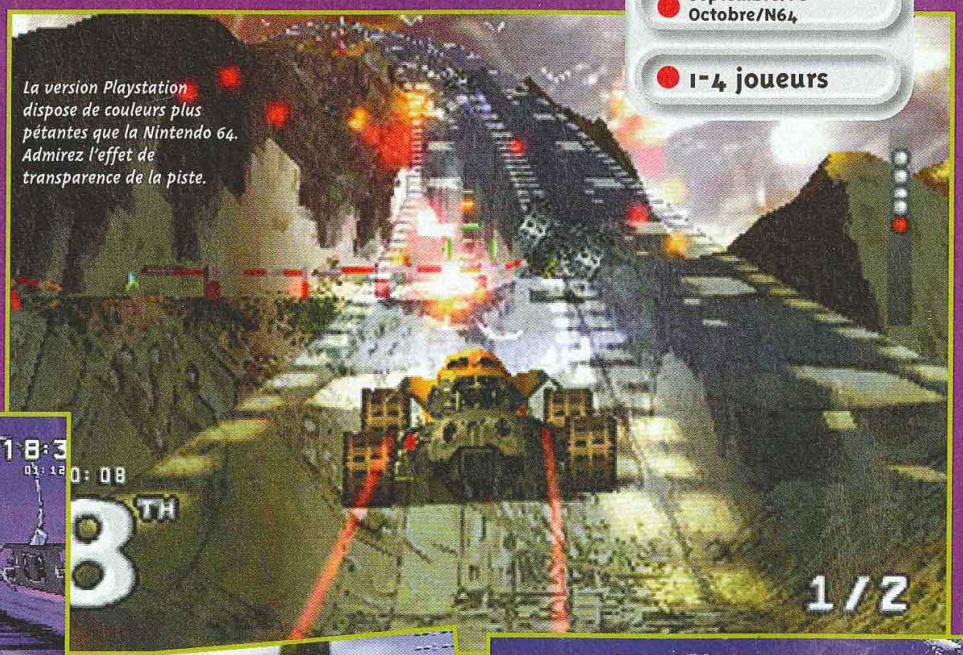
Scars est un jeu d'arcade développé par Ubi Soft. L'action se déroule dans le futur, en l'an 3000 plus précisément, et comme maintenant les ordinateurs dominent le monde, une seule échappatoire : les courses !

Dans cette simulation entièrement en 3D, huit pistes différentes vous attendent, sans compter les niveaux cachés. Scars propose un mode 4 joueurs sur le même écran sur Nintendo 64 comme sur Playstation (grâce au Multitap). Un exploit comme on aimerait en voir plus souvent. Vous aurez le choix entre neuf bagnoles. Entre la Lion LK ou la Tiger Shark, en passant par la Rhino Roadster, nul doute que vous trouverez voiture à votre pied. Bien évidemment, ces bolides sont équipés d'armes sophistiquées afin d'éliminer ou de ralentir les concurrents. De nombreux gadgets à récupérer sur la piste viendront gonfler les performances de vos véhicules. Le jeu est compatible avec le Kit Vibration de la Nintendo 64 et le Dual Shock de la Playstation. Les chocs n'auront donc pas lieu uniquement sur votre écran !

Nintendo 64. Les routes ne sont plus plates. Regardez cette côte !

N64/PS

- Septembre/PS Octobre/N64
- 1-4 joueurs



La version Playstation dispose de couleurs plus pétantes que la Nintendo 64. Admirez l'effet de transparence de la piste.

Playstation. La nuit sera l'occasion de découvrir des effets lumineux toujours plus beaux.

Nintendo 64. Une traînée lumineuse suit continuellement votre bolide. Elle varie en fonction du véhicule choisi.

Playstation. N'hésitez pas à canarder vos adversaires pour gagner des places. Soyez sans pitié !

NOUVEAU !

Télé Star Jeux Hors-série Spécial vacances 18F seulement

EN VENTE CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX DÈS LE 26 JUIN

Rival Schools, United by Fate

PLAYSTATION

- Juillet/Japon Septembre/USA
- 1-2 joueurs

Le nouveau jeu d'arcade de Capcom vient d'être converti sur Playstation. Après l'échec de Street Fighter Ex Plus Alpha au Japon, il était temps que Capcom devienne plus agressif. C'est chose faite, car Rival Schools s'annonce exceptionnel !

Rival Schools est aux universités japonaises ce que Street Fighter a été aux championnats d'arts martiaux ; vous y jouerez des combattants issus des six plus grandes universités (fictives) de l'Archipel. Le jeu propose d'incarner quatorze combattants différents (sans compter ceux cachés) et, à la manière d'un Street, il s'avère principalement axé sur les Combos. En plus de Combos aériens hyper spectaculaires, le jeu compte ce que l'on appelle des "Burning Vigor Attacks", une sorte de Super Finish dévastateur, ainsi que des Combos d'équipe. En début de combat, on vous demande d'ailleurs de choisir deux personnages et non un seul, pour pouvoir justement réaliser ces enchaînements de folie. Autre nouveauté : les personnages pourront s'embrasser pour récupérer de l'énergie, mais si un personnage féminin peut en embrasser une autre, il n'en va pas de même avec les hommes : ils peuvent combattre l'un contre l'autre, mais pas se faire de bisous...
La morale marche d'un côté et pas de l'autre ? Zarb...
La jouabilité n'étant pas complètement terminée, nous ne pouvons pas trop nous avancer sur sa qualité, mais graphiquement le jeu est superbe. Un titre à zyeuter de près, d'autant qu'il devrait être disponible très bientôt en version japonaise.

Mignonne, sexy, sportive... Que demande donc le peuple ?

Les attaques au sol ne pardonnent pas.

Voici le genre d'attaque que l'on peut réaliser à deux. Un sandwich, ça s'appelle.

La taille des modèles 3D est vraiment impressionnante et encore, vous ne voyez pas les plus gros persos du jeu.

Voici le type de Combo le plus dévastateur du jeu : le "Burning Vigor Attack".

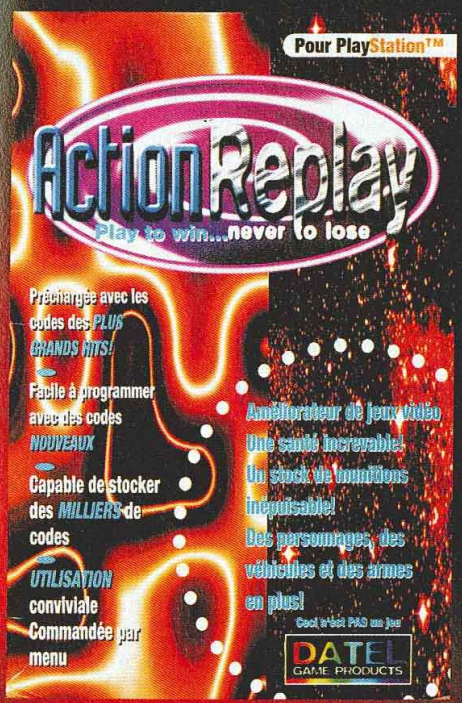
Bigben INTERACTIVE

UN BON JOUEUR
NE DOIT PAS TRICHER !!...

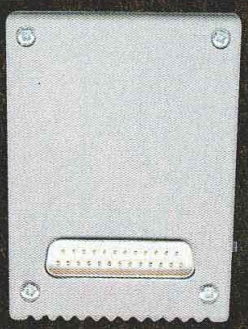
Action Replay

DATEL GAME PRODUCTS

FAUX !!! TOUS LES MOYENS SONT BONS POUR GAGNER !



ACTION REPLAY
disponible pour:
PLAYSTATION*
NINTENDO 64*
SATURN*



AMELIORATEUR
DE JEUX VIDEO

ACTION REPLAY DATEL / BIGBEN

*Préchargé avec les codes des plus grands HITS.
*Facile à programmer avec de nouveaux codes.
*Capable de stocker des milliers de codes.
*Utilisation conviviale commandée par menu
*Utilisez les codes DATEL disponibles sur le WEB

ATTENTION!!!!!

DISPONIBLE SUR LE WEB
DES MILLIERS DE CODES
AU http://www.datel.co.uk

UNE SANTE INCREVABLE!
DES MUNITIONS INEPUISABLES!
UTILISE LES CODES DISSIMULES

PLAYSTATION est une marque déposée par SONY
NINTENDO 64 est une marque déposée par NINTENDO
SATURN est une marque déposée par SEGA

BIGBEN S.A. Rue de la voyette Centre de Gros N°1 59818 Lesquin cedex FRANCE - Fax 03 20 87 57 99

Moto Racer 2

Moto Racer 2, on ne peut rien vous cacher, est la suite de Moto Racer 1 (parfois, on se demande où les éditeurs vont chercher toutes ces idées farfelues !). Cette simulation de course de motos tout en 3D offre pas mal de nouveautés dont la plus importante est son éditeur de circuits ! Voici un jeu dont la durée de vie n'aura d'autre limite que votre imagination. Trente nouveaux circuits sont disponibles, comme par exemple le désert du Sahara ou encore la forêt amazonienne. Un peu d'exotisme dans un jeu de sport mécanique n'a jamais fait de mal aux bikers. Les conditions météorologiques sont bien évidemment de la partie. Ainsi, la pluie viendra troubler la tenue de route de votre bolide. Electronic Arts annonce des effets de lumière en temps réel, comme l'ombre portée au sol, ce qui promet un grand réalisme.

Voici le genre de moto que nous n'avons pas l'habitude de croiser dans une forêt vierge !

La frime, c'est bien... mais quand les spectateurs sont les scorpions du désert du Sahara, cela ne sert à rien !

PLAYSTATION

- Automne 98
- 1-2 joueurs

Différentes vues sont proposées. Certaines, comme celle-ci, sont plus saisissantes que d'autres.

La course à travers la forêt amazonienne est très impressionnante.

Extrem G 2

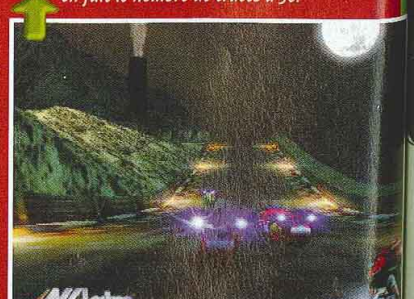
Acclaim frappe lui aussi très fort en lançant Extrem G 2, je vous le donne en mille, la suite de Extrem G. Le jeu dispose de seize nouveaux pilotes, hommes et femmes, qui s'affronteront sur trente-six circuits inédits. Extrem G 2 exploite la technologie P.I.P. (Picture in Picture, l'image dans l'image en français) qui permet d'avoir une vue arrière, tel un rétroviseur, ou encore la vue du missile, dans une petite fenêtre sur l'écran. Acclaim déclare qu'avec son nouveau moteur d'animation 3D, le jeu est désormais deux fois plus rapide que le précédent ! Quand on se souvient du premier épisode, il y a de quoi s'affoler. Quatre joueurs peuvent s'affronter sur un même écran, ce qui promet des parties acharnées. Enfin, le jeu est optimisé pour supporter la nouvelle carte mémoire de 4MB, afin de profiter de graphime en haute-résolution, soit 640x480 ! En voila une nouvelle qu'elle est bonne.

NINTENDO 64

- Novembre 98
- 1-4 joueurs

Comme vous pouvez le voir, les courses sont vertigineuses !

12 circuits sont proposés. Ils contiennent chacun 3 embranchements, ce qui porte en fait le nombre de tracés à 36.



Les effets lumineux sont, comme d'habitude, magnifiques.

CONCOURS VIGILANTE 8

100 gagnants

Pour gagner la PlayStation, sois le meilleur et obtiens le plus gros score de tout le jeu !

A GAGNER

1 PlayStation

40 jeux Vigilante 8 sur PlayStation

60 tee-shirts Vigilante 8

60 autocollants Vigilante 8 pour PlayStation

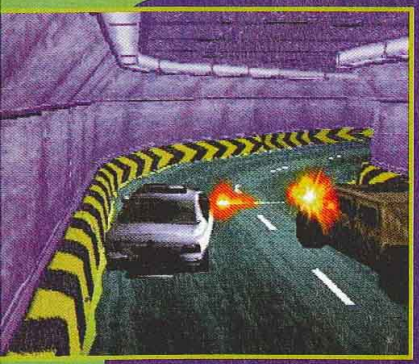
NOUVEAU
2 fois plus de chances de gagner
Participe sur le 3615 TCPLUS* et au 08 36 68 11 41*

*3615 et 08 36 68: 2.23 FTTC/min

EXTRAIT DU REGLEMENT : Le concours «Vigilante 8» est un jeu gratuit et sans obligation d'achat qui se déroule du 26 juin 1998 au 28 août 1998 minuit. Il est doté de : 1 Playstation, 40 jeux «Vigilante 8» sur PlayStation, 60 tee-shirts «Vigilante 8», 60 autocollants «Vigilante 8» pour Playstation. Pour participer, il suffit de répondre à une série de questions par minitel sur le 3615 TCPLUS* ou par téléphone au 08 36 68 11 41*. Les 100 gagnants seront déterminés selon les meilleurs scores obtenus (50 gagnants pour le 3615 TCPLUS* et 50 gagnants pour le 08 36 68 11 41). La PlayStation sera attribuée au meilleur score tous services confondus. En cas d'ex aequo un tirage au sort sera effectué sous contrôle d'huissier. Le règlement est déposé en l'étude de Maître Simonin et Conty, 54 rue Taitbout, 75009 Paris, et disponible sur simple demande écrite à : Consoles +, Concours Vigilante 8, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.

"PlayStation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc. Activision est une marque déposée et Vigilante 8 est une marque d'Activision, Inc. ©1998 Activision Inc.

CONSOLES+ ACTIVISION. Ubi Soft ENTERTAINMENT PlayStation



Tomorrow Never Dies

Rare n'ayant pu disposer de la licence du dernier film de James Bond pour la Nintendo 64, c'est Black Ops Ent. qui s'est chargé d'adapter "Demain ne meurt jamais" sur Playstation. Tout comme Lara Croft, l'agent 007 est vu de dos. Les principales scènes du film se retrouvent dans le jeu, comme la fameuse séquence où James Bond s'essaie au ski. Mais ce n'est pas tout, on pourra aussi déplacer son personnage sous l'eau et dans les airs, une première ! Sortie prévue à la fin de l'année.

PLAYSTATION

Starcraft

Blizzard signe avec Starcraft son tout premier jeu sur Nintendo 64. Ce titre est la suite de Warcraft 2, qui était lui-même la suite de Warcraft. Son principe se rapproche de ceux de Command & Conquer ou Red Alert. A la différence des ces derniers, l'aventure se déroule dans le futur. On peut incarner trois personnages : Terrans, Zerg ou Protoss. Les combats et la stratégie auront la part belle ! Sortie prévue l'année prochaine.

NINTENDO 64

Rogue Squadron

Rogue Squadron est la suite de Shadows of the Empire. Développé par LucasArts, le titre n'en est qu'à ses premiers balbutiements. Difficile donc de juger de la qualité d'un tel produit. Le seul niveau jouable nous plaçait à l'intérieur d'un X-Wing, et l'on pouvait se déplacer où on voulait. Le tir laser n'était pas optimisé et les ennemis absents du niveau... Il sera possible de piloter différents vaisseaux tels que les Y-Wings, W-Wings, A-Wings et autres Snowspeeder ! Sortie prévue en 1999, sans autre précision.

NINTENDO 64

Pac Man 3D

Le personnage le plus sympa de l'univers des jeux vidéo, mais également l'un des plus anciens, revient dans un jeu tout en 3D. Mélange de plates-formes et de réflexion, nul doute que ce jeu ravira les joueurs de la belle époque. Niiico est comme un fou, et AHL ne dort plus. Sortie prévue en février 1999.

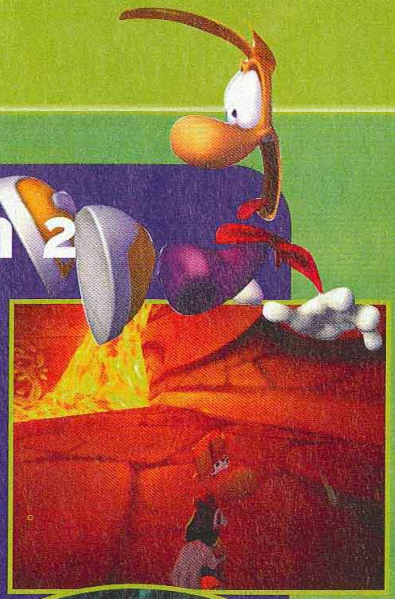
PLAYSTATION

Knockout Kings

Knockout Kings est un superbe jeu de boxe, qui regroupe les plus fameux champions que le monde ait connus : Mohammed Ali, Evander Holyfield, Sugar Ray Leonard ou encore Oscar De La Hoya... et la liste est encore longue. Avec de telles pointures, difficile de passer à côté de ce titre ! Entièrement en 3D temps réel, Knockout Kings propose des animations hyper réalistes et des graphismes très soignés. Le style de chaque boxeur a été respecté et votre appartement devrait, à l'automne prochain, ressembler à un ring !

NINTENDO 64

Rayman 2

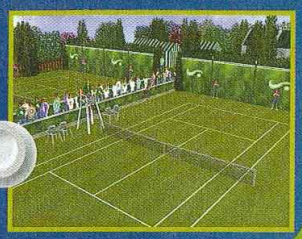


Disponible pour l'instant uniquement sur PC, Rayman 2 sera adapté sur Nintendo 64. Il fait suite bien évidemment au premier épisode, mais il est désormais entièrement en 3D. Les premières impressions sont très bonnes. On croirait voir un dessin animé ! Les animations sont excellentes et la prise en main très bonne. Rayman 2 est bourré d'idées loufoques, comme le premier épisode, mais l'apparition de la 3D va changer bien des choses. Sortie prévue l'année prochaine.

NINTENDO 64

All Star Tennis

All Star Tennis est la suite très attendue de l'excellent Tennis Arena, testé dans le Consoles+ 70. Le principe reste bien évidemment le même, mais les tennismen sont plus nombreux. De gros efforts ont été apportés aux graphismes ainsi qu'aux animations. Il y aura aussi des joueurs cachés. Lesquels ? Réponse à la rentrée prochaine.



PLAYSTATION

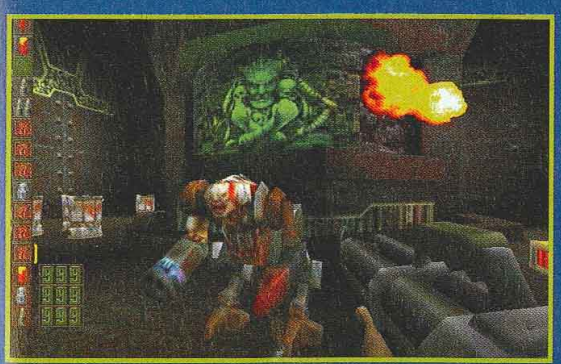
Coolboarders 3

Le titre de snowboard le plus connu de la Playstation s'enrichit d'un nouvel épisode, déjà le troisième en trois ans ! Il est désormais possible d'y jouer à huit, quatre joueurs par Playstation (via le Multitap), reliées entre elles grâce au câble de liaison. Trente-six courses, six épreuves différentes (descente, slalom, half-pipe, big-air, boarder-cross et slope-style), vingt skieurs... Voilà qui va calmer bien du monde ! Sortie prévue en novembre prochain.

PLAYSTATION

Quake II

Sorti il y a peu sur PC, Quake II est déjà adapté sur Nintendo 64. La version présentée à l'E3 était déjà bien avancée, et l'on pouvait se faire une idée de ce que sera le jeu terminé. Certes, nous sommes loin de la version 3Dfx des PC, mais la Nintendo 64 tire tout de même son épingle du jeu. La vitesse de déplacement du personnage est excellente, et les effets spéciaux réussis. Reste aux équipes de développement à inclure le mode Multijoueur propre aux Doom-like et tout sera parfait ! Sortie prévue à la fin de l'année.



NINTENDO 64

Capcom Generations

PLAYSTATION

Les éditeurs sont de plus en plus nombreux à proposer des compilations de vieux jeux d'arcade des années 80. Ainsi Capcom proposera-t-il à la rentrée prochaine trois compilations. La première regroupe la série des Ghost & Goblins (Ghost & Goblins, Ghouls & Ghost ainsi que Super Ghouls & Ghost, sorti uniquement sur Snes). Le top des plates-formes. Sur la deuxième, on trouve des titres comme 1942, 1943 et 1943 Enhanced, du shoot'em up pur et dur. La dernière, enfin, regroupe Street Fighter 2, Street Fighter 2 Champion Edition et Street Fighter 2 Turbo Hyper Fighting ! Niiico en pleurt et AHL se meurt.

Popcorn

Popcorn est un jeu sympathique qui mélange un peu tous les genres : plates-formes, action et stratégie. Dans chacun des niveaux parcourus, il vous sera demandé de récupérer de nombreuses clés, mais également des cristaux d'énergie qui vous serviront lors de la bataille finale pour sauver la Terre. Entièrement en 3D, Popcorn dispose de nombreuses couleurs à l'écran et des effets spéciaux réussis. Le jeu est attendu au début de l'automne prochain.

PLAYSTATION

Pocket Fighter

Le regroupement des persos de Street et de Darkstalkers en mode SD présente plus d'intérêt que ce que l'on pourrait croire de prime abord. Le joueur va en effet pouvoir choisir ses combattants parmi douze et en plus de participer à un mode Pocket Fighter (qui contient six sous-modes), il pourra créer son propre combattant en répondant à un quizz psychologique assez marrant. Tous les coups spéciaux et autres Combos seront évidemment de la partie. Sortie : septembre.

PLAYSTATION

X-Men

Encore un nouveau jeu de baston qui met en scène les X-Men, les fameux personnages de Marvel Comics. Cette fois-ci, c'est Activision qui s'y colle et à la différence des précédents épisodes sortis par Capcom sur Playstation, cet X-Men est entièrement en 3D mappée. Le jeu n'étant qu'au tout début de développement, il était impossible de se faire un avis : seuls deux personnages étaient jouables. Cependant, il semblerait qu'il ait du potentiel dans les chaussettes ! Sortie prévue au printemps 1999. Aïe aïe aïe !

PLAYSTATION

Alien Resurrection

PLAYSTATION

Développé par Argonaut pour la Fox, Alien Resurrection est un shoot bien violent dans lequel vous pourrez incarner l'un des cinq personnages du film : Ripley, Call, Johner, Di Stephano ou Christie. Le jeu compte treize niveaux et offre un arsenal plutôt conséquent. Un espèce de Doom aux caméras dynamiques qui ne sera pas pour déplaire aux plus bourrins d'entre vous. Sortie : fin d'année.

Glover

Doté d'un principe pour le moins étonnant, Glover vous met aux commandes d'un gant qui doit mener une balle vers la sortie du niveau. Evidemment de nombreux obstacles viendront se mettre sur son chemin et les solutions ne sont pas toujours évidentes. Un jeu de réflexion d'un genre nouveau qui devrait fanatiser les amateurs de concept décalé. Sortie : septembre.

NINTENDO 64

Iggy's Reckin Ball

Développé par l'équipe d'Iguana, Iggy's Reckin Ball est un jeu très surprenant au premier abord. Vous incarnez une petite bille (huit sont accessibles en début de partie) disposant de ses propres caractéristiques et vous devez atteindre la fin de chacun des 100 niveaux du jeu. Les pièges seront nombreux tout comme les ennemis qui n'hésiteront pas à se placer en travers de votre route. Amusant, ce jeu de plates-formes sur Nintendo 64 est attendu dès le mois d'août aux États-Unis.

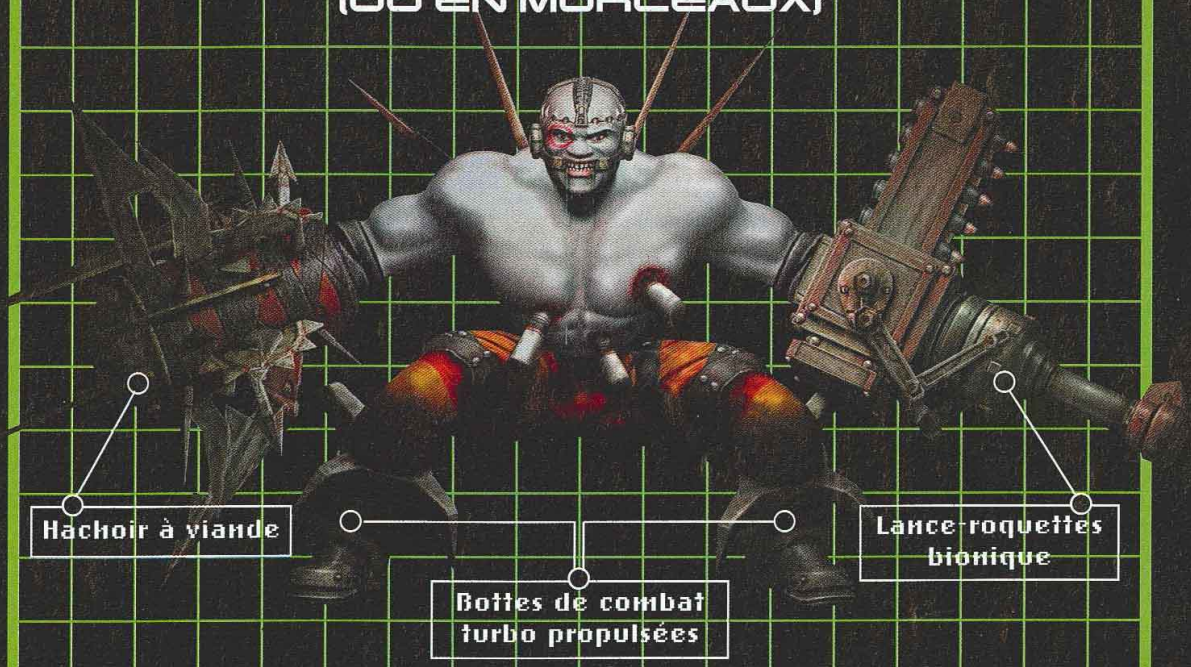
NINTENDO 64

Bio Freaks © 1998 Midway Home Entertainment Inc. Tous droits réservés. Distribué par GT Interactive Software Corp. sous licence Midway Home Entertainment Inc. Tous les autres marques, logotypes et copyrights appartiennent à leurs sociétés respectives. PlayStation et le logo PlayStation sont des marques de Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo 64 et le logo N sont des marques déposées de Nintendo Co. LTD

BIO FREAKS

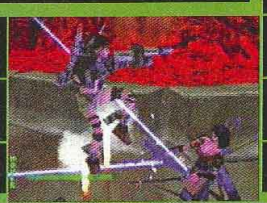
RECHERCHÉ MORT OU VIF

(OU EN MORCEAUX)



LE COMBAT N'A PLUS DE LIMITE !

- Affrontez votre adversaire non plus seulement au sol mais aussi dans les airs
- Combattez dans des arènes à plusieurs niveaux
- Utilisez les éléments du décor : lave en fusion, broyeurs, scies circulaires...



NINTENDO 64

PlayStation

GT INTERACTIVE SOFTWARE FRANCE

3615 GT INTERACTIVE*
Ligne GT : 08 36 68 14 11*
*2,23 F/mn

MIDWAY

Biofreaks © 1998 Midway Home Entertainment Inc. Tous droits réservés. Distribué par GT Interactive Software. Corp sous licence Midway Home Entertainment Inc. Tous les autres marques, logotypes et copyrights appartiennent à leurs sociétés respectives. PlayStation et le logo PlayStation sont des marques de Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo 64 et le logo "N" sont des marques déposées de Nintendo Co. LTD

Rogue Trip

On pourrait le considérer comme la suite de Twisted Metal World Tour puisqu'il a été réalisé par les mêmes équipes de chez Singletrack, mais le jeu se pose dans une ambiance plus... sombre. La racaille grouille dans toutes les contrées, la pauvreté est galopante et partir en vacances relève de la gageure. Douze mercenaires se proposent toutefois d'emmener les touristes sur les sites protégés. Vous ferez partie de ces mercenaires. Douze mondes à découvrir, douze véhicules à contrôler, des armes toujours plus hallucinantes. Pas de doute, Rogue Trip devrait nous en mettre plein les dents.
Sortie : décembre.

PLAYSTATION

PLAYSTATION

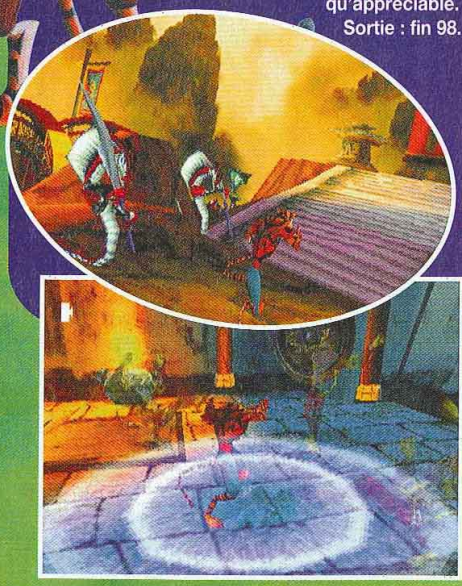
Tai Fu

Ce jeu de plate-forme/action, développé par Dreamworks (Lost World, Skull Monkey), met en scène un tigre spécialiste des arts martiaux qui devra partir combattre le maître dragon. Le jeu compte vingt niveaux différents, une réalisation très correcte, et une palette de coups plus qu'appréciable.
Sortie : fin 98.

L'Invasion vient de l'Espace

A la croisée de Defender, Desert Strike et Cybermorph, l'Invasion vient de l'Espace est un shoot'em up plutôt spécial où la finalité sera de repousser des hordes d'aliens gluants jusque sur leur planète. Plus de quarante missions sont proposées et à chaque fois, des buts particuliers vous seront assignés (sauver des innocents, détruire des bâtiments spécifiques...). Et les douze vaisseaux bénéficieront de six armes différentes selon les niveaux. Sortie : novembre.

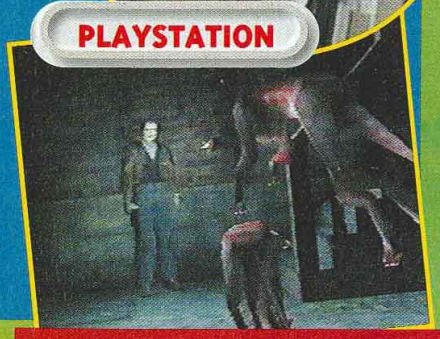
PLAYSTATION



Silent Hill

Silent Hill est la nouvelle production de Konami. Le titre bénéficie des plus étonnantes cinématiques que nous avons vues tourner sur l'E3 et les phases interactives n'ont pas l'air en reste, avec une ambiance oppressante à souhait et un fonctionnement à la Resident Evil. Voilà un titre auquel il faudra faire attention lors de sa sortie, à la mi-99.

PLAYSTATION



Messiah

PLAYSTATION

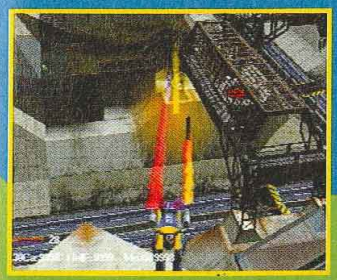
Shiny a toujours eu le don de nous asséner des jeux au concept très réflechi. Cette fois, vous incarnez un charmant petit ange sans arme, qui pour évoluer dans un niveau, devra pénétrer dans le corps des gens et user ainsi de leurs habilités. Pénétrez dans ce garde pour pouvoir tirer mais faites attention au moment où vous sortirez de son corps : il pourra vous suivre, donc cassez-lui les jambes pour qu'il ne puisse plus avancer. Surtout ne le tuez pas, vous mourriez avec lui. Le jeu devrait compter 4 mondes divisés chacun en cinq niveaux.
Sortie : fin 98.

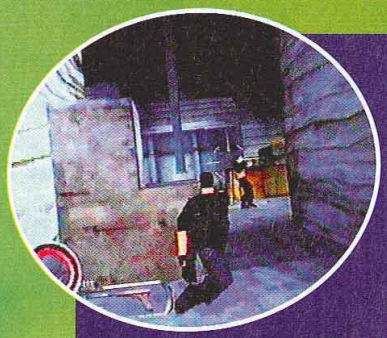
DES NEWS DE DERNIÈRE MINUTE ? RETROUVE LES

LAPD 2100 AD

PLAYSTATION

Non, ill ne s'agit pas de Future Strike, mais ça y ressemble tellement qu'on peut se demander si cette série n'a pas considérablement perdu de son impact... Quoiqu'il en soit, LAPD 2100 vous propose d'incarner un gigantesque mécha qui aura à nettoyer douze zones de ses gangsters. En cours de mission, vous aurez des otages à libérer, des bâtiments particuliers à détruire, un arsenal des plus conséquents. Bref, ça a l'odeur d'un Strike et on mettrait sa main à couper que c'en est un. Sortie : fin 98.



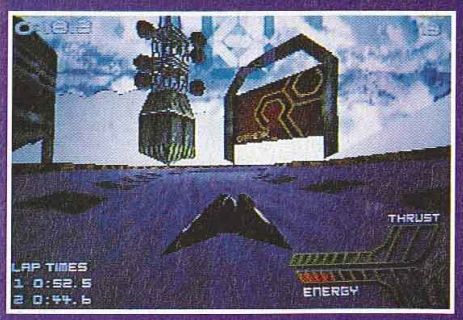


PLAYSTATION

Syphon Filter

A la croisée de Metal Gear (PS) et de GoldenEye (N64), Syphon Filter est un jeu d'espionnage où vous devrez sauver le monde d'un groupe de terroristes virulent. Ces messieurs veulent lâcher un gaz mortel dans l'atmosphère : le Syphon Filter. A vous d'être le plus rapide. Le jeu propose de nombreuses armes, des missions très spécifiques et plus de seize niveaux à parcourir. A noter qu'il s'agit d'un des gros objectifs de Sony pour ce Noël. Sortie : novembre.

WipEout 64



Voici donc les premiers écrans d'une adaptation qui aura fait couler beaucoup d'encre. Psygnosis n'a pas changé sa méthode : vous êtes toujours aux commandes d'engins futuristes et surarmés qui devront se frayer un passage jusqu'à la première place. A noter l'apparition d'un mode 4 joueurs en simultané ainsi que de nouvelles armes et de nouveaux niveaux. Sortie : fin 98 ou début 99.

NINTENDO 64

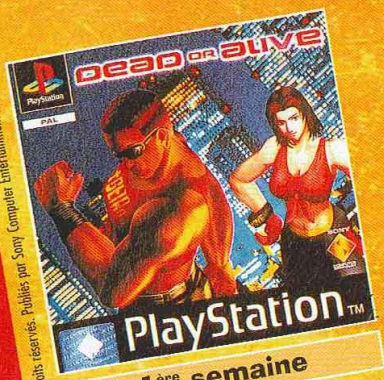
Colony Wars : Vengeance

La suite d'un des jeux les plus spatiaux de la Playstation promet d'être haute en couleur et en challenge. Les développeurs annoncent plus de vingt-deux armes différentes, quatre vaisseaux up-gradables, un jeu 40 % plus rapide que l'original, ainsi que vingt-six séquences FMV. Au programme : plein de missions et six fins différentes. Sortie : novembre.

PLAYSTATION

LES INDISCRÉTIONS DE LA RÉDACTION SUR LE 3615 TCPLUS (3615 : 2.23 F/MIN)

2 chances de ga



1ère semaine

2e semaine

3e semaine

Klonoa, Cardinal Syn, sont la propriété respective de Namco et SISA, tous droits réservés.

GT, Gran Turismo (c) 1997-1998 Sony Computer Entertainement Inc. Tous droits réservés. Publiés par Sony Computer Entertainment Europe.

1ère chance

Du 26 juin au 27 août gagne 1 jeu différent par semaine

10 gagnants par semaine

1er prix : 1 jeu + une manette Dual Shock
2e prix : 1 jeu
3e au 10e prix : 1 tee-shirt Gran Turismo

Liste des jeux à gagner :

- Dead or Alive
- Gran Turismo
- Klonoa
- Cardinal Syn
- Everybody's Golf
- Treasures of the Deep
- Total NBA 98
- Kula World
- Point Blank

Le + de Consoles + :

Pour augmenter tes chances de gagner, réponds à la question bonus et récolte 500 points supplémentaires !

Combien de pages comportent à eux deux les numéros 78 et 79 de Consoles + ?

Pour donner ta réponse, additionne le nombre de pages de ces deux numéros de Consoles + et indique le résultat.

(C+ N° 78 en vente tout l'été et C+ N° 79 en vente à partir du 31/07)

4e semaine

5e semaine

6e semaine

7e semaine

Plus de 200 gag

Dead or Alive (C) Tecmo Ltd 1996, 1998.
Publié par Sony Computer Entertainment Europe.

et «Playstation», marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

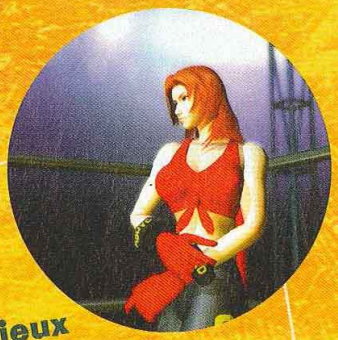
2e ch
Du 31
au 27
1 Play

A ga
1er prix
PlaySt
2e au
+ 9 je
6e au
+ 1 r
11e a
21e
26e
56e
+ 1
86

8e se

POUR
PARTICI
Par minitel
3615 TCP
ou par télé
08 36 68

de gagner



GRAND CONCOURS DE L'ETE

2e chance
Du 31 juillet au 27 août gagne 1 PlayStation et des jeux

A gagner
1er prix : 1 pack console Dual Shock[1] + 9 jeux PlayStation (voir liste page de gauche)
2e au 5e prix : 1 manette Dual Shock + 9 jeux PlayStation (voir liste page de gauche)
6e au 10e prix : 1 jeu Dead or Alive + 1 manette Dual Shock
11e au 20e prix : 1 jeu Klonoa
21e au 25e prix : 1 manette Dual Shock
26e au 55e prix : 1 sac PlayStation
56e au 85e prix : 1 tee-shirt Gran Turismo + 1 porte-clés Gran Turismo
86e au 115e prix : 1 porte-clés Gran Turismo

CONSOLES+

8e semaine

9e semaine

[1] Une PlayStation + une manette Dual Shock

0 gagnants

POUR PARTICIPER
Par minitel sur le 3615 TCPLUS*
ou par téléphone au 08 36 68 11 41*

CONSOLES+ namco SONY COMPUTER ENTERTAINMENT PlayStation

Extrait du reglement : Le «Grand Concours de l'Eté Consoles +» est un jeu gratuit et sans obligation d'achat qui se déroule du 26 juin 1998 au 27 août 1998 minuit. Il est doté de : 1 pack console PlayStation/manette Dual Shock, 7 jeux Gran Turismo, 12 jeux Dead or Alive, 7 jeux Total NBA 98, 7 jeux Point Blank, 7 jeux Cardinal Syn, 7 jeux Everybody's Golf, 7 jeux Treasures of the Deep, 7 jeux Kula World, 17 jeux Klonoa, 23 manettes Dual Shock, 102 tee-shirts Gran Turismo, 60 porte-clés Gran Turismo, 30 sacs PlayStation. Pour participer, il suffit de répondre aux questions posées par minitel sur le 3615 TCPLUS* ou par téléphone au 08 36 68 11 41*. Les 10 gagnants hebdomadaires seront déterminés selon les meilleurs scores obtenus au cours de chacune des 9 semaines de jeu. Les 115 gagnants du jeu mensuel seront déterminés selon les meilleurs scores obtenus entre le 31 juillet et le 27 août 199. En cas d'ex aequo un tirage au sort sera effectué sous contrôle d'huissier. Le règlement est déposé en l'étude de Maître Caill, 2 rue Duphot, 75001 Paris et disponible sur simple demande écrite à : Consoles +, Concours de l'Eté, 150 rue Gallieni, 92514 Boulogne Cedex.

*36,15 ou 08 36 68 2,23 FTTC/min

Space Circus

Voilà près de deux ans que Space Circus est en projet. A quelques mois de sa sortie officielle, il était temps qu'Infogrames nous montre son nouveau titre sur Nintendo 64.

Le projet très ambitieux de Space Circus a été mené par Xavier Schon, qui n'est pas vraiment un débutant, puisqu'il s'était déjà fait la main avec Obélix, d'Infogrames aussi. Pour ce nouveau jeu, il reste dans le même genre bien délirant, avec des situations tordues. Sauf que cette fois-ci, tout sera en 3D. Space Circus se présente donc comme un Mario-like, coloré, drôle, surprenant, et baignant dans une ambiance cartoon à la sauce française.

Le cirque des fêtards

Vous incarnez Starshort, du Space Circus. Son métier consiste à visiter les planètes, et à ramener les spécimens les plus fous, les plus bizarres et les plus rares pour les montrer au public de son cirque. Un thème bien déjanté, inspiré des aventures de l'inoubliable "Barbarella". Les développeurs s'en sont donné à cœur joie en créant des planètes complètement loufoques. Les dialogues, affichés mais non parlés, sont croustillants. On imagine sans peine l'ambiance des réunions qui ont présidé à leur élaboration, il ne devait plus rester beaucoup de moquette. L'inspiration vient très clairement de "Star Wars", "Star Trek" et des films de science-fiction d'autrefois. Petit clin d'œil, on pourra même croiser le "Faucon Millenium". Ce sont sept planètes en tout que le héros devra explorer, accompagné de ses deux sbires : Willfall qui fait office de parleur et de lèche-bottes (Starshort est muet) et Willfly qui peut porter le héros dans les airs.

Infogrames vs Ubi Soft

Pour l'instant, la version PC 3Dfx est époustouflante. La 3D est gérée de façon nickel. Malheureusement, les décors sur la version N64, qui n'en est qu'au stade alpha, seront certainement moins beaux. Par contre, les très impressionnants effets de zoom seront intégrés. Espérons que la maniabilité suivra. Avec Mario 64 comme prédécesseur, une gaffe de ce côté serait impardonnable. La bataille s'annonce donc très violente entre les gros éditeurs français, à savoir d'un côté Infogrames, avec Space Circus, de l'autre Ubi Soft, avec Tonic Trouble. Deux jeux de plates-formes 3D français qui sortent à peu près en même temps, et sur la même console, ça va être chaud !

L'équipe de Space Circus au grand complet.

NINTENDO 64

Infogrames

1 joueur

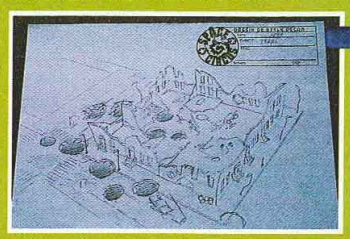
Octobre 1998

Avec Willfly dans les pattes, Starshort pourra voler.

LE CRAYON AVANT LA SOURIS

Avant de travailler sur ordinateur, il faut passer par le papier. Plans, design des persos, construction des niveaux, scénario, c'est un véritable travail de titan. Rien que pour vos yeux, voici les premières esquisses de Space Circus.

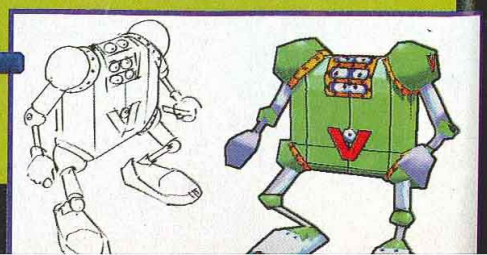
Le personnage de Starshot est né du coup de crayon frénétique du chef de projet sur... une nappe de restaurant.



Le plan des ruines de la future planète Terre.

Plusieurs mimiques du personnage principal.

Un dessin représentant la maison du dernier humain sur Terre.



Avant, après...

L'effet de zo jusqu'à l'

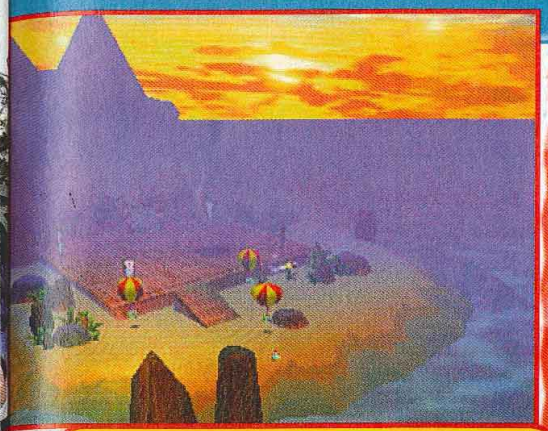
Starshort pe maintenant en

cus au grand comple

64

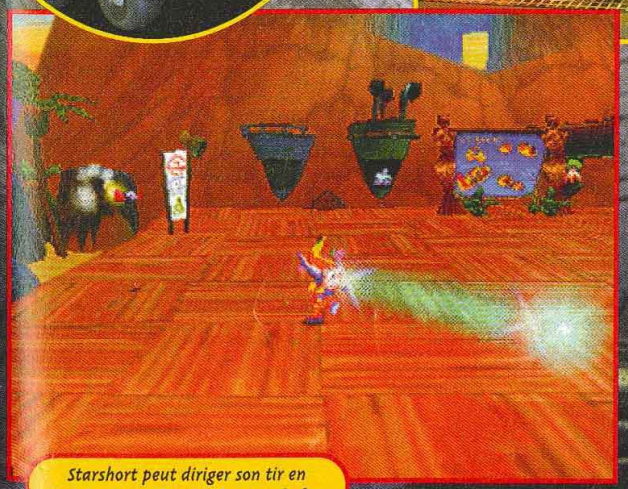
s

98



L'effet de zoom est très impressionnant, partant d'un gros plan jusqu'à l'horizon... et la caméra peut aussi tourner autour.

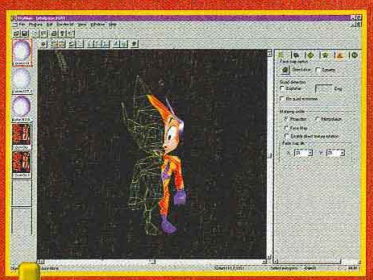
Les effets aquatiques sont très bien rendus, mais attention au grand requin si vous prenez un bain.



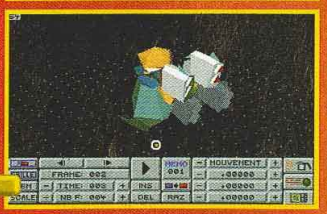
Starshort peut diriger son tir en maintenant enfoncé le bouton de feu.

ANIMATION EN PAGAILLE

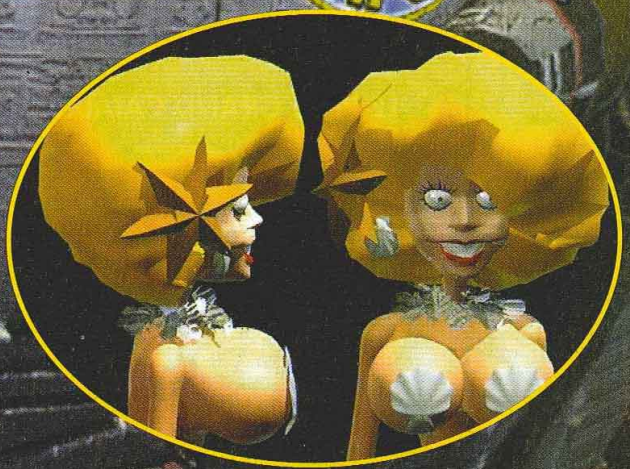
Tout comme l'humour, l'animation des personnages a bénéficié d'un soin tout particulier. Chaque perso bouge de façon très fluide, et les ennemis ne manquent pas de caractère. Les graphistes ont utilisé des logiciels comme Photoshop, 3Desk et Skymap. 3Desk avait déjà servi pour l'animation d'Alone in the Dark. Après une petite cure de rajeunissement, il s'adapte parfaitement aux nouvelles plates-formes de jeu. Skymap est un logiciel interne créé par Infogrames. Simple et rapide, il est parfait pour appliquer des textures et créer des jeux de lumière. Ce qui fait le bonheur des graphistes, qui comme on le sait, sont des pieds en programmation (sic).



Skymap a été spécialement créé par Infogrames.



3Desk avait, à l'époque, déjà servi pour Alone in the Dark.



NOS ADRESSES

ST LAZARE
6 rue d'Amsterdam - 75009 PARIS
(Face au métro St Lazare)
Tél : 01 53 320 320

JUSSIEU
46 rue des Fossés St Bernard
75005 PARIS - (M° Jussieu)
Tél : 01 43 29 59 59

ST MICHEL
56 boulevard St Michel
75006 PARIS - (RER Luxembourg)
Tél : 01 43 25 85 55

VICTOR HUGO
137 avenue Victor Hugo
75116 PARIS - (M° V. Hugo)
Tél : 01 44 05 00 55

VAUGIRARD
365 rue de Vaugirard
75015 PARIS - (M° Convention)
Tél : 01 53 688 688

CHELLES (77)
C.cial Chelles 2 Nat.34
77508 CHELLES
Tél : 01 64 26 70 10

VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78000 VERSAILLES
Tél : 01 39 50 51 51

ORGEVAL (78)
C.cial Art de Vivre Niv.1
78630 ORGEVAL
Tél : 01 39 08 11 60

CORBEIL (91)
C.cial VILLABE - 91813 VILLABE
Tél : 01 60 86 28 28

LA DEFENSE (92)
C. cial Les Quatres Temps
Rue des Arcades Est - Niv. 2
Tél : 01 47 73 00 13

BOULOGNE (92)
60, av. du Général Leclerc - Nat. 10
92100 BOULOGNE - M° Billancourt
Tél : 01 41 31 08 08

ANTONY (92)
25 av. de la Division Leclerc N.20
92160 ANTONY - (RER B)
Tél : 01 46 665 666

AULNAY (93)
C.cial Parinor - Niv. 1
93606 AULNAY SOUS BOIS
Tél : 01 48 67 39 39

PANTIN (93)
63 av. Jean Lolive Nat. 3
93500 PANTIN
Tél : 01 48 441 321

ST DENIS (93)
C.cial St Denis Basilique
6 pas. des Arbaletriers
93200 ST DENIS
Tél : 01 42 43 01 01

DRANCY (93) NOUVEAU
C.cial DRANCY AVENIR
220 rue de STalingrad- N186
93700 DRANCY
Tél : 01 43 11 37 36

CRETEIL (94)
5 r. du G.Leclerc - 94000 CRÉTEIL
(r. piétonne, Créteil Village)
Tél : 01 49 81 93 93

KREMLIN BICETRE (94)
30 bis av. de Fontainebleau
94270 KREMLIN BICETRE
Tél : 01 43 901 901

FONTENAY SOUS BOIS (94)
C.cial Val de Fontenay
94120 FONTENAY SOUS BOIS
(A côté de Toys r' us)
Tél : 01 48 76 6000

CHENNEVIERES (94)
C.cial PINCE-VENT
Nationale 4
94490 ORMESSON
Tél : 01 45 939 939

CERGY PONTOISE (95)
C.cial Cergy 3 Fontaines
(face à la "tête dans les nuages")
95000 CERGY
Tél : 01 34 24 98 98

SANNOIS (95) NOUVEAU
C.cial Continent
95110 SANNOIS
Tél : 08 36 685 686

MARSEILLE (13) NOUVEAU
C.cial Grand Littoral
13464 MARSEILLE cedex 16
Tél : 08 36 685 686

TOULOUSE (31)
14 rue Temponières
31000 TOULOUSE
(Angle r. St Rome)
Tél : 05 61 216 216

REIMS (51)
44, rue de Talleyrand
51100 REIMS
Tél : 03 26 91 04 04

LILLE (59)
52 Rue Esquermoise
(la Tête dans les Nuages)
59000 LILLE
Tél. : 03 20 519 559

COMPIEGNE (60)
37 cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tél : 03 44 20 52 52

LE MANS (72)
44, 48 av. du Gén. De Gaulle
72000 LE MANS
Tél : 02 43 23 4004

LE HAVRE(76) NOUVEAU
C.Cial GRAND CAP
Mont Gaillard
76620 LE HAVRE
Tél : 02 32 85 08 08

AMIENS (80)
19 rue des Jacobins
(Galerie des Jacobins)
80000 AMIENS
Tél : 03 22 97 88 88

POITIERS (86)
12 rue Gaston Hulin
86000 POITIERS
Tél : 05 49 50 58 56

SCOREGAMES
MULTIMEDIA

NOUS RACHETONS CASH TOUS VOS JEUX VIDEO*

*VOIR MODALITES EN MAGASIN

GT 64 — NINTENDO 64 — NEW

AEROFIGHTER — NINTENDO 64 — 499F

TETRISPHERE — NINTENDO 64 — 369F

QUAKE — NINTENDO 64 — 469F

COUPE DU MONDE — NINTENDO 64 — 469F

NBA COURTSIDE — NINTENDO 64 — 369F

YOSHI'S STORY — NINTENDO 64 — 399F

FORSAKEN — NINTENDO 64 — 499F

GOLDEN EYES 007 — NINTENDO 64 — 399F

WETRIX — NINTENDO 64 — 369F

MYSTICAL NINJA — NINTENDO 64 — 499F

BANJO & KAZOOIE — NINTENDO 64 — NEW

BRAIN DRAIN — GAME BOY — 269F

BRAIN DRAIN — GAME BOY — 139F

TAMAGOTCHI — GAME BOY — 179F

COUPE DU MONDE — GAME BOY — 229F

GAGNEZ DE 10 A 30F SUPPLEMENTAIRE

EN REVENDANT OU ECHANGEANT VOS

JEUX VIDEO

ACHETES CHEZ

SCOREGAMES MULTIMEDIA

(SUR PRESENTATION DU TICKET DE CAISSE)

EXEMPLE :

UN JEU REPRIS MOINS DE 101F
= +10F DE BONUS

UN JEU REPRIS ENTRE 101F ET 200F
= + 20F DE BONUS

UN JEU REPRIS PLUS DE 200F
= + 30F DE BONUS

LE PLUS GRAND CATALOGUE DE JEUX VIDEO SUR MINITEL & TELEPHONE

3615 SCOREGAMES

OU PAR TELEPHONE

08 36 685 686

MISE A JOUR QUOTIDIENNE !

- PRIX DE VENTE DES JEUX
- LISTE ET HORAIRES DES MAGASINS
- TRUCS ET ASTUCES
- COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX
- DEMANDEZ LE NOUVEAU CATALOGUE 128 P.

EXCLUSIVEMENT PAR MINITEL OU 08 36 685 686

GAGNEZ 24 NINTENDO 64

ET DES DIZAINES DE BONS D'ACHATS !

RECONNAISSEZ L'ACTEUR QUI A ENREGISTRE LE 36 68

ET GAGNEZ DES MILLIERS DE BONS D'ACHAT EN REPONDANT SUR LE SERVICE

OFFRE SPECIALE CONSOLE

NINTENDO 64

~~999F~~ NEUVE

OCCASION 690F

+80F DE BONS D'ACHAT CADEAU

MEGADRIVE

~~499F~~ NEUVE

OCCASION 149F

+40F DE BONS D'ACHAT CADEAU

MEGADRIVE 1 : 149F
MEGADRIVE 2 : 199F

SUPER NINTENDO

~~499F~~ NEUVE

OCCASION 199F

+40F DE BONS D'ACHAT CADEAU

PLAYSTATION

~~990F~~ NEUVE

OCCASION 790F

+80F DE BONS D'ACHAT CADEAU

GAME BOY POCKET

~~349F~~ NEUVE

OCCASION 279F

+40F DE BONS D'ACHAT CADEAU

SATURN

~~990F~~ NEUVE

OCCASION 490F

+40F DE BONS D'ACHAT CADEAU

LOUPE GAME BOY

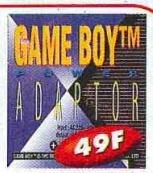
REF. 18760

69F

19F

ADAPTATEUR AUTO (ALLUME CIGARE)

REF. 7185



49F

ADAPTATEUR SECTEUR

REF. 8174

CAMERA GAME BOY POCKET

349F

IMPRIMANTE GAME BOY POCKET

399F

ACCESSOIRES

VOLANT MAD CATZ

MANETTE BLACK CONTROLLER

MANETTE YELLOW CONTROLLER

99F

KIT VIBRATION N.64

CARTE MEMOIRE 256 K

ADAPTATEUR N.64

BON DE COMMANDE

SCORE-GAMES VPC (9h - 19h30) LES PRIX INDIQUES SONT VALABLES EN VPC UNIQUEMENT

6, rue d'Amsterdam - 75009 PARIS - Tél : 01 53 320 320

Code client

Nom ..... Prénom .....

Adresse ..... Ville : .....

Code Postal..... Date de Naissance...../...../..... N° de tél. : .....

Jeux	Console	Neuf	Occasion	PRIX
INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACEMENT (AU MEME PRIX) EN CAS DE RUPTURE DE STOCK				
FRAIS DE PORT EN ENVOIS 48H 1 A 6 JEUX 29F, CONSOLE 60F				.....F
FRAIS DE PORT EN ENVOIS 24H 1 A 6 JEUX 49F, CONSOLE 80F				.....F
TOTAL A PAYER				

❑ Chèque ❑ Mandat

❑ Carte bancaire

Expire le ...../.....

Signature :

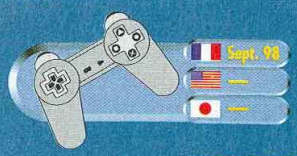
Nous contacter pour vos envois en dehors de la France métropolitaine

LIVRAISON 24H CHRONOPOST

NEWS

Legend : Sword and Blood

Après un passage très remarqué sur Super Nintendo, Legend revient sur Playstation. Ce sera un beat'em all, comme le précédent, mais cette fois-ci en 3D, avec lissage Gouraud et tout le toutim... Comme dans Nightmare Creatures ou Deathtrap Dungeon, on pourra incarner deux persos, Axel ou Tara, dans un monde médiéval qui s'étend sur 6 niveaux décomposés en 30 sous-niveaux. Votre mission sera de récupérer l'Alliance maléfique, afin que le royaume de Tokavia retrouve la paix. On nous annonce un mode 2 joueurs, mais ce point reste flou pour l'instant. Si on peut vraiment casser du nain à deux, Legend risque de faire de l'ombre à ses deux concurrents.



GAME BOY

■ **Game Boy Camera.** Elle devrait être disponible en version officielle quand vous lirez ces lignes et coûtera aux alentours de 350 francs. Pour la Game Boy Printer, comptez environ 400 francs. Souriez... vous allez être bien plumé !

■ **Game Booster.** Nous vous en parlions il y a quelques numéros. Eh bien, voilà qu'Espace 3 va se charger de distribuer officiellement cet adaptateur qui permet de jouer à ses jeux Game Boy sur N64. Il vous en coûtera environ 400 francs .

Communication

LA PLAYSTATION SUR LES RAILS

Si Sega avait loué une rame de train pour faire découvrir aux badauds sa Megadrive et son Mega CD, Sony fait encore plus fort pour la promotion de sa Playstation. Imaginez un peu : pendant trois mois (du 6 juin au 31 août), Sony s'est offert rien de moins qu'un TGV. Comment ça ? En l'habillant à ses couleurs, tout simplement ! Son trajet couvrira l'ensemble du territoire et fort intelligement, les dix villes accueillant la Coupe du monde. Ainsi le TGV Playstation desservira les villes où se dérouleront les matchs de l'équipe de France, celles des demi-finales, et bien entendu celle de la finale au Stade de France, le 12 juillet. Reste maintenant à connaître le prix d'une telle opération promotionnelle...
Le seul habillage du train aurait coûté pas loin de 500 000 francs !

Crédit photo : Patrick Lévêque

Zer

Après épisc conv Divide revient Playstation. Ce numéro ne cha ment, puisqu'il en scène des r res qui se batt les Virtua Fight retrouve le vieu et la robote fél sent, on a auss robot dragon q feu. Quand les vent des coups

Accessoires Playstation

ACTION REPLAY CD VERSION

On connaissait déjà l'Action Replay de Datel qui permet de trafiquer le programme pour tricher comme le Switch. Voici maintenant l'Action Replay CD Version, capable de décrypter les scènes cinématiques des jeux Playstation. En plus de la "fonction code", cet Action Replay vous montrera, par exemple, les fins de Final Fantasy VII ou Tekken 3, sans avoir besoin de les finir. C'est beau le progrès, surtout quand il ne coûte que 300 francs...

Licence

INFOGRAMES PIOCHE LE BON NUMÉRO

Et pour cause... La marque au tatou vient de faire tomber dans son escarcelle Ronaldo Luiz Nazario de Lima, dit Ronaldo. La star du football brésilien devrait se retrouver dans une demi-douzaine de productions d'Infogrames (toutes consoles confondues). On ne connaît pas le montant du contrat signé pour trois ans par l'intermédiaire de son sponsor officiel, Nike. Mais une chose est sûre, il devrait être... astronomique !

Zero Divide 2

Après un premier épisode assez convaincant, Zero Divide revient sur Playstation. Ce deuxième numéro ne change pas vraiment, puisqu'il met toujours en scène des robots bizarres qui se battent comme les Virtua Fighters. On retrouve le vieux Zero bleu et la robote féline. A présent, on a aussi droit à un robot dragon qui crache du feu. Quand les robots reçoivent des coups violents, de la tôle froissée et des débris de métal éclatent sous les chocs. A part les graphismes plus travaillés, les nouveautés ne se bousculent pas. C'est à se demander si SCEE veut en vendre.

Sept. 98
N.C.
Dispo

NOUVELLES BECANES

■ **Capcom sur N64 et Dreamcast.** Capcom va officiellement développer sur N64. L'éditeur annonce l'adaptation de ses licences les plus juteuses : Street Fighter, Megaman et Resident Evil.
Sur le front de la Dreamcast, en plus de l'adaptation probable de Street Fighter III : 2nd Impact, il semblerait que Capcom ait décidé d'adapter Resident Evil 4 (le 3 étant prévu pour la Playstation pour Noël). Capcom où l'art de bouffer à tous les rateliers...

■ **La future Nintendo.** Howard Lincoln a confirmé, lors d'une interview sur CNN, qu'il allait travailler avec la branche dissidente de Silicon Graphics, ArtX, pour la création de la technologie de la nouvelle Nintendo. Pour plus d'informations sur cette console, voyez les News du C+ 77 ou zieutez notre hors-série de l'été...

■ **Square et la Dreamcast.** Au terme de négociations longues et ardues, le concours de Squaresoft aurait été acquis pour la Dreamcast de Sega.
Le premier titre supposé serait un épisode de Final Fantasy qui pourrait enfin bénéficier d'une mémoire confortable. Certaines rumeurs assurent qu'il s'agirait de FFVII, entièrement remis au goût du jour et qui pourrait sortir avant mars 99.

■ **La Game Boy Light arretée.** Malgré les excellentes ventes engrangées la première semaine (plus de 480 000 pièces au Japon), Nintendo Japon a décidé d'arrêter les ventes de sa Game Boy Light pour laisser le champ libre à la Game Boy couleur. La portable Light fait donc office de collector.

BIZNESS

■ **Baisse(s) des prix.** Immédiatement après l'E3 (donc début juin), les Américains ont eu la chance de découvrir la Nintendo 64 et la Playstation à 129 dollars (environ 775 F !). Si aucune baisse de prix n'est envisagée pour le hard de Nintendo en France, la Playstation pourrait bénéficier d'une baisse de prix si... Zelda venait à sortir officiellement ce Noël ! Nos sources nous soutenant mordicus que Zelda sortira bien en décembre en France, la baisse de prix de la Playstation semble donc acquise. Qui vivra verra.

■ **Piratage : EA s'énerve.** Douze raids auront été nécessaires à EA et aux autorités de Singapour pour récupérer près de 900 jeux "Coupe du Monde 98" piratés et sur le point d'être revendus. Selon le responsable des opérations, une telle quantité aurait pu représenter un manque à gagner d'environ 250 000 F. L'année dernière, le piratage aurait fait perdre des millions de dollars à EA. Un point complet sur le piratage vous sera proposé dans notre hors-série d'été.

■ **Yamauchi plein aux as.** Hiroshi Yamauchi, l'actuel P-DG de Nintendo Japon, est la dixième personne la plus riche de l'Archipel. Il aurait perçu un salaire annuel de 35 millions de francs sur l'année 98. M. Yamauchi a par ailleurs annoncé son intention de laisser sa place dans les prochains mois, après 48 ans de règne sans partage. Il prépare bien sa retraite, dites donc...

■ **Les jouets FFVII.** Bandai a eu la bonne et lucrative idée d'adapter les personnages de Final Fantasy VII en figurines hautes de 11 cm. Après avoir déboursé 199 F, vous pourrez jouer à la poupée avec Tifa, Aerith, Cloud, Barret, le chocobo ou la grenouille. On n'arrête pas le progrès.

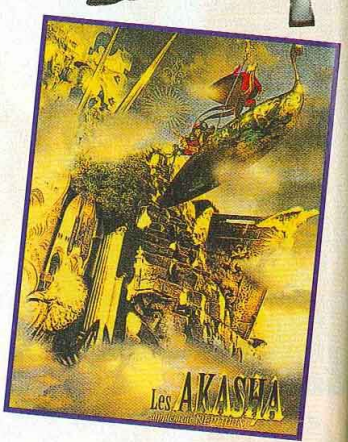
Mortal Kombat 4

Mortal Kombat revient !! Après les récents épisodes qui ne profitaient pas vraiment des prouesses en matière de 3D de la Playstation et de la N64, le jeu de baston le plus gore a subi une petite cure de jouvence. C'est toujours de la baston 2D, mais la caméra change de vue pendant les prises et autres coups spéciaux. De plus, la motion capture des persos est mieux faite. A part ces petites innovations, le jeu reste fondamentalement le même. Combos, sang, Fatality, et bien sûr Liu Kang et Sonia en vedette. On remarque aussi quelques nouveaux persos comme Tania et Shinnok, ainsi que le grand retour de Johnny Cage.

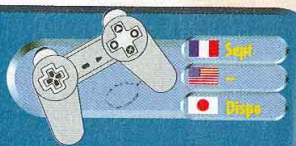
Jeux de rôles

AKASHA : SPIRITUEL ?

Les Akasha sont les domaines spirituels dans lesquels les Nephilim peuvent trouver refuge. Derrière le voile des apparences s'étend un monde aux richesses insoupçonnées, constitué de plans magiques et de mondes inconnus. Grâce à ce supplément, les MJ de Nephilim vont enfin faire découvrir aux joueurs un univers passionnant, aux contours jusque-là seulement esquissés. La première partie, consacrée aux règles, explique comment accéder aux Akasha. La seconde, elle, les décrit. Et c'est là que ça devient zarb : il faut savoir en effet que les Akasha sont parfois le résultat de rêves d'artistes, de fantasmes collectifs ou de désirs matérialisés. Résultat : des mondes surréalistes, style empires de la Lune, horloges géantes, délires romains ou enfers des tranchées de Verdun. A découvrir d'urgence, ne serait-ce que pour la puissance d'évocation de certains univers.



Mr Domino



Mr Domino appartient à un genre difficilement définissable : mélange de réflexion et d'action, le jeu pourrait être la fusion d'un Tetris et d'un Metrocross (cf. Namco Museum). Votre but est de recouvrir à l'aide de dominos certains points précis du niveau. A chaque réussite, une animation vient récompenser vos efforts. Le temps n'est pas imparti, mais votre personnage perd rapidement de l'énergie et les dominos sont en nombre limité ! Une fois la série de dominos mise en place, il suffit de les pousser, de les voir tomber un à un et d'admirer votre travail. Si tous vos dominos sont placés idéalement, les animations amènent de nouvelles chutes de dominos et les enchaînements se poursuivent. Test complet et explications plus poussées dans le prochain numéro !

Rec
JE
rec
NEUF
W
recycle ware PARIS
2, rue Pierre-Les
Tél. 01 42 36 25 4
recycle ware LYON
Centre Ccial La
R. de C. Nouvell
69000 Lyon - Tél.
recycle ware ANTON
27, av. de la Divi
92160 Antony
Tél. 01 46 74 06
NE BR
Recycleware
IMPORTA
vos anciens
que vous ra
IMPORTA
Adidas Power
Fifa 97
Adidas P. Soc.
Alien Trilogy
Com. & Conqu
Crash Bandico
Dest. Derby 2
Die Hard Trilo
Doom
Fade to Black
ISS Pro
Legacy of Kai
MicroMachine
Rayman
Plus
et
** Dans la limite des stocks disponibles. Prix valables jusqu'au 30/08/98. * Nombre de titres disponibles au magasin des Innocents en date du 11/06/98.

Recycleware, les magasins branchés pour les furieux du jeu vidéo !

JEUX VIDEO recycle NEUFS & RECYCLÉS ware

Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu video recyclé, c'est-à-dire :

- **Vérifié** (CD & manuel en bon état)
- **Reconditionné sous blister**
- **Garanti 6 mois**
- **Moins cher**

Chez RecycleWare vous trouverez plus de 300 titres sur PlayStation, plus de 150 titres* sur Saturn et tous les bons jeux sur Nintendo 64.*

NOUVEAU ! Jeux pour Nintendo 64

RecycleWare : les magasins qui offrent le plus grand choix de jeux sur les Consoles Nouvelle Génération.

PARIS
2, rue Pierre-Lescot - 75001 Paris
Tél. 01 42 36 25 42

LYON
Centre Ccial La Part-Dieu
R. de C. Nouvelle Extension
69000 Lyon - Tél. 04 72 84 20 38

ANTONY
27, av. de la Division-Leclerc
92160 Antony
Tél. 01 46 74 06 26

PONTAULT-COMBAULT
Centre Commercial Carrefour
77340 Pontault-Combault
Tél. 01 60 18 19 11

EVRY 2 NOUVEAU
C. Ccial Evry 2 - 91022 Evry Cedex
Tél. 01 60 87 11 17

MONTESSON NOUVEAU
Centre Ccial Hyper-Montesson
À côté de Carrefour - 78360 Montesson
Tél. 01 30 86 15 72

CLAYE-SOUILLY NOUVEAU
Centre Ccial Carrefour - RN 3
77413 Claye-Souilly
Tél. 01 60 94 80 41

NICE-LA TRINITÉ NOUVEAU
Centre Ccial Auchan La Trinité
06000 Nice - Tél. 04 93 27 00 19

SAINT-FERREOL NOUVEAU
19, rue St-Ferréol - 13001 Marseille
Tél. 04 96 11 14 28

THIONVILLE NOUVEAU
Centre Commercial Continent
Geric Thionville - 57100 Thionville

ROSNY 2 NOUVEAU
Centre Commercial Rosny
92110 Rosny

PARLY 2 NOUVEAU
Centre Commercial Parly 2
Niveau bas - 89240 Parly

NE BRADEZ PLUS VOS ANCIENS JEUX, RECYCLEZ-LES !

Recycleware reprend vos jeux PlayStation, Nintendo 64 et Saturn contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

IMPORTANT ! *Chez Recycleware on reprend vos anciens jeux au* **même prix**, *que vous rachetiez un jeu neuf ou recyclé.*

Comparez les prix des jeux Recycleware !

Exemples de Prix des Jeux Recyclés** PlayStation

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Adidas Power Soc.	79 F	Road Rash	99 F	Cité des Enf. Perdus	149 F	Nightmare Creat.	169 F	**Tomb Raider 2**	199 F
Fifa 97	79 F	Tekken	99 F	Dysnasty Warr.	149 F	**Nuclear Strike**	169 F	**Colony Wars**	229 F
Adidas P. Soc. 97	99 F	Pandemonium	99 F	Overblood	149 F	**Oddworld**	169 F	**Rascal**	229 F
Alien Trilogy	99 F	Porsche Chall.	99 F	Soul Blade	149 F	**Rapid Racer**	169 F	**Ace Combat 2**	249 F
Com. & Conquer	99 F	Resident Evil	99 F	Suikoden	149 F	Tenka	169 F	**Deathtrap Dung.**	249 F
Crash Bandicoot	99 F	Ridge Racer Revol.	99 F	Syndicate Wars	149 F	V-Rally	169 F	Extr. Snow Break	249 F
Dest. Derby 2	99 F	Soviet Strike	99 F	Warkraft 2	149 F	Wipe Out 2097	169 F	**Fifa 98**	249 F
Die Hard Trilogy	99 F	Tekken 2	99 F	Boucliers de Quet.	169 F	Worms	169 F	**Gex 3D**	249 F
Doom	99 F	Time Commando	99 F	Cool Boarders	169 F	Chill	199 F	**NBA Live 98**	249 F
Fade to Black	99 F	Tomb Raider	99 F	Dragon Ball Z	169 F	**Crash Band. 2**	199 F	**OverBoard**	249 F
ISS Pro	99 F	Vandal Hearts	99 F	Duke Nukem	169 F	**Croc**	199 F	Skull Monquey	249 F
Legacy of Kain	99 F	Chevaliers Baph.	129 F	**Fighting Force**	169 F	Formula One 97	199 F	**Snow Racer 98**	249 F
MicroMachine V3	99 F	Need for Speed 2	129 F	Final Fantazy 7	169 F	Rugby Jonah Lomu	199 F	**Theme Hosp.**	249 F
Rayman	99 F	Lost Viking 2	149 F	**G-Police**	169 F	Sim City 2000	199 F	Versailles	249 F

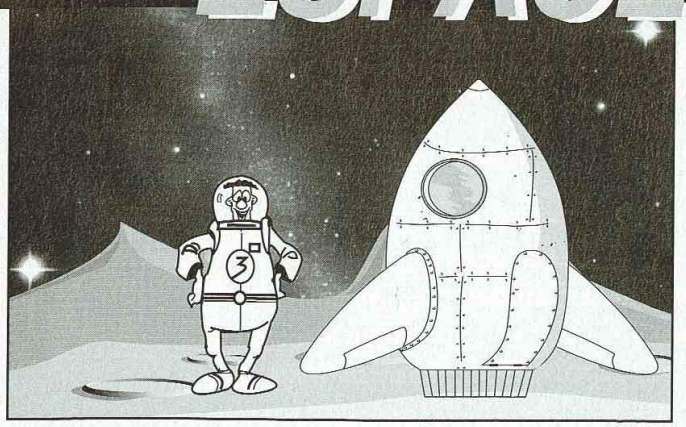
Plus de 40 000 jeux neufs et recyclés en stock !

Ouverture de tous les RecycleWare du lundi au samedi de 10 h à 20 h

** Dans la limite des stocks disponibles. Prix valables jusqu'au 30/08/98. * Nombre de titres disponibles au magasin des Innocents en date du 11/06/98.

Conformément à la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

ESPACE 3 games



MEGADRIVE

ALIEN 3 (EUR)	**99,00**	NBA LIVE 96 (EUR)	99,00
BATMAN FOREVER (EUR)	129,00	NBA LIVE 97 (EUR)	169,00
DRAGON BALL Z (JAP)		NFL QUATERBACK 95 (EUR)	99,00
+ ADAPTATEUR	199,00	NFL QUATERBACK 96 (EUR)	129,00
DT ROBOTNIK (EUR)	129,00	PHANTOM 2040 (EUR)	69,00
DYNAMITE HEADY (EUR)	129,00	REAL MONSTER (EUR)	99,00
EARTHWORM JIM 2 (EUR)	149,00	REVOLUTION X (EUR)	99,00
ECCO THE DOLPHIN 2 (EUR)	129,00	ROLO THE RESCUE	99,00
FIFA 98 (EUR)	**299,00**	SCHTROUMPS 2 (EUR)	149,00
FIFA 97 (EUR)	169,00	SPOT GOES TO	
FIFA SOCCER 96 (EUR)	129,00	HOLLYWOOD (EUR)	99,00
FRANCK THOMAS BIG HURT	99,00	**TINTIN AU TIBET**	**169,00**
J. MADDEN 96 (EUR)	129,00	ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3	199,00
MICRO MACHINE 97 (EUR)	**199,00**		
NBA JAM TE (EUR)	99,00	• MANETTE FIGHTER 2	69,00

SUPER NINTENDO

ASTERIX	129,00	POWER PIGGS	99,00
ASTERIX ET OBELIX	169,00	PREHISTORIK MAN	99,00
BATMAN FOR EVER	129,00	PRINCE OF PERSIA 2	99,00
CASPER	199,00	REAL M	99,00
DONKEY KONG 1	249,00	REVOLUTION X	99,00
FIFA 98	**299,00**	SUPER BC KID	99,00
FOREMAN FOR REAL	99,00	**SCHTROUMPFS 2**	**199,00**
F ZERO	149,00	SECRET OF EVERMORE + GUIDE	299,00
HAGANE	99,00	SPIROU	129,00
ILLUSION OF TIME + GUIDE	249,00	STARTRECK DEEP	99,00
INTERNATIONAL SUPER STAR		**STREET FIGHTER 2**	**299,00**
SOCCER DE LUXE	**249,00**	SUPER MARIO ALL STAR	249,00
IZZY'S QUEST OF OLYMPIC GAMES	99,00	SUPER SOCCER	149,00
JUDGE DREDD	99,00	SUPER TENNIS	149,00
KILLER INSTINCT	99,00	TETRIS ATTACK	349,00
LE ROI LION	299,00	TINTIN AU TIBET	149,00
LES SCHTROUMFS	149,00	TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL	199,00
LUCKY LUCKE	249,00	WARLOCK	129,00
MARIO KART	**199,00**	WHIZZ	99,00
MORTAL KOMBAT	99,00	WORLD MASTER GOLF	149,00
MORTAL KOMBAT 2	149,00	WRESTLEMANIA	149,00
MYSTIC QUEST	129,00	**ZELDA 3**	**199,00**
NBA LIVE 97	**149,00**	ZOOP	99,00
NHL 96	99,00		
OSCAR	99,00	• MANETTE ASCII	99,00
PACK ATTACK	129,00	• ALIMENTATION SECTEUR	199,00
PLOK	129,00	• PRISE PERITEL	149,00

3DO

• MANETTE TURBO 6 BOUTONS 99,00
• MANETTE TURBO 1 99,00
• MANETTE PANASONIC 99,00
• ADAPTATEUR MANETTE SNIN 99,00
• FLIGHT STICK (SIMULATION) 199,00

ALONE IN THE DARK 2 (VF)	**99,00**	QU	
ALONE IN THE DARK (VF)	69,00	RETURN OF THE	
BATTLE SPORT	99,00	RISE OF THE ROBOT	99,00
CASPER (NTSC)	99,00	SAMPLER 2 +10 DEMOS	
CORPSE KILLER	69,00	+TEST MEMOIRE 15 mn	79,00
CRIME PATROL	99,00	SHOCK WAVE 1	69,00
DOOM	99,00	SHOCK WAVE 2	99,00
FIFA SOCCER	99,00	SNOW JOB	99,00
FLIGHT STICK (SIMULATION)	199,00	SPACE HULK	99,00
FLYING NIGHTMARE	99,00	SPACE PIRATE	99,00
HELL	99,00	STAR BLADE	99,00
IMMERCENARY	69,00	STATION INVASION	99,00
INCREDIBLE MACHINE	69,00	STELLA 7	69,00
IRON ANGEL	99,00	STRIKER	99,00
JOYPAD PANASONIC	99,00	SYNDICATE	99,00
KING DOM : THE FAR REACHES	99,00	TOTAL ECLIPSE	69,00
LAST BOUNTY HUNTER	99,00	VIRTUOSO	69,00
OLYMPIC GAMES	99,00	WHO SHOT JOHNNY ROCK	99,00
PEEBLE BEACH GOLF	99,00	WING COMMANDER 3	99,00
PSYCHIC DETECTIVE	69,00	ZNADNOST	99,00

NEO GEO CD

MANETTE	**249,00**	LAST BLADE	399,00
AERO FIGHTER 2	199,00	**METAL SLUG 2**	**399,00**
AGRESSOR OF THE DARK COMBAT	199,00	NINJA MASTER	199,00
ALFA MISSION 2	199,00	POWER SPIKES	149,00
BLAZING STAR	**399,00**	PULSTAR	199,00
FATAL FURY SPECIAL	199,00	RAGNAGARD	249,00
FOOTBALL FRENZY	199,00	**REAL BOUT 2 SPECIAL**	**399,00**
GALAXY FIGHT	199,00	SAMOURAI SHODOWN 4	399,00
GHOST PILOT	199,00	SAMOURAI SHODOWN RPG	399,00
KARNOV'S REVENGE	199,00	SUPER SIDE KICK 2	199,00
KING OF FIGHTER 96 COLL.	199,00	TWINKLE STAR SPRITES	199,00
KING OF FIGHTER 97	399,00	VIEW POINT	199,00
		WIND JAMMER	199,00

GAME BOY

CONSOLE GAME BOY POCKET + SOCCER	**399 F**
CONSOLE GAME BOY POCKET COULEUR	**349 F**
CONSOLE GAME BOY BASIC COULEUR	**329 F**
GAME BOY CAMERA	**349 F**
IMPRIMANTE	**399 F**

ALIEN 3	99,00	MARIO LAND 2	199,00
ALLEWAY	149,00	MARIO PICROSS	169,00
ASTERIX ET OBELIX	199,00	MEGAMAN WORLD	129,00
BATMAN FOR EVER	99,00	NBA JAM	99,00
BRAIN DRAIN	**199,00**	PINOCCHIO	249,00
BUST A MOVE 2	249,00	POP UP	99,00
CASTELVANIA	**199,00**	RETURN OF THE JEDY	199,00
COUPE DU MONDE	**229,00**	SCHTROUMPFS AU TOUR DU MONDE	249,00
CUTHEROAT ISLAND	99,00	SPIROU	99,00
DAFFY DUCK	199,00	TAMAGOSHI	199,00
DONKEY KONG LAND 3	249,00	TARZAN	149,00
DRAGON HEART	99,00	TAZ MANIA	199,00
DR MARIO	129,00	TENNIS	129,00
EARTH WORM JIM 2	129,00	TETRIS	199,00
F1 RACE	129,00	TETRIS ATTACK	199,00
FERRARI	129,00	TETRIS PLUS	169,00
FIFA 98	**199,00**	TINTIN AU TIBET	169,00
GOEMON MYSTICAL LEGENDS	**199,00**	TRACK N FIELD	169,00
GOLF	129,00	**TUROK**	**199,00**
JUDGE DREDD	99,00	WARIO LAND	199,00
JURASSIK PARK 2	**249,00**	WARIO LAND 2	249,00
KILLER INSTINCT	169,00	WAVE RACE	129,00
LE BOSSU DE NOTRE DAME	249,00	WWF RAW	149,00
LE ROI LION	199,00	[illegible]	149,00
LES SCHTROUMPS	169,00		
LUCKY LUCKE	**199,00**	ACCESSOIRES	
MARIO ET YOSHI	129,00	• ECRAN GB	35,00
MARIO LAND	169,00	• LOUPE AVEC LUMIERE	79,00
		• BATTERY PACK (GB POCKET)	99,00

AUTRES

Néo Géo	ART OF FIGHTING	249,00
	FATAL FURY II	199,00
	WORLD HEROES II	199,00
Nomad + ADAPTATEUR MULTIJEUX		**790 F**
PORTABLE COULEUR 16 bit fonctionnant avec les jeux Megadrive		F
Cdi 450 + CARTE VIDEO + 1 FILM		**690 F**
Nec CD LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE		
Jaguar TOUS LES JEUX À **99 F**		
Virtual Boy + MARIO TENNIS		**299 F**

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 - Fax : 03 20 90 72 23

JEUX U
FINAL FANTASY VII
FINAL FANTASY TACTI
SAGA FRONTIER
JEUX J
BRAVE FENCER + DEM
BREATH OF FIRE3
BUSHIDO BLADE 2
EIN HANDER
FRONT MISSION 2
GRAN TOURISMO
KING OF FIGHTER 97
PARASITE EVE
RESIDENT EVIL 2
TEKKEN 3
XMEN VS STREET FIGH
JEUX EURO
ACTUA SOCCER CLUB
+ PAD PROGRAMMABL
ACTUA SOCCER 2
ADIDAS POWER SOCCE
AIR RACE
ALERTE ROUGE
ALUNDRA
AMORED CORE
AYRTON SENNA KART 2
AZUR DREAMS
PROMO
JEUX JA
BASTARD
DRAGON BALL Z GT
FINAL FANTASY 7
MARVEL S. HEROES
ROCKMAN BATTLE CHAS
JEUX EUROP
ALIEN TRILOGY
BATMAN FOREVER
→ SATURN VF +
+ 100 F DE BON D'A
JEUX JA
DEAD OR ALIVE
FATAL FURY 3
FATAL FURY REAL
SPECIAL + RAM
FATAL FURY REA
BOUT+RAM
KING OF FIGHTER
+ CARTOUCHE
LAST BRONX
SAMOURAI 3 + RAM
SAMOURAI RPG
SHINING FORCE 3
SEMARIO 2
STREET FIGHTER
VS X MEN
TOSHIDEN 2
VAMPIRE SAVIOR
+ RAM
JEUX EUROPE
ATLANTIS
BURNING RANGERS
BUST A MOVE 2
128, bd V
75011 PARIS
Lundi : 13
Mardi au Same
PROVINC
LI
2, rue Fa
Lundi au San
44, rue de
Lundi :
Mardi au Jeudi
Vendredi au San
DO
39, rue Sain
Lundi au Samedi :
VAN
30, rue
Lundi au Vend
Samedi : 9

ESPACE 3 games

PLAYSTATION

→ **PLAYSTATION + 2 MANETTES + MEMORY CARD** **1090 F**
→ **PLAYSTATION + 1 MANETTE DUAL SHOCK** + 100 F de bon d'achat **990 F**
→ Volant + Pédalier + montre **449 F** → Pistolet **199 F**
→ Psychopad **299 F** * 2 bons de 50 F à valoir sur achat de plus de 500 F

JEUX USA

FINAL FANTASY VII	199,00
FINAL FANTASY TACTIC	399,00
SAGA FRONTIER	**399,00**

JEUX JAP

BRAVE FENCER + DEMO	449,00
BREATH OF FIRE3	449,00
BUSHIDO BLADE 2	**449,00**
EIN HANDER	449,00
FRONT MISSION 2	399,00
GRAN TOURISMO	299,00
KING OF FIGHTER 97	449,00
PARASITE EVE	449,00
RESIDENT EVIL 2	299,00
TEKKEN 3	**399,00**
XMEN VS STREET FIGHTER	299,00

JEUX EUROPEENS

ACTUA SOCCER CLUB EDITION	
+ PAD PROGRAMMABLE	299,00
ACTUA SOCCER 2	249,00
ADIDAS POWER SOCCER 98	**349,00**
AIR RACE	249,00
ALERTE ROUGE	349,00
ALUNDRA	**349,00**
AMORED CORE	**349,00**
AYRTON SENNA KART 2	299,00
AZUR DREAMS	**349,00**
BATMAN ET ROBIN	349,00
BIO FREAKS	**299,00**
BLOODY ROAR	349,00
BOMBERMAN	**299,00**
BROKEN HELIX	199,00
BUSHIDO BLADE	349,00
BUST A MOVE 3	249,00
CAESAR PALACE	349,00
CARDINAL SYN	**349,00**
CASTLE VANIA	249,00
CHILL	249,00
CIRCUIT BREAKERS	369,00
CLOCK TOWER	349,00
COLLIN MC CRAE RALLY	**369,00**
COURIER CRISIS	249,00
CRASH BANDICOOT 2	349,00
CROC	349,00
DARK OMER (WARHAMMER 2)	369,00
DEAD BALL ZONE	**369,00**
DEAD OR ALIVE	**349,00**
DEATH TRAP DUNGEON	299,00
DEVIL DECEPTION	249,00
DIABLO	399,00
DIE HARD TRILOGY + TURBO GUN	349,00
DISCWORLD 2	249,00
DRAGON BALL FINAL BOUT	299,00
FELONY	349,00
FANTASTIC FOUR	299,00
FIFA COUPE DU MONDE	**399,00**
FIGHTING FORCE	299,00
FINAL FANTASY 7	369,00
FORMULA KART	349,00
FORMULA ONE 97	299,00
FORSAKEN	299,00
G POLICE	299,00
GEX 3D	369,00
GHOST IN THE SHELL	**349,00**
GRAN TOURISMO	**399,00**
GTA	349,00
HEART OF THE DARKNESS	**349,00**
HERCULES	349,00
HERK'S ADVENTURA	299,00
INDY 500	299,00
INTERNATIONAL RALLY	
CHAMPION SHIP	**369,00**
JEREMY MC GRATH	
SUPER CROSS	**349,00**
JERSEY DEVIL	249,00
JONAH LOMU RUGBY	369,00
KLONOA	349,00
KULA WORLD	**349,00**
KURUSHI	299,00
LAST REPORT	249,00
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET 2	349,00
LITTLE BIG ADVENTURE	299,00
LUCKY LUCKE	**349,00**
M6 TURBO RACING	299,00
MAGIC THE GATHERING	199,00
MARVEL SUPER HEROES	349,00
MDK	199,00
MEGAMAN 8	349,00
MEGAMAN BATTLE AND CHASE	349,00
MEN IN BLACK	**369,00**
MONOPOLY	299,00
MORTAL KOMBAT MYTHOLOGY	269,00
MOTORHEAD	**369,00**
MOTO RACER	299,00
NAGANO	369,00
NBA LIVE 98	369,00
NEED FOR SPEED 3	369,00
NEWMAN HAAS	349,00
NHL 98	369,00
NHL FACE OFF 98	**299,00**
NIGHTMARE CREATURE	299,00
ODD WORLD + PAD	349,00
ONE	**369,00**
OVER BOARD	349,00
PANDEMONIUM 2	299,00
PERFECT ASSASSIN	349,00
PITFAL 3D	349,00
POINT BLANK	**299,00**
POWER BOAT RACING	299,00
POY POY	**329,00**
PREMIER MANAGER 98	**349,00**
PRO FOOT CONTEST 98	349,00
RAPID RACER	349,00
RASCAL	299,00
RESIDENT EVIL 2	**369,00**
RISK	299,00
RIVEN	**369,00**
ROAD RASH 3D	**369,00**
ROCK N'ROLL RACING 2	199,00
SENTINEL RETURNS	**299,00**
SHADOW MASTER	249,00
SIM CITY 2000	349,00
SNOW RACERS 98	369,00
SPAWN	299,00
STAR WARS	349,00
STREET FIGHTER COLLECTION	329,00
STREET FIGHTER EX PLUS + MANETTE	349,00
SUPER PANG COLLECTION	**299,00**
SWAGMAN	249,00
TENNIS ARENA	299,00
THEME HOSPITAL	369,00
TIME CRISIS + GUN	549,00
TOCA TOURING CAR	369,00
TOKYO HIGHWAY BATTLE + MANETTE + MEMORY CARD	299,00
TOMB RAIDER 2 + CARTE MEMOIRE	**369,00**
TOTAL NBA 98	**299,00**
TRANSPORT TYCOON	299,00
TREASURE OF THE DEAP	**349,00**
V-BALL	**329,00**
VERSAILLES	349,00
VIPER	**349,00**
VS	**329,00**
WARGAMES	**369,00**
WCW NITRO	**329,00**
WORLD LEAGUE SOCCER	**369,00**
XENOCRACY	**349,00**
X MEN VS STREET FIGHTER	**349,00**
Z	299,00

• SOURIS	169,00
• PRO ACTION REPLAY	349,00
• CABLE DE LIAISON	99,00
• MANETTE	99,00
• MANETTE ASCII	99,00
• RALLONGE MANETTE	89,00
• MEMORY CARD	99,00
• MEMORY CARD 120 BLOCS	199,00
• PRISE PERITEL RGB	99,00
• ADAPTATEUR MULTI JOUEUR	269,00
• GAME BOOSTER	399,00
• **MANETTE DUAL SHOCK**	**199,00**

PROMO PSX

JEUX JAP

BASTARD	199,00
DRAGON BALL Z GT	199,00
FINAL FANTASY 7	199,00
MARVEL S. HEROES	149,00
ROCKMAN BATTLE CHASE	99,00

JEUX EUROPEENS

ALIEN TRILOGY	149,00
BATMAN FOREVER	149,00
BATTLE SPORT	99,00
BLACK DOWN	149,00
BREAK POINT TENNIS	199,00
BURNING ROAD	169,00
BUST A MOVE 2	149,00
COMMAND AND COMQUER	169,00
CASPER	199,00
CRUSADER NO REMORSE	99,00
CRYPT KILLER	169,00
DESTRUCTION DERBY 2	169,00
DIE HARD TRILOGY	169,00
DUKE NUKEN 3D	199,00
FADE TO BLACK	169,00
FIFA 97	199,00
FORMULA ONE	169,00
GRID RUN	149,00
HEXEN	199,00
HI OCTANE	99,00
IRON AND BLOOD	99,00
IRON MAN	129,00
INTERNATIONAL SOCCER DX	199,00
ISS PRO	169,00
JURASSIK PARK 2	199,00
KILLING ZONE	99,00
MAGIC CARPET	129,00
MICROMACHINE 3V	169,00
MORTAL KOMBAT TRILOGY + CARTE MEMOIRE	199,00
NBA IN THE ZONE	149,00
NBA IN THE ZONE 2	199,00
NBA JAM EXTREME	99,00
NBA LIVE 97	169,00
NEED FOR SPEED 2	199,00
OLYMPIC SOCCER	169,00
PROJECT X2	149,00
RAVEN PROJECT	149,00
RAYMAN	169,00
RETURN FIRE	149,00
REVOLUTION X	99,00
RISE 2 RESURRECTION	99,00
ROAD RASH	169,00
SHOCKWAVE	99,00
SLAM AND JAM 96	99,00
SOVIET STRIKE	169,00
SPICE WORLD	149,00
STAR WINDER	129,00
SUPER FOOTBALL CHAMP	129,00
THUNDER HAWK 2	169,00
TOMB RAIDER	169,00
TOTAL NBA'96	149,00
TRACK'N FIELD	169,00
TUNEL B1	169,00
VANDAL HEART	169,00
VIEW POINT	149,00
VIRTUA OPEN TENNIS	99,00
WARCRAFT 2	199,00
WIPE OUT 2097	169,00
WWF IN YOUR HOUSE	99,00

SATURN

→ **SATURN VF + 1 MANETTE + MEMOIRE + TOMB RAIDER + 100 F DE BON D'ACHAT*** **990 F**

JEUX JAP

DEAD OR ALIVE	399,00
FATAL FURY 3	99,00
FATAL FURY REAL BOUT SPECIAL + RAM	**449,00**
FATAL FURY REAL BOUT+RAM	**199,00**
KING OF FIGHTER 97 + CARTOUCHE	**469,00**
LAST BRONX	99,00
SAMOURAI 3 + RAM	199,00
SAMOURAI RPG	199,00
SHINING FORCE 3	
SEMARIO 2	299,00
STREET FIGHTER VS X MEN	449,00
TOSHIDEN 2	99,00
VAMPIRE SAVIOR + RAM	**469,00**

JEUX EUROPEENS

ATLANTIS	369,00
BURNING RANGERS	**369,00**
BUST A MOVE 2	169,00
BUST A MOVE 3	249,00
CROC	249,00
DIE HARD TRILOGY	199,00
DISCWORLD II	199,00
DUKE NUKEN 3D	249,00
ENEMY ZERO	299,00
FIFA 98	369,00
FIGHTER MEGAMIX	249,00
FORMULA KART	249,00
HOUSE OF DEATH + GUN	**369,00**
JOHN MADDEN 98	199,00
JURASSIC PARK : HEXEN	169,00
LOST WORLD	199,00
LAST BRONX	199,00
NASCAR 98	369,00
NBA ACTION 98	369,00
NBA LIVE 98	369,00
NHL 98	329,00
PANZER DRAGON SAGA	**369,00**
QUAKE	369,00
RIVEN	**369,00**
SEGA RALLY	249,00
SEGA TOURING CAR	299,00
SHINNING FORCE 3	**369,00**
SONIC R	369,00
STEEL SLOPE STREET FIGHTER ALPHA 2	169,00
SLIDER	369,00
WARCRAFT 2	369,00
WORLD LEAGUE SOCCER	369,00
WORLD WIDE SOCCER 98	369,00
WORLD WIDE SOCCER 97	169,00

• GENIAL ACTION REPLAY + ADAPTATEUR + MEMORY CARD 3 en 1	249 F
• PAD ANALOGIQUE	199 F
• ADAPTATEUR 6 JOUEURS	259 F
• ADAPTATEUR POUR JEUX JAPONNAIS	149 F
SI VOUS ACHETEZ UN JEU	99 F
• MEMORY CARD 8 MEG	199 F

Jeu PROMO à 99 F au choix

- ACTUA SOCCER CEDITION
- ALIEN TRILOGY
- AMOK
- AREA 51
- BATMAN FOR EVER
- BLACK DOWN
- BLACK FIRE
- **BLAZING DRAGON**
- BUG TOO
- CROW CITY OF ANGEL
- CRUSADER NO REMORSE
- **DARK STALKER**
- DAYTONA USA CC
- DEFCON 5
- DOOM
- DRAGON HEART
- EARTHWORM JIM 2
- FIFA 96
- FIGHTING VIPERS
- FRANCK THOMAS BIG HURT
- FRANKENSTEIN
- GEN WAR
- GRID RUN
- HI OCTANE
- IRON MAN
- J. MADDEN
- JACK IS BACK
- LA HORDE
- MAGIC CARPET
- MEGAMAN X3
- MORTAL KOMBAT TRILOGY
- NBA JAM EXTREME
- NBA JAM TE
- **NBA LIVE 97**
- NFL 97
- NHL POWERPLAY
- **PGA TOUR GOLF 97**
- REVOLUTION X
- SCORCHER
- SHELL SHOCK
- SHOLK WAVE
- SKELETON WARRIOR
- SLAM AND JAM
- **SOVIET STRIKE**
- SPACE HULK 2
- **STREET RACER**
- SUPER PUZZLE FIGHTER 2
- TEMPESTS 2000
- THEME PARK
- TILT
- TOSHIDEN URA
- TRASH IT
- TUNEL 31
- ULTIMATE MORTAL KOMBAT
- VIRTUA FIGHTER
- WESTLEMANIA
- WIPE OUT 2097

NINTENDO 64

NINTENDO 64 EUR + 100 F de bon d'achat* **999 F**

AERO FIGHTERS ASSAULT	499,00
AERO GAUGE	399,00
BIOFREAKS	**469,00**
BLAST CORPS	399,00
BOMBERMAN	399,00
BUST A MOVE 2	**399,00**
CHAMELEON TWIST	399,00
CLAYFIGHTER 63 1/2	399,00
COBE-BRUYANT-IN-NBA	**399,00**
CRUS'N WORLD	399,00
DIDDY KONG RACING	369,00
DOOM	399,00
DUKE NUKEM 64	469,00
EXTREME G	349,00
F1 POLE POSITION	399,00
FIFA 98	349,00
FIFA COUPE DU MONDE	**549,00**
FORSAKEN	499,00
GASP	**499,00**
GOEMON MYSTICAL NINJA	529,00
GOLDEN EYE 007	399,00
GT 64	**469,00**
HEXEN	399,00
ISS 64	349,00
KILLER INSTINCT GOLD	399,00
LYLAT WARS + KIT DE VIBRATIONS	449,00
MISSION IMPOSSIBLE	**499,00**
MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES	469,00
NAGANO	499,00
NBA HANGTIME	349,00
NBA PRO	469,00
NHL BREAKAWAY 98	499,00
QUAKE	469,00
RAMPAGE	449,00
ROBOTRONX	**449,00**
STARWARS	499,00
SUPER MARIO 64	369,00
SUPER MARIO KART 64	369,00
TETRISPHERE	399,00
TUROK	349,00
WAVE RACE 64	399,00
WAYNE GRETZKY HOCKEY	349,00
WCW VS NWO	469,00
WETRIX	399,00
YOSHIES STORY	429,00

FORCE PACK VIBREUR	129 F	MEMORY CARD 4X	149 F
VOLANT + PEDALIER	499 F	ACTION REPLAY	399 F
RALLONGE MANETTE	69 F	SHOCK WAVE	299 F
MANETTE	199 F	GAME BOOSTER	399 F
MEMORY CARD	99 F		

128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Lundi : 13h-19h
Mardi au Samedi :10h-19h

PARIS

36, rue de Rivoli
75004 PARIS
M° Hotel de Ville ou St Paul
Lundi au Samedi :10h-19h

PROVINCE

LILLE
2, rue Faidherbe
Lundi au Samedi :10h-19h
44, rue de Béthune
Lundi ; 13h-19h
Mardi au Jeudi :10h30-19h30
Vendredi au Samedi : 10h30-20h

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Lundi au Samedi :9h30-12h/14h-19h

VANNES
30, rue Thiers
Lundi au Vendredi :9h-19h
Samedi : 9h-18h30

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 - Fax : 03 20 90 72 23
ESPACE 3 VPC - RUE DE VOYETTE - CENTRE DE GROS N°1 - 59818 LESQUIN CEDEX

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN CEDEX. Tél : 03 20 90 72 22

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port*(jeux : 25 F - consoles & accessoires : 60F - Chronopost : 65 F (paiement hors CR)	
TOTAL A PAYER	

* CEE, DOM-TOM : cartouches : 40 Frs / consoles : 90 Frs

Nom : ..... Prénom : .....
N° client : .....
Adresse : .....
.....
Code Postal : ..... Ville : .....
Age : ..... Téléphone : ..... Signature
(signature des parents pour les mineurs) :
Je joue sur : ❒ SUPER NINTENDO ❒ PLAYSTATION ❒ MEGADRIVE ❒ SATURN ❒ 3 DO ❒ NINTENDO 64

Mode de paiement : ❒ Chèque postaux ❒ Chèque bancaire ❒ Contre Remboursement + 35 Frs ❒ Mandat Cash
❒ Carte Bancaire N° |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC - Date de validité : ...../..... Signature :
TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

PASSE TES COMMANDES SUR 3615 ESPACE 3 (2,23 F/min)

C+ 07/98

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

TESTS

HEART OF DARKNESS™

Cinq ans !! Heart of Darkness est annoncé depuis cinq ans !! Et enfin, le voilà, le nouveau jeu d'Eric Chahi.

Depuis le temps qu'on vous bassine avec ce jeu (si on s'en souvient bien, depuis 1992-93), il était temps qu'il sorte. Après des problèmes successifs, ce titre, prévu chez Virgin à l'origine, est finalement passé sous la bannière d'Infogrames. L'équipe de développement est restée la même (Docteur Eric Chahi et Mister Frédéric Savoir). Vous incarnez un petit garçon pas très studieux nommé Andy. Un jour, votre chien Whisky se fait enlever par erreur par les Ténèbres. Alors, prenant votre courage à deux mains, vous partez en expédition pour sauver votre fidèle compagnon. Equipé d'un fusil électrique et d'une passoire sur la tête en guise de casque, c'est à bord d'un coucou fait maison qu'Andy rejoindra le cœur des Ténèbres. Le genre est fidèle au premier jeu d'Eric Chahi, Another World. Pour prendre une comparaison plus récente, HoD ressemble un peu à L'Odyssée d'Abe. Andy doit passer les tableaux des huit niveaux tout en 2D, et résoudre les énigmes posées. A part les actions classiques comme sauter, courir, grimper, nager et marcher, Andy pourra récupérer le pouvoir de lancer des boules d'énergie. Le secret du jeu est de ne pas se laisser abuser par les décors et de faire attention à tous les éléments.

En autorisant les continus infinis, les développeurs ont fait le choix du fun. En effet, dans HoD, l'espérance de vie moyenne d'Andy est de 5 minutes environ. Au début, on se fait tuer plusieurs fois à chaque tableau. Compter les vies auraient rendu la difficulté beaucoup trop élevée. Mais revers de la médaille, ce choix raccourcit considérablement la durée de vie du jeu. A part ça, Heart of Darkness est comme on l'attendait : beau et prenant. Il offre une ambiance unique, grâce la qualité des scènes cinématiques et au caractère des héros. Andy, Whisky, l'Ami... donnent un certain charme à l'histoire. Toutefois, ceux qui auront joué à L'Odyssée d'Abe seront déçus par l'aspect très linéaire d'HoD. En général, on n'y rejoue pas après l'avoir fini. Cela dit, Heart Of Darkness fera sûrement le carton attendu, et, à la fin, une petite surprise vous attend. Mais on ne vous la dévoilera pas...

méga hit

Quand les auteurs d'Another World et de Flashback s'associent pour réaliser un jeu pendant cinq ans, on peut s'attendre au miracle. Enfin, il n'y a pas eu de miracle, mais, au final, un bijou !! Par contre, après y avoir joué des heures d'affilée, mon moral était à plat. Se faire décimer des centaines de fois fout le cafard... Par rapport à L'Odyssée d'Abe, HoD est moins riche. Une fois que le jeu est fini, on n'a pas besoin de le refaire pour sauver tous les Mudokons, par exemple. Enfin, à part ça, HoD tient stoutes es promesses. Ceux qui aiment le genre seront aux anges.

GIA

Au premier niveau, un gros monstre mangera tout l'équipement d'Andy. Ce n'est qu'au dernier niveau qu'il retrouvera le glouton.

DES PETITS TRUCS

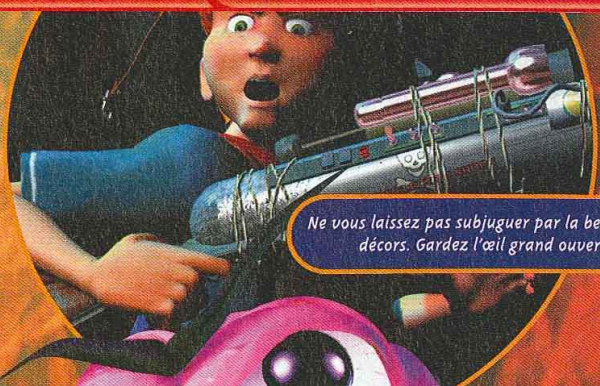
Pour vous aider un peu dans le jeu, voici quelques astuces qui vous permettront de mourir moins souvent.

Essayez toujours de grimper. Le décor est tellement beau qu'on n'y pense pas toujours. En plus, vous pourrez sauter et vous accrocher en pleine chute.

Une fois acquis le pouvoir de lancer des boules d'énergie, maintenez le bouton Rond appuyé. Pendant ce temps, appuyez une fois sur Triangle, et Andy chargera son coup. Celui-ci sert à faire pousser les plantes auxquelles vous grimperez.

N'oubliez pas de vous baisser. Souvent, c'set au sol que se situe la clé de l'énigme. Regardez aussi dans les tableaux voisins pour trouver l'élément qui manque pour résoudre une énigme.

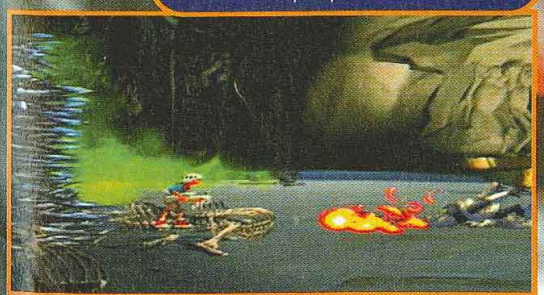
Quand vous êtes coincé, sautez. C'est bête, mais parfois, ça marche.



Ne vous laissez pas subjuguer par la beauté des décors. Gardez l'œil grand ouvert.

Vicious ne se gênera pas pour vous utiliser comme esclave.

Regardez bien dans le décor : le truc rose qui a l'air hostile est en fait un bouton.



Ces monstres se multiplieront si vous n'êtes pas assez rapide pour les détruire.

AVIS OUI !

Ça démarre comme une machine hollywoodienne et ça le reste jusqu'à la fin. Ça fait penser à Another World et c'est du Another World puissance 100. La réalisation n'a l'air de rien mais elle grouille de petits détails incroyables comme le coup des ombres... C'est vrai qu'en s'acharnant on finit le jeu en vingt-quatre heures, mais Heart of Darkness doit être apprécié par petites prises, pas d'un bloc. L'histoire est intéressante, le game-play fondamentalement bon, et les énigmes bien tordues. Vous l'aurez attendu longtemps, mais vous ne serez pas déçu du voyage.

SPY

HEART OF DARKNESS

L'ART DE SE FAIRE TUER

Heart of Darkness est un jeu pour les masochistes. Vous mourez de façon atroce et douloureuse très souvent. Dépécé, déchiqueté, bouffé, arraché, écrasé, concassé, brûlé, mangé, aspiré, broyé... A la fin, il ne restera que les basketts d'Andy pour rappeler son existence.

Là, c'est des dizaines de monstres qui se jettent sur Andy pour le manger tout cru.

Des piranhas qui sautent hors de l'eau... Vous ne serez à l'abri nulle part.

Au cours du jeu, Andy fera ami-ami avec l'Amigo.

Dans l'eau, ces plantes aspirent et créent des courants.

Ces flammes surgissent en rythme.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : AMAZING STUDIOS
- Éditeur : OCEAN
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- PLATES-FORMES
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : ELEVEE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : INFINIS
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 97%

Des scènes cinématiques de folie, des persos aux caractères forts. A VOIR ABSOLUMENT !

GRAPHISMES 95%

Les tableaux sont variés et somptueux. Un régal pour les yeux !

ANIMATION 90%

Aucun loading ne se fait remarquer !! Andy se déplace de façon très fluide.

MUSIQUE 90%

Grandiose. Du travail de pros.

BRUITAGES 95%

Les digits et les accents des persos sont très bien trouvés.

DUREE DE VIE 88%

Malgré les continus infinis, il y en a pour des heures de jeu haletantes.

JOUABILITE 86%

Andy est très maniable, mais pour les plates-formes, il manque de précision.

INTERET 90%

C'est un genre bien particulier, mais il accrochera un grand nombre de joueurs. Toutefois, pour les acharnés, il sera un petit peu trop court.

Depuis Sup
Beach n'a
justice est
vient comb

Le solei
vague
une pla
grands gaillards
zés, tout cela re
vacances, et sur
volley ! Prenez u
deux volleyeurs
fus, les Soccers,
Gals, les Fighter
encore. Les règle
été archi simplifi
de faire atterrir la
terrain adverse.
sont aussi très si
basse (réception)
Rond, passe hau
bouton Croix, et
côté avec le bout
dernier peut être
smash si le timing
peut aussi balanc
spéciaux en main
le bouton Triangle
smash si la barre
compte vos explo
Le volleyeur qui e
genre de coup pe

AVIS OU

Les vacances s
J'avais adoré S
années que je n
est un
même

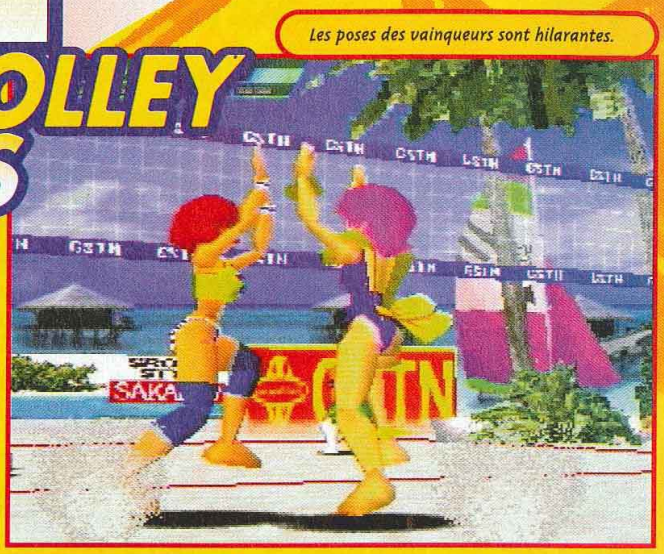
tou
est à la
donne
Avant
mario
"Top
s'en

GIA

V-BALL BEACHVOLLEY HEROES

Depuis Super Beach Ball sur Super Nintendo, le Beach n'a plus vraiment été à l'honneur. Mais justice est faite, voilà enfin le premier jeu qui vient combler cette lacune sur Playstation.

Le soleil, la mer, les vagues, les mouettes, une plage, un filet, des grands gaillards blonds et bronzés, tout cela ressemble aux vacances, et surtout au beach volley ! Prenez une équipe de deux volleyeurs parmi les Kung-fus, les Soccers, les Sexies, les Gals, les Fighters et bien d'autres encore. Les règles du volley ont été archi simplifiées. Le but est de faire atterrir la balle dans le terrain adverse. Les techniques sont aussi très simples : passe basse (réception) avec le bouton Rond, passe haute avec le bouton Croix, et envoi de l'autre côté avec le bouton Carré. Ce dernier peut être transformé en smash si le timing est bon. On peut aussi balancer des coups spéciaux en maintenant appuyé le bouton Triangle juste avant le smash si la barre de Power qui compte vos exploits le permet. Le volleyeur qui encaisse ce genre de coup perd en général une bonne dose d'énergie. Quand il en perd trop, sa fatigue le rattrape, et ça se voit ! Ses gestes sont moins précis et moins rapides. Enfin, en mode Championnat, on peut équiper ses joueurs en leur achetant des maillots de bain à protection (!) +20, des talismans, des anneaux de Power +100, des boissons énergétiques, et plein d'autres choses encore. Il suffit de gagner assez de sous pour se les procurer. V-Ball est un jeu super original, et son esprit vacances n'est pas pour nous déplaire... Alors, pas d'hésitations. Faites comme nous, essayez-le, il sera vite adopté.

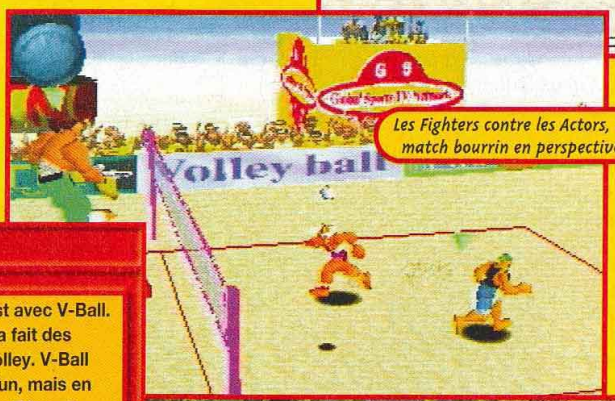


Les poses des vainqueurs sont hilarantes.

Réception, passe haute et smash, voilà le bon enchaînement.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : TECHNOS
- Éditeur : FUNSOFT
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- BEACH VOLLEY



Les Fighters contre les Actors, un match bourrin en perspective.

Certains décors font tout de suite penser aux vacances, avec le sable chaud et la mer à l'horizon.

AVIS OUI !

Les vacances sur la Playstation, c'est avec V-Ball. J'avais adoré Super Beach Ball, et ça fait des années que je n'avais plus tâté de volley. V-Ball est un vrai petit bijou, très fun, mais en même temps très technique. Réception, passe puis smash. Si vous suivez le rythme, vous pourrez battre tout le monde. En plus, la réalisation est à la hauteur, et l'humour qui plane donne une vraie bouffée de fraîcheur. Avant de partir à la plage faire les marioles comme Tom Cruise dans "Top Gun", c'est l'occasion de s'entraîner.

GIA

PRESENTATION	Pas d'intro, mais les menus sont très clairs.	80%
GRAPHISMES	Des décors originaux et des persos assez bien détaillés et typés.	89%
ANIMATION	On suit la balle sans mal, malgré les changements de vue.	90%
MUSIQUE	Les musiques, rythmées, donnent de l'action aux matchs.	85%
BRUITAGES	Les cris de victoire sont géniaux. La foule est en délire !!!	89%
DUREE DE VIE	On s'amuse comme des petits fous. C'est un vrai régal.	85%
JOUABILITE	Juste un peu d'attente pour les coups spéciaux. Sinon, ça roule.	87%

INTERET 88%

Même si sa réalisation n'est pas hallucinante, V-Ball ravira ceux qui aiment les vacances au soleil.

Breath of Fire III

méga hit méga hit méga hit

La saga des Breath of Fire est très connue des anciens possesseurs de Super Nintendo, puisque cette console avait accueilli les deux premiers épisodes. Là encore vous retrouverez des voleurs, mais aussi des dragons !

Votre héros a le pouvoir de se transformer en dragon, mais ce n'est pas le seul être polymorphe du jeu. En combinant les rubis contenant de l'essence de dragon, il poura effectuer des attaques particulièrement destructrices. Il y a deux manières d'apprendre de nouvelles techniques de combat : soit recopier celles des adversaires, en utilisant l'icône de l'œil durant un combat ; soit en apprendre auprès d'un maître, qui souvent vous demandera un service en échange. Vous allez comme d'habitude voir du pays et beaucoup voyager. Heureusement, un bateau vous simplifiera certains voyages. Les combats et la prise en main du jeu sont très aisés, grâce aux icônes qui représentent les actions possibles. Vous retrouverez également les petits jeux d'action, comme la partie de pêche, communs à tous les Breath. En japonais, le jeu était très difficile à cause de certaines énigmes, mais là ça va beaucoup mieux. Le jeu est en 3D isométrique, qui se révèle être une vraie 3D, puisque au moyen des boutons "L" et "R", on peut déplacer les angles de caméra. Un bouton permet d'accélérer le mouvement des personnages. On peut sauvegarder dans les auberges ou établir un campement lorsque l'on est en déplacement sur la grande carte. Dans ce cas, on ne rencontre pas de monstres aléatoirement, ce qui est plutôt agréable. Le jeu est rempli de petites énigmes à résoudre. Il va donc falloir être malin !

AVIS OUI !

La Playstation commence à se doter d'un grand nombre de RPG, dont la plupart sortiront en version française. Breath of Fire III bénéficie d'une réalisation soignée, entièrement en 3D. Le jeu est beaucoup plus facile qu'en jap, car on est tout de même assez guidé. Vous retrouverez les épreuves communes à tous les Breath of Fire. Plus quelques innovations, notamment pour les différentes combinaisons de dragon. Bref, BoF III est un très bon RPG qui mérite qu'on y passe du temps.

PANDA

Vous devrez régulièrement acheter de nouvelles armes.

Parfois, il vaut mieux s'enfuir...

Le mur ne semble pas très solide...

Le campement permet de se reposer et de sauvegarder.

- Version : IMPORT
- Dialogues : —
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : CAPCOM
- Editeur : CAPCOM
- Disponibilité : OUI
- Prix : E

- RPG
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 70%

Rien du tout, pas de dessin animé...

GRAPHISMES 87%

La 3D est assez fine et plutôt jolie.

ANIMATION -%

Dans ce genre de jeu, ce n'est pas un facteur déterminant.

MUSIQUE 88%

Assez agréable à écouter..

BRUITAGES 85%

Pas mal, même si ça manque de digits vocales.

DUREE DE VIE 91%

Vous allez devoir vous accrocher avant de le finir !

JOUABILITE 93%

A moins de ne pas comprendre l'anglais... c'est impeccable.

INTERET 90%

Breath of Fire III est un très bon RPG. Vous en aurez pour plus d'une trentaine d'heures avant de le terminer ! Pas de doute, c'est un excellent titre.

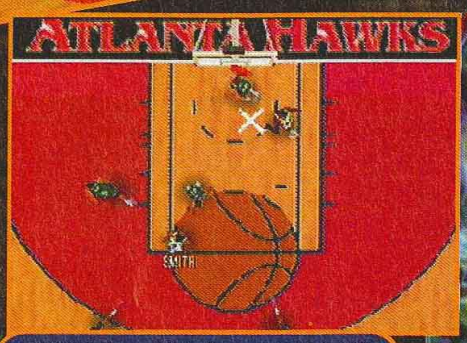
AVIS OUI !

Après le succès phénoménal de Final Fantasy VII, les éditeurs américains ont enfin compris l'intérêt énorme (et pécunier) de traduire ces petits RPG bien sympas venus du Japon. Breath of Fire III, sans atteindre la beauté de FF VII s'en sort plutôt bien, grâce à l'intérêt du jeu. Toutefois, il est assez guidé et facile quand on comprend tout. Dire que dans deux mois, il sort tout en français. Les anglophobes seront aux anges !!! Mais le plus gros attrait de ce jeu, décidément bourré de qualités, c'est qu'on incarne un dragon. Et ça, aucun autre RPG sur Playstation ne le propose...

GIA

Il est possible de réaliser des mouvements spéciaux (comme ce dribble dans le dos) en appuyant sur la flèche de gauche du bouton C.

Il est vivement conseillé de recourir aux différentes stratégies pour se faire oublier de la défense adverse dans la raquette.



La croix indique où le ballon va retomber après un tir loupé. Pratique pour se positionner.

Le Replay est très complet. Vous pourrez zoomer sur l'action, changer de caméra et faire défiler plus ou moins vite l'image en jouant avec la croix analogique.

L'ART DE LA FEINTE

Le jeu est bourré de petites feintes qui ne manqueront pas de faire la différence (et le spectacle) en mode Multijoueur. La plupart de ces feintes sont accessibles via le bouton C (celui avec les quatre touches jaunes) et, selon le joueur, une même pression aura des effets différents. Essayez différentes combinaisons selon que vous êtes en attaque ou en défense. Par exemple, si vous voulez réaliser un Alley Hoop, la flèche haut du bouton C permettra de faire la passe au joueur le plus près du panier. S'il n'est pas marqué, il s'élancera pour faire ce mouvement de folie. Maintenant, entraînez-vous !

En appuyant sur R et Z (la gâchette) simultanément, vous pouvez assigner une touche de votre paddle à chaque joueur. Si Bryant a la touche B, vous n'aurez qu'à presser B pour lui faire automatiquement une passe.

AVIS KOBOUI !

En plus d'être complète au niveau des options, des équipes et des joueurs, cette simulation demeure jouable et accessible. Nintendo a fait un bel effort en ce qui concerne la réalisation (même si le jeu est passablement lent) en proposant voix digits et autres ralentis de qualité. Certes, le jeu aurait pu être plus beau, mais si ce détail ne vous gêne pas, vous verrez que le jeu en vaut la chandelle. Le seul point qui chiffonne, c'est qu'il aura fallu attendre trois ans (!) pour trouver une simulation-loin-d'être-ultime-mais-raisonnable sur N64.

SPY

Avec Kobe B
basket vien

C'est d
méro
Ange
la star montant
Mr Kobe Bryan
donné son nom
première simula
basket de quali
Nintendo 64. Bi
pris. Vous le ret
donc au milieu
très complets e
trables (Présais
Play-off, Gestio
roosters, Multijo
Cette simulation
ment débauché
grands noms de
de géants (Gran
Shaquille O'Nea
Kemp, Hardawa
s'il n'est pas exe

Les postures des joueu
très réalistes.

Avec Kobe Bryant in NBA Courtside (quel nom !), la simulation de basket vient d'acquérir ses lettres de noblesse sur N64. Il était temps.

C'est donc le numéro 8 des Los Angeles Lakers, la star montante du basket, Mr Kobe Bryant, qui a donné son nom à la première simulation de basket de qualité sur Nintendo 64. Bien lui en a pris. Vous le retrouverez donc au milieu de modes très complets et paramétrables (Présaison, Saison, Play-off, Gestion des roosters, Multijoueur). Cette simulation a également débauché les plus grands noms de ce sport de géants (Grant Hill, Shaquille O'Neal, Shawn Kemp, Hardaway...). Même s'il n'est pas exempt de reproche, ce titre redonnera confiance aux marionnettistes amateurs de basket. Evidemment, on retrouve les 29 équipes du championnat, avec leurs statistiques et leurs vedettes. En paramétrant l'arbitrage, vous choisirez entre la simulation pure et dure et le jeu d'arcade le plus débridé. Vous pourrez aussi créer vous-même jusqu'à 20 joueurs différents et les sauvegarder dans la Memory Card. Les menus d'options se révèlent assez complets, et on sent que Nintendo Sports s'est inspiré de ce qui se fait de mieux chez les concurrents pour sortir un produit complet et accessible. Car la jouabilité n'est pas en reste, même s'il existe plus dynamique. Il est possible de réaliser des mouvements spéciaux, de feinter, de dribbler, de dunker, et tout ça sans trop se prendre la tête. En fait seules les huit stratégies sont délicates à gérer du fait qu'elles doivent être activées via la croix directionnelle de gauche. Complet et jouable, KBINBAC vient donc ouvrir la saison NBA avec brio, mais le Total NBA 98 de la Playstation n'est certainement pas détrôné. Pour ça, il faudrait que Nintendo peaufine ses graphismes !

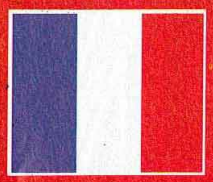
Kobe Bryant in NBA COURTSIDE

Les postures des joueurs sont très réalistes.

AVIS **OUI, MAIS...**

Enfin une véritable simu de basket sur N64 ! NBA Courtside s'est fait attendre, mais le résultat en vaut la peine. Les graphismes et les animations sont de qualité même si l'on est en droit d'attendre mieux de la part d'une 64 bits. Le point fort du jeu tient dans les multiples possibilités tactiques. Les mouvements réalisables sur le parquet combleront les puristes. Les différents modes sont un peu limités, mais proposent quand même de se frotter aux stars de la NBA.

TOXIC



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : NINTENDO SPORTS
- Editeur : NINTENDO
- Disponibilité : OUI
- Prix : E

- BASKET
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : INFINIS
- Sauvegarde : PILE + MEMORY C.

PRESENTATION 80%
Les voix digits et la musique de qualité font oublier la piètre introduction.

GRAPHISMES 86%
Cette simulation de basket est la plus belle de la N64.

ANIMATION 79%
L'action n'est pas très speed, mais les mouvements sont fluides et réalistes.

MUSIQUE 75%
Uniquement présente lors des écrans de sélection.

BRUITAGES 89%
L'ambiance de la foule est passable, mais il y a un commentateur.

DUREE DE VIE 85%
A plusieurs, le jeu fera de l'usage. Dommage qu'il n'y ait pas plus de modes.

JOUABILITE 87%
On commence à faire de belles choses après une bonne heure d'initiation.

INTERET 87%

Enfin une simulation de basket digne de ce nom sur N64. Si le jeu avait été un peu plus rapide, il aurait atteint des sommets !

SENTINEL RETURNS

Sentinel, l'un des jeux de réflexion les plus marquants du milieu des années 80, sort ce mois-ci sur Playstation. Le principe du jeu reste identique à l'original mais les graphismes ont été remis au goût du jour. La mayonnaise prendra-t-elle, treize ans après sa sortie sur BBC Micro ?

C'est en 1985 que Geoff Crammond sort sur micro-ordinateur BBC sa première version de Sentinel. Jugé à l'époque comme étant le premier jeu en "réalité virtuelle", le succès est immédiat et Sentinel va rapidement être adapté sur C64, ZX Spectrum, Atari ST, Amiga et PC. Il faut dire que le principe du jeu est des plus simples : prendre la place de la sentinelle du niveau dans lequel vous vous trouvez. Vous commencez tout en bas du niveau, alors que la sentinelle est perchée au plus haut sommet. Vous dirigez un robot. Pour vous déplacer à travers le plan de jeu, vous créez un clone de votre robot sur une surface plane et visible du niveau, puis vous vous y télétransporter. Cette opération coûte des points d'énergie, et le seul moyen d'en récupérer consiste à absorber des objets qui se trouvent dans l'aire de jeu : rochers, arbres, blocs ou bien votre ancien clone fera l'affaire. Sachez aussi que vous ne pouvez vous transporter qu'à un endroit inférieur ou égal au niveau où vous êtes. Ainsi, pour atteindre des points situés en hauteur, il faudra construire votre clone sur plusieurs blocs. Dernier point du règlement : ne pas vous faire voir par la sentinelle, car si vous entrez dans sa ligne de mire, elle absorbera votre énergie jusqu'à votre mort. Le niveau se termine quand vous aurez absorbé la sentinelle et pris sa place (astuce : plus vous aurez d'énergie en réserve, plus vous sauterez de niveaux). Si les règles sont simples, la pratique l'est beaucoup moins. A réserver aux plus âgés d'entre vous.

Il est conseillé de créer son clone sur une zone dégagée et hors de vue de la sentinelle.

Cette chose bleuâtre, voire grise, est censée être un arbre... En tout cas, pensez à l'absorber, elle vous donnera de l'énergie.

Dans certains niveaux, il existe des clones de sentinelle. Il faudra également éviter leur regard. Pas facile !

L'introduction est à l'image du jeu : très psychédélique !

AVIS OUI, MAIS...

Joueur de la première heure sur Atari ST, je me suis rué sur cette version Playstation. Mais mon engouement a vite laissé place à la déception ! J'avais le souvenir d'un jeu plus agréable. Les graphismes sont ici trop sombres : tout est trop confus. Pourquoi ne pas avoir gardé la clarté du jeu original ? Les textures sont ratées, trop pixélisées, les arbres ressemblent à de vieux spaghettis plantés... Cependant, abstraction faite des graphismes, le jeu est plutôt sympa. A réserver aux fans de jeux de réflexion.

NIIICO

AVIS OU

Sentinel est tot
valent, ce qui e
amateurs de pr
autres, car il n'
quand même
réalisation
dans des t
d'une P
un titre
de
n
lo
jeu il y a
ren

AHL

MODE D'EMPLOI

Pour les débutants, il est bon de rappeler brièvement le principe du jeu. Les règles sont simples, mais la pratique l'est beaucoup moins. Voici pourquoi, parfois, une image vaut mieux que mille mots.

Commencez par empiler plusieurs blocs à vos pieds.

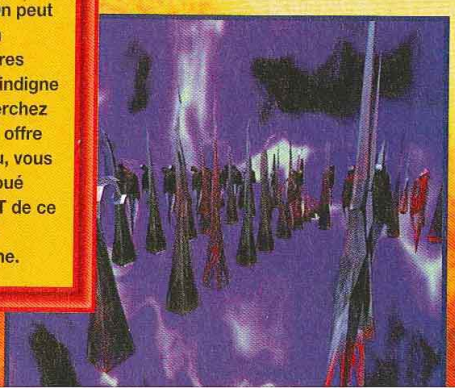
Placez un clone de votre personnage au sommet des blocs et télétransportez-vous dessus.

N'oubliez pas, en vous retournant, d'absorber vos anciens blocs et votre clone pour récupérer de l'énergie.

Construisez de nouveau un clone pour vous déplacer plus loin et plus haut dans le niveau.

De bloc en bloc, vous parviendrez rapidement aux côtés de la sentinelle.

Dès l'instant où vous êtes plus haut que la sentinelle, vous pouvez l'absorber et prendre sa place. La partie est gagnée.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : PSYGNOSIS
- Éditeur : SONY
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- RÉFLEXION
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON AVEC LA SOURIS
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : SAUVEGARDE
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION 40%

L'introduction en images de synthèse ne fait pas oublier la pauvreté de l'interface.

GRAPHISMES 45%

Meilleurs que les originaux, mais ils restent moches, sombres et trop fouillis !

ANIMATION 25%

Pas d'animations, juste un scrolling de l'écran quand on déplace le curseur. Bof !

MUSIQUE 80%

Les nombreux thèmes sont réussis. Leur qualité varie en fonction des niveaux.

BRUITAGES 65%

Trop rares ! Mais dans ce genre de jeu, est-ce vraiment important ?

DUREE DE VIE 90%

Avec plus de 600 niveaux, Sentinel Returns satisfera les amateurs du genre.

JOUABILITE 89%

La prise en main est pénible puis on s'y fait. Jouer avec la souris est plus agréable.

INTERET 86%

Cette version Playstation ne restera pas dans les annales. Un jeu intéressant seulement pour ceux qui aiment se prendre la tête.

AVIS OUI !

Sentinel est totalement original, sans aucun équivalent, ce qui est très rare. Ce jeu passionnera les amateurs de prise de tête, mais il rebutera les autres, car il n'est pas d'un abord facile. On peut quand même regretter la pauvreté de la réalisation, avec des textures grossières dans des teintes sombres, tout a fait indigne d'une Playstation. Mais si vous cherchez un titre original et passionnant qui offre de très longues heures de jeu, vous ne serez pas déçu. J'avais joué longuement sur la version ST de ce jeu il y a quelques siècles et je vais remettre ça avec enthousiasme.

AHL

RB2

THE NEWCOMERS

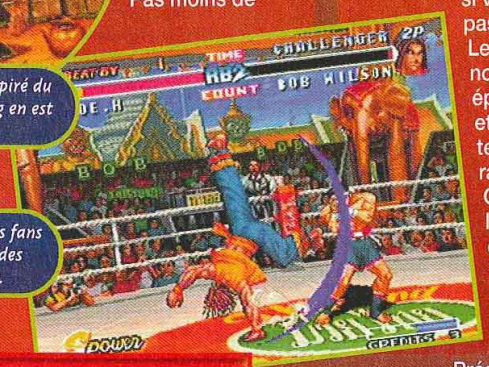
REAL BOUT FATAL FURY 2

Avant le lancement de sa prochaine machine, SNK nous bombarde avec ses hits qui ont marqué l'histoire du jeu de baston. Après Fatal Fury Real Bout et Real Bout Special c'est au tour de Real Bout 2. Mais le jeu a-t-il subi suffisamment de changements pour que l'investissement en vaille la peine ?

Voilà un coup d'Hon-Fu inspiré du célèbre Dragon Punch. Tung en est bleu de rage.

Le premier Fatal Fury proposait, bien avant le principe de la 3D, des combats sur plusieurs plans, deux dans les premiers épisodes, et trois pour le FF Special. Depuis les Real Bout, on est repassé à deux plans, le plan principal et le plan arrière pour esquiver. Pas moins de vingt-deux personnages sont disponibles dans cet ultime volet, dont un caché qui sera accessible si vous finissez au moins cinq rounds avec une Furie au max (énergie dans le rouge et P. power) et si vous ne perdez pas de match. Les deux petits nouveaux de cet épisode sont Rick et Xiangfey, une fille dont les techniques de combat se rapprochent de celles de Geese Howard. Rick, quant à lui, utilise des techniques originales. Sokaku est toujours le personnage le plus impressionnant : ses incantations sont nombreuses et amusantes. Présents dans cette cartouche, Blue Mary, Mai, les frères Bogart, Geese, Billy Kane, Wolfgang, Jin et bien d'autres. De nouveaux persos, de nouvelles Furies, des stages magnifiques, les capacités de la Neo Geo ont été poussées au maximum puisque la cartouche dépasse les 500 méga ! Les fans de la série en auront donc pour leur argent. Mais c'est un luxe dont se passeront les possesseurs du précédent Real Bout Special.

Jin fait les frais du fameux coup d'Andy sur décor de fond magnifique.



Bob Wilson fait la roue et ses fans brandissent dans le fond des panneaux à son effigie.

Li Xiangfey est une fille aux techniques façons Geese, aïkido en somme.

Admirez le rendu de la boule de feu de Tung Fu Rue. Magnifique, non ?

AVIS OUI !

Ce nouveau volet est très bien conçu, les surprises ne sont pas très nombreuses mais valent la peine. Plus de Furies, de beauté, de coups spéciaux, de persos, logique quoi. Cela dit le public Neo Geo est assez fortuné ou très débrouillard, et le prix de la cartouche ne le rebutera pas. Toutefois, l'achat de ce titre n'est pas indispensable pour les possesseurs de RB Special, même si ce nouveau volet fait très fort.

SWITCH

FURIES FURIEUSES !

Encore plus monstrueuses, encore plus impressionnantes, encore plus dévastatrices, les Furies de ce Real Bout 2 sont faciles à exécuter. Quelques-unes en tout cas, puisque certains personnage en possèdent jusqu'à cinq. Bref, en voici quelques-unes pour le plus grand bonheur des fans.

Quand Tung s'énerve, mieux vaut ne pas trop s'attarder dans les parages.

Lorsque vous avez réussi la Furie, l'écran se transforme et les Potential Power apparaissent.

Billy Kane et ses flammes tournoyantes viendront-t-ils à bout de l'infâme Krauser ?

Sokaku est le grand spécialiste des incantations. Là il est fâché.

Cette Furie ressemble à s'y méprendre à un coup spécial de Tung Fu Rue, signé Jin Chonrei.

AVIS OUI !

La nouvelle version de Real Bout (Fatal Fury pour les intimes) est vraiment superbe. Vous retrouverez comme d'habitude, des coups spéciaux impressionnants, des Furies à gogo et un nombre de combattants incroyable (vous aurez même le plaisir de jouer avec les boss des anciennes versions). Les bruitages sont très cool, et les décors hypercolorés. La Neo Geo est et restera pour longtemps la meilleure console pour les jeux de baston en 2D.

CHEUB

Les écrans de présentation sont très soignés et bien pêchus.

Quand Cheng éternue, mieux vaut ne pas être dans le coin.

- Version : IMPORT
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : SNK
- Editeur : SNK
- Disponibilité : OUI
- Prix : G

- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : VARIABLE
- Niveaux de difficulté : 8
- Continues : 4
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION 88%
Une courte intro genre DA, très pêchue, dans le plus pur style SNK.

GRAPHISMES 90%
Le jeu est très coloré, mais je préfère le style KOF.

ANIMATION 91%
Bonne : Furies impressionnantes, jeu très fluide et bien speed.

MUSIQUE 85%
Des musiques très rock qui rythment parfaitement les combats.

BRUITAGES 92%
Voix digits, bruitages réalistes, bien mis en avant par rapport à la bande-son.

DUREE DE VIE 94%
Des persos avec de nouveaux coups et plus de Furies, le jeu à deux est éclatant.

JOUABILITE 91%
Une bonne jouabilité qui a un peu évolué au fil des volets de la série.

INTERET 91%

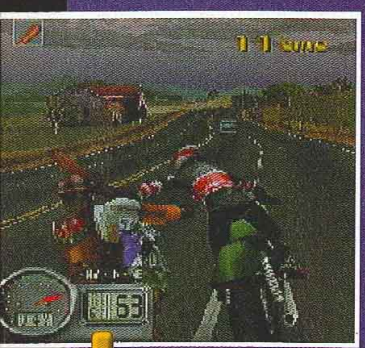
Le jeu a subi quelques innovations : nouveaux persos, coups spéciaux, etc. A retenir si votre dernier achat ne remonte pas au volet précédent.

Comme d'habitude, il est possible de rouler sur les piétons, mais vous perdrez de la vitesse.

SORTEZ LE GRAND JEU

Le mode le plus intéressant de cette simul'action est sans conteste le Grand Jeu. Vous aurez accès au magasin (pour acheter de nouvelles motos) et vous pourrez visionner les différentes cinématiques. Ce mode se divise en trois niveaux disctincts. Pour accéder au niveau 2, il faudra finir dans les trois premiers les huit tracés du niveau 1. Les concurrents sont assez tranquilles, les tracés faciles et votre moto (choisie parmi quatre types différents) n'est pas très puissante mais convient bien. Une fois au niveau 2, ce ne sera plus huit mais douze courses qu'il faudra remporter, et là ça devient coton. Ça bastonne à tout-va, ça commence à aller très vite et les tracés sont sinueux et beaucoup plus longs. On vous garde la surprise quand au niveau 3, mais sachez que vous aurez besoin d'un maximum d'endurance.

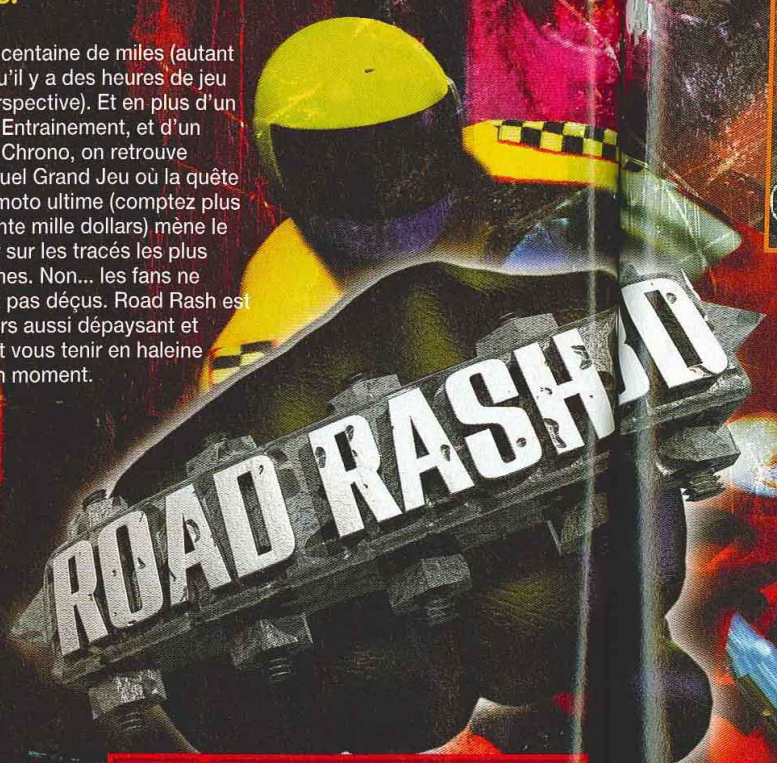
Il y a quatre catégories (dragsters, course...) de trois motos chacune. Les sportives sont les plus jouables.



Il va falloir vous faire respecter. Au fil du jeu, les concurrents vont devenir de plus en plus hargneux, et les courses de plus en plus speed.

Si le concept de ce titre mythique reste le même, la réalisation est remise au goût du jour et passe en complète 3D. Les fans de Road Rash y trouveront-ils leur compte ? Résultats des courses.

Road Rash a été le premier jeu à mélanger avec perfection la baston et la moto. Après les excellentes versions Megadrive et 3DO, il revient en totale 3D sur Playstation. La liberté de mouvement est un peu plus grande, le rendu visuel bien meilleur, le champ de vision plus étendu et on peut à présent choisir ses vues. Ça n'a l'air de rien, mais ça change pas mal de choses, d'autant que la réalisation est d'un bon niveau. Le principe, quant à lui, a peu varié. Après avoir acheté l'une des quatre motos proposées, vous allez sillonner des routes aux décors variés et tenter de gagner les courses sauvages pour vous faire un max de brouz'. Pour l'emporter, face à des adversaires sans foi ni loi, vous devrez asséner un bon paquet de coups de pied, de poing, de chaîne ou de matraque (une dizaine d'armes différentes se partagent la vedette). Vous aurez aussi le plaisir d'en recevoir. Mais ne soyez pas trop violent non plus. Le tracé des routes demande de la concentration, et mieux vaut user de la force avec parcimonie pour ne pas perdre trop de temps (d'autant qu'il faudra dépasser quinze concurrents)... Comme à l'accoutumée, l'ambiance baigne dans une atmosphère bien trash avec compte-rendu des ébats de gangs de motards en mal de sensations fortes par le biais de vidéos dynamiques et de rock survitaminé. L'équipée sauvage est enlevée et les routes que vous allez sillonner font partie d'un gigantesque réseau, long d'une centaine de miles (autant dire qu'il y a des heures de jeu en perspective). Et en plus d'un mode Entrainement, et d'un mode Chrono, on retrouve l'habituel Grand Jeu où la quête de la moto ultime (comptez plus de trente mille dollars) mène le joueur sur les tracés les plus extrêmes. Non... les fans ne seront pas déçus. Road Rash est toujours aussi dépaysant et devrait vous tenir en haleine un bon moment.



AVIS OUI, MAIS...

EA a pris son temps, mais le résultat en valait la peine. Le principe est toujours aussi efficace, la 3D apporte du neuf et les quatre types de motos ont un comportement très différent. Il est vrai que tout ça est un peu répétitif, et que , passé le premier niveau, la difficulté devient subitement excessive. De plus, un mode 2 joueurs aurait été le bienvenu. Mais Road Rash 3D est quand même un sacré jeu. Les parties sont endiablées, l'impression de vitesse assez unique, et l'ambiance toujours aussi trash. En trois mots comme en cent : "Yo, ça roule !" ©le patron.

SPY

AVIS

L'esprit R
fréquental
me plaît !!
bea
nor

son
la
et
d

GIA

AVIS OUI !

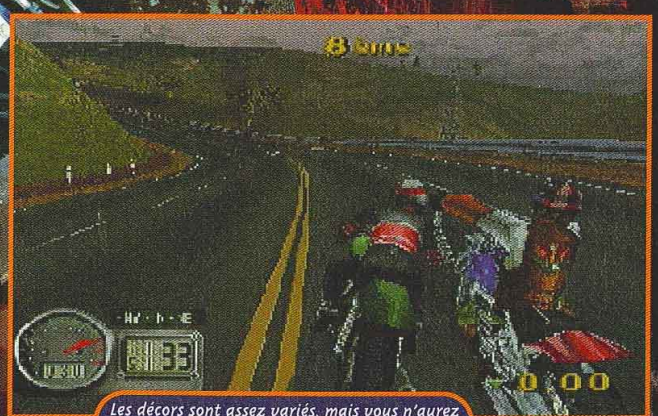
L'esprit Road Rash, avec plein de motards peu fréquentables écoutant de la musique bien trash, me plaît !! Les précédents volets m'avaient beaucoup amusée, et c'est avec un plaisir non dissimulé que j'ai repris ce Road Rash 3D. Pas de doute, le style est resté le même et en fait un jeu unique et attachant. Le seul petit reproche, ce sont les vidéos qui illustrent la victoire ou la défaite. Elles sont beaucoup plus fades, et l'humour des scènes a complètement disparu. Il ne reste plus que les dialogues hilarants dans les menus pour rigoler.

GIA

Les dernières motos atteignent les 300 km/h. Bons réflexes de rigueur.

Les chutes sont très spectaculaires et ont nécessité l'emploi de cascadeurs "motion-capturé" pour parfaire le réalisme.

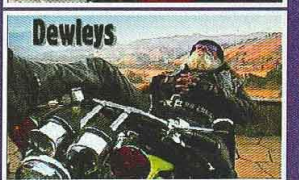
Une des nouveautés de Road Rash 3D est la possibilité de taper derrière vous et ainsi de doubler les dégâts. Ça ne pardonne pas, mais il faut bien connaître les tracés.



Les décors sont assez variés, mais vous n'aurez que peu de temps pour les admirer.

VIDEO TRASH

Les différentes séquences vidéo varient selon que vous ayez perdu ou gagné, que la police vous ait arrêté (la scène du "toucher rectal" devrait devenir mythique...) ou que votre moto se soit scratchée. Il y en aura pour tous les goûts. Les donzelles sont charmantes et les gangs convaincants. Bref, même si la plupart de ces vidéos sont moins drôles que celles de la version 3DO, le résultat vous met complètement dans le trip.



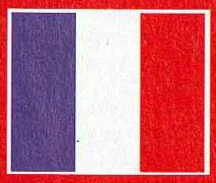
ROAD RASH 3D

Les gangs de flics rôdent toujours. S'ils vous arrêtent, vous perdrez un bon paquet d'argent.

A la différence des autres Road Rash, après une chute, vous n'aurez plus à courir pour récupérter votre moto.

Il existe plus d'une dizaine d'armes différentes. Pour les obtenir, volez-les !

En mode Chrono, vous chevaucherez tous les types de motos existants. Pratique pour se faire la main.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur : E. ARTS
- Éditeur : ELECTRONIC ARTS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- SIMUL'ACTION
- 1 JOUEUR
- Contrôle : DÉPEND DE LA MOTO
- Difficulté : FAIBLE À TRÈS DURE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : INFINIS
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION 89%

Les nombreuses vidéos sont très dynamiques. L'ambiance est posée avec brio.

GRAPHISMES 91%

Décors très variés, quelques bugs d'affichage, graphismes réussis.

ANIMATION 92%

Les premières motos sont un peu lentes, celles du niveau 3 presque trop rapides.

MUSIQUE 89%

Faut aimer le rock trash, mais la zique colle parfaitement.

BRUITAGES 89%

Le bruit du moteur est irritant mais la qualité des voix doublées est excellente.

DUREE DE VIE 87%

Le jeu devient rapidement (trop ?) dur et le principe est un peu répétitif.

JOUABILITE 82%

Même en maîtrisant les bolides, quelques imperfections demeurent.

INTERET 89%

Le mélange baston/simulation est toujours aussi efficace et la réalisation est d'un très bon niveau, mais il manque un mode 2 joueurs.

COMMANDEZ EN REGLANT
VENEZ DEC
NOUVEA
109
+ 2 MAN
* offre soumise
VERSION
STAR OCEAN 2 JAP
SAGA FRONTIER US
GRANSTREAM SAGA U
SOUKAIGI JAP
KING OF FIGHTERS 97
TACTICS OGRE US
BREATH OF FIRE 3 US
LUNAR SILVER STAR S
POCKET FIGHTER JAP
MORTAL KOMBAT 4 US
BRAVE FENCER + FF8
TEKKEN 3
WINNING ELEVEN 98
RIVAL SCHOOL
DOUBLE CAST RPG
REAL BOUT SPECIAL
CRISIS CITY JAP
OTHER LIFE AZURE DREA
OVERBLOOD 2
199F
PLAYSTA
occasio
PLAYSTA
NBA JAM EXTREME
TOTAL NBA 96
SLAM AND JAM 96
STRIKER 96
FIFA SOCCER 96
TOTAL ECLYPSE
FORMULA ONE 96
AIR COMBAT
VIEW POINT
SOVIET STRIKE
PHILOSOMA
FADE TO BLACK
FIFA SOCCER 97
COMMAND & CONQUER
LEGACY OF KAIN
ISS PRO
FADE TO BLACK
STREET RACER
COOLBOARDERS
NBA IN THE ZONE
JET RIDER
RAYMAN
PORSCHE CHALLENGE
CRASH BANDICOOT
RELOADED
LITTLE BIG ADVENTURE
TIME COMMANDO
ALIEN TRILOGY
TOMB RAIDER
STAR GLADIATOR
TOUS NOS PRIX ET OFFRES SON

POWER GAMES

MODIFICATION PLAYSTATION

GARANTIE 3 MOIS
POSE EN 30 Min.
TEL

31 rue de Reuilly - 75012 PARIS
Tél : 01 43 79 12 22
Fax : 01 43 79 11 05

OUVERT
DU LUNDI AU SAMEDI
DE 10H A 19H

3615 POWER GAMES

Nous rachetons vos jeux et vos consoles aux meilleures conditions du marché

OUVERTURE D'UN NOUVEAU MAGASIN

27 rue Tupin - 69002 Lyon
Tél.: 04 78 37 15 70

OUVERT
DU LUNDI DE 14H A 19H
DU MARDI AU SAMEDI DE 10H A 19H

COMMANDEZ ET RESERVEZ VOS JEUX PAR TÉLEPHONE EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU 01 43 79 12 22

VENEZ DECOUVRIR EN AVANT PREMIERE TOUTES VOS DERNIERES NOUVEAUTES EN DEMONSTRATION PERMANENTE

PLAYSTATION

NOUVEAU

1090 F* + 2 MANETTES + MEMORY CARD

* offre soumise a condition particuliere. voir en magasin.

NEUF PLAYTATION

RBS SPECIAL

VERSION IMPORT

STAR OCEAN 2 JAP	549 F
SAGA FRONTIER US	349 F
GRANSTREAM SAGA US	399 F
SOUKAIGI JAP	549 F
KING OF FIGHTERS 97 JAP	499 F
TACTICS OGRE US	399 F
BREATH OF FIRE 3 US	399 F
LUNAR SILVER STAR STORY US	399 F
POCKET FIGHTER JAP	499 F
MORTAL KOMBAT 4 US	399 F
BRAVE FENCER + FF8 DEMO	549 F
TEKKEN 3	399 F
WINNING ELEVEN 98	499 F
RIVAL SCHOOL	549 F
DOUBLE CAST RPG	499 F
REAL BOUT SPECIAL	499 F
CRISIS CITY JAP	499 F
OTHER LIFE AZURE DREAMS US	399 F
OVERBLOOD 2	499 F

VERSION FRANCAISE

COMMAND & CONQUER : TESLA	349 F
ACTUA TENNIS	349 F
ALUNDRA VF	349 F
ADIDAS POWER SOCCER 98	349 F
BATMAN ET ROBIN	349 F
BOMBERMAN WORLD	349 F
CARDINAL SYN	349 F
COUPE DU MONDE 98	349 F
CONSTRUCTOR	349 F
COLIN MC RAY RALLY	349 F
DIABLO	299 F
DEAD BALL ZONE	349 F
DEAD OR ALIVE	349 F
DREAMS	349 F
HEART OF DARKNESS	349 F
FORSAKEN	329 F
GRAN TURISMO	349 F
INTERNATIONAL CHAMP.RALLY	349 F
KOLONDA	299 F
MOTOR HEAD	349 F
MEN IN BLACK	349 F
NEED FOR SPEED 3	349 F
ONE	349 F
POINT BLANK	349 F
ROAD RASH 3D	349 F
RESIDENT EVIL 2	349 F
SUPER MOTOCROSS 98	349 F
TOTAL NBA 98	329 F
VIGILANTE 8	349 F

PSG

STAR OCEAN 2JAP

RIVAL SCHOOL JAP

BRAVE FENCER JAP

199F

199F

PLAYSTATION occasion PLAYSTATION

499F

OVERBLOOD 2 JAP

NBA JAM EXTREME	99 F	PROJECT X2	149 F	VANDAL HEARTS	199 F
TOTAL NBA 96	99 F	SPIDER	149 F	FORMULA ONE 97	199 F
SLAM AND JAM 96	99 F	BUST A MOVE 2	149 F	G POLICE	199 F
STRIKER 96	99 F	RESIDENT EVIL	149 F	CROC	199 F
FIFA SOCCER 96	99 F	NEED FOR SPEED 2	149 F	COLONY WARS	199 F
TOTAL ECLYPSE	99 F	CHEVALIER DE BAPHOMET	149 F	FINAL FANTASY 7	199 F
FORMULA ONE 96	99 F	WING COMMANDER 4	149 F	ADIDAS POWER SOCCER 2	199 F
AIR COMBAT	99 F	JP2 : LE MONDE PERDU	149 F	BOUCLIERS QUETZACOAL	199 F
VIEW POINT	99 F	NBA LIVE 97	199 F	COOLBARDERS 2	199 F
SOVIET STRIKE	99 F	SYNDICATE WARS	199 F	CHILL	199 F
PHILOSOMA	99 F	MDK	199 F	X MEN	199 F
FADE TO BLACK	99 F	FIGHTING FORCE	199 F	MARVEL SUPER HEROES	199 F
FIFA SOCCER 97	99 F	ABE ODYSSEY	199 F	ROCK'N ROLL RACING 2	199 F
COMMAND & CONQUER	99 F	DYNASTY WARRIORS	199 F	MONSTER TRUCK	199 F
LEGACY OF KAIN	99 F	WARCRAFT 2	199 F	EXTREME SNOWBREAK	199 F
ISS PRO	99 F	A4 EVOLUTIUON GLOBAL	199 F	ACE COMBAT 2	249 F
FADE TO BLACK	99 F	RAPID RACER	199 F	TOCA TOURING CAR	249 F
STREET RACER	99 F	V RALLY	199 F	MOTO RACER	249 F
COOLBOARDERS	99 F	TOMB RAIDER 2	199 F	CASTLEVANIA X	249 F
NBA IN THE ZONE	99 F	EXHUMED	199 F	NUCLEAR STRIKE	249 F
JET RIDER	99 F	WARHAMMER	199 F	DUKE NUQUEM	249 F
RAYMAN	129 F	SUIKODEN	199 F	DEATHTRAP DUNGEON	249 F
PORSCHE CHALLENGE	129 F	PARAPPA THE RAPPER	199 F	BUSHIDO BLADE	249 F
CRASH BANDICOOT	129 F	NIGHTMARE CREATURES	199 F	SNOWRACER 98	249 F
RELOADED	149 F	ALERTE ROUGE	199 F	DIABLO	249 F
LITTLE BIG ADVENTURE	149 F	STREET FIGHTER EX	199 F	JET RIDER 2	249 F
TIME COMMANDO	149 F	CRASH BANDICOOT 2	199 F	FIFA SOCCER 98	249 F
ALIEN TRILOGY	149 F	REBEL ASSAULT 2	199 F	THEME HOSPITAL	249 F
TOMB RAIDER	149 F	COURRIER CRISIS	199 F	DARK OMEN	249 F
STAR GLADIATOR	149 F	HERCULE	199 F	SPAWN	249 F

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

SATURN

NOUVEAU

499 F

CONSOLE OCCAZ AVEC 1 JEU A 99 F AU CHOIX GARANTIE 3 MOIS.

NEUF SATURN

POCKET FIGHTER

RADIANT SILVER.

JEUX VERSION IMPORT

DEEP FEAR	449 F
SHADOW OF THE TUSK	449 F
WACHENRODER RPG	449 F
SEGA AGES : GALAXY FORCE 2	299 F
BAROQUE	449 F
SAKURA WARS 2	449 F
DRACULA X	349 F
GRANDIA EDITION SPECIAL	449 F
DRAGON FORCE 2	399 F
BURNING RANGERS VF	349 F
AZEL : PANZER DRAGON RPG VF	349 F
SHINING FORCE 3 SCENARIO 2	349 F
LANGRISSER 5	449 F
SOUKYU GURENTAI PROMO	299 F
SHINING FORCE 3 SCENARIO 3	349 F
MAGIC KNIGHT RAYEARTH USA	TEL.
LUNAR 2 : ETERNAL BLUE	449 F
GT 24	399 F
SONIC THE FIGHTERS	TEL.
RADIANT SILVERGUN	399 F
PHANTASY STAR COLLECTION	349 F
POCKET FIGHTER	399 F
VAMPIRE SAVIOR CD	369 F
SUIKODEN	349 F
STREET FIGHTER VS X MEN RAM	499 F
KING OF FIGHTERS 97	369 F / 499 F
BLACK MATRIX RPG	449 F
BATTLE GAREGGA	399 F
GUNGRIFFON 2	449 F
DUNGEON & DRAGONS COLLECT.	TEL.
SUPER ROBOT TAISEN F SPECIAL	499 F
LUNAR SILVER STAR STORY USA	TEL.

NINTENDO 64

NOUVEAU

699 F

N64 OCCAZ GARANTIE 6 MOIS

JEUX EURO. ACCESSOIRES

BANJO & KAZOOIE

JEUX VERSION FRANCAISE

AEROGAUGE	399 F
NBA COURTSIDE	399 F
BANJO & KAZOOIE	399 F
MYSTICAL NINJA : GOEMON	499 F
COUPE DU MONDE 98	499 F
YOSHY ISLAND 64	379 F
CRUISING WORLD	499 F
SPACE CIRCUS	499 F
GOLDEN EYE	389 F
FORSAKEN	499 F
SNOWBOARDING KIDS	369 F
FORSAKEN 64	499 F
MISSION IMPOSSIBLE	499 F
GT 64	499 F

JEUX OCCASION N64

MARIO 64	249 F
WAVE RACE	249 F
MARIO KART	249 F
BOMBERMAN 64	249 F
F1 POLE POSITION 64	249 F
MISCHIEFS MAKERS	249 F
EXTREME G	299 F
DOOM 64	299 F
ISS 64	299 F
TUROK	299 F
GOLDEN EYE	299 F
NFL QUATERBACK 98	299 F
LAMBORGHINI 64	299 F
MULTI RACING CHAMPIONSCHIP	299 F

BON DE COMMANDE A RETOURNER UNIQUEMENT

A POWER GAMES 31, rue de Reuilly - 75012 Paris

TITRES NEUF OU OCCAZ	CONSOLE	QTÉ	PRIX
TOTAL + 30F DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)			

NOM : ..... PRENOM : .....TEL : .....

ADRESSE : ..... CP : .....VILLE : .....

Je joins impérativement mon règlement de _____ F par :

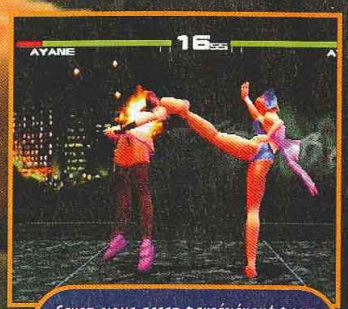
❑ CHEQUE BANCAIRE ❑ MANDAT LETTRE ❑ CARTE BLEUE N° |||||||||||||||| EXPIRE |||||

DEAD OR ALIVE

Matez la taille des persos !

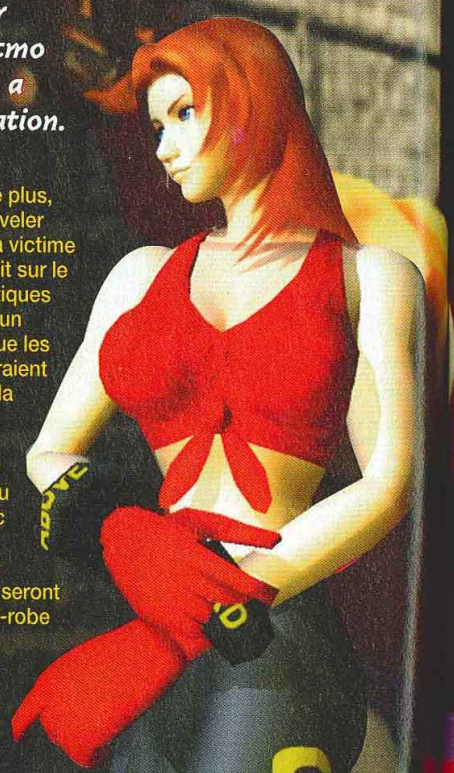
Depuis Bloody Roar, les vrais jeux de baston ne se bousculent pas, c'est donc avec grand plaisir qu'on accueille Dead or Alive. Sur Saturn, Tecmo avait fait des ravages avec ce titre. L'équipe a donc tenté le pari de le convertir sur Playstation.

Bass était absent sur la version Saturn.



Serez-vous assez persévérant pour gagner Ayane, en obtenant tous les costumes des autres persos ?

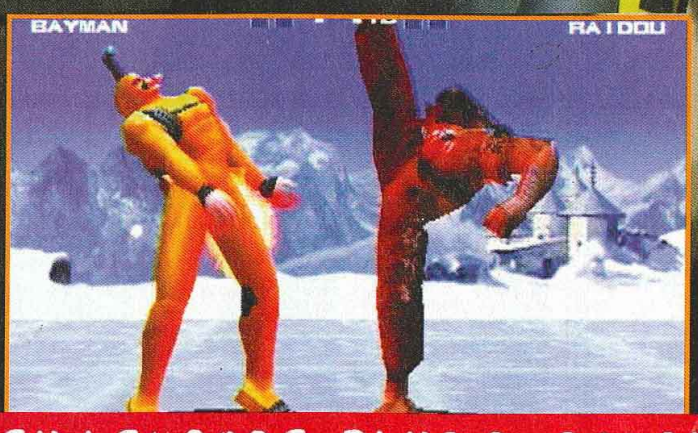
Juste avant la sortie de Tekken 3, Sony nous sort cet autre bijou, histoire de faire patienter les foules. En effet, après Tekken 3, Dead or Alive serait peut-être passé inaperçu. Dead or Alive ressemble beaucoup à Virtua Fighter, avec ses deux boutons pied et poing. On peut réaliser des Combos comme dans le hit de Sega, mais on se met en garde avec la direction arrière. L'innovation vient de la touche Hold. Elle sert à prendre un membre, à esquiver pour passer dans le dos de l'adversaire ou lui casser son enchaînement pour le surprendre en contre-attaquant. A part ça, Tecmo a miné sadiquement l'arène. Désormais, en lieu et place du Ring Out, toute la partie autour du ring explose à la moindre chute, aggravant les dégâts. De plus, l'agresseur pourra renouveler son enchaînement sur sa victime sans défense qui rebondit sur le sol. Ces deux caractéristiques donnent à Dead or Alive un aspect très technique, que les amateurs de baston devraient apprécier. Par rapport à la version Saturn, notons l'apparition de Bass, le gros catcheur, champion de la chope. La finition du jeu est très soignée, avec plein de costumes disponibles pour chaque perso. Enfin, les voyeurs seront aux anges, avec la garde-robe sexy des héroïnes et les poitrines qui bougent au rythme des combats. Dead or Alive est donc un jeu à ne pas manquer et, surtout, à voir !!



AVIS OUI !

Quelle claque ! Dead or Alive est bien foutu et, en plus, il est fun. La prise en main est immédiate. Les débutants s'amuseront autant que les pros qui pourront affiner leur technique. Les bombes à eau qui font office de poitrine m'ont bien fait rire, et l'idée des costumes est géniale. Les plus tarés finiront le jeu des dizaines de fois, rien que pour voir le prochain déguisement... Tecmo a réalisé une fabuleuse conversion, malgré les pronostics peu encourageants. Deux super jeux de baston qui se suivent,c'est Noël à la plage !

GIA



Jann-Lee se prend pou
mais il est garde du cor
Li (dans Bodyguard f

TU EN VEUX ENCORE PLUS ? CONSULTE LES TE

LE CARNAVAL EN ÉTÉ !

Vous gagnerez un costume supplémentaire à chaque fin de jeu. Pour les filles, il y a quatorze costumes différents, au lieu des cinq réglementaires. Les accoutrements feront fantasmer les plus blasés.

Jann-Lee se prend pour Bruce Lee, mais il est garde du corps comme Jet Li (dans Bodyguard from Beijing).

AVIS OUI !

Tekken 3 avait déjà réussi le pari de faire une version Playstation meilleure que l'arcade, Tecmo le suit dans cette voie ! Cette version de Dead or Alive est aussi bien, si ce n'est meilleure que son homologue en arcade, et franchement, on en redemande. Le jeu est assez équilibré, simple d'accès tout en gardant une profondeur de jeu intéressante. Les combattants sont variés et la réalisation est d'un niveau étonnant. Si vous cherchiez une petite bombe en attendant la version officielle de Tekken 3, Dead or Alive est fait pour vous.

SPY

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : TECMO
- Éditeur : SCEE
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- BASTON 3D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : PEU ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 7
- Continues : INFINIS
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 90%

L'intro est très pêchue. Bien sûr, Tina, Lei-Fang et Kasumi sont mises en valeur.

GRAPHISMES 89%

Les décors sont un peu vides, mais les persos sont bien faits.

ANIMATION 90%

Très rapide, elle permet des enchaînements de folie.

MUSIQUE 88%

Aucune prouesse, mais elle s'écoute.

BRUITAGES 88%

Les cris et les bruits des os qui craquent glacent le sang.

DUREE DE VIE 90%

Obtenir tous les persos et tous leurs costumes prendra du temps.

JOUABILITE 93%

Prise en main immédiate. Les pros s'entraîneront pour sortir des gros Combos.

INTERET 94%

Pour vous mettre en bouche avant Tekken 3, Dead or Alive est un excellent choix. Il était sublime sur Saturn, il est encore meilleur sur Playstation.

SULTE LES TESTS SUR LE 3615 TCPLUS (3615 : 2.23 F/MIN)

CRIME KILLER

En vue interne, la vitesse est assez impressionnante, mais pour éviter les civils, c'est plus difficile.

Si vous avez toujours rêvé de patrouiller dans les rues d'une ville du futur à la merci du crime, pour y combattre la gangrène qui s'est propagée, Crime Killer est pour vous.

Evitez de rentrer dans les civils autant que possible. Après tout, ils sont innocents.

N° 88, tel est votre nom, oui car vous êtes un numéro ! Nous sommes en 2015, et vous venez d'être recruté par l'Elite Protectorate. Votre première mission consistera à patrouiller comme un bon petit flic débutant, sous les ordres d'un chef qui vous guidera à travers une CB. Votre radar ultraperfectionné détectera sur la carte de la ville tous les criminels du coin. Au volant d'une voiture, au guidon d'une moto ou aux commandes d'un miniavion, vous serez étonné de votre rapide montée en grade, due au manque chronique d'effectifs dans les rangs de la police. Et comme le nombre de décès y est très élevé, les survivants prennent du galon... Au fil des niveaux, les criminels s'enhardissent devant tant de laxisme et deviennent de plus en plus hargneux. Taxis fous, mauvais payeurs de PV, trafiquants d'armes équipés de lance-roquettes se baladent en ville, sous les ordres du machiavélique Uriel. En fonction de vos ordres de mission, il faudra choisir de les détruire (marqués par une pastille rouge) ou de les "neutraliser" (marqués par une pastille verte). Pour neutraliser un hors-la-loi, il suffit d'envoyer un rayon paralysant. Pour aller encore plus vite, le mode Poursuite met les sirènes et booste la vitesse. Mais prudence, car vous n'avez droit qu'à un nombre limité de civils tués. Après un Auto Destruct assez moyen, et un superbe Vigilante 8, le genre "on-blaste-tout-en-conduisant-un-engin" est décidément très fructueux. L'action dans Crime Killer est soutenue, et l'humour est assez gratiné si vous lisez les textes au second degré. Un hit dans son genre.

DÉFAUT DE ZÈLE

Dans Crime Killer, vous jouez le rôle d'un flic et il faudra souvent exécuter les ordres très carrés de vos supérieurs. En voici quelques exemples : détruire les véhicules mal garés (c'est plus efficace que les PV, et ça dégage tout de suite). Dans chaque mission, vous avez droit à un nombre limité de civils tués.

Les pervenches n'existent plus, alors il faut bien nettoyer les voitures mal garées.

Après avoir pourchassé ce camion, on vous demande de le laisser filer, car, finalement, il est innocent...

L'atteinte à la vie privée est passible de la peine de mort. Vous devez abattre le criminel.

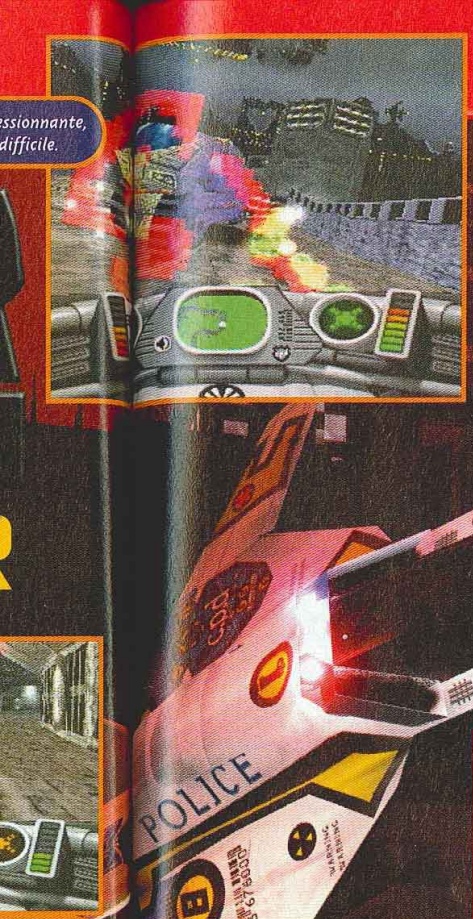
Détruisez ce véhicule mal garé...

AVIS OUI !

Pour se défouler, Crime Killer est idéal. Même si le jeu demande une certaine réflexion, il est très bourrin : repérer le criminel, l'intercepter, puis l'abattre ou le neutraliser... Seul problème : la difficulté à esquiver les tirs des ennemis, en étant à leurs trousses. A part ça, le jeu est assez difficile. On ne peut obtenir un mot de passe qu'à la fin du niveau, ce qui rend certaines missions rageantes. Mais l'humour cynique du jeu et le système ingénieux du radar compensent ce léger défaut.

GIA

En avion, on peut faire un looping à la Lylat Wars, pour faire demi-tour plus rapidement.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : PIXELOGIC
- Éditeur : INTERPLAY
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- COURSE DESTROY
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : INFINIS
- Sauvegarde : MOTS DE PASSE

AVIS OUI, MAIS...

Crime Killer est une course destroy dans laquelle il est possible de se déplacer dans les niveaux, avec des véhicules différents : voiture, moto, avion. Les armes spéciales sont relativement variées mais de niveau en niveau, le principe reste le même. Le jeu est donc maniable, rapide, fluide, moyennement beau, mais répétitif. Que vous soyez en voiture, à moto ou en avion, c'est toujours la même chose ! Dommage que le jeu ne soit pas un peu plus varié, il aurait gagné en intérêt.

SWITCH

PRESENTATION 93%

Une intro très longue et époustouflante. Plein de petites scènes entre les niveaux.

GRAPHISMES 85%

Peu détaillés, mais l'ensemble est clair et les jeux de lumière se mélangent bien.

ANIMATION 94%

C'est super speed, surtout en mode Poursuite. Attention aux virages !

MUSIQUE 85%

Très techno futuriste.

BRUITAGES 93%

Les digits style CB de taxi sont très réussies. On s'y croirait.

DUREE DE VIE 85%

Quatorze missions à la difficulté progressive. Certaines sont franchement coton.

JOUABILITE 89%

Il faudra assimiler les différences entre "neutralisateur" et arme principale.

INTERET 88%

Dans le genre "Gros-Bourrin au volant", Crime Killer s'en sort très bien, avec des graphismes léchés et une animation au top.

En mode 2 joueurs, on peut choisir de se tirer dessus ou de récupérer le maximum d'objets.

KULA WORLD

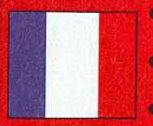
Il faut être rapide et ne pas perdre de temps.

Le jeu est assez soigné graphiquement.

Kula World est un jeu de réflexion, mais qui n'est pas un nouveau clone de Tetris ni de Puyo Puyo... De plus, c'est le premier du genre à tirer avantageusement parti de la 3D !

Kula World est un jeu de réflexion en 3D, dans lequel vous incarnez un ballon qui se déplace sur des plates-formes. Vous roulez donc tranquillement dans un univers en 3D, la caméra changeant d'angle lorsque vous montez sur un pan de mur perpendiculaire à celui où vous êtes. Le principe est on ne peut plus simple, puisque vous devez trouver une ou deux clés avant de vous diriger vers la sortie. Mais tout n'est pas si facile, car le temps est limité ! Il faut donc réfléchir vite, et ne pas traîner. Un sablier vous indique le temps qu'il vous reste. Sur certains parcours, il y a des options, dont une qui retourne votre sablier. Si vous la prenez trop tôt elle n'aura pas l'effet escompté : au contraire, vous perdrez du temps. Pour éviter certains obstacles ou changer de plate-forme, votre ballon pourra sauter. Mais il faut bien préparer son saut. On peut sauvegarder de temps en temps. La difficulté est très progressive.

Il faudra rammasser le maximum de pastilles et la totalité des fruits.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : —
- Textes : —

- Développeur : GAME D.
- Editeur : GAME DESIGN
- Prix : E
- 1 JOUEUR
- CASSE-TÊTE

PRESENTATION 83%
Rien de spécial.

GRAPHISMES 85%
Les graphismes sont simples, mais c'est le genre qui veut ça.

ANIMATION 85%
Nous dirons que ça roule...

MUSIQUE 83%
Assez sobre et discrète...

BRUITAGES 82%
Il n'y en a pas beaucoup, mais ça va.

DUREE DE VIE 92%
Le jeu est long et coton.

JOUABILITE 90%
On rentre facilement dans le jeu car la difficulté est progressive.

INTERET 85%
Kula World est un bon jeu de réflexion, reste à savoir si vous êtes amateur du genre.

AVIS OUI !

Je ne suis pas un inconditionnel du genre, même si j'ai passé de longues heures sur des titres comme Tetris, Puyo Puyo ou Bust a Move... Jusqu'à présent, le passage à la 3D pour ce genre de jeux n'avait pas été une réussite... Eh bien, grande surprise, la maniabilité est parfaite. La difficulté est progressive et permet de rentrer facilement dans le challenge. Avec un principe original et plein de petites choses sympas, Kula World est un bon jeu qui vous accrochera facilement.

PANDA

Vous devrez faire sauter la boule de cube en cube.

Azure Dreams

Les éditeurs français ont décidé de sortir des jeux d'aventure à la pelle. Mais peut-être devraient-ils engager des conseillers en jeux...

Les familiers peuvent combiner leurs pouvoirs avec vos coups d'épée.

Chez les marchands du village, on peut trouver un tas d'objets pittoresques.

Azure Dreams fait partie d'un nouveau genre de RPG : les dungeons. Après Puyo Puyo Dungeon et Chocobo Dungeon, le genre a l'air de plaire (malheureusement). Le but est simple : il faut aller le plus haut (ou le plus bas) possible dans des donjons et trouver la sortie et l'accès au niveau suivant. Azure Dreams respecte ce principe. Koh, un jeune garçon qui vient de fêter son quinzième anniversaire, est enfin autorisé à entrer dans le donjon. Il devra aller au plus haut afin de venger son père, qui lui aussi a tenté l'aventure. Les déplacements sont libres, mais à l'approche d'ennemis, les pas et les actions sont comptés à la manière d'un wargame. Koh est aussi un charmeur d'animaux. Au cours de l'aventure, il pourra récupérer plusieurs "familiers", et les nourrir au bon grain. Ces petites bêtes sont indispensables, car elles protègent le héros et vous obéissent au doigt et à l'œil. Vous pourrez même élever toute une ménagerie dans votre maison. Autre originalité : le héros devra construire la ville qu'il habite avec l'argent qu'il gagnera dans les combats. Comme dans Grandia, on peut faire tourner la caméra autour du héros. Attention, les sauvegardes dans le jeu sont dangereuses. Si vous mourez dans un donjon, Koh reviendra dans sa maison, en ayant perdu tout son équipement et sa puissance sera revenue au point de départ. A chaque "renaissance", le jeu devient plus dur, car vous vous retrouvez à poil. Les monstres les moins puissants vous enlèvent à chaque assaut 4 points de vie ... sur 16 au niveau 1. Le calcul est vite fait.

Dans votre maison, vous pourrez élever un Panda... euh non, des animaux.

En couvant les œufs, vous donnerez naissance à de nouveaux familiers.

Quand des ennemis approchent, les déplacements se font au tour par tour.

AVIS NON !

Je déteste les RPG-Dungeon. Après la déception de Chocobo Dungeon et de Puyo Puyo Dungeon, je ne comprends pas l'engouement pour ce genre. Azure Dreams, quoiqu'en français, est répétitif et lassant. De plus, le problème des sauvegardes le rend encore plus rebutant. Après un Suikoden assez moyen (mais qui a eu le mérite d'être traduit), ce nouveau RPG de Konami m'a déçue. Azure Dreams est prise de tête, et peu prendront du plaisir à y jouer. Je m'attendais à un petit jeu sympa, il est infâme...

GIA

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : KONAMI
- Editeur : KONAMI
- Prix : D
- 1 JOUEUR
- RPG-DUNGEON

PRESENTATION 80%
Une petite intro sans prétention raconte l'histoire du héros.

GRAPHISMES 82%
Les persos sont grossiers, mais les décors sont assez variés.

ANIMATION 90%
Koh file à la vitesse de l'éclair. Bonnes rotations de caméra.

MUSIQUE 85%
Sans être grandiose, elle s'en sort plutôt bien.

BRUITAGES 85%
Pas grand-chose d'original, mais tout ce qu'il faut pour suivre.

DUREE DE VIE 80%
Comme pour tout RPG-dungeon, le principe est très répétitif.

JOUABILITE 75%
Les menus ne sont pas clairs. Les familiers sont durs à maîtriser.

INTERET 71%

Azure Dreams est répétitif, lassant et peu intéressant, malgré quelques bonnes idées.

WRECKIN CR

Les jeux de voitures sont désormais légion sur Playstation, et des noms comme Gran Tourismo ou Radge Racer sont devenus légendaires. Wreckin Crew se démarque du lot en adoptant un style plus baston et stock-car, mais au final qu'en est-il ?

Pour commencer, choisissez votre bolide parmi les huit différents, plus deux cachés. Chacun propose un compromis différent entre accélération, vitesse de pointe, tenue de route... Il y a quatre courses, ayant fort heureusement plusieurs tracés venant s'ajouter à la course d'origine. Vous pouvez tirer sur les côtés pour neutraliser vos adversaires. En récupérant des étoiles disséminées sur la piste, vous aurez accès à des armes plus puissantes mais limitées en munitions. Du reste, en shootant vos adversaires, vous pourrez piquer les leurs. Il est important d'en avoir un maximum, car cela joue aussi sur les performances de votre voiture. On peut bloquer les attaques spéciales d'un adversaire en mettant sa garde, bien que celle-ci ne dure que peu de temps. Vous trouverez aussi des clés à mollette pour réparer votre caisse, ainsi que des boucliers ou des Nitros très utiles permettant, pendant un court laps de temps, d'aller très vite. Une clé est cachée dans chaque circuit. Réunissez les quatre pour accéder aux courses cachées. Mais il y a aussi de mauvaises surprises comme les mines, ou des téléporteurs qui vous ramènent en arrière ! On trouve énormément d'objets 3D sur la piste, que vous purrez heurter, comme les chaises d'un restaurant ou des voitures garées çà et là, mais dans ce cas vous perdrez du temps. Écrasez aussi les poulets ! Vous trouverez également des courses bonus en mode Championnat. Il faudra prendre les cercles bleus le plus souvent possible, car ils ont le même effet qu'une Nitro.

C'est presque un embouteillage.

Dans certains passages, on repasse en vue interne... c'est très désagréable !

C'est pas évident de viser, la vue externe est un peu nulle.

AVIS OUI, MAIS...

La réalisation de Wreckin Crew est vraiment pas mal du tout. Le jeu est beau et les décors sont très variés même au sein d'une même course. L'animation est très rapide, et suffisamment fluide. On se fait assez facilement à la maniabilité du jeu, pas de problème de ce côté-là. C'est dommage que la 3D n'ait pas été un peu plus fine. L'autre gros défaut vient du fait qu'on ne passe pas beaucoup de temps à combattre... Ça ressemble plus à de la course pure avec un peu de stock-car. Au final un bon petit jeu qui aurait pu être très fun.

PANDA

On va encore dire que le Panda s'autocongratule... mais bon.

FIGHT

C'est toujours jouissif d'entendre son voisin se lamenter parce qu'on vient de lui exploser sa voiture et de le griller juste devant la ligne d'arrivée. Utilisez donc à bon escient vos attaques spéciales

Un gadget digne de James Bond.

Le Spy est enco... traine, le Pan... l'attendre un...

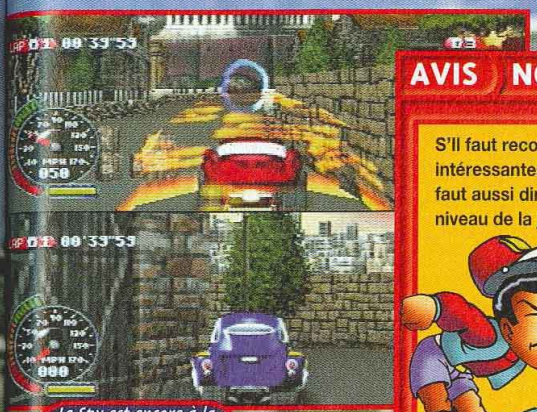
NCREW

Vous avez un écran protecteur.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : —
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : QUICLDRAW/TELSTAR
- Éditeur : SCEE
- Disponibilité : OUI
- Prix : E

- COURSE-BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI



Le Spy est encore à la traîne, le Panda va l'attendre un peu.

AVIS NON !

S'Il faut reconnaître que le jeu fait montre d'idées intéressantes dans ses options et ses tracés, il faut aussi dire qu'aucun effort n'a été fourni au niveau de la jouabilité (bien trop simpliste) ou du confort de jeu. La baston, qui est censée constituée l'originalité de ce titre, est très mal adaptée à la vue interne qui est la seule vue jouable. Non, franchement je ne me suis que très peu amusé avec ce soft. C'est creux, trop simple d'accès, et mal fichu par endroit.

SPY

En plein saut dans le stage bonus.

Il vous reste deux Nitros....

PRESENTATION	83%
Une petite intro sympa.	
GRAPHISMES	88%
Le jeu est assez beau même si la 3D aurait pu être plus fine.	
ANIMATION	89%
C'est rapide et assez fluide, bref c'est bon.	
MUSIQUE	70%
Mouais... on est loin du chef-d'œuvre.	
BRUITAGES	70%
Ça casse assez rapidement les oreilles.	
DUREE DE VIE	85%
Le jeu est assez long avec pas mal d'options cachées.	
JOUABILITE	83%
La prise en main demande un petit temps d'adaptation mais c'est pas mal.	

INTERET 78%

Sans être le jeu du siècle, Wreckin Crew s'en tire pas trop mal dans un genre surpeuplé. Dommage que la jouabilité ait été bâclée.

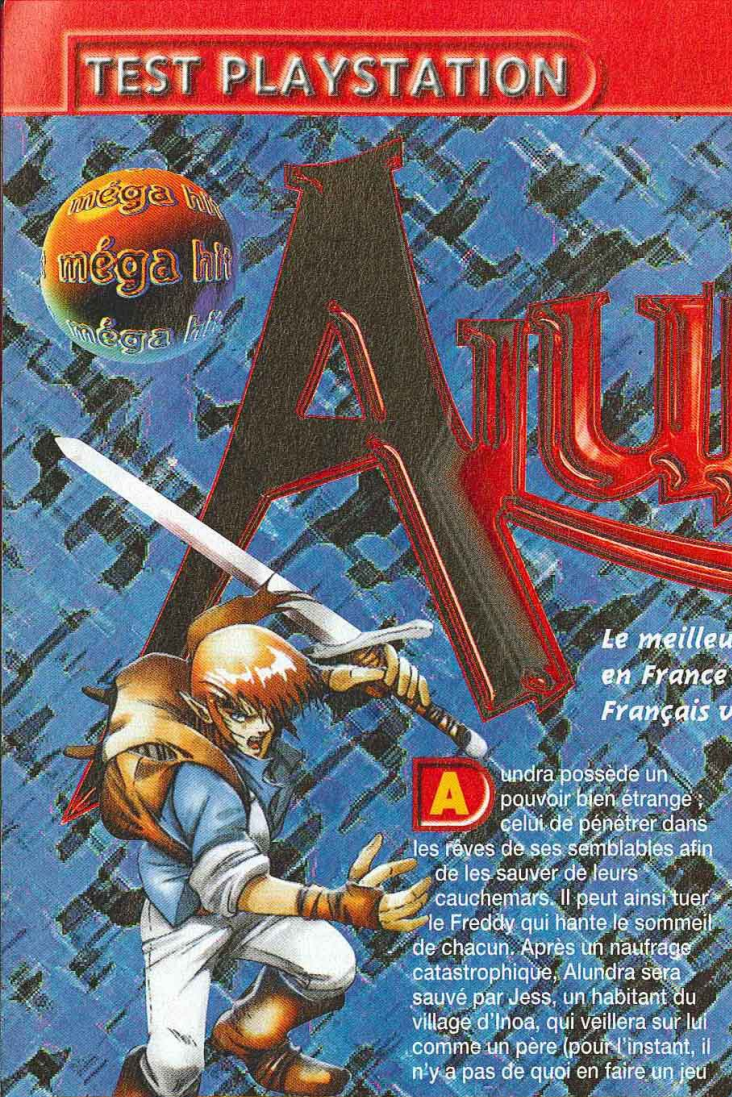
méga hit méga hit méga hit

ALUNDRA

Le meilleur action-RPG de la Playstation arrive enfin en France ! Un an après sa sortie au Japon, les petits Français vont enfin découvrir les délices du genre.

Alundra possède un pouvoir bien étrange ; celui de pénétrer dans les rêves de ses semblables afin de les sauver de leurs cauchemars. Il peut ainsi tuer le Freddy qui hante le sommeil de chacun. Après un naufrage catastrophique, Alundra sera sauvé par Jess, un habitant du village d'Inoa, qui veillera sur lui comme un père (pour l'instant, il n'y a pas de quoi en faire un jeu vidéo). Heureusement, et comme par hasard, un grand démon nommé Melzas décide de détruire l'humanité. Seul le Libérateur pourra la sauver. Et devinez quoi... le Libérateur, c'est Alundra. Voilà en gros l'histoire de ce jeu sublime, dans lequel il faudra traverser les niveaux afin d'arriver au boss final, pour lui mettre une bonne pâtée. Le jeu Alundra a la particularité d'être un action-RPG à la Zelda, comme on n'en a pas vu depuis un moment. Complètement pompé sur son modèle prestigieux, Alundra emprunte aussi des ingrédients à Landstalker, comme la ressemblance frappante des deux héros. On retrouve donc le charme du genre, avec des combats sans coupure et des séquences de plates-formes ardues. La traduction en français est honorable. Les noms sont respectés par rapport à la version américaine, heureusement (souvenez-vous de Clad/Cloud). Alundra est assez simple, mais certains passages nécessitent une dose de persévérance au-dessus de la moyenne. Les énigmes des donjons peuvent être complètement inhumaines. Dans ce cas, pas d'énervement, il faut juste rester calme et recommencer le nombre de fois nécessaire. Enfin, mis à part ce petit problème, Alundra est un excellent jeu d'aventure, qui plaira plus particulièrement aux nostalgiques de Zelda.

Pour prendre le laisser-passer du casino, il faut passer par la cheminée de cette maison.



Pour aller de l'autre côté, il faudra faire le tour...

Alundra parle la France ! Voilà une nouvelle qu'elle est bonne.

Qu l'esp

AVIS OUI !

Ça y est, les éditeurs ont enfin compris que les jeux d'aventure pouvaient marcher en France. Depuis le carton de FF7, il en sort de plus en plus en français, et la liste des prévisions s'allonge chaque mois. Alundra est un très bon cru, et j'ai complètement craqué pour cet action-RPG à l'ancienne. Si seulement certains passages n'étaient pas aussi chauds et... chiants ! Quoi qu'il en soit il faudra vous accrocher, car en ce qui me concerne, j'avais mis une bonne cinquantaine d'heures pour en voir la fin sur la version américaine.

GIA

AVIS O

Il semble que co

SWITCH

Les portails rencontrés en route sont en fait des téléports qui mènent à ce carrefour.

Quand vous serez assez puissant, l'esprit que referme cette statue vous gratifiera d'une belle épée.

PASSAGES CHAUDS

Alundra atteint des sommets en matière de difficulté. Certaines tâches ne sont pas compliquées à comprendre, il suffit d'un peu de réflexion, mais les réaliser est un autre problème. Il faudra souvent recommencer de nombreuses de fois pour franchir l'obstacle. Voici un petit échantillon de ce qui vous attend.

Entre les boules qui piquent et les buissons à brûler, il faut sauter sur les plate-formes afin d'atteindre le bouton qui ouvre la porte suivante.

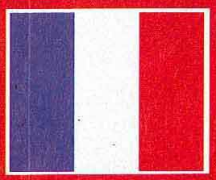
Placez ces piliers sur tous les interrupteurs de la salle. Attention, ils glissent et ne s'arrêtent que devant un obstacle...

Les boss sont en général assez laids.

AVIS OUI !

Il semble que les éditeurs se soient enfin rendus compte de l'engouement pour les jeux d'aventure venus tout droit du Japon. Alundra bénéficie d'une réalisation proche de celle d'un Zelda. De nombreux objets à récupérer tout au long de votre quête et des énigmes tarabiscotées vous attendent. Point noir : une fois que vous avez résolu une énigme, le game-play semble ne pas suivre. Dommage...

SWITCH



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : WORKING
- Editeur : PSYGNOSIS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- ACTION-RPG
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : ASSEZ ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 93%

Un dessin animé a été rajouté par rapport à la version japonaise. Du tout bon.

GRAPHISMES 82%

Les décors sont assez moyens et les couleurs restent dans des tons très ternes.

ANIMATION 83%

Quand plein d'ennemis arrivent en projetant des boules de feu, ils clignotent.

MUSIQUE 85%

Certains thèmes sont très répétitifs, d'autres sont des bijoux.

BRUITAGES 85%

Rien de fantastique, mais ils ne sont pas médiocres.

DUREE DE VIE 93%

La difficulté est parfois tordue, comptez une cinquantaine d'heures.

JOUABILITE 83%

Le seul problème concerne la mauvaise perspective du décor.

INTERET 90%

Si vous aimez l'aventure, sautez dessus ! Si vous n'avez pas froid aux yeux, finissez-le ! Malgré une réalisation assez moyenne, c'est un petit bijou.

BLAST RADIUS

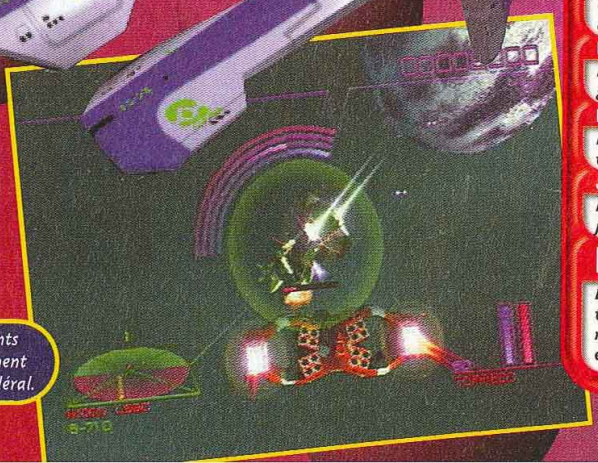
Il semblerait que Psygnosis se soit pris d'amour pour les shoot them up en 3D, puisque c'est le deuxième qui sort en assez peu de temps... Et d'autres suivront !

Le shoot 3D est un genre un peu à part dans le domaine des jeux vidéo. Aucun titre n'a réussi à s'imposer comme hit. Seule la version PC de Wing Commander est parvenu à se faire un nom. Blast Radius opte résolument pour l'arcade pure, et ne propose aucune scène cinématique pour faire le lien entre les missions. Au départ, vous choisissez entre plusieurs vaisseaux proposant divers compromis entre vitesse et protection. Le vaisseau est vu de dos. Votre armement est constitué d'un laser et de torpilles photons en nombre limité. En avançant dans le jeu, vous pourrez l'up-grader ainsi que vos boucliers... ce qui se révèlera absolument nécessaire si vous voulez faire de vieux os. On peut régler la vitesse du vaisseau grâce aux boutons "L" et "R", et en les combinant, enclencher les Turbos. Malheureusement, cette option est à utiliser en dernier recours si vous avez plusieurs chasseurs derrière vous, car elle pompe énormément de carburant. La panne sèche signifiant une mort immédiate...

Vous vous attaquez à un gros morceau.

Un chasseur ennemi en moins.

Vos boucliers sont faibles.



Quelques éléments graphiques viennent combler le vide sidéral.

AVIS OUI, MAIS...

Blast Radius possède de très bons graphismes et on ne ressent pas trop le vide de l'espace, qui est bien rempli de vaisseaux superbement modélisés en 3D. L'animation est fluide et suffisamment rapide dans les déplacements latéraux du vaisseau. Mais l'impression de vitesse n'est pas très bien rendue. Enfin le plus ennuyeux, c'est le manque de lien entre les missions. On les enchaîne et, il faut bien avouer qu'elles se ressemblent plus ou moins, ce qui se révèle vite assez lassant. Bref un jeu d'arcade correct à réserver aux amateurs du genre.

PANDA

- **Version : OFFICIELLE**
- **Dialogues : —**
- **Textes : FRANÇAIS**

- **Développeur : PSYGNOSIS**
- **Editeur : PSYGNOSIS**
- **Prix : D**
- **1-2 JOUEURS EN LINK**
- **SHOOT 3D**

PRESENTATION	*Rien de bien impressionnant.*	80%
GRAPHISMES	*Le jeu est assez soigné, et les vaisseaux sont beaux.*	90%
ANIMATION	*Le scrolling est assez rapide et l'impression de vitesse moyenne.*	85%
MUSIQUE	*C'est vraiment moyen, bref rien d'inoubliable.*	83%
BRUITAGES	*Dans l'espace, on entend pas grand-chose sinon les explosions.*	84%
DUREE DE VIE	*Le jeu est long, mais est-ce que vous ne vous en lasserez pas ?*	85%
JOUABILITE	*La prise en main est rapide et le jeu est maniable.*	86%

INTERET 85%

La réalisation est plutôt bonne, mais les missions s'enchaînent et se ressemblent.

Les coups ont bien sûr subi quelques modifications.

THE KING OF FIGHTERS 97

Dans le domaine des jeux de baston, il y a des mythes, et KoF fait partie de ceux-là. Les conversions sur Playstation des titres SNK ne sont pas toujours réussies, alors que donne ce Kof 97 ?

Est-il vraiment utile de présenter une nouvelle fois King of Fighters ? La plupart des personnages du jeu sont empruntés aux autres grands succès de SNK. Ils se battent en équipe de trois, possèdent nombre de Furies et peuvent esquiver d'un pas de côté... Ils peuvent aussi charger leur barre de puissance, faire des Combos de folie. On peut commencer une Furie en l'air et la finir lorsque le combattant touche le sol pour qu'elle s'active tout de suite ou tout simplement la faire en l'air pour certains personnages. Bref KoF est un jeu de baston tout ce qu'il y a de plus complet et de plus technique. Car pour le maîtriser, il faut des dizaines d'heures d'entraînement. Le point noir reste les temps de chargement trop nombreux et un peu longs qui se répètent entre chaque round. En plus, il y a un mode Gallery où vous pouvez voir plein de superbes dessins en couleur et une vidéo assez longue et très intéressante sur le futur KoF Kyo !

Un bon enchaînement.

Malgré le paddle, les Furies sortent plutôt bien.

Une nouvelle Furie pour le fabuleux Terry Bogard.

Une Furie particulièrement efficace.

- Version : IMPORT
- Dialogues : —
- Textes : —

- Développeur : SNK
- Editeur : SNK
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- BASTON 2D

PRESENTATION 80%
Les jeux SNK n'ont jamais de scène cinématique de présentation.

GRAPHISMES 85%
Le jeu, un peu tramé, a perdu quelques couleurs à la conversion.

ANIMATION 88%
C'est pas mal du tout, et c'est assez rapide.

MUSIQUE 87%
Pour un jeu de baston, la bande-son est excellente.

BRUITAGES 89%
De bonnes digits vocales accompagnent les coups spéciaux.

DUREE DE VIE 85%
A deux on ne s'en lasse pas... mais les temps de chargement... !

JOUABILITE 85%
Le pad Playstation n'est pas une merveille pour ce genre de jeu.

INTERET 87%

KOF 97, malgré une bonne conversion, reste un bon jeu, mais pas un excellent.

AVIS OUI, MAIS...

KoF est, à la base, un des meilleurs jeux de baston 2D jamais réalisés. Mais il faut bien avouer que la version Playstation ne garde pas toutes les qualités de sa consœur Neo Geo. Les graphismes et l'animation sont un ton en dessous. Mais sinon, le jeu reste très bien fait, d'autant que les bons jeux du genre ne sont vraiment pas légion sur cette console. Bref, si vous avez des nerfs d'acier, car lestemps de chargement sont assez désagréables, KoF 97 constitue un bon choix.

PANDA

Tactics Ogre

Après Ogre Battle, qui avait sérieusement pris la poussière, voici Tactics Ogre. Amateurs de wargames, réjouissez-vous, car, pour une fois, cette adaptation fait plutôt honneur à la Playstation !

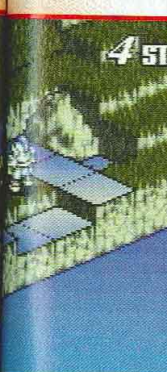
TACTICS

Les attaques à distance, que ce soit avec la magie ou avec l'arc, sont moins puissantes que le combat au corps à corps. Par contre, sachant qu'un personnage agressé riposte automatiquement... ce genre d'attaque reste beaucoup plus sûre. L'idéal étant de frapper un adversaire dans le dos, il n'a alors aucune chance de parer..

Il est très important de s'entraîner régulièrement.

Ceux qui ont joué à Final Fantasy Tactics et qui l'ont apprécié seront surpris de constater à quel point Square Soft s'est inspiré de Tactics Ogre. Car soyons clair, ces deux titres se ressemblent comme deux gouttes d'eau. Ce jeu est donc un wargame en 3D isométrique, au tour par tour. Vous dirigez une petite équipe de combattants, qui s'agrandira au fil de l'aventure. Parfois, des "guest" viendront vous prêter main-forte dans les batailles ; il s'agit d'alliés que vous ne contrôlez pas. Les boutiques proposent pas mal d'équipements en tout genre. Vous pourrez également y acheter des troupes ! Vous pourrez ainsi acquérir certaines créatures comme des golems ou des hommes-lézards... L'ennui, c'est qu'ils commencent au niveau 1, si bien qu'au premier combat ils se feront tuer. Pour éviter ce désagrément, vous pouvez vous entraîner dans chaque ville. Vous divisez alors votre groupe en deux troupes et vous les faites s'affronter. La ruse consiste à faire combattre entre eux les personnages de haut niveau. Lorsqu'ils seront quasi morts, un des jeunots leur portera le coup final. Car c'est en achevant une créature qu'on gagne le plus de points d'expérience. La mauvaise nouvelle, et c'est ce qui contribue à rendre le jeu si difficile, c'est que lorsqu'un de vos personnages meurt... c'est pour de vrai. Vous ne le reverrez plus ! Si c'est votre héros qui succombe, la partie est bien entendu terminée. L'autre avantage du mode Training, c'est qu'il permet de jouer à deux en même temps, chacun dirigeant son camp. On peut sauvegarder à n'importe quel moment du jeu, même en pleine bataille.

Suivant l'équipement qu'ils portent sur eux, vos personnages agissent plus ou moins vite.



N'oubliez pas de bien organiser vos lignes de défense.

Les graphismes sont vraiment réussis.

AVIS OUI !

Je suis toujours inquiet quand je rejoue à un excellent jeu qui date un peu... On a tous tendance à embellir nos souvenirs... D'autant que les éditeurs ne prennent pas souvent la peine d'adapter leurs titres aux capacités des différentes bécanes. Eh bien, là, pour une fois, je ne suis pas déçu. Même si le jeu a vieilli, il reste tout a fait d'actualité sur le plan de la réalisation technique. En ce qui concerne l'intérêt, pas de problème, si vous aimez le genre, Tactics Ogre est une valeur sûre !

PANDA

AVIS OU

A l'époque, Ta
inspire
des pr
joué. A
chan
ça
au
le
tec
Y a d
jeu 16
chang
poub
en

GIA

Quel plaisir de voir les textes en anglais.

Vous vous déplacez de ville en ville, attention aux rencontres imprévues !

L'ordre dans lequel vous placez vos personnages peut changer le cours d'une bataille.

ement qu'ils os personnages moins vite.

AVIS OUI, MAIS...

A l'époque, Tactics Ogre m'avait beaucoup inspirée sur Super Famicom. C'était un des premiers wargames auxquels j'ai joué. Aujourd'hui, sur Playstation, rien n'a changé. Oui, je dis bien rien, et c'est bien ça qui me gêne. Le jeu est identique, au poil près, avec les mêmes persos, le même scénar, les mêmes techniques, et les mêmes graphismes. Y a de l'abus ! Franchement, adapter un jeu 16 bits sur 32 bits, sans rien y changer, c'est comme fouiller dans les poubelles et récupérer ce qu'on peut encore refourguer.

GIA

Il faudra bien protéger son héros.

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : QUEST
- Éditeur : ATLUS
- Disponibilité : OUI
- Prix : E

- WARGAME
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 70%

Rien de bien impressionnant.

GRAPHISMES 88%

Le jeu est assez beau, même s'il manque un peu de couleurs.

ANIMATION -%

Dans ce genre de jeu, l'animation n'est pas un facteur déterminant.

MUSIQUE 83%

Ça va.

BRUITAGES 70%

C'est pas terrible, pas de gros changements depuis la version Super Famicom...

DUREE DE VIE 89%

Vous n'êtes pas près de le finir.

JOUABILITE 90%

A moins de ne pas parler anglais... aucun problème.

INTERET 88%

Tactics Ogre a un peu vieilli, mais les graphismes sont toujours très honnêtes. Question intérêt, ce jeu reste au top de la simulation-RPG !

DOCK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

DOCK GAMES S'ENGAGE

- **A VOUS RACHETER CASH* VOS JEUX ET VOS CONSOLES.** Nos tarifs sont clairement définis par notre argus du jeu vidéo.
- **A VOUS DONNER DES PRIVILÈGES AVEC LA CARTE DOC-KID.**
- **A VOUS PROPOSER EN PERMANENCE UN CHOIX DE JEUX D'OCCASION COMME NULLE PART AILLEURS.** Chaque magasin présente environ 3000 jeux d'occasion.
- **A VOUS OFFRIR LES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS À UN PRIX DOCK GAMES.** Dock Games traite en direct avec toutes les grandes marques.

DEMANDEZ LA AVEC VOTRE PROCHAIN ACHAT**

COLIN McRAE RALLY

48 étapes à travers 8 pays. Réglez et réparez les points techniques de votre voiture, pour remporter le Championnat du monde des Rallye.

Analog Controller Compatible

EXCLUSIVITÉ DOCK GAMES

1 tee-shirt collector OFFERT* aux 3000 premiers acheteurs

***offre valable dans tous les magasins participant à l'opération

DEAD OR ALIVE

11 combattants, des graphisme haute résolution et des attaques spéciales ultra rapides pour de grosses sensations.

ROAD RASH 3D

Enfourchez des cylindrés d'exception avec Road Rash 3D.

HEART OF DARKNESS

Andy part à la recherche de son chien, enlevé par les forces des ténèbres. Il traversera 8 mondes maléfiques peuplés de créatures étranges dans ce jeu de plate-forme entièrement en 3D.

15 NOUVEAUX MAGASINS

FRANCE - SUISSE - DOM TOM

PARIS 13è CENTER
7, rue Fernand Widal
Métro Porte d'Italie
(voir minitel)

CAMBRAI CENTER
1, rue de la Citadelle
03.27.78.77.42

BEZIERS
Place Pépézuc
1, rue du Chapeau rouge
04.67.28.03.91

ABBEVILLE
53, rue Maréchal Foch
03.22.24.90.80

CHATELLERAULT
11, avenue Kennedy
05.49.21.80.76

MARTIGNY
Avenue de la Gare 37
027.723.36.37

MONTELIMAR
116, rue Pierre Julien
04.75.01.75.82

LORIENT CENTER
9, rue du Blavet
02.97.21.69.73

SALLANCHES CENTER
90, rue du Commerce
04.50.58.49.11

MORGES
Rue des Fosses 4
021.801.77.88

VANNES CENTER
4, rue des Vierges
02.97.42.60.60

MONTARGIS
3, rue de la Pêcherie
(voir minitel)

LENS CENTER
11, rue de la Gare
03.21.28.45.45

BARENTIN CENTER
Galerie Carrefour
C/Cial du Mesnil Roux
02.35.19.36.46

FIRMINY
32, rue Jean Jaurès
04.77.56.00.08

FRANCE

ABBEVILLE	Tél : 03.22.24.90.80
AGEN	Tél : 05.53.87.92.52
AIX en PROVENCE	Tél : 04.42.93.60.10
ALBI	Tél : 05.63.49.94.40
AMIENS CENTER	Tél : 03.22.92.28.85
ANGERS CENTER	Tél : 02.41.87.59.14
ANGLET CENTER	Tél : 05.59.03.72.03
ANGOULEME	Tél : 05.45.94.43.15
ANNECY	Tél : 04.50.51.44.98
ANNEMASSE	Tél : 04.50.87.16.75
ARLES	Tél : 04.90.96.84.81
ARRAS	Tél : 03.21.23.45.25
AUBERVILLIERS	Tél : 01.43.52.70.23
AUXERRE	Tél : 03.86.52.22.21
AVIGNON	Tél : 04.90.82.22.61
BARENTIN CENTER	Tél : 02.35.19.36.46
BESANÇON	Tél : 03.81.81.67.09
BEZIERS	Tél : 04.67.28.03.91
BLOIS	Tél : 02.54.78.97.38
BORDEAUX CENTER	Tél : 05.56.31.25.29
BOULOGNE sur MER CENTER	Tél : 03.21.30.20.95
BOURG-EN-BRESSE	Tél : 04.74.22.71.74
BREST CENTER	Tél : 02.98.46.11.46
BRIGNOLES	Tél : 04.94.72.05.45
BRIVE	Tél : 05.55.17.92.30
CAMBRAI CENTER	Tél : 03.27.78.77.42
CHALON S/SAONE	Tél : 03.85.42.98.58
CHAMBERY	Tél : 04.79.60.03.81
CHARLEVILLE-MEZIERES	Tél : 03.24.57.43.19
CHATELLERAULT	Tél : 05.49.21.80.76
CHATEAU-GONTHIER Corner	Tél : 02.43.70.37.45
CHOLET	Tél : 02.41.46.06.01
CLERMONT-FERRAND	Tél : 04.73.28.93.37
COGNAC	Tél : 05.45.35.07.45
CREIL CENTER	Tél : 03.44.25.56.64
DIEPPE	Tél : 02.35.84.63.90
DIJON	Tél : 03.80.58.95.94
DRAGUIGNAN	Tél : 04.94.50.89.50
DUNKERQUE CENTER	Tél : 03.28.66.73.73
FECAMP	Tél : 02.35.29.90.00
FIRMINY	Tél : 04.77.56.00.08
FONTAINEBLEAU	Tél : 01.60.72.80.56
FREJUS	Tél : 04.94.53.64.18
GRENOBLE	Tél : 04.76.47.14.25
HAGUENAU	Tél : 03.88.73.53.59
LA ROCHELLE	Tél : 05.46.41.29.01
LA VARENNE St HILAIRE	Tél : 01.41.81.03.17
LE HAVRE CENTER	Tél : 02.35.19.36.46
LE PUY en VELAY	Tél : 04.71.09.37.17
LENS CENTER	Tél : 03.21.28.45.45
LES LILAS	Tél : 01.43.63.05.37
LILLE	Tél : 03.20.51.44.75
LORIENT CENTER	Tél : 02.97.21.69.73
LYON	Tél : 04.78.60.33.60
MACON	Tél : 03.85.40.91.74
MARSEILLE	Tél : 04.91.78.96.75
MEAUX	Tél : 01.60.25.11.56
MELUN	Tél : 01.64.37.41.98
METZ	Tél : 03.87.36.33.33
MONT de MARSAN CENTER	Tél : 05.58.06.39.51
MONTARGIS	(consulter le minitel)
MONTAUBAN	Tél : 05.63.66.57.33
MONTELIMAR	Tél : 04.75.01.75.82
MONTLUÇON	Tél : 04.70.05.94.82
MONTPELLIER	Tél : 04.67.60.42.57
MORLAIX	Tél : 02.98.46.11.46
MOULINS	Tél : 04.70.34.09.95
NARBONNE	Tél : 04.68.32.07.60
NÎMES	Tél : 04.66.21.81.33
NIORT	Tél : 05.49.77.05.13
ORLEANS	Tél : 02.38.77.98.30
PARIS CENTER	(consulter le minitel)
PAU CENTER	Tél : 05.59.72.91.32
QUIMPER CENTER	Tél : 02.98.64.29.15
REIMS	Tél : 03.26.77.96.76
RENNES	Tél : 02.99.31.11.26
RODEZ	Tél : 05.65.68.94.58
SALLANCHES CENTER	Tél : 04.50.58.49.11
SALON DE PROVENCE	Tél : 04.90.56.61.21
SARREGUEMINES	Tél : 03.87.02.96.00
ST ETIENNE	Tél : 04.77.41.84.79
ST NAZAIRE	Tél : 02.40.22.60.15
STRASBOURG	Tél : 03.88.22.54.81
TARBES	Tél : 05.62.44.92.92
TARNOS	Tél : 05.59.64.18.66
THIONVILLE	Tél : 03.82.53.51.11
THONON les BAINS	Tél : 04.50.71.69.02
TROYES	Tél : 03.25.73.11.28
VALENCE	Tél : 04.75.56.72.90
VALENCIENNES CENTER	Tél : 03.27.47.30.60
VANNES CENTER	Tél : 02.97.42.60.60
VOIRON Corner	Tél : 04.76.65.96.27

SUISSE

FRIBOURG	Tél : 026.322.82.52
GENEVE - CHARMILLES	Tél : 022.940.03.40
GENEVE - PLAINPALAIS	Tél : 022.800.30.50
GENEVE - EAUX-VIVES	Tél : 022.700.83.83
GENEVE - MEYRIN	Tél : 022.980.07.80
LAUSANNE	Tél : 021.329.04.14
MARTIGNY	Tél : 027.723.36.37
MORGES	Tél : 021.801.77.88
SIGNY	Tél : 022.363.03.09
SION	Tél : 027.323.83.55
VEVEY	Tél : 021.923.81.23
YVERDON LES BAINS	Tél : 024.426.58.00

NOUS RECHERCHONS DES PARTENAIRES POUR L'OUVERTURE DE MAGASINS EN SUISSE
CONTACT Raymond IGLESIAS 079.212.08.80

DOM TOM

FORT de France	Tél : 05.96.63.12.13
POINTE à PITRE	Tél : 05.90.93.20.69
St DENIS de la REUNION	Tél : 02.62.41.98.24

IFANE COMPO 04 72 72 06 11

Graphisme des joueurs en cours

Découvrez enfin les joies du N64 avec ce fabuleux titre.

CONSOLE NINTENDO
Distributeur Officiel Nintendo F
999 F

SI VOUS AVEZ DANS VOTRE
Notre concept de p
Europe dans des ce
modernes, mobilier
Si vous avez un proje
INTER DEAL Groupe

* Selon le stock des magas

Analog Controller Compatible

tee-shirt
collector
ERT***
acheteurs
participant à l'opération

INS
M
CENTER
s Vierges
2.60.60
ARGIS
a Pêcherie
minitel)
CENTER
e la Gare
8.45.45
N CENTER
Carrefour
Mesnil Roux
9.36.46
MINY
ean Jaurès
6.00.08

él : 04.50.58.49.11
él : 04.90.56.61.21
él : 03.87.02.96.00
él : 04.77.41.84.79
él : 02.40.22.60.15
él : 03.88.22.54.81
él : 05.62.44.92.92
él : 05.59.64.18.66
él : 03.82.53.51.11
él : 04.50.71.69.02
él : 03.25.73.11.28
él : 04.75.56.72.90
él : 03.27.47.30.60
él : 02.97.42.60.60
él : 04.76.65.96.27

Tél : 026.322.82.52
Tél : 022.940.03.40
Tél : 022.800.30.50
Tél : 022.700.83.83
Tél : 022.980.07.80
Tél : 021.329.04.14
Tél : 027.723.36.37
Tél : 021.801.77.88
Tél : 022.363.03.09
Tél : 027.323.83.55
Tél : 021.923.81.23
Tél : 024.426.58.00

PARTENAIRES
SINS EN SUISSE
9.212.08.80

Tél : 05.96.63.12.13
Tél : 05.90.93.20.69
Tél : 02.62.41.98.24

Un mode de jeu révolutionnaire, proche du jeu d'aventures... On y achète des voitures, on les prépare pour les courses et on les revend. Près de 300 voitures disponibles. De véritables sensations de pilotages grâce à la «DUAL SHOCK».

DUAL PACK
(offre limitée)
CONSOLE PLAYSTATION
+ 1 MANETTE VIBRANTE
990F
DUAL SHOCK™

JEU DISPONIBLE SUR PLAYSTATION, N64, PC

Graphisme des joueurs en Bit Map, modélisation des 10 stades, changement de stratégie ou de tactique en cours de match... L'événement sportif le plus prestigieux du monde.

1 tee-shirt ou 1 casquette OFFERTE* au 4000 premiers acheteurs**

***offre valable dans tous les magazines participant à l'opération

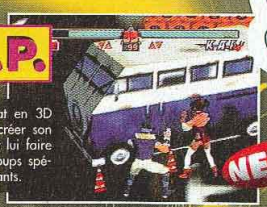
DES CENTAINES DE CADEAUX A GAGNER sur 3615 code AAAGAMES*

Vous y trouverez aussi les solutions complètes sur vos jeux Playstation et Nintendo ainsi que des tonnes d'astuces de toutes sortes. *2,23Frs/mn

OUVERTURE DU SERVEUR 3615 AAAGAMES

G.A.S.P.

Jeu de combat en 3D où l'on peut créer son personnage et lui faire gagner des coups spéciaux foudroyants.



Découvrez enfin les joies du basket sur N64 avec ce fabuleux titre.

FORSAKEN

Fendez les airs à bords de vaisseaux armés jusqu'aux dents se déplaçants à 360° et pillez la planète avant les autres. Modes 4 joueurs

CONSOLE NINTENDO64
(Distributeur Officiel Nintendo France)
999F

Des graphismes étonnants pour ce jeu en 3D dans la lignée de Mario64.

Nintendo

GAME BOY POCKET
Le Game Boy est de retour, plus petit, plus léger, plus net et surtout... de toutes les couleurs
349F

GAME BOY PRINTER
Imprimez vos images sur vignettes autocollantes
399F

GAME BOY CAMERA
Filmez en temps réel puis sauvegardez vos images, retouchez les et créez vos propres animations personnalisées.
349F

DOCK GAMES
Jeux Vidéo Neufs et Occasions

SI VOUS AVEZ EN PROJET L'OUVERTURE D'UN MAGASIN DE JEUX VIDÉO DANS VOTRE VILLE, CONTACTEZ NOUS : NOUS AVONS UNE SOLUTION À VOUS PROPOSER

Notre concept de partenariat fonctionne depuis 6 ans et est exploité aujourd'hui par plus de 100 magasins en France et en Europe dans des centres-villes ou des centres commerciaux. Il contient tous les éléments assurant la réussite des commerces modernes, mobiliers, informatique de gestion, centrale d'achat, publicité nationale, formation, exclusivité territoriale.

Si vous avez un projet ou si vous souhaitez obtenir des renseignements sur notre enseigne, écrivez nous à :

INTER DEAL Groupe DOCK GAMES Service développement - 131, avenue de Tarascon - 84000 AVIGNON

* Selon le stock des magasins, l'état la vétusté, la qualité des jeux, certains sont payables en bon d'achat uniquement - ** La carte DOC-KID vous sera remise avec votre prochain achat, voir les conditions dans chaque magasin DOCK GAMES.
Offre valable dans la limite des stocks disponibles - Photos non contractuelles - Certains prix peuvent varier selon les magasins en particulier pour les Consoles NEUVES - DOCK GAMES ET DOCK KID SONT DES MARQUES

COLIN McRAE RALLY

Après un excellent International Rally Championship, voilà que son gros concurrent arrive ce mois-ci, et il est parrainé par le grand Colin McRae.

méga hit

Tout d'abord, un peu de culture générale. Colin McRae est le pilote de rallye le plus en vue actuellement, surtout après sa victoire récente dans le rallye de Corse. Il est donc normal qu'une simulation de rallye porte un jour ou l'autre son nom.
La première chose qu'on remarque avec Colin McRae Rally, ce sont ses graphismes de folie. Ensuite, non content d'en mettre plein la vue, Codemasters a aussi soigné la jouabilité, bien obligé après le catastrophique Toca Touring Car. Ce nouveau jeu de course est donc très maniable, malgré son penchant pour la simulation. Les dérapages se maîtrisent avec un peu de volonté, on est loin de l'incontrôlable V-Rally, Les courses empruntent aux plus grands rallyes du monde. Vous voyagerez donc en Australie, en Corse, à Monte-Carlo ou en Suède. Entre la neige, les steppes, l'asphalte et la boue, vous conduirez les voitures officielles, comme la Impreza Rally de Colin himself, la Lancer Evolution, la Maxi Megane ou la Ford Escort.

En fonction du terrain, les réglages doivent suivre. En mode Championnat, les dégâts subis doivent aussi être réparés dans les temps donnés. Sinon, la voiture finira comme un tas de ferraille (et ça se voit !). Le seul défaut de Colin McRae Rally, tient à l'absence de concurrents physiques lors des courses. On ne voit sa position qu'avec le schéma en haut à gauche, et la place est déterminée par le temps mis pour aller d'un checkpoint à un autre. Autrement dit, vous ne croiserez aucun adversaire sur la route, personne à pousser dans les bas-côtés, personne à coincer dans les épingles. Ce jeu joue la carte de la simulation jusqu'au bout.

ÉCOLE DE CONDUITE

Comme dans Gran Turismo, vous aurez droit à des petites leçons de conduite, avec à la clé, les commentaires de Mr McRae. Mais, ces épreuves ne sont là que pour s'instruire, car il n'y aura pas de nouveaux circuits qui s'ouvriront une fois que vous les aurez réussies.

Avant chaque épreuve, une petite vidéo avec des commentaires vous indique ce qu'il faut faire.

Après chaque groupe d'épreuves, un certificat est délivré, signé par Colin.

Sur les routes enneigées, les pneus cloutés sont vivement recommandés.

En mode 2 joueurs, l'écran est splitté horizontalement

Avec cette vue, les traînées de poussière derrière les roues sont impressionnantes.

Si vous maît... qui vou...

Rouler sur les bas... est impardonnable, tan... est réduite.

TOMMI MAKINEN VS COLIN MCRAE

C'était évident de comparer ces deux simulations de rallye. Colin se démarque surtout par ses graphismes somptueux, et préfère miser sur la simulation. Toutefois, cela ne l'empêche pas d'être super maniable. International Rally Championship est plutôt orienté arcade. L'impression de vitesse est hallucinante, et la maniabilité suit. Même s'il est moins réaliste que son concurrent, IRC s'en sort aussi très bien, surtout avec son éditeur de circuit génial. En fait, la seule ombre à propos de Colin McRae Rally, c'est l'absence de vrais concurrents. Donc, à vous de faire votre choix suivant vos préférences.

AVIS OUI !

Contrairement à Gia, je préfère Colin McRae à IRC. Les dérapages dans un jeu de rallye, c'est crucial, et avec CMR, je me suis vraiment fait plaisir. Braquer, contre-braquer, glisser, avoir plein de boue sur la voiture, j'adore ça ! En plus, les terrains sont super bien faits, avec la fumée derrière la voiture. Techniquement, il est impeccable. Enfin, j'ai trouvé mon jeu de rallye sur Playstation. Mais dans mon cœur, le meilleur reste toujours Sega Rally sur Saturn.

PANDA

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : CODEMASTERS
- Éditeur : CODEMASTERS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- RALLYE
- 1-2 JOUEUR SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : INFINIS
- Sauvegarde : OUI

Si vous maîtrisez mal votre caisse, voilà ce qui vous attend : des tonneaux.

De nuit, toutes les voitures sont équipées d'un gros projecteur à l'avant. Mais il n'est pas très efficace...

Rouler sur les bas-côtés est impardonnable, tant la vitesse est réduite.

AVIS OUI !

C'est la période des jeux de rallye et tant mieux, car je déteste V-Rally. Maintenant, j'ai de quoi patauger dans la boue pour un long moment. Colin McRae Rally est impressionnant au niveau des graphismes et des dérapages. Mais sans les concurrents, et seule avec les commentaires du copilote, les circuits deviennent légèrement répétitifs. Les virages sans concurrents à tamponner laissent un grand vide. Les fans de rallye seront donc aux anges. Mais personnellement, je préfère International Rally Championship.

GIA

PRESENTATION 87%

La Subaru Impreza dans toute sa splendeur. Bien faite, mais pas très originale.

GRAPHISMES 94%

Les décors sont à tomber par terre. On ne sait plus où regarder.

ANIMATION 90%

Pas un ralentissement, mais la vitesse n'est pas supersonique.

MUSIQUE -%

En fait, il n'y en a pas pendant les courses. Alors, difficile de noter l'inexistant.

BRUITAGES 95%

Dérapages sur la neige, bris de glace, tous les bruits ressemblent aux vrais.

DUREE DE VIE 93%

Hyper longue : plein de championnats, avec au moins six courses pour chacun.

JOUABILITE 90%

Bine que ce soit une simulation, la conduite est très maniable.

INTERET 90%

Orienté simulation, cet excellent jeu de course de rallye a un seul défaut : l'absence de concurrents sur la piste. A part cela, il enterre V-Rally.

GT 24

La vue interne est plus rapide.

Les aversaires se laissent doubler.

GT 24, à ne pas confondre avec GT 64, ces deux jeux n'ont rien à voir, est un nouveau jeu de course sur Saturn. Alors faites chauffez les pneus, car ça va secouer dans les courbes !

GT 24 est un jeu de course de voitures en 3D. Deux vues sont proposées, une interne plus rapide et plus agréable, et une externe. Vous avez le choix entre trois courses ; elles sont assez longues et leur parcours est varié.

La conduite est relativement réaliste par contre les voitures sont vraiment faciles à conduire. Elles ont une très bonne tenue de route, et on ne part pas en dérapage à la première occasion. En freinant un petit peu avant les courbes serrées, tout devrait bien se passer. Le jeu propose de disputer l'équivalent des 24 heures du Mans, dans un mode Enduro. Il faudra surveiller la consommation de votre voiture ainsi que les dégâts éventuels qu'elle aurait subis en, disons, frottant un mur... Dans ce cas-là, le plus important est de rester constant dans ses performances. Très étonnant : quand vous allez doubler une voiture, elle s'écarte pour vous laisser passer et ne cherche pas forcément à vous bloquer la route. Fair-play !

Un virage serré et sans visibilité.

Vous allez bientôt le dépasser.

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : -

- Développeur : JALECO
- Éditeur : JALECO
- Prix : D
- 1 JOUEUR
- COURSE GT

PRESENTATION 80%
Rien du tout, pas de scènes cinématiques...

GRAPHISMES 85%
Les graphismes sont honnêtes mais assez inégaux.

ANIMATION 93%
L'animation est vraiment très rapide, surtout en vue interne.

MUSIQUE 75%
Bon, faut pas rêver...

BRUITAGES 80%
Quelques crissements de pneus, le bruit du moteur... basique.

DUREE DE VIE 85%
Le jeu est assez long si on veut le finir à 100 %.

JOUABILITE 90%
Pas de problème, on rentre tout de suite dans le jeu.

INTERET 83%
La réalisation est assez bonne, mais les missions s'enchaînent et se ressemblent. Monotone !

AVIS OUI, MAIS...

Il y a pas mal de jeu de caisses sur Saturn, et GT 24 se glisse dans la moyenne. La réalisation technique n'est pas mal, les graphismes pêchent un peu, mais l'animation est très rapide. Les courses sont très longues et leur parcours varié. Les courses type Enduro avec arrêt au stand sont bien gérées. Bref, GT 24 est un soft sympa, mais à qui il manque quelques petites choses de-ci, de-là pour être vraiment un bon jeu.

PANDA

Circuit Breaker

Toujours copié mais jamais égalé, Micro Machines voit enfin la concurrence commencer à lui grappiller du terrain. L'outsider ? Circuit Breakers.

Si les modes de jeu se comptent sur les doigts d'un manchot qui aurait perdu trois doigts à la main restante (le pauvre), le jeu fait montre d'un atout de taille : le nombre de circuits proposés. En effet on dénombre pas loin d'une vingtaine de tracés différents et fin du fin, les décors s'avérent relativement variés (la jungle, l'Arctique, les profondeurs abyssales, Venise, l'autoroute ou les canyons). Pour les inaugurer, vous avez deux solutions : soit vous choisissez le mode Course contre la montre, soit vous décidez de vous lancer dans la grande aventure avec le mode spécial "Rééemond" : Champion du monde. Si vous optez pour la seconde solution, vous allez évoluer par groupe de quatre courses. A chaque fois que vous finirez premier une course, son homologue dans le groupe supérieur s'ouvrira, et ainsi de suite... Les débuts pourront paraître faciles aux plus expérimentés d'entre vous, mais les groupes supérieurs offrent des tracés ainsi que des concurrents véritablement délicats. Evidemment vous pourrez trouver une multitude de bonus pour faciliter votre labeur : boule de feu, bouclier, flaques d'huile, option qui vous fait rétrécir (pour passer plus facilement les concurrents), une autre qui vous surélève, etc. Les tracés sont cotons, l'intelligence artificielle qui gère les ennemis réussie et le mode Multijoueur est plutôt fendard.

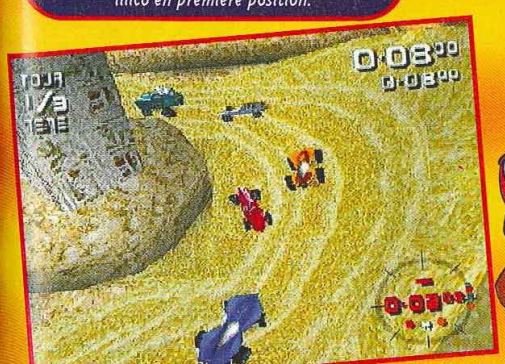
Ce niveau sous l'eau est superbe, donnant véritablement l'impression d'être à "vingt mille lieux sous les mers".

Les tracés des circuits sont riches en pièges. Ce type de saut doit être pris à vive allure.

Les modes 2, 3 ou 4 joueurs sont marrants comme tout... sauf quand vous avez un Niiico aux basques qui n'arrête pas de se jeter dans le vide (sans le faire exprès)...

Les armes à votre disposition sont utiles mais ne permettront pas de vous retrouver illico en première position.

Les angles de caméra devraient pertuber les premières parties, mais comme il faut refaire de nombreuses fois la même course... on s'habitue.



Les chicanes sont monnaie courante. Heureusement qu'en tournant, votre voiture perd automatiquement de la vitesse.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : —
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : SUPERSONIC
- Editeur : MINDSCAPE
- Prix : D
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- MICRO MACHINES-LIKE

AVIS POURQUOI PAS...

Circuit Breakers n'a l'air de rien, et pourtant on y retrouve tous les ingrédients du succès de Micro Machines : un mode Multijoueur efficace, une jouabilité rapidement accessible et un nombre important de tracés. Que demander de plus ? Des graphismes en 3D ? Vous les avez ! Une durée de vie conséquente ? Idem ! Non, ce titre remplit très bien sa fonction : celle de nous faire passer un bon moment. C'est vrai que le principe est limité et sans fioritures mais je le répète, on passe un bien agréable moment. Alors si vous êtes fans de Micro Machines...

SPY

PRESENTATION 69%
Elle permet de déplacer son bolide sur les options désirées. Bof...

GRAPHISMES 84%
Des décors changeants et des effets spéciaux visuels agréables.

ANIMATION 88%
Le déplacement des caméras est un peu déroutant mais on s'y fait.

MUSIQUE 87%
Les thèmes sont entraînants, et se laissent écouter avec plaisir.

BRUITAGES 55%
Vraiment très peu de bruitages à se mettre sous l'oreille !

DUREE DE VIE 84%
Plus 2 % par joueur sup. Passé le quatrième groupe, le jeu se corse.

JOUABILITE 89%
Prise en main immédiate et inertie importante dans les virages.

INTERET 85%

Rajoutez 2% par joueur sup. Un titre qui aurait été encore meilleur avec des armes plus amusantes.

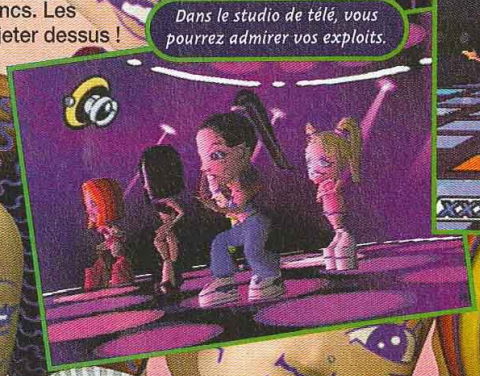
SPICE WORLD

La folie des Spice Girls arrive sur Playstation. Annoncé depuis le début du raz-de-marée, le jeu n'arrive que quand la vague est retombée, et surtout quand la rousse décide de quitter le groupe.

Le prof, très "samedi soir", vous enseignera les Combos de danse.

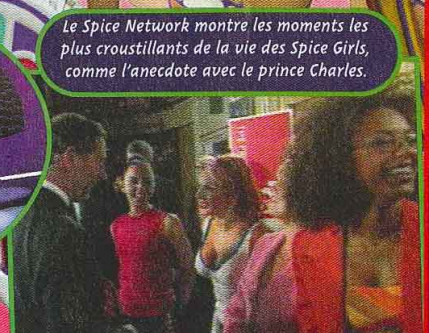
Spice World s'adresse avant tout aux fans du groupe de filles le plus célèbre du système solaire. Ce jeu vous propose de faire chanter et danser chacune des Spice Girls. Première étape, choisissez votre victime : Victoria la BCBG, Geri la rousse, Mélanie B l'extravertie, Mel C la sportive ou Emma la petite blonde boulotte. Ensuite, allez faire un tour dans le Mixing Room. Cinq titres sont disponibles : "Wannabe", "Who do you think you are ?", "Move over", "Say you'll be there", "Spice up your life". Chaque titre est coupé en neuf extraits qu'on peut mettre bout à bout. Ensuite, place à la danse. Pour repérer les Combos, pour exécuter la chorégraphie la plus variée possible, il suffit d'aller s'entraîner dans le Dance Practice, où un professeur vous expliquera les bases du trémoussage de popotin. Le mode Dance Record vous permettra d'enregistrer les pas de danse nouvellement appris. Enfin, direction le studio de télévision, où vous pourrez voir votre chorégraphie sur la musique remixée auparavant. Changements de caméra, angle de vue, gros plan sur chaque Spice Girl, et C'EST TOUT ! Rien pour allonger la durée de vie. On peut toujours se consoler en regardant les interviews des filles, les vidéos de leurs tournées et autres instants immortels. En fait, seuls les fans du groupe trouveront un intérêt à ce "jeu". Une bonne nouvelle, Spice World sera vendu moins de deux cents francs. Les groupies vont se jeter dessus !

Maintenant, il faut improviser les pas et construire sa chorégraphie.



Dans le studio de télé, vous pourrez admirer vos exploits.

Eh hop, gros plan sur une des filles...



Le Spice Network montre les moments les plus croustillants de la vie des Spice Girls, comme l'anecdote avec le prince Charles.

Sautez sur les touches pour démarrer l'extrait. Il faut enregistrer 18 plages pour passer à la suite.

AVIS NON !

J'attendais un nouveau Parappa ou un Bust a Move. Hélas ! seule la déception s'est pointée. Il y aurait eu des boutons à presser en rythme sur les chansons des Spice Girls, le jeu aurait été excellent. Mais avec toutes ces étapes à valider pour finalement regarder un "Replay" dans le studio de télé, on éprouve peu de plaisir à faire gigoter ces braves filles. L'intérêt est très limité vu l'absence de challenge. A réserver aux fans, s'il en reste...

GIA

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : SCEE
- Editeur : SCEE
- Prix : D
- 1 JOUEUR
- JOUER AVEC LES SPICE GIRLS

PRESENTATION	Les cinq Spice Girls se trémoussent, et c'est tout.	70%
GRAPHISMES	Les persos sont très bien caricaturés, mais les décors très laids.	75%
ANIMATION	Impossible à rater dans un jeu de ce genre.	90%
MUSIQUE	Les chansons des Spice Girls. Il paraît que les gamines aiment.	56%
BRUITAGES	Les voix des filles sont apparemment les originales.	86%
DUREE DE VIE	Vous aurez vite marre de ce jeu nombriliste... sauf les fans.	20%
JOUABILITE	Ce n'est pas vraiment un jeu, plutôt un CD interactif...	74%

INTERET 70%

... et 90% pour les fans. Ce jeu mignon aurait pu être excellent. Manque un challenge.

On fouine dans les papiers.

Sapé comme ça, même le Panda a la classe.

MIB
MEN IN BLACK

Après le carton du film au box-office, il était sûr qu'on aurait droit au jeu. Alor si vous avez toujours rêvé de faire la chasse aux extra-terrestres, enfilez vos Raybans et bon courage !

Les combats au corps à corps sont lamentables.

Vous vous êtes fait prendre en tir croisé, ahhhh....

Men in Black est un jeu d'action-aventure en 3D qui nous vient du monde du PC. Il ressemble, au niveau de la réalisation graphique, à Resident Evil. Par contre là, il n'y a pas de mouvements de caméra... Elle est fixe et il y a un temps de chargement, à chaque fois que vous changez d'écran. La maniabilité est un peu bizarre. Pour tirer avec le pistolet, il faut laisser un bouton enfoncé puis enfin appuyer sur une touche de direction.... Ce qui n'est pas précis, et comme les munitions sont comptées, on vous laisse imaginer la suite ! De même, vous allez rire quand vous verrez votre personnage sauter. Les énigmes sont dignes des Chevaliers de Baphomet, c'est-à-dire vraiment tarabiscotées... Mais comme c'est un jeu d'action, c'est cent fois plus prise de tête, car vous allez recommencer des dizaines de fois les mêmes passages. Heureusement qu'après chacun d'eux, on peut sauvegarder. Les scènes cinématiques sont laides et c'est vraiment dommage quand on connaît le film.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : GREMLIN
- Editeur : FUNSOFT
- Prix : D
- 1 JOUEUR
- ACTION AVENTURE 3D

PRESENTATION 70%
Des dessins animés style comics des années 60 sont assez nuls.

GRAPHISMES 90%
Le jeu est beau, aucun doute là-dessus.

ANIMATION 84%
Rien de spécial.

MUSIQUE 85%
L'ambiance sonore est pas mal.

BRUITAGES 91%
Bel effort pour les voix, reprenant celles des acteurs du film.

DUREE DE VIE 85%
Le jeu est long, dur et c..

JOUABILITE 70%
La maniabilité du personnage est plus que douteuse.

INTERET 75%
Bizarre, les bons films donnent souvent des mauvais jeux. Bref, ce n'est pas un chef-d'œuvre.

AVIS NON !

Men in Black, c'est exactement le genre de jeu que vous aimerez haïr ! Les graphismes sont très beaux et en jettent un max... Donc, si vous voyez la démo, vous le trouverez sympa, mais dès qu'on prend le pad, on entre dans l'ultime dimension. Le personnage n'est pas maniable du tout, les énigmes tarabiscotées à la Baphomet... Bref, on n'arrête pas de mourir et on recommence dix fois le même passage. En clair, je n'ai pas aimé du tout, pire j'ai même trouvé ça très chiant !

PANDA

mobi carte mct

sans facture, sans abonnement.

ESPACE TÉLÉPHONIE

Difintel - Micro

JEUX VIDÉO - MULTIMÉDIA - TÉLÉPHONIE

Pour tout achat d'un Pack OLA : un Porte-clef « Jules » OFFERT !

*Dans les magasins participant à l'opération et dans la limite des stocks disponibles

Gagne des bons d'achat

en parrainant un membre de ta famille ou un ami pour l'achat d'un abonnement sur les réseaux Itinéris, SFR ou Bouygues Telecom.
(voir conditions en magasin Difintel)

Bénéficie de tous les avantages réservés aux membres du Club Dif' ... et fais, en même temps ta **B.A.**

Sur chaque carte Club vendue, Difintel-Micro, en partenariat avec Médecins sans Frontières offre **10** repas médicalisés pour soigner un enfant dans le monde.

MEDECINS SANS FRONTIERES

- Carte personnalisée à ton nom
- Valable 1 an
- Carte vendue 50 F

- Accès direct à l'espace Club pour tester les nouveautés-jeux !
- Remises privilèges sur les prix argus en achat- vente /occasion ! *Conditions en magasin
- Informations prioritaires sur les sorties jeux vidéo et Multimédia !
- Accès direct aux rendez-vous «découvertes»
  - des jeux en avant-première
  - des cadeaux à gagner!!

Signal lumineux avant que votre portable sonne

Banjo-Kazooie

IGGY's

Bust A-Move 2

Heart of Darkness

Gran Turismo

© Modèle déposé

Retrouve ton magasin Difintel-Micro près de chez toi...

... et demande ta nouvelle carte de fidélité !

01	Belley	01300	13, rue des Cordeliers	04 79 81 00 34	30	Alès	30100	21, rue Albert Premier	04 66 52 44 66	51	Mourmelon-Le-Grand	51400	18, rue du Gal. Gouraud	03 26 66 49 49
01	Bourg en Bresse	01000	5, place Edgar Quinet	04 74 23 13 54	33	Arcachon	33120	37, av. Lamartine	05 56 83 58 23	54	Nancy	54000	47, rue du Pont Mouja	03 83 30 45 67
01	Ferney Voltaire	01210	3, rue du Mont Blanc	04 50 40 43 43	33	Bordeaux	3300	25, rue Judaïque	05 56 79 05 52	55	Verdun	55100	5, av. Garibaldi	03 29 86 78 08
05	Gap	05000	40, rue Carnot	04 92 52 72 74	33	Libourne	33500	76, rue Gambetta	05 57 25 98 85	56	Vannes	56000	25, rue Joseph Lebrix	02 97 47 40 78
06	Mandelieu	06210	154, avenue de Cannes	04 93 93 54 33	34	Agde	34300	C.C. le Capital 16 Bd. du Soleil	04 67 21 32 71	57	Forbach	57600	1, place Aristide Briand	03 87 88 67 16
07	Annonay	07100	26, rue Franki Kramer	04 75 32 42 53	35	Fougères	35300	16, rue du Tribunal	02 99 94 21 00	57	Metz	57000	58, en Fournirue	03 87 74 65 70
11	Carcassonne	11000	14, rue de Verdun	04 68 25 47 95	38	Grenoble	38100	119, Grand Place	04 76 09 26 68	57	Thionville	57100	47 bis, rue de l'ancien Hôpital	03 82 53 80 81
13	Istres	13800	3, Gal. de l'Olivier BD Leon Poutaux	04 42 55 31 95	38	Bourgoin	38300	5, rue Grenette	04 74 43 29 53	60	Beauvais	60000	57, rue Gambetta	03 44 48 53 60
14	Caen	14000	151, rue Saint Pierres	02 31 85 59 00	38	Grenoble	38100	11bis, cour Berlait	04 76 43 27 93	61	Alençon	61000	15, rue aux Scieurs	02 33 26 11 00
14	Honfleur	14600	Place Alphonse Hallais	02 31 89 75 00	39	Dole	39100	10, rue de la Sous-Préfecture	03 84 72 68 67	62	Biarritz	64200	60, av. Edouart VII	05 59 24 39 07
19	Brives	19100	68, bd. Koënig	05 55 24 47 87	39	Lons Le Saunier	39000	33, rue Saint Desire	03 84 24 41 59	62	Calais	62100	159, bd. Lafayette	03 21 19 07 00
22	Loudeac	22600	4, rue de Chèze	02 96 66 02 05	40	Dax	40100	CC DAX 2000, gal. marchande Mammouth	05 58 56 29 03	65	Lourdes	65100	5, rue de la Grotte	05 62 42 30 68
24	Perigueux	24000	5, rue Gambetta	05 53 53 55 54	42	St Etienne	42000	45, rue Charles de Gaulle	04 77 49 00 69	66	Perpignan	66000	17, rue Mailly	04 68 35 54 98
25	Pontalier	25300	9, rue de la République	03 81 39 81 81	44	Nantes (Orvault)	44700	248, route de Vannes	02 40 59 53 00	67	Haguenau	67500	5, rue des Dominicains	03 88 63 88 36
26	Valence	26000	29, bd d'Alsace	04 75 78 09 68	45	Orléans	45000	2 ter, Rue Royale	02 38 62 76 76	69	Lyon (8ème)	69008	14, rue Antoine Lumière	04 72 76 60 84
27	Le Neubourg	27110	29, av. du Général de Gaulle	02 32 07 00 35	47	Agen	47000	134, bd. de la République	05 53 77 38 39	71	Chalon/Saône	71100	43, rue Denon	03 85 48 91 97
28	Chartres	28000	24, rue Noël Ballay	02 37 36 44 22	49	Angers	49100	57, rue Baudrière	02 41 25 34 27	71	Macon	71000	19, rue Gabriel Jeanton	03 85 39 09 52
28	Chateaudun	28200	27, rue République	02 37 44 92 00	51	Chalons en Champ	51000	47, rue de la Marne	03 26 68 49 49	71	Montceau-Les-Mines	71300	29, rue de la République	03 85 57 29 49
										71	Le Creusot	71200		
										73	Chambery	73000		
										74	Annecy	74000		
										73	Aix les Bains	73100		
										75	Paris 17ème	75017		
										76	Rouen	76100		
										77	Chelles	77500		
										77	Fontainebleau	77300		
										77	Meaux	77100		
										77	Pontault Combault	77340		
										78	Elancourt	78990		
										78	Maisons Laffitte	78600		
										78	Montigny le Bretonneux	78180		
										78	Poissy	78340		
										81	Albi	81000		
										81	Castres	81100		

+ DE 110 MAGASINS

Micro

TÉLÉ PHONIE

CLUB Dif'

SPÉCIALISTE DU JEU EN RÉSEAU

PROCHAINEMENT

ouverture de 17 nouveaux magasins Difintel-Micro

Bayeux • Villeneuve-sur-Lot • Locmine • Agen • Saintes • Montbeliard • Lorient • Aix-en-Provence • Bourg-La-Reine • Auch • Voiron • Tours • Castres • Paris 20ème • ESPAGNE : 3 ouvertures

Web http://www.difintel-micro.com

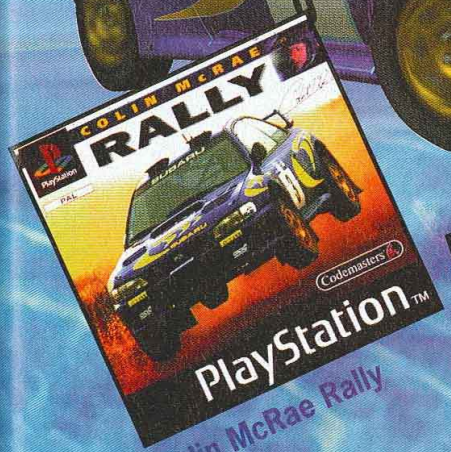
Achète ! Vends ! Echange ! et viens tester les toutes dernières NOUVEAUTÉS dans notre Espace Club.

Point Blank

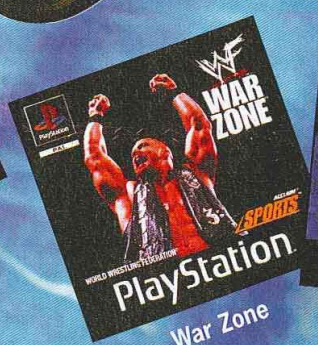
Crime Killer

Road Rash

Coupe du Monde 98



Colin McRae Rally



War Zone

Alundra

MIB

Difintel-Micro présente en exclusivité les rendez-vous du CLUB Dif'

...des journées "découverte" : présentation en avant-première des toutes dernières Nouveautés-Jeux. Des tests, des démos, avec des milliers de cadeaux à gagner et plein de bonnes surprises !

JOURNÉE :

Colin Mac Rae RALLY

Samedi 11 Juillet

Codemasters

➥ AU PROGRAMME :
Viens tester tes performances de "pilote" chez Dif' !
à gagner :
porte-clefs, Tee-shirts ....

*Dans certains magasins du réseau. Renseigne-toi auprès de ton magasin DifintelMicro.

Découpe ce mémo et conserve-le précieusement...

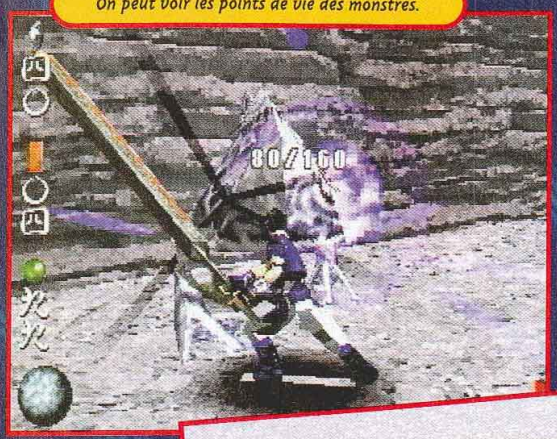
			03 26 66 49 49
			03 83 30 45 67
			03 29 86 78 08
			02 97 47 40 78
			03 87 88 67 16
			03 87 74 65 70
			03 82 53 80 81
			03 44 48 53 60
			02 33 26 11 00
			05 59 24 39 07
			03 21 19 07 00
			05 62 42 30 68
			04 68 35 54 98
			03 88 63 88 36
			04 72 78 60 84
			03 85 48 91 97
			03 85 39 09 52
			03 85 57 29 49

71	Le Creusot	71200	189, rue du Maréchal Foch 03 85 55 08 02
73	Chambery	73000	5, rue Trésorerie 04 79 62 27 22
74	Annecy	74000	Gal. de l'Emeraude - 46, rue Sommelier 04 50 52 86 02
73	Aix les Bains	73100	Grand Passage - 8, rue du Casino 04 79 34 08 01
75	Paris 17ème	75017	142, bd Berthier 01 47 64 15 96
76	Rouen	76100	129, rue Saint Sever 02 35 73 68 50
77	Chelles	77500	11, rue du Maréchal Foch 01 64 21 55 44
77	Fontainebleau	77300	4, rue de la Cloche 01 60 71 91 14
77	Meaux	77100	3, rue Darnetal 01 64 34 29 08
77	Pontault Combault	77340	Av. Charles Rouxel 01 60 29 53 76
78	Elancourt	78990	C.C. des 7 Mares, Pl. du Commerce 01 30 13 87 30
78	Maisons Laffitte	78600	2 Gal. du Vieux Maison 01 39 62 48 34
78	Montigny le Bretonneux	78180	14 bis, place Paul Claudel 01 39 44 06 76
78	Poissy	78340	79, rue du 11 Novembre 01 30 06 06 88
81	Albi	81000	25, rue St Cécile 05 63 49 02 99
81	Castres	81100	C.C/Géant Casino, rte de Mazamet 05 63 49 02 99
83	Draguignan	83300	9, rue Labat 04 94 68 92 55
83	St Raphael	83700	96, rue Charles Gounod 04 94 82 29 00
83	Toulon	83000	24, rue Pierre Semmard 04 94 91 17 91
84	Orange	84100	8, rue Notre-Dame 04 90 34 47 13
84	Valréas	84600	64, cours J-Jaurès 04 90 28 12 00
86	Poitiers	86000	4, rue de l'Eperon 05 49 41 77 45
87	Limoges	87000	6, rue Lansecot 05 55 33 74 43
89	Auxerre	89000	54, rue de Paris 03 86 72 95 60
91	St Germain les Corbeil	91250	CC de la Croix Verte - Place de l'Europe 01 60 75 93 00
91	Viry Chatillon	91170	16, place des martyres de Chateaubriand 01 69 21 24 64
92	Asnieres	92600	48, Grande Rue Charles De Gaulle 01 47 93 67 38
92	Cachan	92230	7, rue Camille Desmoulin 01 47 40 08 15
92	Neuilly sur seine	92200	9, rue de Longchamps 01 47 45 17 97
92	Levallois Perret	92300	..... 01 47 48 05 93
93	Bagnolet	93170	CC Bel'Est 28, av. du Général de Gaulle 01 49 72 74 01
93	Livry Gargan	93190	6, rue de l'Eglise 01 43 30 24 25
93	Tremblay-en-France	93290	35, av. Pasteur 01 49 63 19 93
93	Villemomble	93250	20, av. D'Outre Bon 01 48 55 21 69
94	Champigny	94500	22, rue Albert Thomas 01 48 81 10 16
94	Charenton/Bercy 2	94220	CC Bercy 2, Place de l'Europe 01 43 78 69 30
94	Maison Alfort	94700	5, av. de la République 01 48 93 35 14
94	Nogent sur Marne	94130	34, rue des Héros Nogentais 01 48 75 76 32
94	St Maur	94100	5, rue du rond point de Créteil 01 48 86 55 32
94	Villejuif	94800	1, rue Georges Lebigot 01 46 78 43 76
95	Argenteuil	95100	23, rue Antonin Georges Belin 01 30 76 17 17
95	Pontoise	95300	17, rue de l'Hôtel de Ville 01 30 75 17 61
95	St Gratien	95210	10, place François Truffaut 01 34 17 11 33
95	Sarcelles	95200	CC rue des Flanades niveau -1 le Marché 01 39 92 47 16
98	Nouméa	98800	139, RT BP Vallée des Colonnes 00 687 26 43 34
SUISSE :	Rue Gourgas 4,		..... 022 800 17 27
	Rue du Rhone 46, (La Tête dans les Nuages)		..... 022 310 63 64

Liste des magasins 3615 Difintel

SOUKAIGI

On peut voir les points de vie des monstres.



Avec Soukaigi, Square Soft continue sa diversification avec un nouveau genre : le beat them all 3D. Jusqu'à présent, on avait eu droit à un seul ratage avec Front Mission Alternative... Alors suspense : qu'en est-il de Soukaigi ?

Soukaigi est un beat them all en 3D, un peu dans le genre de Ninja Tenchu ou de Nightmare Creatures. On peut modifier la vue et régler la hauteur de la caméra pour toujours garder une bonne vision du terrain et des adversaires. Votre héros possède un certain nombre de coups spéciaux et de magies, permettant notamment d'attaquer à distance. L'incantation des magies prend pas mal de temps. Par contre elles sont très puissantes. Sinon, il vous reste les bons vieux Combos. En avançant dans le jeu, vous récupérez d'autres personnages, chacun utilisant son propre type d'armes : arc, bâton, sabre... Entre chaque niveau, et suivant le nombre d'ennemis abattus, vous aurez des points d'expérience. Vous pourrez enfin répartir des points dans vos caractéristiques, comme l'attaque, la défense... ce qui donne un soupçon RPG à ce jeu. Dans chaque niveau, vous devrez éliminer des sortes de grosses pierres rouges qui sont invulnérables aux attaques à distance. Ce sont elles qui invoquent les "petits" monstres qui viendront vous ennuyer. Vous n'êtes pas obligé de tous les éliminer. Au contraire, parfois mieux vaut éviter certains combats, mais vous devrez liquider le traditionnel boss de fin de niveau, ce qui n'est pas une sinécure. Enfin, il n'y a pas que de la baston, parfois il va falloir vous repérer dans un niveau pour trouver la sortie à travers un vrai labyrinthe. Mieux vaut sauvegarder assez souvent. Le jeu est bourré de scènes cinématiques, même si elles ne sont pas toujours excellentes. Disons que le très bon côtoie l'assez moyen.

Le pentacle magique.

AVIS OUI !

Soukaigi est vraiment impressionnant sur le plan des graphismes. Ils sont très variés et l'on peut choisir et modifier sa vue de façon précise. La maniabilité est tout à fait honnête, et de plus on peut jouer avec le pad Dual Shock. La durée de vie est longue, il faut dire que sur trois CD, il y a la place pour mettre plein de scènes cinématiques et pas mal de jeu aussi. Les musiques sont superbes. Bref, Soukaigi est une réussite, comme on aimerait en voir plus souvent..

PANDA

Une attaque qui n'est pas sans rappeler le Kaio Ken de Sangokhu.

Une magie très efficace en protection.

AVIS O

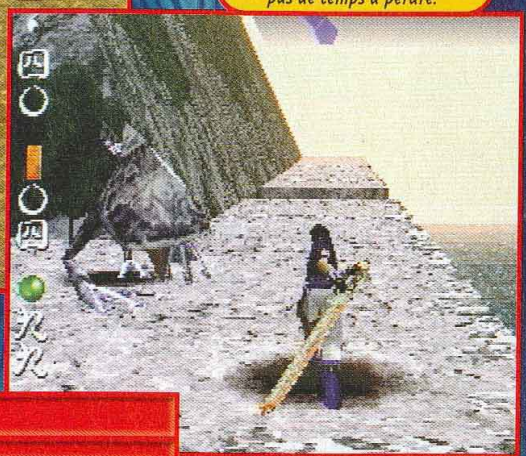
Après avoir
j'attendais c
décu
plein

GIA

Une vue bien pratique pour distinguer tous les éléments.

La barre de vie s'affiche quand on est touché.

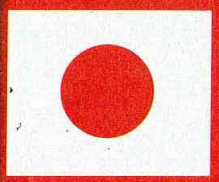
L'arc est une arme vraiment peu efficace au corps à corps.



Ces plates-formes s'écroulent... pas de temps à perdre.

Les pierres rouges doivent être détruites.

ction.



- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : SQUARESOFT
- Éditeur : SQUARESOFT
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- BEAT THEM ALL 3D
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 90%

Avec trois CD, le jeu est rempli de scènes cinématiques, mais pas toutes top.

GRAPHISMES 92%

Les éléments 3D sont de très belle qualité et très fins.

ANIMATION 90%

C'est fluide et c'est rapide, bref tout ce qu'il faut.

MUSIQUE 95%

Il n'y a pas à dire, du côté de la musique, Square Soft assure vraiment !

BRUITAGES 87%

Ils sont soignés et bien échantillonnés.

DUREE DE VIE 94%

Le jeu est long et difficile, bref de longues heures de jeu devant vous...

JOUABILITE 89%

Soukaigi s'en tire bien malgré le problème des mouvements de caméra.

INTERET 92%

Soukaigi réussit le tour de force d'être un bon beat them all en 3D, à la fois beau, jouable et long. Bref, c'est ce qui se fait de mieux dans le genre.

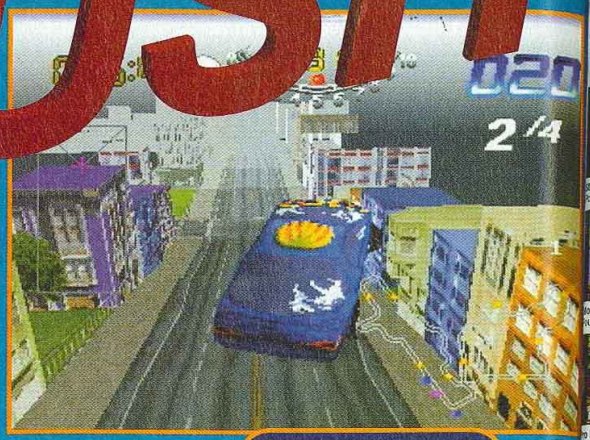
AVIS OUI !

Après avoir vu les premières photos de Soukaigi, j'attendais ce jeu avec impatience. Je n'ai pas été décue. Il s'agit d'un beat'em all, avec plein de magie et de coups spéciaux, qui se passe dans le Japon médiéval. Le système des angles de vue est génial, par rapport à Tenchu ou Nightmare Creatures. Enfin, les mouvements des persos sont très réalistes. Chaque geste est naturel. Squaresoft a assuré, encore une fois... sauf dans les scènes cinématiques. Elles sont bâclées et floues.

GIA

SAN FRANCISCO RUSH

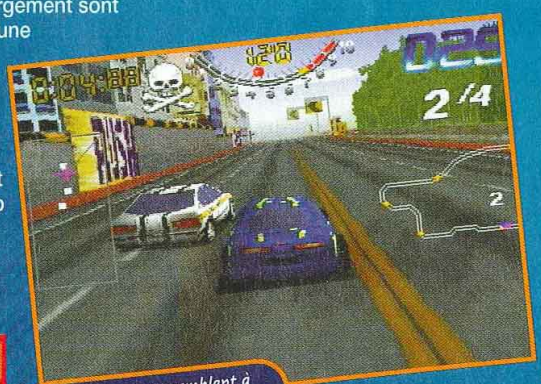
De nuit, la mocheté des circuits est effroyable.



Un saut digne des pentes de San Francisco !

San Francisco Rush pouvait, à la rigueur, se permettre d'être mauvais sur la Nintendo 64, une console démunie en jeux de course. Mais, sur Playstation, sa conversion fera partie des mauvaises blagues de l'été.

Souvenez-vous du catastrophique San Francisco Rush sur Nintendo 64. Eh bien, Midway, un éditeur peu talentueux mais très actif, s'est mis en tête de l'adapter sur la Playstation. Avec Gran Turismo, Need For Speed III et Rage Racer entre autres, la barre a été placée très haut. De la part de Midway, on pouvait s'attendre au pire. Nous n'avons pas été déçus, le pire est bien au rendez-vous !
Enfin, avant d'énoncer les défauts, présentons objectivement SFR. Au départ, quatre voitures, toutes bleues, sont disponibles. La voiture de débutant propose un contrôle plus précis, mais une vitesse moindre ; et la voiture d'expert, le contraire. Les courses se déroulent uniquement dans les rues de San Francisco, avec ses pentes monstrueuses, ses tramways historiques et ses quartiers pittoresques.
L'originalité du jeu tient à la présence de bonus dans les circuits. On peut quitter le tracé de la route et trouver ces bonus sous forme de cubes. Trois vues sont disponibles.
Passons maintenant à la longue liste des défauts. D'abord, les temps de chargement sont abusifs. Pour une heure de jeu, vous attendrez environ 40 minutes. Ensuite, la maniabilité est beaucoup trop sensible. Un petit coup dans une direction et vous faites une embardée monstrueuse. Ce défaut est amoindri si on prend la voiture du débutant, mais la vitesse est alors bien trop faible pour gagner une course. Ensuite, les graphismes sont moches, et les circuits de nuit achèvent la réalisation minable du jeu. Au final, San Francisco Rush ne réserve aucune surprise. Il est comme on l'attendait : pourri.



Les voitures ressemblent à des boîtes à savon.

Certains bonus sont cachés hors des circuits.

AVIS NON !

Décidément, ce mois-ci les daubes se suivent et se ressemblent. San Francisco Rush sur Nintendo 64, ce n'était déjà pas un chef-d'œuvre ; sur Playstation, c'est du suicide. Avec tous les bons jeux de caisses à côté, seuls les moins informés se feront arnaquer par cette catastrophe. Le jeu propose aussi un mode 2 joueurs en link, au cas où un autre badaud l'aurait également acheté. GT est un dieu sur PC, mais sur console, ses jeux oscillent entre le mauvais et l'exécrable. Espérons que SFR sur PC sera bien meilleur...

GIA

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : MIDWAY
- Éditeur : GT INTERACTIVE
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- COURSE DE VOITURES

PRESENTATION	*Aucune : chargement de quelques minutes entre chaque écran.*	10%
GRAPHISMES	*Les voitures ressemblent à des boîtes à savon bleues !!*	75%
ANIMATION	*Assez rapide, quelques clippings, elle tient à peu près la route.*	83%
MUSIQUE	*BEURKK !!! Prenez le temps de la supprimer.*	30%
BRUITAGES	*Du même acabit que les musiques.*	30%
DUREE DE VIE	*Ceux qui aiment joueront longtemps...*	86%
JOUABILITE	*La direction des voitures est bien trop sensible !*	74%

INTERET *Quelle honte ! Quelle daube ! La maniabilité est horrible et la réalisation pue des pieds !* **71%**

Club Europ
MULTI
Street Racer Pour PSX
Need For Pour PSX
Moto Racer Pour PSX
V-Rally 97 Pour PSX
Pinball Timeshock Pour PSX
Formula Ka Pour PSX
Marvel Super Heroes Pour PSX
Resident Ev Director's C
Crash Bandicoot 2 Pour PSX
Risk Pour PSX
MechWarrior 2 Pour PSX
Break Point Pour PSX
Die Out 2097 Pour PSX
Raiden Projec Pour PSX
Tunnel B1 Pour PSX
Rayman Pour PSX
Need For Speed 2 Pour PSX
Magic the Gath Pour PSX
Profite de cet
bénéficie de tous l
Club Européen d
Aucun droit d'entrée, ni
Un Catalogue de 148 pag
trimestre : des Jeux, des In
Des CADEAUX, en accumul
Un Choix Exceptionnel co
lisé : plusieurs milliers de t
notre Catalogue.
Toute la production franç
Sellers" Américains !
Une Garantie d'Économie
au "Prix Club Euro" (déjà -1
prix non adhérent), donne d
Supplémentaire sur un se
Une livraison encore plus
(48 h par Colissimo) en com
Téléphone, par Internet ou
24 h / 24 h, 7 jours sur 7.
En échange de tous ces priv
acheter 3 Jeux Console, CD-
Club par an, pendant 2 ans,

Si tu préfères payer plus cher, c'est ton problème

Club Européen du MULTIMEDIA

C'est le bon plan! pour acheter tes jeux moins chers !

CAPITAL EDITION - PARIS

- 01 Street Racer Pour PSX
- 02 Need For Speed 3 Pour PSX
- 03 Snow Racer 98 Pour PSX
- 04 Tomb Raider 2 Pour PSX
- 05 Forsaken Pour PSX
- 06 Theme Hospital Pour PSX
- 07 Croc Pour PSX
- 08 Myst 2 Riven Pour PSX
- 09 Final Fantasy VII Pour PSX
- 10 Pro Foot Contest Pour PSX
- 11 NHL Hockey 98 Pour PSX
- 12 Formula One 97 Pour PSX
- 13 Moto Racer Pour PSX
- 14 V-Rally 97 Pour PSX
- 15 G Police Pour PSX
- 16 Power Boat Racing Pour PSX
- 17 Nagano 98 Pour PSX
- 18 Fifa 98, En route pour la Coupe Pour PSX
- 19 Alerte Rouge Pour PSX
- 20 Lucky Luke Pour PSX
- 21 Rapid Racer Pour PSX
- 22 Blam Machine Head Pour PSX
- 23 Ace Combat 2 Pour PSX
- 24 Colony Wars Pour PSX
- 25 Pro Pinball Timeshock Pour PSX
- 26 Formula Karts Pour PSX
- 27 Cool Boarders Pour PSX
- 28 Deathtrap Dungeon Pour PSX
- 29 Marvel Super Heroes Pour PSX
- 30 Resident Evil Director's Cut Pour PSX
- 31 Batman et Robin Pour PSX
- 32 Jet Rider Pour PSX
- 33 Crash Bandicoot 2 Pour PSX
- 34 Risk Pour PSX
- 35 Road Rash 3D Pour PSX
- 36 La Cité des Enfants perdus Pour PSX
- 37 Oddworld Pour PSX
- 38 Courrier Crisis Pour PSX
- 39 Mechwarrior 2 Pour PSX
- 40 Break Point Tennis Pour PSX
- 41 Destruction Derby 2 Pour PSX
- 42 Gran Turismo Pour PSX
- 43 Resident Evil Pour PSX
- 44 Machine Hunter Pour PSX
- 45 Die Hard Trilogy Platinum Pour PSX
- 46 Air Combat Platinum Pour PSX
- 47 Wipe Out 2097 Pour PSX
- 48 Raiden Project Pour PSX
- 49 Tom Raider Platinum Pour PSX
- 50 Bloody Roar Pour PSX
- 51 Road Rash Pour PSX
- 52 Jurassik Park 2 Lost World Pour PSX
- 53 Track and Field Pour PSX
- 54 Tunnel B1 Pour PSX
- 55 Rayman Pour PSX
- 56 Soviet Strike Platinum Pour PSX
- 57 Warcraft 2 Pour PSX
- 58 Nuclear Strike Platinum Pour PSX
- 59 L'incroyable Hulk Pour PSX
- 60 Need For Speed 2 Pour PSX
- 61 Magic the Gathering Pour PSX
- 62 Tekken Platinum Pour PSX
- 63 MDK Pour PSX
- 64 Pandemonium 2 Pour PSX
- 65 Formula One 95 Pour PSX
- 66 Fade To black Pour PSX
- 67 Galaxy Fight Pour PSX

Compte pour 2 titres

Jusqu'à **5 JEUX** *au choix* **99 F** TTC CHACUN + Frais d'envoi

+ 1er Cadeau 1 K7 Vidéo des meilleurs jeux pour consoles
+ 2e Cadeau Une superbe Montre Chrono
+ 3e Cadeau Un Cadeau Surprise Si tu réponds dans les 8 jours

Offre valable jusqu'au 31/12/98

Profite de cette offre et bénéficie de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.
Un Catalogue de 148 pages couleur chaque trimestre : des Jeux, des Infos, des nouveautés ...
Des CADEAUX, en accumulant des Points fidélité !
Un Choix Exceptionnel constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
Toute la production française + tous les "Best Sellers" Américains !
Une Garantie d'Économie : chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix non adhérent), donne droit à une **Réduction Supplémentaire** sur un second Jeu.
Une livraison encore plus rapide (48 h par Colissimo) en commandant par **Téléphone,** par **Internet** ou par **Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.**
En échange de tous ces privilèges, tu as juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers

BON D'ESSAI GRATUIT

C+0798 PS46

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

Multimédia Concept International - RCS Roubaix-Tourcoing B 413 579 129 - SNC au capital de 100.000 F
245 Rue Jean Jaurès 59491 Villeneuve d'Ascq - Tél.: 0.836.670.505

Voici le (les) JEUX que je choisis :
1er N° 2e N° 3e N° 4e N° 5e N°
Attention : Certains titres comptent double

Vos Cadeaux : une K7 Vidéo + une superbe Montre Chrono + un Cadeau Surprise si vous répondez dans les 8 jours

Pour mes jeux, je choisis une version ☐ PSX ☐ Saturn
Je possède également un ordinateur : ☐ PC ☐ MAC

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPÉEN DU MULTIMÉDIA NI DU CLUB EUROPÉEN DU CD-ROM

Envoyez-moi le(les) Jeu(x) dont j'ai noté le(les) numéro(s) ci-contre, ainsi que mon Cadeau Gratuit. Si dans les 10 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(les) retourne et serai intégralement remboursé (hors frais de port). Si je décide de le(les) garder, je deviendrai membre du Club Européen du Multimédia sans droit d'entrée ni cotisation annuelle. Je recevrai par la suite ma carte d'adhérent et mon premier Catalogue Magazine. Je m'engage à acheter seulement 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au moins par an, pendant deux ans. Chaque trimestre, il me sera présenté la sélection du Club. Si je désire la recevoir, je n'aurais rien à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre Jeu ou pas de Jeu du tout, je vous retournerai la carte-réponse jointe à mon Catalogue Magazine, avant la date limite indiquée. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'année en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement.

- ☐ **Je choisis 1 JEU** (hors compte double) : **je joins mon règlement de 138,90 F** (99 F + 39,90 F de frais d'envoi)
- ☐ **Je choisis 2 JEUX** (ou 1 JEU compte double) : **je joins mon règlement de 237,90 F** (198 F + 39,90 F de frais d'envoi)
- ☐ **Je choisis 3 JEUX** (ou 1 JEU + 1 JEU compte double) : **je joins mon règlement de 336,90 F** (297 F + 39,90 F de frais d'envoi)
- ☐ **Je choisis 4 JEUX** (ou 2 JEUX compte double) : **je joins mon règlement de 435,90 F** (396 F + 39,90 F de frais d'envoi)
- ☐ **Je choisis 5 JEUX** (ou 3 JEUX + 1 JEU compte double) : **je joins mon règlement de 534,90 F** (495 F + 39,90 F de frais d'envoi)

Je règle par : ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (*) Libellés à l'ordre du Club Européen du Multimédia
☐ CB N° ____ Expire le ____

Supplément frais de port : Belgique, Suisse, Luxembourg : 35 F. - Dom Tom : 60 F. - Autres pays : nous consulter.
☐ Je désire être livré en express, j'ajoute 20 F.

(MAJUSCULES SVP) ☐ M. ☐ Mme. ☐ Mlle.
Nom ____ Prénom ____
Né(e) le ____ Tél ____
Adresse ____
Code Postal ____ Ville ____

Date ____

Signature obligatoire

Pour les mineur, celle des parents ou tuteur
Nous n'acceptons qu'une seule adhésion par foyer. Nous ne pouvons pas accepter de commande sans règlement ni signature. Le Club Européen du Multimédia se réserve le droit de refuser tout bulletin incomplet ou raturé. Cette offre est valable uniquement par correspondance dans la limite des

Conformément à la loi Informatique et Liberté, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Par notre intermédiaire, vous pouvez être

DISPONIBLES :
· Tous les jeux pour Playstation et Saturn

SEGA SATURN PlayStation

Par Téléphone, 0 836 670 505
Par Minitel, 3615 CECD

Chirdé ici

PlayStation et le logo PlayStation sont des marques commerciales de SONY Computer Entertainment Inc. Sega Saturn et le logo Sega Saturn sont des marques commerciales de SEGA Entreprises, Ltd. Toutes les autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs.

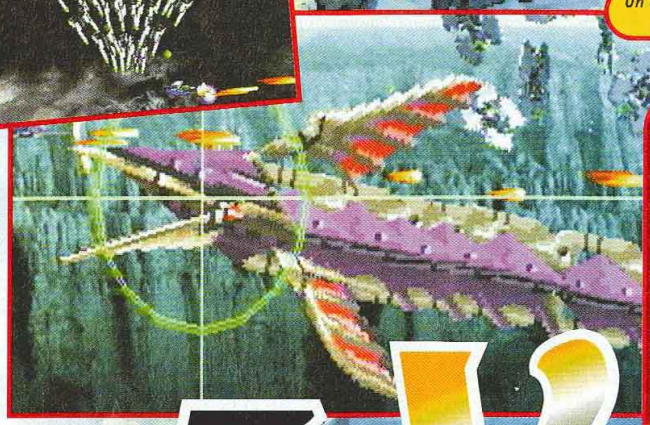
THUNDER FORCE V

Thunder Force 5, le shoot them up légendaire qui a fait les beaux jours de la Megadrive puis de la Saturn, débarque sur Playstation.

Thunder Force 5 est un shoot them up à scrolling horizontal, dont plusieurs éléments sont modélisés en 3D pour donner un effet de relief au jeu. Il comporte sept niveaux. Il faudra finir les trois premiers dans l'ordre que vous désirez avant d'accéder enfin au quatrième tableau. Votre vaisseau possède deux tirs de base, un devant et un autre derrière. Il récupère des options permettant d'avoir des tirs plus puissants ansi que des petits droïdes qui orbitent autour de lui. Ils ont deux fonctions : tout d'abord ils arrêtent les tirs ennemis, et ils servent aussi de réserve d'énergie permettant de larguer des superbombes. Du reste, ils se réduisent jusqu'à disparaître si vous les utilisez trop souvent car ils se rechargent doucement. A noter qu'il y a un mode pour regarder plusieurs illustrations en haute-résolution, ainsi qu'un autre montrant tout plein d'informations sur les boss et permettant de les admirer sous tous les angles. Il faut bien entendu avoir fini le jeu à fond pour bénéficier de tous ces plus.

Un boss bien galère à transformations multiples.

Une bonne bordée de missiles.



Un boss sort du coin de l'écran pour vous surprendre.

Le bouclier est une option à ramasser d'urgence.

AVIS OUI !

Thunder Force 5 sur Saturn était excellent et il le reste sur Playstation. Si vous avez un pad Dual Shock, vous aurez les vibrations lorsque vous êtes touché. Le pad analogique peut s'utiliser même s'il se révèle un peu moins précis. Le jeu est très maniable, et propose même un armement assez original. Les boss sont gigantesques, bref ce jeu passionnera tous les fans du genre. Il reste un petit peu moins bon que Darius-G, mais vous passerez de grands moments.

PANDA

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : -

- Développeur : TECHNO SOFT
- Editeur : TECHNO SOFT
- Prix : D
- 1 JOUEUR
- SHOOT THEM UP

PRESENTATION	*Une belle scène cinématique en images de synthèse.*	85%
GRAPHISMES	*Les décors sont beaux et les ennemis très colorés.*	88%
ANIMATION	*Le scrolling est rapide mais il y a quelques ralentissements.*	84%
MUSIQUE	*Très speed, elle met tout de suite dans l'ambiance.*	88%
BRUITAGES	*Les bruitages sont réussis et bien échantillonnés.*	85%
DUREE DE VIE	*Le jeu vous tiendra en haleine quelques bonnes heures.*	86%
JOUABILITE	*Le vaisseau répond au doigt et à l'œil !*	90%

INTERET 89%

Un peu moins bon sur Playstation que sur Saturn. Les fans adoreront tout de même.

Combat entre deux saigne parto

THE LAST BLADE

Last Blade, enfin un titre original. Au premier coup d'œil, on lui trouve une étrange ressemblance avec Samuraï Shodown. Mais Last Blade est-il aussi abouti ?

Pour faire un bon jeu de baston dans le plus pur style samouraï, il faut un scrolling en 2D, des décors magnifiques dans un cadre médiéval, des musiques relaxantes et empreintes de nostalgie, un bon paquet de sang, des combats trépidants à l'arme blanche, une maniabilité sans faille et une pincée d'effets de zoom. On obtient alors Samouraï Shodown 2 qui reste une référence. Last Blade y ressemble beaucoup. On retrouve en tout une quinzaine de combattants, qui ont tous une spécialité comme vous vous en doutez. Du petit pêcheur de tortues ou gros bourrin avec ses deux katanas, la gente humaine est bien ! Il y a deux façons différentes de combattre : Speed ou Power. Donc, vitesse ou force, à vous de choisir. Les aires de combat sont parfois très larges et les décors de fond de toute beauté ; bien sûr le système de la barre de Power est repris et vous permet de lancer une ultime Furie ravageuse. Si vous avez une NG CD de base, nous vous conseillons d'utiliser le Short Mode. En effet, le Story Mode possède des temps de loading affligeants et répétés ! Donc, à moins d'avoir une Neo Geo CDZ ou d'être très patient, vous ne verrez jamais les scènes d'intro qui vous donnent des bribes de scénario, dommage...

AVIS OUI, MAIS...

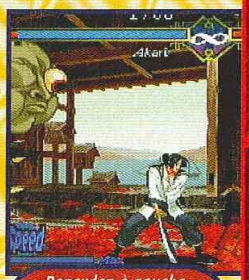
Les temps de chargement sont très nombreux et très lents, mais ce défaut est compensé par la présence du Short Mode qui passe outre toutes les cinématiques. Le jeu est nouveau, mais pas son principe ! Quoi qu'il en soit, il est très maniable avec de nombreux persos, les stages sont magnifiques et larges, les Furies et les coups spéciaux sont bien rendus, la maniabilité est bonne, l'ambiance musicale et les bruitages aussi. Bref, j'ai bien aimé, mais je le conseille en occasion pour les possesseurs d'une NG CD, et neuf pour ceux qui ont une NG CDZ.

SWITCH

TIPS !

Pour jouer avec les deux et demi boss cachés, faites six fois C, quatre fois B, et trois fois C sur l'écran de présentation des persos, et en moins de trois secondes.

Combat entre deux bourrins, ça saigne partout.



Regardez à gauche, c'est un coup spécial assez original et plutôt joli non ?

Les coups de lame sont très bien représentés à l'écran. A la fin du match, il est possible de trancher en deux son adversaire...

Ce stage est somptueux et le petit pépé s'en prend plein la tronche !

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : SNK
- Editeur : SNK
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- BASTON

PRESENTATION	*Une intro qui nous plonge chez les ninjas.*	89%
GRAPHISMES	*Style Samuraï Shodown avec des stages vastes et colorés.*	92%
ANIMATION	*Les persos, parfois très gros, bougent de façon fluide et rapide.*	90%
MUSIQUE	*D'un style 100 % nippon, vous vous sentirez un samouraï.*	85%
BRUITAGES	*Des bruitages nombreux et réalistes.*	88%
DUREE DE VIE	*Moyenne. Mais les fans de baston y reviendront.*	80%
JOUABILITE	*Rien à redire : le pad est toujours ce qui se fait de mieux.*	92%

INTERET 84%

Un très bon jeu si on ne possède pas le dernier ou le second volets de la série des SamSho.

Wetrix

Même si les capacités mentales des membres de cette rédaction ne sont pas très développées, nous n'avons rien contre les jeux de réflexion. A priori, les consoles qui bénéficient de technologies avancées ne sont pas vraiment idéales pour accueillir ce genre de titres. Un préjugé qui se discute.

Plus vous ferez de bassins, plus vous aurez de points.

AVIS OUI, MAIS...

Les dérivés de Tetris sont toujours intéressants puisque le principe de base est génial. Dans Wetrix, les règles sont un peu complexes et l'assemblage de vos pièces demandera un peu d'entraînement, le système d'ombres étant imprécis, voire crispant. Il est possible de zoomer et de faire pivoter la surface plane servant à la construction, ce qui vous laisse une entière liberté pour les angles de caméra. Les accros de la réflexion passeront outre les couleurs bizarres utilisées en fond de décor, qui à long terme, filent mal au crâne.

SWITCH

Dans ce jeu de réflexion vous devrez construire des piscines pour stocker l'eau qui tombe du ciel. Vous les construirez, avec des murs de formes géométriques qui tombent du ciel, sur une plate-forme en 3D qui flotte dans l'espace. Le but et d'édifier plusieurs bassins afin d'éviter toute fuite d'eau. Outre les pièces géométriques et les baquets d'eau, il y a aussi des bombes qui perforent la plate-forme, augmentant ainsi votre seuil critique de niveau d'eau. Si vous réparez, vous obtiendrez un bonus de réparation. Il vaut mieux placer les bombes en dehors des bassins, car sinon c'est le Game Over immédiat. Heureusement il n'y a pas que les bombes qui tombent, il y aussi des sortes de météores qui assèchent vos lacs, vous octroyant un sursis . Parfois lorsque vous passez de niveau, des glaçons gèlent vos lacs. Si bien que lorsque vous rajoutez de l'eau, le niveau n'augmente pas. C'est lorsque la glace fond que les choses se corsent puisque le niveau d'eau augmente alors d'un coup. Forcément, vos constructions ne seront pas toujours parfaites et des pièces vertes vous permettront de parfaire vos différents bassins, baissant ainsi le niveau d'eau et diminuant le risque de fuites. Une fois toutes ces petites règles en main, vous pourrez prendre du plaisir à jouer à Wetrix, si vous arrivez aussi à bien calibrer vos assemblages, car il se font grâce à un système d'ombres pas très précis et si vous supportez les couleurs flashies désagréables même à moyen terme.

Le jeu à deux est très sympathique mais vous prendrez plus de plaisir avec Tetris ou le Docteur Mario.

Le mode Handicap vous propose des surfaces gelées ou trouées, à réserver aux très bons joueurs.

Si vous ne vous en sortez pas trop mal, un arc-en-ciel apparaît. Le résultat est plutôt beau non ?

Les pièces vertes gomment les défauts de vos constructions. Pratique pour faire de beaux bassins.

Un mode Entraînement est disponible. Ici vous devez construire un mur d'enceinte.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : —
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : ZED TWO
- Editeur : OCEAN
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- TETRIS HUMIDE

PRESENTATION	Rien d'extraordinaire, pas l'ombre d'une intro.	65%
GRAPHISMES	Les couleurs cheloues filent mal au crâne.	62%
ANIMATION	Inexistante dans ce genre de jeu.	-%
MUSIQUE	Des musiques sympathiques, sans plus.	75%
BRUITAGES	Bruits d'eau, explosions. Peu nombreux mais de qualité.	80%
DUREE DE VIE	Le jeu est assez stressant et le principe étrange.	65%
JOUABILITE	Les pièces sont difficiles à ajuster à cause du système d'ombres.	60%

INTERET 75%

Encore un dérivé de Tetris. Certains s'amuseront, d'autres pas du tout.

GAME'S

LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX.

NOUVEAUX MAGASINS

REIMS (51)
15, RUE DE L'ETAPE
TÉL. : 03 26 88 24 20

LENS (62)
BOULEVARD BASKY

NOUVEAUX MAGASINS

POUR PASSER TA COMMANDE OU POUR TOUT RENSEIGNEMENT,
UN TÉLÉPHONE À RETENIR

03 20 90 72 32 - FAX : 03 20 90 72 23

PLAYSTATION

CONSOLE
+ 1 MANETTE DUAL SHOCK
990F

-ACCESSOIRES-

ACTION REPLAY	349F
DUAL SHOCK	199F
GAME BOOSTER	399F
MEMORY CARD 15B	99F
MEMORY CARD SONY	169F
VOLANT + PEDALIER	449F

-NEUF-

ALUNDRA	349F
AZUR DREAMS	349F
BIO FREAKS	299F
BOMBERMAN	299F
COLLIN MC RAE RALLY	369F
DEAD OR ALIVE	349F
GT	399F
GTA	349F
HEART OF THE DARKNESS	349F
INTERNATIONAL RALLY CHAMPION SHIP	369F
KULA WORLD	349F
POINT BLANK	299F
RESIDENT EVIL 2	369F
ROAD RASH 3D	369F
STREET FIGHTER COLLECTION	329F
TOTAL NBA 98	299F
WCW NITRO	329F
X MEN VS STREET FIGHTER	349F

TOUS LES JEUX D'OCCASIONS AUX MEILLEURS PRIX. LISTE SUR DEMANDE.

NINTENDO 64

CONSOLE NEUVE
+ 1 MANETTE
999F

-ACCESSOIRES-

MANETTE OFFICIELLE	199F
MEMORY CARD 1 MEGA	99F
MEMORY CARD 4X	149F

-NEUF-

BIO FREAKS	469F
BUST A MOVE 2	399F
COUPE DU MONDE	549F
CRUIS'N WORLD	399F
FORSAKEN	499F
GASP	499F
GOEMON MYSTICAL NINJA	529F
GOLDEN EYE	399F
GT 64	469F
KOBE BRYAN NBA	599F
MISSION IMPOSSIBLE	499F
NCW VS NWO	469F
RAMPAGE	449F
ROBOTRONX	449F

TOUS LES JEUX D'OCCASIONS AUX MEILLEURS PRIX. LISTE SUR DEMANDE.

SATURN

CONSOLE OCCASION
+ 1 MANETTE
490F

-ACCESSOIRES-

ACTION REPLAY 3/1	249F
MEMORY CARD 8 MEGA	199F
MANETTE TURBO	99F

-NEUF-

BURNING RANGERS	369F
CROC	249F
FIFA 98	369F
HOUSE OF DEATH + GUN	369F
PANZER DRAGON SAGA	369F
SHINING FORCE 3	369F
STEEP SLOPE SLIDER	369F
STREET FIGHTER ALPHA 2	169F
WORLD LEAGUE SOCCER	369F

TOUS LES JEUX D'OCCASIONS AUX MEILLEURS PRIX. LISTE SUR DEMANDE.

Ces prix sont exclusifs en VPC pour les jeux neufs et d'occasion.

Pour Super Nintendo et Megadrive, nombreux jeux à prix intéressant, nous contacter.

GAME'S C'EST AUSSI : LES CARTES MAGICS, FORTERESSE, MIRAGE, ETC ....
LES JEUX TRADITIONNELS, RÉFLEXIONS, D'ADRESSES, ETC ...
POUR TOUS RENSEIGNEMENTS, NOUS CONTACTER.

PARLY 2
CENTRE COMMERCIAL
TÉL. : 01 39 55 19 20

LUNDI	10H-20H
MARDI AU VENDREDI	11H-22H
SAMEDI	10H-20H

ST QUENTIN YVELINES
ESPACE ST QUENTIN
TÉL. : 01 30 57 13 43

LUNDI AU JEUDI	10H-20H
VENDREDI	10H-21H
SAMEDI	9H-20H

CERGY 3 FONTAINES
CENTRE COMMERCIAL
TÉL. : 01 30 75 95 42

LUNDI AU JEUDI	10H-20H
VENDREDI	10H-21H
SAMEDI	10H-20H

LILLE
GRAND PLACE
TÉL. : 03 20 13 92 92

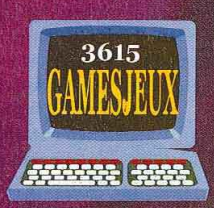
LUNDI AU SAMEDI 10H-19H30

VAL THOIRY GENEVE
CENTRE COMMERCIAL
TÉL. : 04 50 20 86 06

LUNDI AU JEUDI	10H-20H
VENDREDI	10H-21H
SAMEDI	9H-20H

AMIENS
CENTRE COMMERCIAL
HALLES DE BEFFROI
TÉL. : 03 22 91 73 33

LUNDI AU VENDREDI	10H-19H30
SAMEDI	9H-19H30



Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution.
Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

BON DE COMMANDE A RENVOYER A GAME'S VPC

RUE LA VOYETTE - CENTRE DE GROS N°1 - 59818 LESQUIN CEDEX - TEL : 03 20 90 72 32

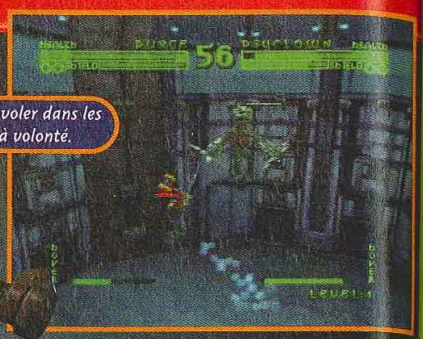
CONSOLES ET JEUX	PRIX
FRAIS DE PORT*	TOTAL A PAYER

NOM : ..... PRÉNOM : .....
ADRESSE : .....
CODE POSTAL : .....VILLE : .....
AGE : ..... TÉLÉPHONE : ..... SIGNATURE (SIGNATURE DES PARENTS POUR LES MINEURS) :

JE JOUE SUR : ☐ SUPER NINTENDO ☐ MEGADRIVE ☐ NINTENDO 64 ☐ PLAYSTATION ☐ SATURN

MODE DE PAIEMENT : ☐ CHÈQUE BANCAIRE ☐ MANDAT LETTRE ☐ CARTE BLEUE N° .....
LES CHÈQUES DOIVENT ÊTRE LIBELLÉS À L'ORDRE DE GAME'S VPC DATE DE VALIDITÉ : ...../..... SIGNATURE :

BIO FREAKS



On peut voler dans les airs à volonté.

Sur certains coups, des gerbes de sang tachent l'écran. Préparez les chiffons...

Décidément, les jeux de baston sortent par paquets sur N64, et à chaque fois ou presque, on reste ébahi devant la médiocrité des titres.

Avec leur armure, les combattants sont invulnérables pendant un laps de temps.

Midway est un développeur très productif. En matière de baston, il nous avait déjà servi War Gods, Dark Rift, Mortal Kombat Trilogy, Mortal Kombat Mythologies, et d'autres bijoux du même acabit. Arrive donc le tout nouveau tout chaud Bio Freaks, qui reste dans le même esprit que ses prédécesseurs, à savoir des clones bien gores de Mortal Kombat. Bio Freaks vous propose d'incarner des mutants. Tous ont des grosses prothèses à la place des bras. Ils ont pour doux noms Sabotage, Purge, Zipperhead ou encore Bullzeye. La grande innovation de Bio Freaks est l'apparition d'armures. Quand la jauge correspondante le permet, les persos peuvent sortir une protection de couleur plutôt argentée/dorée. A l'abri de cette carcasse, aucun tir ne peut les toucher. Ils peuvent aussi sauter très haut, un peu comme dans X-Men vs Street Fighter. Mais attention, la référence ne va pas plus loin. Malgré les coups spéciaux visibles dans les menus, les combats se résument souvent à la technique basique : je te tape, tu me tapes, on se tape. Bref, même si les graphismes et l'animation tiennent la route, la jouabilité laisse à désirer. Ce qui élève Bio Freaks au rang de cancre absolu sur N64.

Les décors sont vraiment laids et criards.

Une deuxième vue subjective peut être déclenchée.

AVIS NON !

Quand verrons-nous un bon jeu de baston sur N64 ? C'est triste à dire, mais après plus de deux ans d'existence, la Nintendo 64 peine à s'imposer au niveau de la baston et de l'aventure. Sa ludothèque s'étoffe, mais hélas ! souvent avec des mauvais jeux (signés Midway). Avec Bio Freaks, on a encore droit à une GROSSE DAUBE, mais ça, on s'en doutait. La maniabilité est pourrie et les décors sont à gerber. Alors, économisez vos sous, et si vous voulez de la bonne baston, achetez-vous une Playstation ou une Saturn.

GIA

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : MIDWAY
- Editeur : GT INTERACTIVE
- Prix : E
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- DAUBE 3D

PRESENTATION	70%
Rien de transcendant.	
GRAPHISMES	20%
Rouges, verts ou bleus. Le reste est très fade.	
ANIMATION	85%
Honnête, mais les combattants sont un peu balourds.	
MUSIQUE	50%
Jouez sans le son !	
BRUITAGES	50%
Huiiii... bipp... grere... on dirait des cochons en rut.	
DUREE DE VIE	20%
Huit persos, mais aurez-vous le courage de découvrir les autres ?	
JOUABILITE	63%
Bizarre. Il faut un petit moment avant de comprendre.	
INTERET	56%
La palme d'or du plus mauvais jeu baston sur N64, qui n'avait pas besoin de ça ! Bravo GT !	

ENTREZ DANS L'UNIVERS NINTENDO

ABONNEZ-VOUS !

Bénéficiez de 2 mois de lecture GRATUITE

11 numéros pour 297F seulement au lieu de ~~363F~~

Le seul magazine officiel Nintendo

BULLETIN D'ABONNEMENT

à retourner sous enveloppe affranchie à : NINTENDO Magazine - Service Abonnements BP 53 - 77932 Perthes Cedex

❑ **OUI,** je m'abonne à NINTENDO Magazine pour 11 numéros au prix de 297 F* au lieu de ~~363~~ F.

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de NINTENDO Magazine.

Nom : ..... Prénom : ..... Date de naissance : ❑❑ ❑❑ ❑❑

Adresse : .....

Code postal : ❑❑❑❑❑ Ville : .....

*Tarif valable en France Métropolitaine. Tarifs étrangers nous consulter au : 01 64 81 20 23

C+ 78

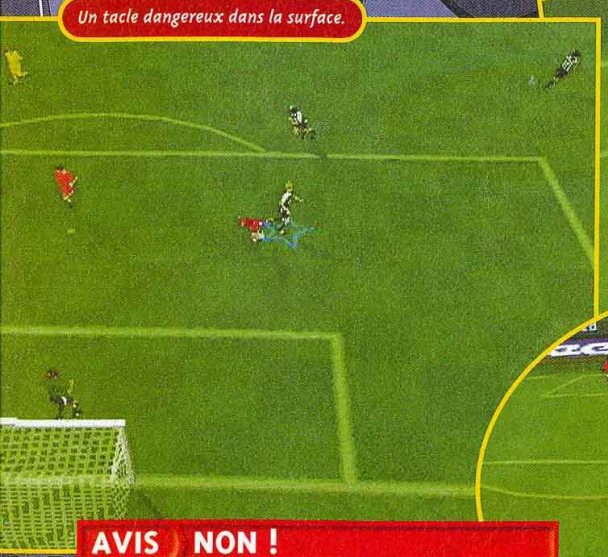
KICK OFF WORLD

Dans la série Léon-ressors-du-placard-le-cadavre-de-grand-mère voici le retour de l'ancêtre des jeux de foot, Kick Off. A l'époque, les possesseurs d'Amiga et d'Atari ST adoraient voir des petites fourmis jouer au foot... Mais qu'en est-il à l'heure des 32 bits ?

Kick Off World a l'avantage de proposer deux jeux en un, puisque la version originale, celle où les joueurs sont minuscules et courent à toute berzingue, est disponible. Bien sûr, elle a été convertie en tenant compte des possibilités de la Playstation, mais le principe reste le même. Vous avez également droit à un deuxième jeu, plus dans l'air du temps, et dans lequel vous disputerez plusieurs championnats. Vous pourrez aussi inviter trois potes pour occuper vos soirées, pendant que les filles glousseront dans la salle de bains. Un mode Entraînement est disponible pour travailler certaines actions, comme les pénaltyes ou les centres... Il n'y a pas de menus d'options pour élaborer de savants réglages, l'optique du jeu étant clairement arcade. Les joueurs peuvent tacler, tirer au but, centrer, lober... Bref, vous pouvez construire quelques belles actions après un bon entraînement. Les commentaires sont en français, et vous aurez le loisir de sauvegarder vos exploits sur la Memory Card.

Une bonne sortie du gardien dans les pieds de l'attaquant.

Vous retrouverez le vieux Kick Off amélioré...


Un tacle dangereux dans la surface.

Un coup-franc bien placé.

Eh oui, le Panda efface trois défenseurs

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : FUNSOFT
- Editeur : FUNSOFT
- Prix : D
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- FOOT

PRESENTATION 75%
Une intro bien nulle.

GRAPHISMES 80%
Très dépouillés, vides même, et pas beaux.

ANIMATION 83%
Pas aussi rapide qu'on aurait pu le croire pour un Kick Off.

MUSIQUE -%
Disons qu'il n'y en a pas...

BRUITAGES 70%
Les commentaires sont à côté de la plaque et les bruitages ratés.

DUREE DE VIE 84%
Si vous accrochez, le jeu vous tiendra en haleine longtemps...

JOUABILITE 70%
Impossible de reconfigurer les boutons.

INTERET 80%
Quelques idées, une maniabilité douteuse et des graphismes repoussants. Trop moyen.

AVIS NON !

Ce n'est pas parce que les commentaires à la télé sont nuls qu'il faut faire pareil. Ma foi, j'ai été déçu par ce Kick Off World : une réalisation à la limite du potable au service d'une jouabilité très moyenne... Les fans de la première heure préféreront certainement la version "originale" un peu retravaillée. De plus, pour un jeu qui se veut très arcade, les temps de chargement sont trop longs, et la prise en main trop compliquée. Bref, j'ai pas accroché. Dommage, car il y avait quelques bonnes idées.

PANDA

Il est clair
car comme

Dans W
allez
un gra
missions milita
vraiment tactic
lesquelles vous
véhicules. Cela
très rapide mai
armement et u
ridicules, au ta
missiles, en pa
camion blindé
des fantassins
bazooka. Les m
divisent en plus
avec pour objec
plupart des cas
de l'ennemi, ou
protection d'es
Wargames est
pur mais ce n'e
chef... il faut su
y a deux vues d
subjective en 3D
jolie, une vue de
beaucoup plus
jouable, notamm
pouvoir viser. P
défenses advers
parfois très renf
saurais trop vou
tactique du "ava
reculer". Ou enc
plus lâches, d'av
case pour arrive
exacte où vous
la tourelle advers
ne riposte.

Sur ce coup là, j'ai é

WARGAMES

Il est clair que parfois les apparences sont trompeuses. Eh bien Wargames en est bien un exemple car comme son nom ne l'indique pas, c'est un jeu d'action dans le genre de Return Fire.

Dans Wargames, vous allez devoir effectuer un grand nombre de missions militaires, mais pas vraiment tactiques, pour lesquelles vous disposez de véhicules. Cela va de la jeep, très rapide mais avec un armement et un blindage ridicules, au tank lourd avec missiles, en passant par le camion blindé qui transporte des fantassins armés de bazooka. Les missions se divisent en plusieurs parties, avec pour objectif, dans la plupart des cas, la destruction de l'ennemi, ou l'escorte et la protection d'espions. Wargames est un jeu d'action pur mais ce n'est pas vous le chef... il faut suivre les ordres ! Il y a deux vues disponibles : une subjective en 3D qui est assez jolie, une vue de dessus qui est beaucoup plus claire et plus jouable, notamment pour pouvoir viser. Pour percer les défenses adverses qui sont parfois très renforcées, je ne saurais trop vous conseiller la tactique du "avancer puis reculer". Ou encore pour les plus lâches, d'avancer case à case pour arriver à la distance exacte où vous pourrez tirer sur la tourelle adverse sans qu'elle ne riposte.

Le radar est très utile pour repérer certains ennemis isolés.

Cette vue est très jolie mais moyennement jouable.

Mes savants sont en train d'espionner cette base.

Les "deux-pattes" sont assez difficiles à détruire... enfin parfois ils laissent derrière eux une bonne option.

Sur ce coup là, j'ai été un peu trop bourrin...

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : —
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : MGM
- Éditeur : ELECTRONIC ARTS
- Prix : E
- 1 JOUEUR
- ACTION 3D

AVIS OUI, MAIS !

Wargames est exactement le type du jeu sympa, sans plus. Il bénéficie d'une réalisation technique assez soignée, d'une rapide prise en main, et possède une bonne durée de vie. Certes, le scénario est déplorable et le jeu assez bourrin, mais c'est pas vraiment grave, on a l'habitude. Finalement, on passe un moment agréable et on s'amuse, mais la question qui fait mal est : cela vaut vraiment 350 francs ? Bref un jeu moyen qui plaira aux fans du genre, mais qui n'est pas indispensable, loin de là !

PANDA

PRESENTATION	*C'est très sobre, c'est le moins que l'on puisse dire.*	80%
GRAPHISMES	*Ils sont ympas, sans être exceptionnels.*	86%
ANIMATION	*Ce n'est pas franchement très rapide mais fluide.*	85%
MUSIQUE	*On passe encore loin du chef-d'œuvre.*	70%
BRUITAGES	*Bon, c'est honnête sans plus.*	80%
DUREE DE VIE	*Il y a pas mal de missions, de quoi vous occuper un bon moment.*	89%
JOUABILITE	*La prise en main est très rapide.*	85%

INTERET 84%

Wargames s'en tire pas mal mais se perd un peu dans l'océan des jeux moyens sur Playstation.

Le choix et les prix, L' échange de vos jeux sans vous ruiner, Les reprises de votre matéri

STOCK GAMES

ACHAT - VENTE - ECHANGE

En juillet - aout, c' est la fête !!!
Pour la coupe du monde,
STOCK GAMES vous offre
des tonnes de cadeaux,
des promos sur l' occaz . . .

Console Playstation DUAL PACK +30F de Bon d' achat* 990 Francs

GRAN TURISMO
Course de voiture
temps réel.
Texte en francais
Dispo debut mai

LE PACK PLAYSTATION : 1390 Francs
Console Playstation DUAL PACK
+ GRAN TURSIMO + Carte Mémoire

Faites modifier votre Playstation !!!
Pour avoir une Playstation Multistandard pour jeu FR-US-JAP, Pensez STOCK GAMES
Modification Playstation + le cable RGB péritel (meilleure qualité d' image) pour 149 Francs !!!
Pour plus de renseignement, nous téléphoner au 01 46 33 07 83

GAMME PLATINIUM

DIE HARD TRILOGY	169 F
WIPE OUT 2097	169 F
CRASH BANDICOOT	169 F
SOULBLADE	169 F
MICROMACHINE V3	149 F
SOVIET STRIKE	169 F
PORSCHE CHALLENGE	149 F
RIDGE RACER REVOLUTION	169 F
DESTRUCTION DERBY 2	169 F
TEKKEN 2	169 F
SOULBLADE	169 F

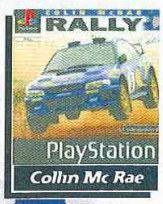
PLAYSTATION Neufs

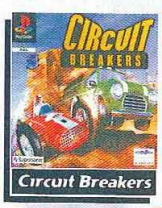
CABLE RGB PLAYSTATION	59 F
MEMORY CARD OFFICIELLE	129 F
JOY OFF. ANALOG DOUB VIBRANT	199 F
GRAN TURISMO	349 F
NEED FOR SPEED 3	329 F
ROAD RASH 3D	349 F
ALUNDRA	349 F
RESIDENT EVIL 2	349 F
KLONOA	329 F
ONE	329 F
MORTAL KOMBAT 4	329 F
PRO PINBALL 2	329 F
COLLIN MAC RAE RALLY	329 F
COUPE DU MONDE 98	329 F
CIRCUIT BREAKERS	329 F
FORSAKEN	329 F
ADIDAS POWER SOCCER 98	329 F
STREET FIGHTER COLLECTION	329 F
DEAD OR ALIVE	329 F
HEART OF DARKNESS	329 F
RIVEN	399 F
WLS ' 98	329 F

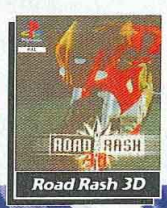
PLAYSTATION Occasions

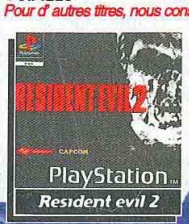
PLAYSTATION + 1 Jeu au choix à 99 F	799 F
JOYPAD PSX	69 F
ALERTE ROUGE	199 F
AGILE WARRIOR	99 F
AIR COMBAT	99 F
AIR COMBAT 2	199 F
ACTUA SOCCER	99 F
ACTUA SOCCER 2	199 F
ADIDAS POWER SOCCER	99 F
ADIDAS POWER SOCCER 2	199 F
ADVENTURE OF LOMAX	199 F
AGILE WARRIOR	99 F
ANDRETTI RACING	149 F
AREA 51	199 F
ASSAULT RIGS	99 F
ALIEN TRILOGY	149 F
A IV EVOLUTION	199 F
ALONE IN THE DARK	99 F
ASSAULT RIGS	99 F
BURNING ROAD	149 F
BATMAN FOREVER	199 F
BLOODY ROAR	199 F
BREAK POINT	149 F
BUST AND MOVE 2	149 F
BUBSY 3D	149 F
COM'N CONQUER	129 F
COLONY WARS	199 F
CYBERSLEED	99 F
CASPER	199 F
CHEESY	149 F
CONTRA	199 F
COOLBOARDER	149 F
COOLBOARDER 2	199 F
CRASH BANDICOOT	149 F
CHRONICLE OF THE SWORD	199 F
DESTRUCTION DERBY 2	149 F
DAVIS CUP	199 F
DESCENT	99 F
DIE HARD TRILOGY	129 F
DARK FORCES STAR WARS	199 F
DARK STALKERS	199 F
DEFCON 5	99 F
DISCWORLD	99 F
DISRUPTOR	199 F
DOOM	149 F
CASTLEVANIA	249 F
COURIER CRISIS	199 F
EXHUMED	199 F
EXPLOSIVE RACING	249 F
EPIDEMIC	149 F
EXCALIBUR	199 F
EXTREME PINBALL	149 F
FIFA SOCCER 96	69 F
FADE TO BLACK	99 F
FIFA SOCCER 97	99 F
FIFA SOCCER 98	199 F
POWER BOAT	249 F
FORMULA ONE 97	249 F
FINAL FANTASY VII	199 F
FIRE STORM	99 F
FIRE AND KLAW	149 F
FIGHTING FORCE	249 F
FINAL DOOM	199 F
GEX	149 F
G POLICE	249 F
GOAL STORM	99 F
GUNSHIP	149 F
HERCULE	249 F
HI-OCTANE	69 F
HEXEN	199 F
INDEPENDANCE DAY	199 F
IRON AND BLOOD	149 F
IN THE ZONE	99 F
JET RIDER	149 F
JOHNNY BAZOOKATONE	99 F
JONAH LOMU RUGBY	199 F
JURASSIC PARK 2	199 F
JUMPING FLASH	99 F
JUMPING FLASH 2	199 F
KILEAK THE BLOOD	99 F
KING' S FIELD 2	149 F
L' ODYSSEE D' ABE	199 F
LOADED	99 F
RE-LOADED	149 F
LEGACY OF KAIN	99 F
LONE SOLDIER	99 F
LOST VICKING 2	199 F
MAGIC CARPET	99 F
MICKEY WILD ADVENTURE	149 F
MARVEL SUPER HEROES	199 F
MORTAL KOMBAT 3	99 F
MOTOR TOON 2	199 F
MDK	199 F
MOTORACER	199 F
NBA LIVE 97	149 F
NEED FOR SPEED 2	199 F
NBA JAM T.E	99 F
NOVA STORM	99 F
NHL FACE OFF	99 F
OVERBLOOD	149 F
ONSIDE SOCCER	199 F
ODDWORLD	199 F
PARAPPA THE RAPPER	199 F
PANDEMONIUM 2	199 F
POWER SERVE	149 F
PRIMAL RAGE	149 F
PETE SAMPRAS	199 F
RALLY CROSS	199 F
RIOD	149 F
RISK	199 F
RAPID RACER	199 F
FORMULA ONE	99 F
RETURN FIRE	149 F
RESIDENT EVIL	199 F
RAGING SKIES	149 F
2XTREME GAMES	199 F
SHELL SHOCK	99 F
SPACE HULK	149 F
STAR GLADIATOR	149 F
SENNA KART DUEL	199 F
SUIKODEN	149 F
STREET FIGHTER ALPHA 2	149 F
STREET FIGHTER EX	199 F
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	149 F
STAR FIGHTER 3000	99 F
SAMOURAI SHODOWN	199 F
SPACE JAM	149 F
SPACE HULK	149 F
SPIDER	149 F
TETRIS PLUS	199 F
TOSHINDEN 2	149 F
TEKKEN 2	149 F
TOMB RAIDER 2	199 F
TOCA TOURING CAR	199 F
THEME HOSPITAL	249 F
VANDAL HEARTS	149 F
WARHAMMER	149 F
WARCRAFT 2	199 F
WORMS	149 F
V RALLY	199 F

Pour d' autres titres, nous consulter









Megadrive

CONS. MEGADRIVE 179 F					
JOYPAD D' ORIGINE	39 F	TAZ MANIA	69 F	SPIROU	149 F
SONIC	39 F	RISE OF THE ROBOT	99 F	SONIC & KNUCLES	149 F
SPACE HARRIER 2	69 F	TERMINATOR 2	99 F	MR NUTZ	149 F
HANG ON	69 F	SONIC 2	99 F	LE ROI LION	149 F
COOL SPOT	69 F	ECCOTHEDOLPHIN2	99 F	URBAN STRIKE	149 F
JAMES POND 2	69 F	ETERNALCHAMPION	99 F	LAND STALKER	149 F
FIFA SOCCER	69 F	FLASHBACK	99 F	VIRTUA RACING	199 F

Super Nintendo

CONS. SUPER NIN 199 F					
JOYPAD D'ORIGINE	59 F	COOL SPOT	99 F	ZELDA	99 F
STARWING	59 F	TINY TOON	99 F	FLASHBACK	149 F
STREET FIGHTER 2	59 F	AXELAY	149 F	LEROTUION	149 F
JURASSIC PARK	99 F	MORTALKOMBAT 2	149 F	ILLUSIONOFTIME	149 F
MORTAL KOMBAT	99 F	SIMCITY	149 F	SECRETOFMANA	199 F
STARWARS	99 F	F ZERO	149 F	DONKEYKONG 3	299 F
PILOT WINGS	99 F	EARTHWORMJIM 2	149 F		

Game Gear

GAME GEAR + COLUMNS 299 F			
SONIC	69 F	ECCO LE DOFFIN 2	99 F
PUTT AND PUTTER	69 F	AXE BATTLER	99 F
DEVILISH	69 F	TERMINATOR	99 F
AERIAL ASSAULT	69 F	BATMAN RETURNS	99 F
G-LOC AIR BATTLE	69 F	WIMBLEDON	99 F
KICK OFF	69 F	WONDERBOY	99 F

Game Boy

GAME BOY POCKET NF	349 F		
GAME BOY + TETRIS	179 F		
MARIO LAND	69 F	MARIO LAND 2	99 F
GREMLINS 2	69 F	KIRBY DREAM LAND	99 F
ROBOCOP	69 F	MEGAMAN 2	99 F
DUCKTALES	69 F	ZELDA	129 F
FORTRESS OF FEAR	99 F	EARTH WORM JIM	129 F
		DONKEY KONG	129 F

Les prix peuvent varie
* Offre vala

USSIEU CONSOLES
5 Rue des Ecoles 75
EPUBLIQUE
3 Bd Voltaire 75011

NTONY
0 Av de la Division
ER B ouvert 7j
AINT GERMAIN
5 Rue de Paris 781
' RER St Germain en
VRY
Place de l' Eglise 94
' Mairie d'Ivry

ANTES RAYON M
0 Rue des Halles 440
ANTES
Rue J.Jacques Rous
ARHAIX
Rue du Gnl Lambert
ORBACH
Avenue de Spicheren
E HAVRE
Bis Rue André Albert

STOCK GAMES
spécialiste du jeu vi
www.dualnet.com/stockga

3615
TOCKGAMES
ouveau Serveur
sur Minitel !!!
talogue de jeux
ogotch' la gagn
ouveautés Tips

matériel aux meilleurs prix, Les conseils, Un service réparation rapide.

POUR TOUT ACHAT DE 2 JEUX, STOCK GAMES VOUS OFFRE UN DINOBIMBO*

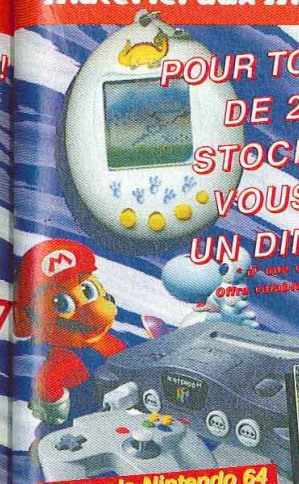
* d' une valeur de 49 Francs, offre valable jusqu' au 31 juillet 98

Revendeurs, contactez-nous

Vous avez un magasin ou vous voulez concrétiser un projet d' ouverture prochaine ?
STOCK GAMES RECHERCHE DES PARTENAIRES .
STOCK GAMES , C' EST :
- 30 MAGASINS EN FRANCE -
- IMPORTANT BUDGET PUBLICITAIRE DEPUIS 5 ANS -
- LEADER SUR LE MARCHE DES JEUX VIDEO -
- CENTRALE D' ACHATS PUISSANTE -
- PAS DE DROIT D' ENTREE -
Pour plus d' information,
contacter Sébastien au 01 44 07 04 61

NOUVEAUX

BOURGOIN 11 Avenue Gambetta 38300 Bourgoin 04 74 28 48 02
FORBACH 6 Av. de Spicheren 57600 FORBACH 03 87 87 13 93
CHOLET 29 Rue de l' Orangerie 49300 CHOLET 02 41 46 36 88
METZ 58 Passage Serpenoise 57000 METZ 03 87 36 63 63



Nintendo 64

LE PACK NINTENDO : 1489 F
Console Nintendo 64
+ GT 64 + CARTE MEMOIRE

NINTENDO 64 Neufs

JOYPAD D' ORIGINE	169 F
MEMORY CARD N64 256K	79 F
VIBREUR + MEMO 256K	149 F
WETRIS	369 F
BUST A MOVE 2	369 F
ACTION REPLAY N64	369 F
YOSHI'S STORY	369 F
BANJO & KAZOOIE	399 F
GOLDEN EYE	429 F
FORSAKEN 64	479 F
FIFA 98	479 F
QUAKE 64	479 F
MORTAL KOMBAT 4	479 F
COUPE DU MONDE 98	499 F
GT 64	499 F
MYSTICAL NINJA	499 F

NINTENDO 64 Occasions

CONSOLE NINTENDO 64 + MARIO 64	799 F

FIFA 64	199 F
MARIO 64	199 F
BLAST CORP	249 F
WARGODS	249 F
MARIO KART 64	249 F
WAVE RACER	249 F
DIDDY KONG RACING	269 F
SHADOW OF THE EMPIRE	299 F
PILOTWINGS	299 F
TUROK	299 F
HEXEN	299 F
DOOM	299 F
F1 POLE POSITION	299 F
BOMBERMAN 64	299 F
MISCHIEF MAKERS	299 F
SNOWBOW KIDS	299 F
LYLATWARS + VIBREUR	349 F
NAGANO WINTER OLYMPIC	349 F

NINTENDO64

Saturn

SATURN Neufs

BURNING RAINGERS	349 F
SHINNING FORCE 3	349 F
WINTER HEAT	349 F
PANZER DRAGON SAGA	349 F
ATLANTIS	349 F
JOYPAD SATURN	69 F
CABLE PERITEL	129 F

SATURN Occaz

SATURN + Daytona 449 F

SATURN JAP + 1 jeu	549 F
CARTE MPEG	399 F
ADAPTATEUR JEU JAP/US	79 F
ATHLETE KINGS	199 F
COMMAND CONQUIER	149 F
DIE HARD ARCADE	149 F
DRAGON BALL Z 2	149 F
DRAGON FORCE	249 F
DOOM	149 F
FIGHTERS MEGAMIX	149 F
FIFA 97	99 F
MAGIC CARPET	99 F
MYST	149 F
MASS DESTRUCTION	199 F
MANX TT	199 F
OLYMPIC SOCCER	149 F
PANDEMONIUM	149 F
PANZER DRAGON 2	149 F
RAYMAN	149 F
RESIDENT EVIL	199 F
SEGA RALLY	99 F
SONIC JAM	149 F
SIM CITY 2000	199 F
SKY TARGET	199 F
TOMB RAIDER	149 F
SEGA TOURING CAR	249 F
TORICO	149 F
ULTIMATE MK 3	149 F
VIRTUA FIGHTER 2	99 F
VIRTUAL ON	99 F
WORLD WILDE SOCCER 97	99 F
WORLDWILDESOCCER98	199 F
WARCRAFT 2	199 F

Pour d' autre titres en version Fr, US, ou Jap, nous tel.

SEGA SATURN

Les prix peuvent varier d'une agence à l'autre sans préavis. Photos non contractuelles - Les marques présentées sont déposées. Offre valable dans la limite des stocks disponibles.
* Offre valable uniquement sur les jeux d'occasion à partir de 99 Frs, non cumulable avec carte de fidélité. Nos jeux d' occasions sont testés et garantis 6 mois.

PARIS

JUSSIEU CONSOLES 01 46 33 07 83
5 Rue des Ecoles 75005 Paris M° Cardinal Lemoine
REPUPLIQUE 01 43 55 76 45
3 Bd Voltaire 75011 Paris M° République

JUSSIEU CD ROM NEO GEO NEC 01 43 25 61 24
13 Rue des Ecoles 75005 Paris M° Cardinal Lemoine
RIVOLI 01 42 74 43 22
32 Rue de Rivoli 75004 Paris M° St Paul / Hotel de Ville

MONTPARNASSE 01 43 35 32 10
4 Rue Campagne-Première 75014 Paris M° Raspail
GARE DU NORD 01 44 63 02 49
23 Rue d' Abbeville 75009 Paris M° Poissonnière

BANLIEUE

ANTONY 01 46 740 300
9 Av de la Division Leclerc - N 20 - 92160 Antony
ER B ouvert 7jours/7 de 10h00 à 19h30
AINT GERMAIN 01 30 61 74 60
5 Rue de Paris 78100 St Germain en Laye
° RER St Germain en Laye
VRY 01 46 58 72 73
Place de l' Eglise 94200 Ivry-S-Seine
° Mairie d'Ivry

CLICHY 01 47 56 08 64
62 Rue de Neuilly 92110 Clichy Sur Seine
M° Mairie de Clichy
LA DEFENSE 01 49 06 96 08
71 Avenue du Pr Wilson 92800 Puteaux
M°-RER La Défense
BEAUVAIS 03 44 11 48 10
Centre Commercial Franc Marché 60000 Beauvais
(Près du DARTY)

VERSAILLES 01 39 53 30 30
Ctr Com Les Manéges 78000 Versailles
ouvert 7jours/7 RER C Versailles R.G
CLAMART 01 40 95 00 86
Rue Pletonne 92140 Clamart
ouvert 7jours/7
BOURGOIN 04 74 28 48 02
11 Avenue Gambetta
38300 Bourgoin-Jallieu

PROVINCE

ANTES RAYON MANGA 02 40 48 53 12
0 Rue des Halles 44000 Nantes
ANTES 02 40 48 13 14
Rue J.Jacques Rousseau 44000 Nantes
ARHAIX 02 98 93 74 64
Rue du Gnl Lambert 29270 Carhaix
ORBACH 03 87 87 13 93
Avenue de Spicheren 57600 Forbach
E HAVRE 02 35 21 40 47
Bis Rue André Albert Huet 76600 Le Havre

CHOLET RAYON MANGA 02 41 46 36 88
29 Rue de l' Orangerie 49300 Cholet
MARSEILLE 04 91 48 27 48
207 rue de Rome 13006 Marseille
GRENOBLE 04 76 86 12 56
13 Rue de la Poste Passage des Dauphins 38000 Grenoble
METZ 03 87 37 37 47
80 en Fournirue 57000 Metz
METZ 03 87 36 63 63
58 Passage Serpenoise 57000 Metz

CANNES 04 93 380 900
64 Boulevard Carnot 06400 Cannes
NICE 04 93 13 00 10
M° Castellane 21 Boulevard Raimbaldi 06000 Nice
MONTBELIARD 03 81 91 82 77
7 Rue des Fèbvres 25200 Montbeliard
MONTPELLIER 04 67 91 37 91
51 Rue Grand Jean Moulin 34 000 Montpellier
REIMS 03 26 47 77 78
29 Rue Chanzy 51100 Reims

STOCK GAMES
spécialiste du jeu vidéo
http://www.dualnet.com/stockgames
3615 STOCKGAMES
Nouveau Serveur sur Minitel !!!
Catalogue de jeux, nombreux à gagner, nouveautés, Tips...

BON DE COMMANDE

a retourner à : STOCK GAMES VPC 3 Rue d' Arras 75005 Paris Tel : 01 46 33 07 83 ou 01 43 29 42 15

JEUX	CONSOLE	PRIX
OU :		
MERCI D' INDIQUER UN JEU DE REMPLACEMENT SI RUPTURE DE STOCK		
Participation au frais de port *		30 F
TOTAL A PAYER		

NOM : _____ PRENOM : _____
ADRESSE : _____
CODE POSTAL : _____ VILLE : _____
TEL : _____ Signature :

JE JOINS AVEC MA COMMANDE :
O CHEQUE BANCAIRE O MANDAT LETTRE
O CB N° _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

*Frais de port : jeux 30 f - console : 50 f. Contre-Remboursement : rajouter 40 f
Tous nos produits sont expédiés en collissimo 24h/48h

Conformément à la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d' un droit d' accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

TIPS

Salut, les barjots du pad ! Au programme de ce mois, un bon paquet de codes pour de gros titres Nintendo 64. Il y aura aussi tous les mots de passe magiques de Snow Racer 98, des codes pour Gex 3D, Ghost in the Shell, les secrets de Resident Evil 2, etc. Bref, le plein d'astuces exclusives pour des jeux phares.

Nouveau : vous me retrouvez à l'animation du minitel, le mercredi après-midi (14h-18h) où je réponds à vos questions en moins d'une demi-heure. Avec ce nouveau service, vous aurez droit, tous les jours, à des news exclusives sur l'univers du jeu vidéo. Une grosse banque de données de tips, tests et infos diverses, sera réactualisée toutes les semaines. Il y aura aussi des concours très marrants avec des lots incroyables. J'espère vous y voir nombreux.

Vous trouverez à la fin de cette rubrique des codes Joker pour l'Action Replay, un accessoire qui permet de se balader dans les jeux en fournissant un effort minimum.

Sur ce, je vous souhaite du soleil et de bonnes vacances d'été. Attention aux abus d'UVB et de J&B ! Je compte sur vous, on se revoit à la rentrée. En attendant, vous pouvez me contacter le mercredi après-midi sur le 3615 TCPLUS ou sur Internet : mswitchy@Hotmail.com.

Je vous rappelle que mon mail ne sert en aucun cas de hot-line, je ne fournis aux tricheurs que des adresses internet de tips mais pas de tips.

A ciao, bambini !

Switchy

NINTENDO 64

WAYNE GRETSKY 3D HOCKEY 98 (PAL)

Tout comme dans la précédente version, il va être possible de changer la voix du commentateur, la forme physique des joueurs ainsi que l'allure de l'arbitre. Et pour ceux qui en veulent toujours plus, quelques équipes suplémentaires en bonus . Et vive le sport !

POUR AVOIR LES ANCIENNES ÉQUIPES

Entrez dans les Options et maintenez le bouton L du pad puis tapez avec les boutons C : Droite, Gauche, Gauche, Droite, Gauche, Gauche, Droite, Gauche, Gauche.

Une ligne de 0 et de 1 comme celle-ci apparaîtra.

Entrez dans les Options. Une fois à l'intérieur, maintenez L pour tapez le code.

Et voilà les anciennes équipes !

POUR UTILISER LE DEBUG-MODE DES OPTIONS

Allez dans les Options et faites : C-Bas + R, C-Haut + R. Une ligne de 1 et de 0 apparaîtra, voici comment faire.

C-Bas + R : change la taille de la tête des joueurs.

C-Gauche + R : change la taille des corps des joueurs.

C-Haut + R : change la hauteur des joueurs.

Quelques exemples.

100000 : gros persos.

010101 : persos larges, grosses têtes, grosse voix du commentateur.

Beaucoup de combinaisons sont possibles, à vous de jouer !

Grâce à ce code, toutes les fantaisies sont permises !

D'AUTRES TIPS ? ILS SONT TOUS

NINTENDO 64

SNOWBOARD KIDS (PAL)

L'été, c'est bien agréable de se rafraîchir avec des petites simulations de glisse. Mélange de Mario Kart et de 1080°, Snowboards Kids possède lui aussi ses astuces.

Toutes les courses sont à vous !

Avec toutes les planches, à vous les records !

Shinobin dans son parcours, c'est de l'art japonais à l'état pur.

POUR AVOIR TOUTES LES PLANCHES, TOUTES LES COURSES, TOUTES LES COUPES ET SHINOBIN, LE PERSO CACHÉ

Sur l'écran-titre, pressez : Bas sur le joystick analogique, Haut sur le joystick analogique, Bas sur le pad, Haut sur le pad, Bas-C, Haut-C, L, R, Z, Gauche sur le pad, Droite-C, Haut sur le joystick analogique, B, Droite sur le pad, Gauche-C et Start. Si c'est réussi, Nancy devrait rire.

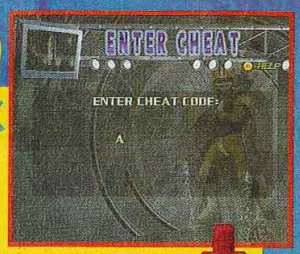
C'est ici que l'astuce s'effectue.

Shinobin est dispo !

NINTENDO 64

NFL QUATERBACK CLUB 98 (PAL)

Le foot américain n'est pas vraiment un sport en vogue. Il n'empêche que ce jeu est fort bien réalisé. Les fans du Super Bowl n'auront sûrement pas fait l'impasse.



C'est ici que tous les codes s'inscrivent.

Note : tous les codes qui suivent ne sont pas cumulables.

POUR AVOIR LES ÉQUIPES ACCLAIM ET IGUANA

Dans l'écran des "Cheats", inscrivez : STNTXTM

Celui-ci débloque les meilleures équipes.

TOUS LES CODES QUI SUIVENT S'INSCRIVENT DANS L'ÉCRAN DES "CHEATS"

LWYSTPSS	Pour avoir toujours le ballon
LDSTRTRK	Tir laser
PBYBYMD	Les joueurs nagent
SNWSLDS	Mode Neige
LLDFSCK	Défense adverse faible
LLFFSCK	Attaque faible
BGSPRDV	Plongeon lointain
YLCTRCFB	Football électrique
TGHTGRP	Match sans fin
MCHLJNSN	Pour courir plus vite
FRMBYFRM	Mode Ralenti
BGTWSTRS	Le posseseur du ballon tourne
SPRBGRMS	Toutes vos actions sur 100 yards
SPRTMMD	Mode Super équipe
SPRTRBMD	Mode Super Turbo
SPRDPRTCKL	Tacles toujours réussis
PWHYRMN	Joueurs "wimpy"
MNFLDMD	Ecran à l'envers
CRLLWYS	Max accélération
BGBFYDF	Max défense
BGBFYFF	Max offensive
YNSTYNS	Max discipline

Celui-là rend la défense adverse nulle.

WLTRPYTN	Max agilité
TRNTDLER	Acuité zéro
BRDWYNMTH	Quaterbacks nains
GLYTHMD	Joueurs géants
SMLMDGT	Joueurs petits
GTNHNDS	Mode Fumble
SPRSLYD	Slippery field
NBCTCKLS	L'ordinateur ne tacle jamais
LLCHTSFF	Désactive les codes

NINTENDO 64

GOLDENEYE 64 (PAL)

My name is Bond, James Bond. Tout le monde sait désormais que des astuces sont accessibles en réalisant certains temps sur tous les niveaux. Mais saviez-vous qu'il est possible de récupérer de nouveaux persos en se tournant les pouces ? Le code est des plus simples, vérifiez vous-même.

Choisissez "Characters" dans le mode Multijoueur.

Placez-vous sur Mishkin, et faites le code.

POUR AVOIR UNE TRENTAINE DE NOUVEAUX PERSOS

Commencez une partie en mode Multijoueur, et sélectionnez l'option Characters, puis placez-vous sur Mishkin et faites les manipulations suivantes :

Maintenez L et R et appuyez sur C-Gauche
Maintenez L et appuyez sur C-Haut
Maintenez L et R puis appuyez sur Gauche
Maintenez L et appuyez sur Gauche
Maintenez R et appuyez sur Bas
Maintenez L et R et appuyez sur C-Gauche
Maintenez L et appuyez sur C-Haut
Maintenez L et R et appuyez sur Droite
Maintenez L et R et appuyez sur C-Bas
Maintenez L et appuyez sur Bas.

Jaws et bien d'autres persos sont disponibles. Génial, non ?

SONT TOUS SUR LE 3615 TCPLUS
(3615 : 2.23 F/MIN)

NINTENDO 64

NHL BREAKAWAY 98 (PAL)

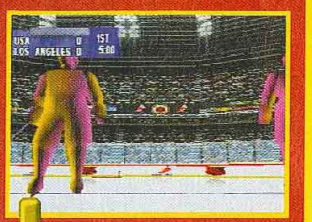
Du sport, du sport et encore du sport. A quand une simulation de Street Hockey ? Les pratiquants de roller in-line (en ligne) sont de plus en plus nombreux, et peut-être désirent-ils voir leur sport préféré à l'écran.
L'avenir nous dira si ce genre sera adapté. En attendant, à vous les astuces !

POUR AVOIR UN ÉCRAN DE TRICHE
Sur l'écran principal faites : C-Gauche, C-Droite, C-Gauche, C-Droite, R, R.

C'est ici que tout doit s'effectuer.

Si c'est réussi, un magnifique écran de cheat est disponible.

Un sound-test caché apparaîtra.



Vous pourrez changer nombre de paramètres.

POUR FAIRE PIVOTER LE JOUEUR DÉSIRÉ
Dans l'écran "CREATE PLAYER" appuyez C-Bas, C-Haut, C-Gauche ou Droite pour faire tourner le joueur et le regarder sous toutes les coutures.

Une astuce que certains auront découverte par eux-mêmes.

PLAYSTATION

GEX : ENTER THE GECKO (PAL)

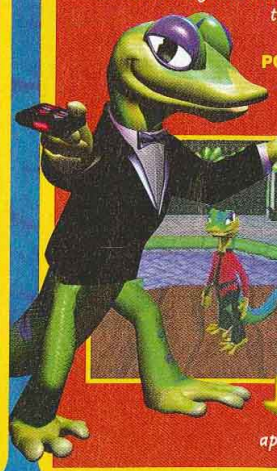
Après un passage sur 3DO, puis sur Playstation, le lézard a pris du volume, ses nouvelles aventures se déroulent désormais en 3D ! Et tout comme dans le premier épisode, beaucoup d'astuces sont disponibles : invincibilité, vies infinies, choix du stage, etc.
Note : toutes les astuces qui suivent s'effectuent pendant la Pause et en maintenant les boutons L2 et R2.

POUR AVOIR DES VIES INFINIES
Faites : Haut, Haut, Bas, Droite, Triangle, Bas.

Vous aurez autant d'essais qu'il vous faut.

POUR ETRE INVINCIBLE
Faites : Gauche, Droite, Triangle, Bas, Droite, Gauche.

La mort vous guette mais en vain, tip oblige !



POUR CHOISIR SON STAGE
Faites : Droite, Droite, Gauche, Droite, Triangle, Bas, Droite.

Pour choisir la destination, appuyez sur Select après avoir enlevé la Pause.

PLAYSTATION

GHOST IN THE SHELL (PAL)

Voilà une adaptation à la hauteur de la licence. La transition du manga à la Playstation s'est merveilleusement bien passée, et le résultat est plutôt sympa.

Depuis sa sortie, je m'étonnais de ne pas trouver d'astuces pour ce titre. Mais, comme par miracle, j'en tiens une.

POUR CHOISIR SON NIVEAU ET VOIR TOUS LES FILMS
Sur le menu principal, appuyez sur R2, R1, Carré, Carré, Haut, Bas, Carré, Carré, R2, R2. Un son confirme la validité de l'astuce.

... ainsi que toutes les vidéos.

C'est ici qu'il faut effectuer la manipulation. Un son sourd retentira si c'est réussi.

La mission de fin est accessible...

Quel plaisir de revoir certaines scènes du manga !

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES +

Abonne-toi et choisis ton jeu !

1 an (11 nos) + 1 jeu au choix = 399 F seulement au lieu de ~~732~~ F

Avec Fighting Force, prépare-toi pour le grand retour du beat them up. Un jeu de combat en 3D comme tu n'en as jamais vu.

Retrouve la plus grande star des jeux vidéo pour de nouvelles aventures. Lara part à la recherche de la Dague de Xiang, et devra affronter la mafia italienne et chinoise...

OFFRE FIGHTING FORCE

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (11 numéros) au tarif de **399 F** au lieu de ~~732~~ F soit **333 F d'économie.**
Je recevrai le jeu **Fighting Force** pour PlayStation
(dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

C+ 78

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : |_|_|_|_|_| Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'échéance : |_|_| |_|_| Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 33 F et le jeu Fighting Force au prix de 369 F.

OFFRE TOMB RAIDER II

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (11 numéros) au tarif de **399 F** au lieu de ~~732~~ F soit **333 F d'économie.**
Je recevrai le jeu **Tomb Raider II** pour PlayStation
(dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

C+ 78 A

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : |_|_|_|_|_| Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'échéance : |_|_| |_|_| Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 33 F et le jeu Tomb Raider II au prix de 369 F.

Offres valables pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles.

PLAYSTATION

RESIDENT EVIL 2 (PAL)

Il y a quelque temps, je vous révélais quelques astuces pour la version US du jeu. Rien n'a changé. Comme tout le monde n'a pas forcément acheté le C+75 ni le jeu en US, je réitère. Vous allez ainsi obtenir les scénarios et armes cachés.

POUR TERMINER CLASSÉ AU TOP (RANK A)

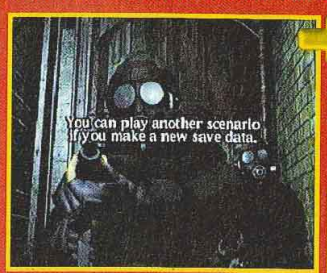
Il faut terminer le jeu en utilisant les moins grosses armes, en sauvegardant le moins possible, en utilisant peu de Sprays et dans un temps restreint (2h30 au maximum).

Voilà ce qu'il faut voir pour terminer le jeu classé A. Ne prenez pas en compte le temps sur la photo, j'ai triché pour l'obtenir..

A ce moment, vous aurez droit à une arme supplémentaire.

POUR JOUER AVEC HUNK

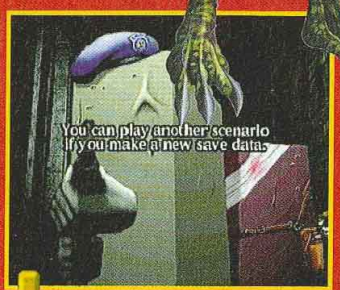
Il faut terminer le deuxième scénario en A.



Vous aurez accès au scénario orienté action du quatrième survivant.

POUR JOUER AVEC TOFU

Il faut terminer les deux scénarios trois fois en Ranking A (exemple : Leon A, Claire B, Leon A, Claire B, Leon A, Claire B).



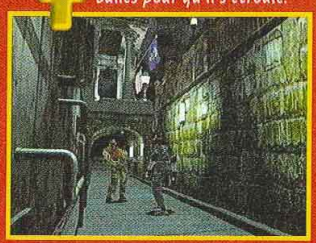
To-Fu signifie fromage de soja. Il change de couleur en perdant des points de vie.

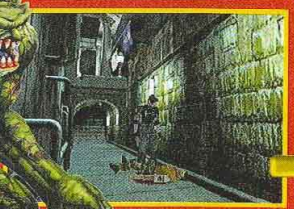
POUR AVOIR LA CLE QUI DONNE ACCES AUX NOUVELLES TENUES

Il faut terminer les deux scénarios avec un bon Ranking. Lorsque vous recommencez le jeu sur le premier scénario, il faut que vous arriviez devant le commissariat, en bas des marches, sans prendre aucun objet. Donc, en évitant les monstres et en ayant la meilleure condition physique. Vous rencontrerez alors un zombie super résistant ex-membre des Stars.

Approchez-vous de lui.

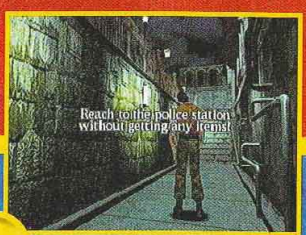
Mettez-lui suffisamment de balles pour qu'il s'écroule.

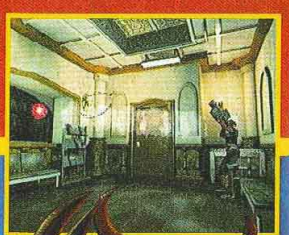




Laissez-le vous mordre à la jambe et éclatez-lui la tête avec le pied ! A vous la clé.

Si vous terminez le premier scénario en A, puis le second en A, vous aurez droit à trois armes bonus (une mitraillette, une Gaitling et un lance-roquettes) plus les nouvelles tenues qui se trouvent dans la Dark Room et le Colt SAA pour Claire.





NINTENDO 64

QUAKE 64 (PAL)

Les Doom-like s'incrustent fort sur cette machine. Les plus grands titres de GT Interactive sont convertis en exclusivité (à quand L'Odyssée d'Abe 64 ?) sur la machine. Ils ont tous un Cheat Menu inclus par les programmeurs.

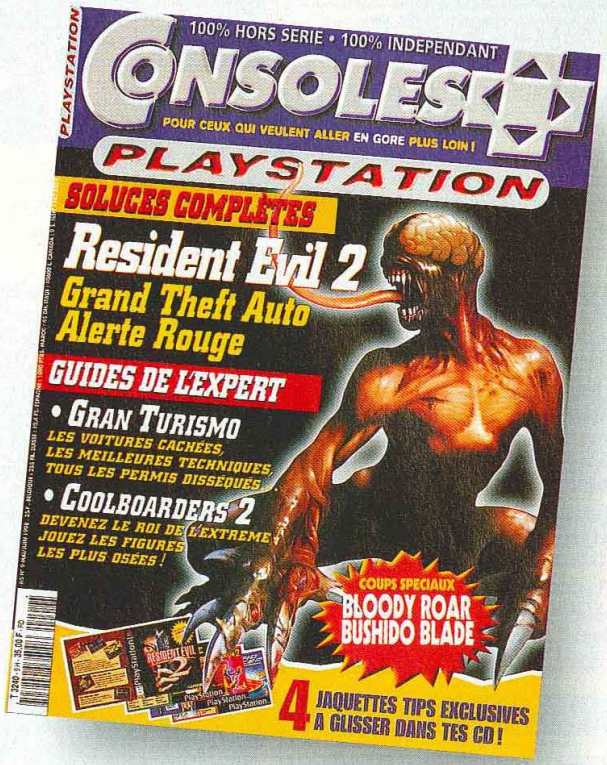
POUR BÉNÉFICIER DE TOUTES LES TRICHES

Dans les mots de passe, entrez :
QQQQ QQQQ QQQQ QQQQ.
Vous accéderez à un Debug-Menu.

HORS SERIE N° 9

LES SOLUCES COMPLÈTES DE

RESIDENT EVIL 2
GRAND THEFT AUTO
ALERTE ROUGE



HORS SERIE N° 8
TOMB RAIDER II
CRASH BANDICOOT 2
LES BOUCLIERS DE QUETZALCOATL
RESIDENT EVIL D.C.
L'ODYSSÉ D'ABE
FINAL FANTASY VII

EN CADEAU :
LA DÉMO JOUABLE DE GEX 3D

HORS SERIE N° 7
FINAL FANTASY VII
L'ODYSSÉE D'ABE
QVANDAL HEARTS
CASTLEVANIA

EN CADEAU :
LA DÉMO JOUABLE DE STREET FIGHTER EX+ ALPHA

HORS SERIE N° 5
LITTLE BIG ADVENTURE
LEGENCY OF KAIN
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET
SOUL EDGE
FINAL FANTASY VII

HORS SERIE N° 3
DRAGON BALL Z
DENSETSU
(PLUS DE NOMBREUX TESTS, PREVIEWS)

BON DE COMMANDE à retourner à CONSOLES+ - BP 53, 77932 Perthes Cedex - Tél. : 01 64 81 20 23

Réf./Nom	Prix*	Qté	Montant
HS9 / 450013	50 F	x	
HS8 / 450008	64 F	x	
HS7 / 450009	64 F	x	
HS5 / 450007	48 F	x	
HS3 / 450006	47 F	x TOTAL	

-joint mon règlement de : _____ F
l'ordre de Consoles + ☐ Chèque bancaire ou postal
☐ Carte bancaire dont voici le numéro : ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐
ate d'expiration de ma carte : ☐☐☐☐ (* port inclus)

Nom ..... Prénom .....
Date de Naissance .....
Adresse .....
.....
Code Postal ☐☐☐☐☐ Ville .....
Signature :

E RECEVRAI MA COMMANDE DANS UN DÉLAI DE 4 SEMAINES APRES ENREGISTREMENT DE MON RÉGLEMENT

NINTENDO 64

DUKE NUKEM 64

Enfin, le mystère qui planait autour des astuces de Duke est résolu. Chaque pays aura son code. Note : ceux qui ont acheté leur jeu avant le 28 avril devront utiliser les codes pour la version anglaise. Les autres ont un jeu traduit, ils devront donc utiliser les codes français. Tous les codes qui suivent s'effectuent à partir du menu principal.

Tous les codes sont à effectuer sur cet écran.

La première chose, faire apparaître le Cheat-Menu.

CODES UK (ROYAUME-UNI)

POUR AVOIR UN CHEAT-MENU (A EFFECTUER AVANT TOUS LES AUTRES CODES)
Tapez : Gauche, Bas, L, L, Haut, Droite, Gauche, Haut.

POUR ETRE INVINCIBLE
Tapez : R, Droite-C, R, L, R, R, R.

POUR CHOISIR SON NIVEAU
Tapez : R, L, R, Bas-C, Droite, Haut, Gauche, Haut-C.

POUR FAIRE DISPARAITRE LES MONSTRES
Tapez : L, Haut-C, Gauche, L, Bas-C, Droite, Gauche, Droite.

POUR AVOIR TOUTES LES CLES
Tapez : R, Droite-C, Bas, L, Haut-C, Gauche, Droite-C, Gauche.

Jouer sans les monstres permet un jeu plus calme.

Avec cette astuce, aucune porte ni aucun monstre ne vous résisteront.

CODES FRANCE

POUR AVOIR UN CHEAT-MENU
Tapez : Gauche, Bas, L, L, Haut, Droite, C-Gauche, C-Haut.

POUR ETRE INVINCIBLE
Tapez : L, R, R, L, R, R, R, Gauche.

POUR CHOISIR SON NIVEAU
Tapez : L, R, R, C-Bas, Droite, C-Haut, Gauche, Haut.

POUR FAIRE DISPARAITRE LES MONSTRES
Tapez : L, C-Haut, Gauche, L, C-Bas, R, Gauche, C-Droite.

POUR AVOIR TOUTES LES CLES ET LES ARMES
Tapez : L, Gauche, Bas, L, C-Haut, Gauche, R, Droite.

PLAYSTATION

SNOW RACER 98 (PAL)

Après le test, les tips ! Snow Racer n'est pas un jeu facile. Terminer tous les modes nécessite une excellente maîtrise du jeu. Et le fait d'avoir tout terminé ne vous donne pas forcément accès à tous les avantages.

Les quelques mots de passe magiques divulgués par Pierre Adanne (Mr Nutz, SNes) sont bien sympas, et comme je le suis évidemment aussi, je vous les dévoile. C'est parti !

Note : tous les codes qui suivent sont des mots de passe à entrer dans l'écran qui leur est dédié.

POUR ACCÉDER À TOUTES LES COURSES EN MODE CHRONO DANS TOUTES LES DISCIPLINES
Inscrivez : RAFFY

Comme vous pouvez le constater, tous les modes sont débloqués.

POUR AVOIR MOINS DE BANDES NOIRES (16/9)
Inscrivez : WIDE

Une astuce pratique pour profiter du plein écran.

POUR CHANGER LE SPLIT
Inscrivez : SPLIT

Et voilà le split horizontal, rien que pour vous.

Après avoir réalisé le code sur l'écran du menu, l'Option s'allumera dans le Cheat-Menu.

Le choix des niveaux est uniquement accessible durant la partie.

Le Cheat-Menu est accessible durant la partie pendant la Pause.

En avant pour le carnage facile et gratuit !

PLAYSTATION

ACTION REPLAY. LE MOT DU MOIS : CODE JOKER

Un Code Joker vous permet d'activer un code uniquement lorsque vous le désirez. Il en existe pour tous les jeux Playstation.
Comme vous le savez, un code Action Replay comporte douze chiffres et/ou lettres. Dans le cas présent, ce sont les quatre derniers chiffres qui représentent les différents boutons de la manette.Vous les trouverez ci-dessous. Un Code Joker commence toujours par D et se place avec un code normal pour vous permettre de l'activer quand bon vous semble. Pratique puisque certains codes font bugger le jeu lorsqu'ils sont toujours activés.

CHIFFRES CORRESPONDANT AUX DIFFÉRENTS BOUTONS DE LA MANETTE	
0001	L2
0002	R2
0004	L1
0008	R1
0010	Triangle
0020	Rond
0040	Croix
0080	Carré
0100	Select
0800	Start
1000	Haut
2000	Droite
4000	Bas
8000	Gauche

Exemple

POUR AVOIR DE L'ÉNERGIE DANS TENCHU EN APPUYANT SUR L2 ET SELECT

D00C5008 0101
800EA73C 0064 ou 0042

POUR ACCÉLÉRER LA VITESSE DE JEU

Inscrivez : WAITVBL

Ce mot de passe vous procurera des sensations fortes.

Vous, les vacances c'est parasol ou consoles ?

3615 * 2,23 F la mn

Consol Plus

3615 Consolplus la VPC pour bronzer en s'amusant !

FRAIS DE PORT GRATOS *

* Pour tout achat supérieur à 100 Francs

RACHAT CASH DE JEUX D'OCCASE, PAIEMENT EN 48 H *

* à compter de la date de reception

PLAYSTATION

BEST OF

SPICE WORLD	169 F
SUPER PANG COLLECTION	299 F
BOMBERMAN WORLD	329 F
ALUNDRA	329 F
J.Mc GRATH S.CROSS 98	329 F
INTER. RALLY CHAMPIONSHIP	349 F
COLIN MC RAE RALLY	329 F
HEART OF DARKNESS	349 F
BATMAN ET ROBIN	349 F
ALERTE ROUGE MISSION TESLA	349 F
XENOCRACY	349 F
DEAD OR ALIVE	349 F
CARDINAL SYN	349 F
ROAD RASH 3D	349 F

NINTENDO 64

JEUX EUROPÉENS

LES NEWS

WETRIX	399 F
BANJO KAZOOIE	469 F
GT 64	469 F
FORSAKEN	469 F
NBA COURT SIDE	469 F

ON RACHETE CASH PAIEMENT EN 48 H

3615 Consolplus FRAIS DE PORT GRATOS*

LE PLUS GROS CATALOGUE DE JEUX SUR LE MINITEL, DISPONIBLE 24 H /24 ET 7J/7

A RETOURNER A CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX

SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F AUX FRAIS DE PORT — TOTAL

COORDONNÉES

Nom : .....
Prénom : .....
adresse : .....
.....
Ville : .....
Code Postal

REGLEMENT

☐ CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL :
☐ CARTE BANCAIRE
Expire fin
☐ CONTRE REMBOURSEMENT(rajouter 30 F)

C+ 07/ 98

TOUS CES PRODUITS SONT EGALEMENT DISPONIBLES AUX MAGASINS CONSOLPLUS GAMES
9 Rue Lépante - 06000 NICE ET 7 Bd Kennedy - 06800 CAGNES/MER

Photos non contractuelles - Offres limitées en fonction des stocks disponibles

Ce serveur est indépendant du service minitel du magazine CONSOLES + (3615 TC PLUS)

Mortal Kombat 4 © 1998 Midway Home Entertainment Inc. Tous droits réservés. Distribué par GT Interactive Software Corp. sous licence Midway Home Entertainment Inc. Tous les autres marques, logotypes et copyrights appartiennent à leurs sociétés respectives. PlayStation et le logo « PlayStation » sont des marques de Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo 64 et le logo « N » sont des marques déposées de Nintendo Co. LTD

MORTAL 4 KOMBAT

Plus de 15 combattants
avec leurs armes respectives

Des arènes interactives
où tous les coups sont permis

Babalités, fatalités tous les coups
mythiques en 3 dimensions

GT INTERACTIVE SOFTWARE
FRANCE

MIDWAY

NINTENDO64

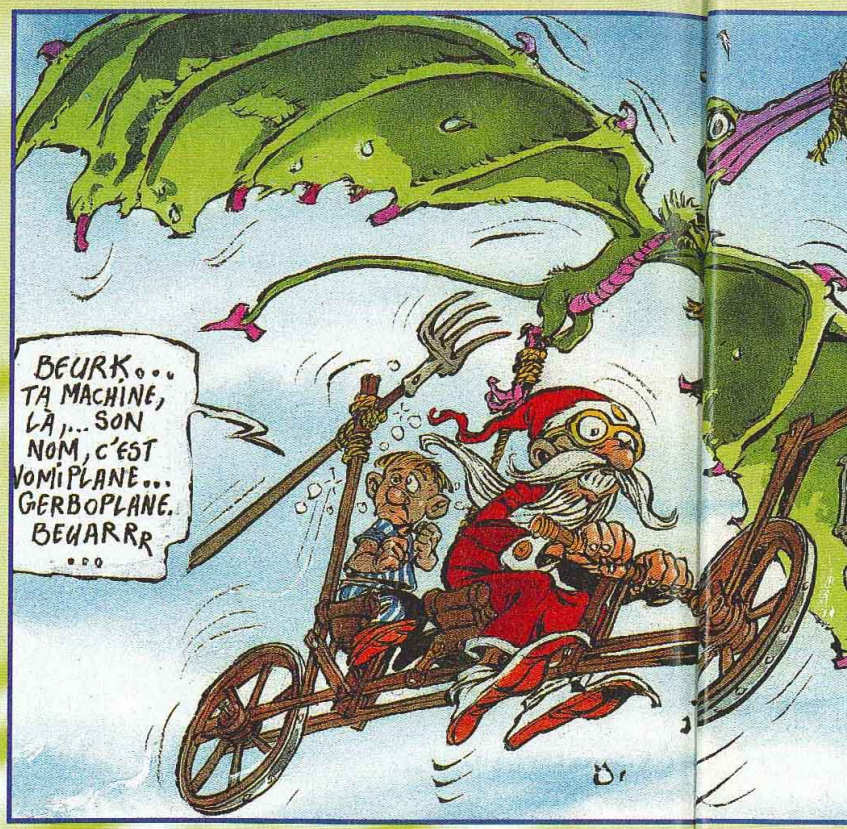
PlayStation

3615 GT INTERACTIVE*
Ligne GT : 08 36 68 14 11*
Infos Astuces Cadeaux

*2,23 F/min

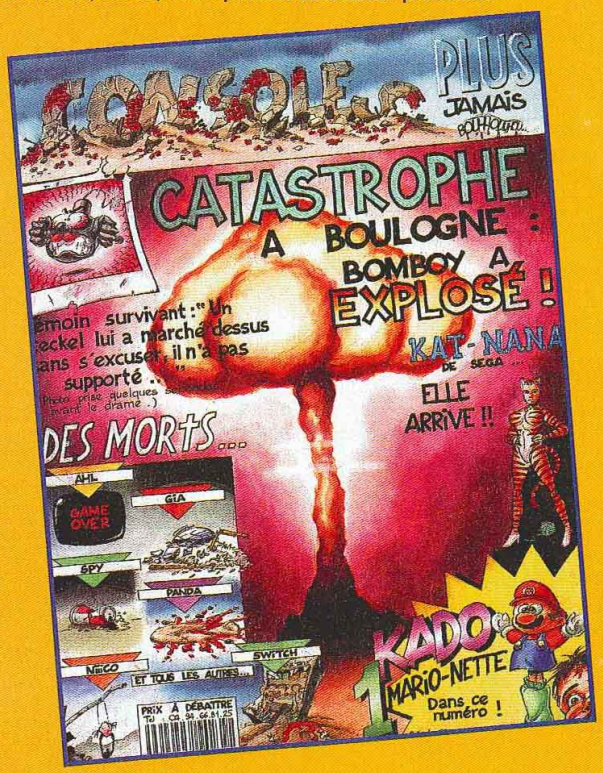
Sitôt sorti de l'hôpital, l'oncle Hourkh s'est mis en tête de fabriquer une machine pour partir à la conquête d'une nouvelle dimension ! Il n'est jamais à court d'imagination, le gaillard. Après de longues semaines d'observation et d'étude consacrées au vol du Uronk (une sorte de ptérodactyle, en plus poilu), il a mis au point une machine à voler : l'ULM (Uronk léger motorisé). C'est un assemblage judicieux de peaux de bêtes et de technologie de pointe. L'oncle m'a invité à participer à son premier vol... Espérons qu'il ne fonctionne pas avec un élastique ni avec des défenses de Halpin, car ces inventions m'ont laissé des souvenirs bien douloureux.

Bomboy NTM (Nain Très Motorisé)



VAINQUEUR DU MOIS

En cette période estivale, c'est Benoît Duval qui remporte l'abonnement à Consoles+. En fait, il avait déjà gagné un abonnement il y a quelques mois, mais il avait oublié de signer son dessin. Ce mois-ci, Benoît a réalisé une couverture absolument géniale, l'une des meilleures jamais parue dans Consoles+. Son abonnement commencera à partir du prochain numéro. Ce petit gars a de l'avenir ! Continue à nous envoyer tes œuvres, Benoît, on les publiera sans aucun problème !



ERNEST ON THE NET

***Q** Ernest (montar-1@etud.iutmontp.univ-montp2.fr) m'écrit pour dire qu'il va bien, que le magazine est génial et qu'il faut que je publie sa lettre électronique... OK Ernest, c'est toi qui décides ! Il aimerait savoir ce qu'est devenu le Killer, et si 1080 Snowboarding est plus fun que Snowboardkids sur Nintendo 64.*

R Salut Ernest. Tes désirs sont des ordres. Le Killer a disparu mystérieusement de Consoles+ il y a quelques mois. Il ne nous a pas dit où il était, mais il nous a adressé un courrier il y a quelques jours. Il nous précise qu'il prépare son grand retour et qu'il sera plus terrible que jamais. En fait, il serait allé faire un stage de cassage de jeux pourris au Tibet pendant plusieurs mois. Il a encore quelques leçons à apprendre mais il a promis à tout le monde qu'il serait de retour après les grandes vacances. Il y en a qui tremblent déjà ! Enfin, pour répondre à ta dernière question, de l'avis de tous ici, 1080° Snowboarding est incontestablement la meilleure simulation de snowboard sur console : graphismes, animation, fluidité des mouvements... tout est réuni pour que tu t'amuses. La sortie en France est prévue pour l'hiver prochain.

INCONNU PAS CONNU

***Q** Un inconnu, en un seul mot (m64@hol.fr), est très inquiet quant à la sortie de Zelda 64. Il me demande de lui confirmer si elle est vraiment repoussée. Autre question, le Docteur 64 est-il une machine illégale en France ?*

R Salut l'inconnu. En effet, je te le confirme, la date de sortie de Zelda 64 au Japon a été un nouvelle fois repoussée. Les Japonais, Maître Miyamoto en tête, pensent que le jeu ne doit sortir qu'en version DD64 afin de comporter un maximum de scènes cinématiques et une durée de vie plus importante. Tu le sais certainement, le DD64 n'est pas encore disponible au Japon. Zelda 64, en version DD64, n'est donc pas prêt de sortir. Mais cette histoire reste très floue, car les Américains sont bien décidés à éditer le jeu sur cartouche et il semblerait que cette version soit pratiquement terminée... Bref, c'est le souk chez Nintendo et Américains et Japonais n'ont pas fini de faire parler d'eux. Quant à nous, pauvres Français, on n'ose même plus imaginer une date de sortie en version officielle... Le Docteur 64, pour les lecteurs qui ne le savent pas, est un appareil de fabrication Hong-Kong da d'électronique des jeux Ninte CD. A Hong-K boutiques ven moins de 100 parfois plusieu Il est donc évi machine est to de vente en Fra posséder une non plus. Gare choper avec u

IMMOTE L'IMMO

***Q** Immoter @kerber sur le Ne bizarre pour jou dans Tekken 3. Il faire 1 000 partie sélection des per Kazuya devrait Immoter me dem astuce fonctionn profite aussi pou l'adresse d'un sit ami à lui qui par*

CONSOLES+
RUBRIQUE COURRIER
92514 BOULOGNE CEDEX
OU ÉCRIS TON COURRIER
SUR LE 3615 TCPLUS

jeux, d'Ovnis et de "X-Files" : www.mygale.org/00/smaug/

Salut mon ami ! Bon... soyons sérieux quelques secondes (mais est-ce vraiment possible ?). Je me demande qui a pu écrire ça. Il faut dire que sur Internet on trouve de tout et beaucoup de n'importe quoi. Je n'ai pas vérifié ton astuce (et ne je la vérifierai pas, j'ai autre chose à faire), mais si un lecteur a le courage d'essayer, je serais bien content de savoir si elle fonctionne ou non ! Je viens d'aller faire un tour sur le site de ton ami et je dois dire que, même s'il est toujours en construction, il promet.

BENJAMIN DANS LE SAC

***Q** Benjamin (daniel.pillard@bluewin.ch) me demande si on a publé la solution de Resident Evil 1 (en version Pal) dans un de nos numéros de Consoles+. Si oui, comment la commander ?*

Salut Benji. Oui, nous avons publié la solution de Resident Evil 1 dans les numéros de septembre et octobre 96 (respectivement les numéros 57 et 58 de Consoles+). La solution était si copieuse que nous avions dû l'étaler sur deux numéros. Pour commander des anciens numéros, que ce soit des Consoles+ ou bien des Nintendo Magazine, il suffit de préciser le(s) numéro(s) que tu souhaites te procurer et d'envoyer un chèque (pas d'argent liquide !) du montant du numéro + 15 francs de frais d'envoi à l'ordre de Consoles+ (ou Nintendo Magazine) à l'adresse suivante :
Consoles+ (ou Nintendo Magazine)
Service anciens numéros
BP 53 77932 Perthes.
En ce qui te concerne, il te

de fabrication chinoise, vendu à Hong-Kong dans les boutiques d'électronique. Il permet de lire des jeux Nintendo 64 copiés sur CD. A Hong-Kong, certaines boutiques vendent des CD à moins de 100 francs, comportant parfois plusieurs dizaines de jeu. Il est donc évident qu'une telle machine est totalement interdite de vente en France et qu'en posséder une n'est pas autorisé non plus. Gare à toi si tu te fais choper avec un tel copieur !

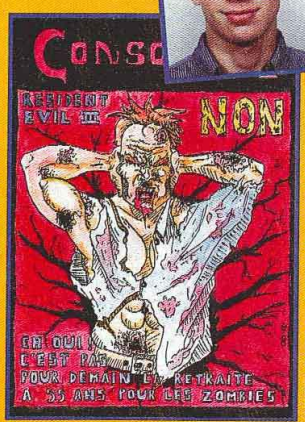
IMMOTER L'IMMORTEL

***Q** Immoter (immoter @kerberos. alcyonis.fr) a vu sur le Net une astuce très bizarre pour jouer avec Kazuya dans Tekken 3. Il faudrait pour cela faire 1 000 parties. A l'écran de sélection des persos, l'ombre de Kazuya devrait alors apparaître ! Immoter me demande si cette astuce fonctionne ou non. Il en profite aussi pour me glisser l'adresse d'un site Internet d'un ami à lui qui parle, entre autres, de*

CHRISTOPHE GIRAULT, 93290 TREMBLAY-EN-FRANCE. CE GIRAULT EST UNE LUMIERE, MIEUX, UN PHARE !

HARITH ALANBARI, 15 ANS, 75016 PARIS.

ALANBARI, À PAQUES RUGIT.



VIVIEN CABROL, 34000 MONTPELLIER.

ZOMBIE, LA MOUCHE !

METIN OCAKDAN, QUELQUE PART EN FRANCE.

COLLE TA PHOTO AVEC DU CHEWING-GUM !

SÉBASTIEN FONTANNAY, 1847 RENNAZ, SUISSE.

AIME LA GLISSE, ET PAS CELLE QU'ON CROIT !

faudra donc envoyer un chèque de 80 francs (32 + 33 + 15). Les magazines te seront adressés dans un délai de 4 à 6 semaines.

PROBLÈME D'INSTRUCTIONS

Q *Un inconnu, encore un ! (ambrox@france multimedia.fr) me demande combien de Mips a la Nintendo 64 et si GT64 est un bon jeu ou non.*

R Commence à y en avoir ras le bol des inconnus ! C'est pourtant simple un petit nom à la fin d'un E-mail, non ? Je suis pas content, mais ça ne dure pas longtemps. La Nintendo 64 est une console 64 bits, disposant d'un processeur R4300 Risc cadencé à 93,75 MHz. La Nintendo 64 est capable de délivrer 125 Mips (millions d'instructions par seconde), ce qui est considérable pour une console de jeu. En ce qui concerne ta deuxième question, sache que GT64 n'est pas une daube, mais que ce n'est pas vraiment un bon jeu non plus. Disons que c'est un produit très moyen. Après le superbe V-Rally sur Playstation, on attendait mieux de la part de Infogrames. Mais ne désespérons pas, car une rumeur fait état du développement de V-Rally sur Nintendo 64. En voilà une nouvelle qu'elle est bonne !

SACRÉ TOURISTE !

Q *Nico, un mec apparemment comme les autres, me demande si la manette Dual Shock va sortir en France avec Gran Turismo. Eh pan ! Une question courte comme on les aime à Consoles+.*

R Salut Nico. La manette Dual Shock est enfin disponible officiellement en France. Bien évidemment, cette manette est compatible avec Gran Turismo ainsi qu'avec la plupart des titres à venir sur Playstation. Cette manette Dual Shock est plutôt réussie. Je suis certain que tu l'apprécieras.

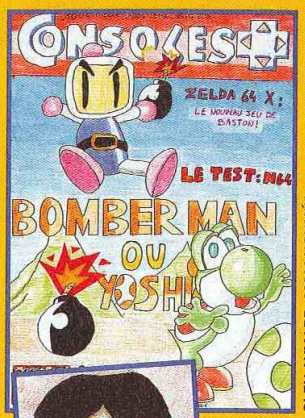
C'EST BEAU L'AMOUR

Q *Meotifa, dont je ne suis pas certain du prénom, est une jeune fille qui sait parler aux nains comme moi. Elle possède une Playstation et me demande si sa console avec un numéro de série supérieur à 5 000 000 est une console multistandard. Elle aurait lu dans un magazine concurrent que la Playstation 2 sortirait cet été. Info ou Intox ? Cette adorable lectrice me demande aussi quel est le meilleur RPG du moment.*

R Salut, belle inconnue. La prochaine fois que tu m'envoies une lettre d'amour, écris ton prénom plusieurs fois car, là, je dois avouer que j'ai du mal à le déchiffrer. Bon, pour répondre à tes questions, il faut savoir qu'aucune Playstation n'est multistandard à la base. Pour faire passer les jeux étrangers sur ta console, il n'existe qu'un seul moyen sûr et efficace : l'implantation d'une puce électronique dans ta Playstation. Cette intervention coûte environ 200 francs et annule la garantie du constructeur. Je ne sais pas dans quel magazine tu as pu lire que la Playstation sortait cet été. C'est une absurdité totale. Aux dernières nouvelles, la prochaine console de Sony n'est toujours pas terminée, mais des kits de développement ont déjà été fournis à quelques équipes de programmeurs. Normalement, cette futur console est attendue pour la fin de l'année 99. On a donc encore le temps d'en reparler. Quant aux RPG, je dois dire que seuls les jeux à la Zelda m'intéressent, et qui plus est en anglais ou bien en français. J'aime comprendre ce que je fais dans un jeu et où je dois aller. En japonais, je ne comprends rien aux instructions ni aux dialogues. Du coup, je tourne en rond et ça m'agace... Pour moi, donc, le meilleur jeu du moment en anglais est Alundra. Non seulement il est très agréable, mais sa durée de vie est très impressionnante ! Je suis certain qu'il te plaira. Bises.

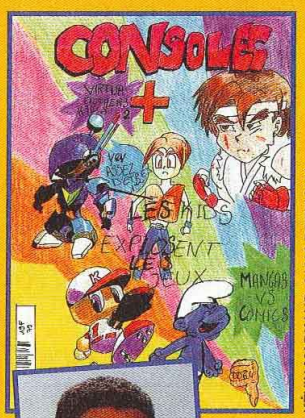
UN DESSIN PAS LAID DE MATTHIEU ! MATHIEU PALLET , 02200 BÉTHANCOURT-EN-VAUX.

UN MEC COMPLÈTEMENT ALLUMÉ. XAVIER DEBARGE, 08200 SEDAN.



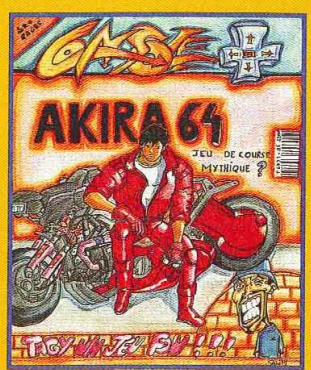
GLEN AYMARD, 98806 NOUMÉA.

LE CAILLOU FAIT ENCORE PARLER DE LUI !



KÉVIN MADKAUD, 91220 BRETIGNY.

UN FAN DE MANGAS QUI LE FAIT SAVOIR !



"SALIM MALIKOUM", MON AMI ! SALIM KAFIZ, 21800 QUÉTIGNY.

N'OUBLIEZ PAS

- De m'envoyer vos dessins sur disquette PC, ou Macintosh. Un enregistrement au format JPEG, TIFF ou PICT est impératif pour qu'on puisse regarder vos superbes, magnifiques, admirables et saisissantes productions sur nos ordinateurs. Les vainqueurs seront, bien entendu, récompensés au même titre que les dessinateurs traditionnels. Y a pas d'raison ! Vive le cyber dessin !
- De continuer à m'envoyer vos dessins accompagnés de votre photo, elle sera publiée avec vos œuvres. Les plus affreux n'ont qu'à envoyer une photo de leurs pompes, d'un boulon de 25 ou de leur tondeuse.
- Que Niiico (un nain capable) s'occupe de me passer les questions que vous voulez me poser par E-mail. Envoyez vos questions portant le titre "Courrier Bomboy" à l'adresse suivante : ngavet@emapalpha.fr

XAVIER DEBARGE, 08200 SEDAN.

ALLUMÉ.

KÉVIN MADKAUD, 91220 BRETIGNY.

UN FAN DE MANGAS QUI LE FAIT SAVOIR !

EZ

dessins sur
cintosh. Un
ormat
est
puisse
es,
ables et
tions sur
s vain-
entendu,
ème titre
s tradition-

otre photo,
'à envoyer
ondeuse.
uestions
ns portant le

LA GUERRE DES CONSOLES LE RETOUR !

Vol.1

Vol.2

Vol.3

La guerre des consoles vol.4

La Dreamcast arrivera-t-elle à s'imposer? Peut-on jouer à ses jeux Playstation sur un PC? **Combien coûte vraiment le piratage?** Comment fonctionnent les émulateurs? Quest 64 sera-t-il sacré meilleur RPG de la Nintendo 64? **Peut-on faire passer des jeux import sur une Playstation nouvelle génération?** Les ventes américaines de Nintendo 64 sont-elles si catastrophiques? **Le Disc Drive 64 est-il un projet mort-né?** Ze killer enfin de retour? Comment vider ses cartes mémoires Nintendo 64? Le project X va-t-il supplanter les 32 bits? **La Game Boy couleur a-t-elle des chances de s'imposer?** Comment tricher sur tous les jeux de foot existants? Comment Microsoft va-t-il vampiriser l'industrie du jeu vidéo? Existe-t-il des tips sur le jeu Coupe du Monde 98? Quels sont les projets de Nintendo pour la relève de la N64? **Comment rattraper ses sauvegardes Playstation lorsqu'elles ont été effacées?** Le Panda est-il une race en voie d'extinction? L'industrie est-elle en train de vivre sa plus grande crise ? **Quand sortira la Playstation 2?** Qui de Nintendo, Sega ou Sony va remporter la bataille de Noël? A quelle heure on mange? Pocket Fighter va-t-il mettre une claque à tous les jeux de baston existants? Quels seront les premiers jeux de la Dreamcast disponibles en France? **Quelles nouveautés sur Playstation, Saturn et Nintendo 64 cet été?**

TOUTES LES RÉPONSES...
LE 31 JUILLET EN KIOSQUE DANS

CONSOLES

Y A D'LA MEUF LES GARS !

Q *Il semblerait que l'été s'annonce très chaud ! Voici une deuxième lettre d'une de nos lectrices, la sage Sophia Alla. Fidèle lectrice, elle aimerait m'envoyer un collage. Un tel support peut-il être diffusé dans Consoles+ ?*

R Salut, Sophia. Si tu souhaites envoyer une œuvre sous forme de collage, pas de problème pour moi. J'en profite aussi pour demander aux lecteurs de ne pas envoyer de dessins d'un trop grand format (ils ne peuvent pas être reproduits). L'idéal est de faire votre dessin sur une feuille A4 (21 x 29,7 cm). Et puis un petit conseil d'Ivan le Terrible : utilisez du papier à dessin, ça aura plus d'allure. Merci les amis ! Grosses bises aux filles.

IL EST FOU, LUI !

Q *Ce lecteur a de la chance de ne pas m'avoir donné son nom ! Vendredi matin, je reçois une lettre d'un inconnu, me demandant quel était le meilleur jeu entre Need for Speed 3 et Gran Turismo. "Aucun" y a de quoi être énervé non ?*

R Salut crazy guy ! Non, mais je rêve... Qui peut bien m'envoyer une telle question ? Au départ je pensais que c'était Switch et j'étais prêt à l'avoiner. Mais c'est impossible, avec son poignet en miettes, il est incapable d'aligner plus de deux mots sur une feuille de papier. Passons. Il n'y a bien évidemment pas photo entre Need for Speed 3 et Gran Turismo ! Gran Turismo est incontestablement le meilleur jeu du genre sur Playstation à l'heure actuelle. Non seulement, les graphismes sont d'une rare beauté, mais le nombre de voitures disponibles et le mode Replay justifient à eux seuls l'achat de ce jeu. Quand on sait que les programmeurs sont déjà en train de préparer Gran Turismo 2, ça nous laisse rêveurs.

LECTEUR A RETARDEMENT

Q *Un lecteur, Vincent Barbier, qui vient de débarquer de la planète Mars, me demande des précisions sur la Nomad (constructeur, performances...). Il aimerait également savoir quand elle sortira en France. Autre question, il possède une Game Boy et me demande pourquoi il est si difficile de trouver Mystic Quest.*

R Salut, ami lecteur d'une planète lointaine. Je ne sais pas quand tu vas exploser, mais tu ne devrais plus tarder maintenant ! Qu'est-ce que vous avez fichus ces trois dernières années sur la planète Mars ? Vous étiez privés de Consoles+ ? La Nomad est une console développée par Sega qui n'est jamais sortie et qui ne sortira jamais en France de manière officielle. La Nomad est en fait une Megadrive portable avec un écran couleur incorporé. Ses caractéristiques sont les mêmes que celles de sa grande sœur. Elle en a gardé les qualités (nombre de jeux impressionnant, transportable partout), mais elle en a hérité ses défauts (nombre de couleurs limité à 32). Sache aussi que c'est une console très gourmande en énergie, et elle te bouffera six piles en un rien de temps. Il est aujourd'hui quasiment impossible de trouver cette console en France. Très peu d'exemplaires ont été importés à l'époque des Megadrive et autres SNes. En ce qui concerne ton jeu Game Boy, il n'y a rien d'étonnant à ce que tu aies du mal à le trouver. Mystic Quest est un jeu que nous avons testé dans le Consoles+ 23 (septembre 1993 !). Tu imagines ? Voilà un jeu qui a maintenant près de cinq ans !!! Tu le trouveras peut-être en occasion dans une boutique, mais tes chances sont maigres. Tu veux un conseil ? Il y a en ce moment de nouvelles consoles géniales avec des jeux magnifiques et nombreux : la Playstation et la Nintendo 64... N'attends pas cinq ans avant d'en acheter une !

COURRIER ELECTRONIQUE (TA MERE)

Surfeurs, surfeuses, n'hésitez pas à m'envoyer vos questions par E-mail. J'y répondrai au même titre qu'au courrier traditionnel. C'est Niiico qui se chargera de récupérer vos questions ngavet@emapalpha.fr et de me les faire parvenir au plus vite. Stay tuned !

LE PRIX D'EDDY KACE

La couverture la plus drôle après celle de Benoît Duval est l'œuvre de Antonio Albuquerque.
Non seulement sa technique de dessin est évoluée, mais son humour est également redoutable.
D'après ce que je vois, j'ai l'impression qu'Antonio est un grand admirateur du Trombinoscope (on retrouve Switch et ses Twix, Spy et sa Kro et Niiico avec son Macintosh).
Bien joué mon ami, tu recevras le prochain numéro dédicacé par toute l'équipe.

POUR JOINDRE BOMBOY TOUS LES JOURS ! TAPE 3615 PLUS
(3615 : 2.23 F/MIN)

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES+

SHOP IN'

Shop in' répond aux besoins spécifiques de communication des

revendeurs indépendants :

Modules adaptés à chaque budget publicitaire

Espaces adaptés à chaque message

SHOP IN'

le guide d'achat le plus fiable et le plus complet de son univers

DOCK GAMES

Jeux neufs et occasions

PAL & IMPORT

- Playstation
- Saturn
- N64 (Pal)
- Mangas
- Figurines & Garages Kit

35, rue du Maréchal Foch
66000 PERPIGNAN
04.68.34.05.11

ABSOLUTE G.A.M.E.S - VPC

PUCE Psx Passez tous vos CD sur votre PSX	50 fr
PUCE SATURN Précisez Gén. : Boutons Ronds/Ovals	119 fr
PAD Psx Chrome, Camouflage ou Phospho avec Tirs Auto, Slow, Diodes	79 fr
CABLE RGB Psx	49 fr
CABLE RGB Psx avec sorties Audio et Adaptateur Cuncon	69 fr
CABLE LINK Psx	79 fr
ERAZER Gun 100% comp. Y compris TimeCrisis	249 fr
MEMORY PACK X4 N64	79 fr

Port Forfait Commande : 20 Fr

Montage PUCE Psx DIJON : Tel

www. AbsoluteGames.Com

6 Avenue de MARBOTTE 21000 DIJON

03 86 62 21 78 10H/21H

03 80 73 58 58 sauf Dimanche

Magasin
36, rue Gabriel Péri
95600 Eaubonne
01 34 06 00 70

REYM-GAMES
Achat * Vente * Echange

VPC
22, rue du Marcellin Berthelot
95210 SAINT GRATIEN
01 34 27 54 76

SATURN			
World League Soccer 98	339 F	Resident evil 2	369 F
Winter heat	339 F	Coupe du monde 98	369 F
Atlantis	339 F	Adidas Power soccer 98	329 F
The house of the dead + gun	359 F	Fifa 98	349 F
Croc	319 F	Theme Hospital	339 F
Resident evil	329 F	Kart duel 2	319 F
Sega tourning car champ	329 F	Tomb raider 2	339 F
Duke nuken	329 F	Final Fantasy 7	339 F
Quake	329 F	Newman haas	319 F
Carte mémoire 8 Mo	229 F	Diablo	329 F
Action replay	279 F	Snow racer 98	339 F
PLAYSTATION		Pandemonium 2	319 F
Int Rally Champ	TEL	Versailles	329 F
Alundra	TEL	Explosive racing	319 F
Gran turismo	369 F	Formula one 97	319 F
		Volant + Pédalier	419 F

Pour d'autres titres, nous contacter en Neufs ou Occasions
Frais de port 30 F

REDSUN

Spécialiste Saint-Seiya et Macross

16 bis, rue d'Odessa

75014 PARIS

Métro : Montparnasse ou Edgar Quinet

TOUT LE JAPON A PARIS

tous les jeux import direct du Japon

Nous expédions dans toute la France en 48H.

TEL : 01 43 20 71 73

FAX : 01 43 20 72 13

CYBER MANIA

75 BD PAUL VAILLANT COUTURIER 95190 GOUSSAINVILLE

Tel : 01.34.04.81.16

PSX DUAL SHOCK 990 F

DEAD OR ALIVE/ALUNDRA

IMPORT

3D : SOKAIGI/ RIVAL SCHOOL

2D : THE K OF FIGHTER 97

POCKET FIGHTER

RPG : STAR OCEAN 2

BRAVE FENCER MUSASHIDEN

DECOUVREZ FF VIII

CARTE PRIVILEGE

TOUTE L'ANNEE

-10% SUR L'OCCAS

-5% SUR LE NEUF

ET +

ex : GRAN TURISMO 330 F

REVENDEURS CONTACTEZ-NOUS

VIDEO+ GAMES

VOUS AVEZ UN PROJET D'OUVERTURE D'UN MAGASIN DE JEUX VIDÉO.

VOUS POSSÉDEZ UN LOCAL, UN CAPITAL OU VOUS AVEZ DÉJÀ UN MAGASIN DE JOUETS OU AUTRES ET VOUS VOULEZ EN PLUS VENDRE DES JEUX VIDÉO.

JE VOUS CONSEILLE ET JE VOUS FOURNI TOUS LES JEUX VIDÉO. SANS FRANCHISE. PRIX TRÈS COMPÉTITIFS.

VIDEO+ GAMES

Depuis 1987 - Grande expérience

117, rue Aristide Briand - 16100 COGNAC

Tél : 05 45 82 47 36 - Fax : 05 45 36 00 76

MODIFIEZ votre PlayStation VOUS MÊME.

KIT facile à poser. Livré avec plan et notice.

59 F Port compris

PACK MODIF

KIT + Cable RGB

129 F Port compris

La modification annule la garantie de votre console. N'oubliez pas de joindre votre règlement.

FANTAISY GAME

52 Rue de l'Université

69007 Lyon

Tél. : 04 72 71 34 44

REPARATION CONSOLES

TRANSFORMATION MULTI STANDARD PLAYSTATION

85 F

- SUR PLACE
- PAR NOTRE TECHNICIEN
- GARANTIE 3 MOIS

CENTRE DE MAINTENANCE

- SONY
- SEGA
- NINTENDO

- DEVIS GRATUIT
- REPARATION GARANTIE 3MOIS

REVENDEURS CONTACTEZ-NOUS

WARE CENTER

16 BIS, RUE CAULAINCOURT - 75018 PARIS

TEL : 01 42 52 22 33

TRY A GAME AUTEUIL

11, rue Chanez - 75016 PARIS

TEL 01.40.71.60.61

Ne prends pas de vacances afin de vous servir toutes les nouveautés et les meilleures occaz...

FX FF7, Tomb Raider 2, Street EX A+, Crash 2, Mario 64, Turok 64, Mace 64, etc, etc

= 199 Frs

Son service technique reste également à votre disposition pour tous problèmes sur toutes consoles.

AVIS DE RECHERCHE

Activement recherché parmi les lecteurs de Consoles + - stop

Stagiaire école ou Apprenti - stop

Passionné de jeux vidéo - stop

Téléphoner pour rendez-vous - stop

BONNES VACANCES A TOUS

GENIAL GAMES

Place du Calvaire

76500 Elbeuf

Tél : 02 35 78 68 26

LES MEILLEURES REPRISES

PLAYSTATION

SATURN

NINTENDO 64

ACHAT - VENTE - REPARATION

SKY GAMES

LE SPECIALISTE DU JEUX VIDEO

RACHAT • VENTE • ECHANGE

SUR :

PLAYSTATION • SATURN • MEGA DRIVE • SUPER NINTENDO • GAME BOY • GAME GEAR • CD ROM • PC

NOUVEAU

3615* SKY GAMES

Chaque jour des dizaines de jeux à **gagner**

VPC A L'ECHELLE NATIONALE !!!

Contactez-nous rapidement aux adresses suivantes :

106, rue de Reuilly
75012 PARIS
✆ : 01.43.45.45.25

371, rue de Vaugirard
75015 PARIS
✆ : 01.45.39.24.80

*2,23 F la minute

WINNER'S GAMES

Le pro du jeu vidéo

Tous les hits ! Toutes les nouveautés !

A LYON
pour l'accueil, le choix, les conseils et les prix, Y A PAS PHOTO

Jeux sur Nintendo 64 Playstation, Saturn, Super Nintendo, les meilleurs jeux sur PC, etc.

CARTE DE FIDÉLITÉ - ÉCHANGE - RACHAT

2 adresses !

51, rue Victor Hugo
(métro Ampère)
LYON-2ème
Tél. 04 78 42 77 94

103, rue Anatole France
(angle av. Henri Barbusse - Métro Gratte-Ciel)
VILLEURBANNE
Tél. 04 78 85 08 46

3615 U64

* 2,23 F la mn

Plus près des étoiles

Nouveau !

Tapez 3615 U64 pour tout savoir sur l'Ultra 64 :

• Actualités • Trucs & astuces • Soluces

A consulter sans attendre : un super catalogue de VPC !

Le Neuf !

VETRIX	399 F
BANJO KAZOOIE	469 F
GT 64	469 F
FORSAKEN	469 F
NBA COURT SIDE	499 F

L'occaze !

Consoles d'occasion + 1 manette 690 F

MARIO 64	199 F	GOLDEN EYES	290 F
MARIO KART 64	249 F	ISS 64	290 F
DIDY KONG RACING	249 F	LAMBORGHINI 64	290 F
F 1 POLE POSITION 64	249 F	LYLAT WARS + vibreur	290 F
TUROK	249 F	NAGANO 64	290 F
WALWE RACE	249 F	TOP GEAR RALLY	290 F
BOMBERMAN 64	290 F	YOSHI'S STORY	290 F
DUKE NUKEM 64	290 F		

14, rue

PL

KING O
THUND
G
SC
COWB
BREAT
POINT BLAN
POCKI
X-MEN VS S
CRIM
LUNAR SILV
GUI
ROAD
GRANDS
KONAMI W
NEW SILHOUE
NEW CRIS
NEW REAL BO
+ VER
NEW SLAYE
NEW SOL
NW BLUE LEGE
N BRAVE FENCI
NW PRIVATE SC
NEW STAR
NEW MORTAL
NEW ELEMENTA

TEL :

E-MAIL : SUNI

VENTE
ACHAT
REPRISE
ECHANGE
RÉPARATION

TRS
S
4- PL
MARÉCHAL
35400 ST
02 99 82 20

*POUR LES JEUX UNI

SUNRISE IMPORT

14, rue des Messageries - 75010 Paris

VENTE PAR CORRESPONDANCE
HORAIRES : Du lundi au vendredi 10 H / 19 H

PLAYSTATION

KING OF FIGHTER 97 jp - 489 F
THUNDER FORCE V jp - 479 F
G-DARIUS jp - 429 F
SOUKAIGI jp - 549 F
COWBOY BEEBOP jp - 479 F
BREATH OF FIRE 3 us - 399 F
POINT BLANK + GUN NAMCO us - 499 F
POCKET FIGHTER jp - 489 F
X-MEN VS STREET FIGHTER jp - 399 F
CRIME KILLER us - 399 F
LUNAR SILVER STAR STORY jp - 549 F
GUILTY GEAR jp - 499 F
ROAD RASH 3D us - 399 F
GRANDSTREAM SAGA us - 399 F
KONAMI WORLD CUP 98 jp - 489 F
NEW SILHOUETTE MIRAGE jp - 489 F
NEW CRISIS BEAT jp - 499 F
NEW REAL BOUT SPECIAL jp - 499 F
+ VERSION DELUXE - Tel
NEW SLAYERS ROYAL jp - 499 F
NEW SOL DIVIDE jp - 489 F
NW BLUE LEGEND OF WATER jp - 499 F
N BRAVE FENCER MUSASHIDEN jp - 499 F
NW PRIVATE SCHOOL JUSTICE jp - 489 F
NEW STAR OCEAN 2 jp - 549 F
NEW MORTAL KOMBAT 4 us - 399 F
NEW ELEMENTAL GEARBOLT us - 399 F

SATURN

CONSOLE SATURN BLANCHE jp - 1390 F
GT 24 jp - 399 F
GRANDIA DIGITAL MUSEUM jp - 300 F
KING OF FIGHTER 97 jp - 399 F
SUPER ROBOT TAISEN F FINAL jp - 449 F
VAMPIRE SAVIOR + RAM jp - 449 F
SHINING FORCE 3 SCEN.2 jp - 359 F
SEGA WORLD CUP 98 jp - 399 F
MACROSS jp - 449 F
REAL BOUT SPECIAL + RAM jp - 379 F
NEW LANGRISSER V jp - 429 F
N SUPER ADVENTURE ROCKMAN jp - 399 F
NEW DRACULA X jp - 349 F
NEW SOLDIVIDE jp - 399 F
N SEGA AGES : GALAXY FORCE II jp - 349 F
NEW POCKET FIGHTER jp - 399 F
NEW DEEP FEAR jp - 399 F
NEW LUNAR 2 jp - 449 F
NEW RADIANT SILVER GUN jp - 399 F
NW KONAMI MSX COLLECTION jp - 399 F
NEW SHINING FORCE 3 us - 349 F
NOMBREUX TITRES PLAYSTATION ET SATURN DISPONIBLES ET COMMANDABLES SUR DEMANDES

TEL : 01.47 70 27 04
E-MAIL : SUNRISE@magic.fr *PRIX REVISABLES SANS PREAVIS

ACCESSOIRES :
- DUAL SHOCK NOIR ET BLANC JP - 300 F
- CABLE RGB PS - 79 F
- CABLE RGB SS - 99 F
- CABLE LINK SS - 129 F
- TRANSFORMATEUR 110/220V - 99 F
- RAM 4M SS - 149 F
- ADAPTATEUR ST.KEY SS - 149 F
- BLOC LENTILLE PS - 349 F

IMPORT DIRECT JAPON / ETATS-UNIS
VPC DANS TOUTE LA FRANCE 24/48 H

NEO-GEO

LAST BLADE.CART - 1690 F
LAST BLADE.CD - 399 F
BLAZING STAR.CART - 1690 F
METAL SLUG 2.CART - 1690 F
METAL SLUG 2 .CD - 399 F
RB2.CART - 1690 F
RB2.CD - 399 F
JOYSTICK D'ARCADE - 349 F
REAL BOUT 2 MVS - 2400 F
KOF'98 MVS - TEL

SFC :

SEIKEN DENSETSU 3 - 399 F
CHRONOTRIGGER - 299 F
FINAL FANTASY V - 399 F
FINAL FANTASY VI - 449 F
FIRE EMBLEM - 299 F
FURAI NO SIREN - 399 F
ROMANCING SAGA 3 - 279 F
SLAYERS - 449 F
SUPER MARIO RPG - 459 F
FAR EAST OF EDEN ZERO - 249 F
Y'S V - 329 F
ZENKI - 249 F
YUYU HAKUSHO - 249 F
SUPER ROBOT TAISEN GAIDEN - 399 F
SUPER DONKEY KONG 1,2,3 - 269 F
FATAL FURY SPECIAL - 279 F
ROCKMAN 7 - 449 F
SUPER SANGOKUSHI 2 - 269 F0

MAGAZINES :
Saturn Fan - 60 F
Playstation Magazine - 60 F
Famitsu - 45 F
Dengeki 64 - 65 F
Gamest - 70 F

GUIDE BOOK JP/US
WALL SCROLL (FF7, KOF...)
CD AUDIO
DVD MULTIZONE

Un porte-clef* offert pour tout bon de commande envoyé (Kof'97, Bushido blade, Fatal fury, Evangelion,Sega girl etc...), *dans la limite des stocks disponibles

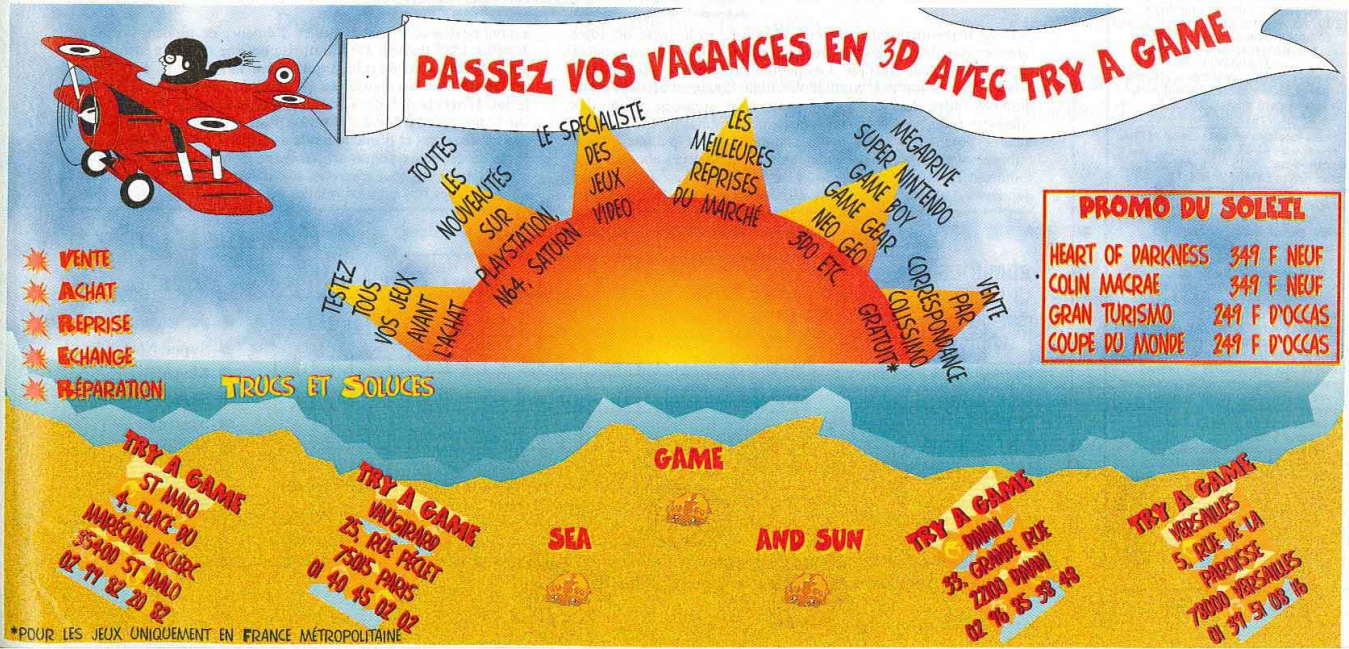
BON DE COMMANDE à retourner à SUNRISE IMPORT, 14 rue des Messageries 75010 PARIS

ARTICLES	CONSOLE	QUANTITE	PRIX
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
		TOTAL	.....

NOM, Prénom : .....
.....
ADRESSE : .....
.....
.....
TEL : .....

MODE DE PMT : CB N° ....
EXP : ../..
CHEQUE à l'ordre de SUNRISE / MANDAT POSTAL

Frais de port :
24 H : 80 F
48 H : 35 F
et plus de 2 jeux : 40 F



emap.alpha
152, rue Gallieni
92514 Boulogne-Billancourt
Tél. : 01 41 86 16 00
Directeur délégué
Gorune Aprikian
Directeur du marketing
Roland Claverie
Responsable administratif et financier
Christel Marjotte Beylerian

CONSOLES+
152, rue Gallieni
92514 Boulogne Cedex
Tél. : 01 41 86 16 72
Fax rédaction : 41 86 16 96
Fax pub : 41 86 17 67
Pour obtenir directement votre correspondant, remplacez les 4 derniers chiffres du standard par le numéro de poste entre parenthèses.

RÉDACTION
Directeur d'édition
Vincent Cousin
Rédacteur en chef
Alain Huyghues-Lacour (AHL)
Secrétariat
Juliette van Paaschen (16 72)
Rédacteur
Richard Homsy (Spy)
Chef de rubrique
Nicolas Gavet (Niiico)
Secrétariat de rédaction
Ivan Gaucher
Création maquette
Catherine Verchère
Maquette
Marie-Pierre Debray, Olivier Mourgeon (1er maquettiste)
Ont collaboré à ce numéro
Christophe Kagotani, correspondant au Japon, Gia-Dinh To, François Garnier (le Panda), Maxime Roure (Switch), Fabrice Collin, Tiburce Oger, Élisabeth Lê, Bernard Rougeot, Philippe Karakasyan, Sébastien Le Charpentier (Cheub), Lionel Barcilon, Azahel Vienne, Bomboy.

PUBLICITÉ
Directrice commerciale
Lara Wytochinsky (16 24)
Directrice de publicité
Carine Barrel (16 31)
Chef de publicité
Caroline Saint-Blancat (16 32)
Maquette publicité
Dominique Chagnaud
Bureau de Lyon
Catherine Laurent. Tél. : 04 78 62 65 10

MARKETING
Responsable marketing
Anne-Sophie Bouvattier (16 45)
Assistante marketing
Annie Perbal (17 55)

TÉLÉMATIQUE
Laurence Vié

FABRICATION
Isabel Delanoy (17 90)

Service abonnements
Tél. : 01 64 81 20 23
France : 1 an (11 numéros) : 297 F (TVA incluse)
Etranger : 1 an (11 numéros) : 398 F (train/bateau)
(tarifs avion : nous consulter)
Belgique : 1 an (11 numéros) : 2 397 FB. Payable par virement sur le compte de Diapason à la banque Société générale à Bruxelles, n° 210-0083593-31.
Les règlements doivent être effectués par chèque bancaire, mandat ou virement postal (3 volets), BP 53, 77932 Perthes Cedex.

Editeur-locataire gérant : EMAP ALPHA. Siège social : 41-43, rue du Colonel-Avia, 75015 Paris. **Principal actionnaire :** EMAP FRANCE. **Propriétaire :** EM-IMAGES. **PCA et directeur de la publication :** Keith Marriott. **N° de commission paritaire :** 73201. **Dépôt légal :** juin 1998. **Photocomposition, montage :** Euronumérique. **Photogravure :** EPS, PPDL. **Imprimeries :** BV Roto, Tremblay-en-France (93) ; Imaye, Laval (53). **Distribution :** Transport Presse. **Département diffusion : Directeur délégué :** Pierre Christophe. **Directeur des ventes France/Export :** Annie Baron. **Trade Marketing :** Marlène Reux. Ventes (réservé aux dépositaires de presse) : **Synergie Presse :** Immeuble Le Ventose, 2, rue des Bourets, 92150 Suresnes. Téléphone vert (réservé aux dépositaires de presse) : 08 00 01 46 23. Terminal ordinateur E 76.

La reproduction, même partielle, de tous les articles parus dans la publication (© Consoles+) est interdite, les informations rédactionnelles publiées dans Consoles+ sont libres de toute publicité. Les anciens numéros de Consoles+ sont disponibles à Consoles+/Service Abonnements, BP 53, 77932 Perthes Cedex.
ISSN 1162-8669.

DIFFUSION CONTRÔLE OJD 1996

VENTES

NINTENDO

Jx N64 : Fifa 98, px : 370 F et Goldeneye : 350 F. **Lionel KTORZA, 74, le Colombier, 13190 Allauch. Tél. : 04.91.21.93.72.**

Vds jx N64 : ISS64 : 350 F et 007 : 300 F ou éch. ctre Goemon. **Garcia José-Luis, 164, av. du Pdt Wilson, 94210 La Plaine-Saint-Denis. Tél. : 01.48.09.17.24.**

Vds N64 + 2 man. + 2 card mem + Kit Vibra + 8 jx, px : 2 800 F. **Florian DUFIEF, 1, avenue du Président Kennedy, 02200 Soissons. Tél. : 03.23.73.26.78.**

Vds N64 + 2 man. + 3 jx NF (gar. 6 mois), px : 1 500 F. **Gabriel GHIRANDELLI, Les Gays, 69790 Saint-Igny-de-Vers. Tél. : 04.74.04.51.64.**

Vds N64 (Gar. 6 mois) + Mario 64, px : 800 F à déb. **Mourad ENNACERI, 29 A rue Paul-Claudel, 91000 Evry. Tél. : 01.60.78.67.90.**

Vds jx N64 Extreme G, px : 270 F à déb. Jx SNIN 90 F (Obélix). **Jérôme SENCEY, 20, Jardins de Sam-Michèle, 33700 Mérignac. Tél. : 05.56.12.02.81.**

Vds N64 + man. + wave race 64 + Mario 64, px : 1 400 F à débattre. **André CERDEIRA, 74, rue des Chanteraine, 93100 Montreuil. Tél. : 01.48.59.47.97.**

Vds Yoshi's Story, Diddy Kong Raci N6, Extreme G : 300 F, Chac. N 64. **Pierre CHAUTY, 68, av. de la Bouvardière, 44800 Saint Herblain. Tél. : 02.40.76.50.29.**

Vds jx N64 MRC et extreme G, px : 200 F. **Julien CHOPPE, Le Bourg, 72600 Roullée. Tél. : 02.43.97.82.97.**

Vds jx N64 (ISS 64, Top Gear Rally, Goemon de 220 F à 320 F. **Jérôme AMON, 10, rue André-Guérin, 33130 Begles. Tél. : 05.56.85.23.28.**

Vds N64 + 2 man. + Mémory Card + ISS64 + Mkart + Mario 64. **Thierry TANCHE, 43, square duU Nord, 95500 Gonesse. Tél. : 01.39.85.47.32.**

Vds N64 + 5 jx + 3 man. + mémory Card + 1 joy, pad : 2 500 F. **Karim OUAGUENI, 1, rue Saint-Didier, 69009 Lyon. Tél. : 04.78.83.37.86.**

Vds nbx jx N64 : GOldeney et Yoshi's, Island... px : 250 F. **Jérémy ZERBIB, 7 chemin des Suisses, 92500 Rueil-Malmaison. Tél. : 01.47.14.90.50.**

Vds Nintendo 64 + 2 man. + vibreur + carte + Yoshi, px : 1 200 F. **Vincent BALESTRIERE, 38, rue Eugène-Duthoit, 59170 Croix. Tél. : 03.20.70.51.50.**

Vds Wave Race 64 + man. Superpad 64, le lot : 500 F. **Julien CANTIE, 12 rue Gérard-Philippe, 30130 Pont-Saint-Esprit. Tél. : 04.66.90.75.01.**

PLAYSTATION

Vds Toca Odd World. Espn Diablo Micro, Machine V3 Tennis Arena. **Marcel DELPIERRE, 1615, route de Berck, 62180 Rang-du-Fliers. Tél. : 03.21.84.29.12.**

Vds Alundra, Resident Evil 2, parasite Eve, Tekken 3 : 100 F à 200 F. **Tristan IMBERT, 37, bd Ambroise-Croizat, 69200 Venissieux. Tél. : 04.72.50.85.95.**

Ech., vds., jx Psx Recents FR/SA P/US. Vds Gun + man. neufs. **Jean-Marc GOTTAR-BERNARD, 11, av. de la Zibeline, 77240 Cesson. Tél. : 01.64.41.67.34.**

Vds 10 jx + PSX de 100 F à 250 F + jx MD de 50 F à 150 F. **Arnaud BOUSEZ, 18, rue de Ponsay, 75013 Paris. Tél. : 06.60.14.77.15.**

Vds jx PSX Pal de 70 à 120 F, port compris. **Jean-Charles PAUL, 39, rue de la Joanna, 69126 Brindas. Tél. : 04.78.45.00.29.**

Bushido Blade, Starwars Master of Teras Kasis, px : 125 F. **Valery DUFOUR, 416, rue Arthur-Brunet, 59220 Denain. Tél. : 03.27.44.31.33.**

Vds sur Playstation NEE, Fdr SPE GD 3, px : 300 F. **Benjamin SIKLI, 5, allée du Jura, 94550 Chevilly-Larue. Tél. : 01.49.79.09.81.**

Vds 8 jx PSX, px : 130 F à 250 F, carte mémoire, px : 100 F. **Jonathan NARDELLI, La Viveraie, Bt B1, rue Edmond-Jaloux, 13090 Aix-en-Provence. Tél. : 04.42.20.43.54.**

Vds jx PSX : Crash Bandicoot 2, px : 200 F + jx bas px T. Rder 2. **Jonathan MAQUAIRE, 1, allée Marcel Carne, 91860 Epinay-sous-Sénart. Tél. : 01.60.47.34.95.**

SUPERNINTENDO

Vds SN + 18 jx + Multitap + 4 man. px : 1 500 F à déb. **Mathieu VERMEERSCH, 130, rue du Saulzoir, 59310 Beuvry-la-Forêt. Tél. : 03.20.64.81.54.**

Vds SNIN 2 man. + 7 jx, px : 400 F ou Game Boy + 2 jx, px : 150 F. **Kamel SAIDI, 4, rue Molière, 78200 Mantes-la-Jolie. Tél. : 01.30.94.50.10.**

Vds SNIN + 2 man. + 2 jx SF2, Turbo et Probotector, px : 600 F. **Pierre DEUST, Le Buisson, 61150 Goulet. Tél. : 02.33.35.71.93.**

Vds SNES + 2 man. + 23 jx, px : 1 700 F à déb. **Thomas LEAL, 7 impasse de Grasse, 06150 Cannes-la-Bocca. Tél. : 04.93.90.30.25.**

Vds SNES + 2 pads + 1 jeu (Punching Ball) + SPGB : 670 F. **Pierre CAUDRELIER, 1, rue de la Chenaie, 37420 Savigny-en-Veron. Tél. : 02.47.58.94.84.**

Vds ou éch. SN + 5 jx ou Mega D + 12 jx contre Saturn. **Jonathan MAQUAIRE, 1, allée Marcel-Carné, 91860 Epinay-sous-Sénart. Tél. : 01.60.47.34.95.**

Vds jx SNES : SPAWN, Sairou, Mario Kart, Nosferatu, Wicked 18, Prince Persia 2, DKC 3. **Adine ARNAUD, 7, rue Saint-Joseph, 38000 Grenoble. Tél. : 04.76.46.78.58.**

SATURN

Vds Saturn + 2 man. + carte mémoire, px : 500 F. **Philippe MEURET, 52, rue de Pfastatt, 68260 Kingersheim. Tél. : 03.89.50.03.20.**

Vds Saturn 1 jx + 13 + 2 man. + Gun, px : 1 600 F. **Mathias THOMAS, K3 Valbanrelle, Heckel av. Clean, 13011 Marseille. Tél. : 04.91.89.66.03.**

Vds Sat tbe + 2 man. + 15 jx + volant + Red + Pistolet + CD Démo, px : 2 000 F. **Fabrice RABAULT, 2 bis, rue du Bel-Air, 91480 Varennes-Jarcy. Tél. : 01.69.00.57.97.**

Vds Saturn + 8 jx (Resident. E. Sega. R, Starfight + 2 CD démo, px : 1 000 F.). **David CAILLET, 40, rue le Parc, 08410 Boulzicourt. Tél. : 03.24.32.75.13.**

ACHATS

Ach. jx PS multistandard à bas px. **Pierre GRIMALDI, Milissieux, 42800 Saint-Joseph. Tél. : 04.77.83.89.52.**

Ach. jx GB Jap. US (DBZ, Final Fantasy Legend 2 et 3). **David YOU, 12, rue Saint-Jean, 79000 Niort. Tél. : 05.49.28.03.48.**

Ach. sur Saturn Jap jeu, Tokimeki Memorial. **Arnaud GOULVESTRE, 15, av. du Général-de-Gaulle, 95310 Saint-Ouen-L'Aumône. Tél. : 01.30.37.37.11.**

Ach. Rés. Evil 2, px : 200 F ou Tomb Raider : 100 F. **Thomas QUESNE, 14, rue Fenelon, 59350 Saint-André-les-Lille. Tél. : 03.20.06.69.98.**

Ach. neo CD + jeux pas cher tbe. **Nicolas PHARISIER, Lycée René Cassin, 42800 Rive-de-Gier. Tél. : 04.77.75.06.12.**

Ach. Sim City sur n'importe qu'elle console, px : 100 F à 299 F. **Pierre FONGARO, Pierre Fonearo, la Charrière, 38500 La Buisse. Tél. : 04.76.55.04.57.**

Ach. Pro Action Replay pour PSX : 100 F. **Anthony VINCENT, 60, rue Professeur Roux, 69200 Venissieu. Tél. : 06.14.39.74.06.**

Ach. Resident 2, Gran Turismo, N45 P3, One, Road Rash 13 D. **Ludovic PAPON, 28, rue François Perrin, 87000 Limoges.**

Ach. Mangas DB1, 15 jap., DB Couleur, l'armée du Ruban Rdv. **Eric CAPTON, 13, rue Albert-Noreau, 93240 Stains. Tél. : 01.48.22.18.56.**

Ach. Jx SFC Rare : 50 F, Vds Pro Fighter + SFC. Ach. PSX. **Karim YAMNAINE, 12, lot. Pech Taulier, 11290 Lavalette. Tél. : 04.68.26.84.91.**

Ach. Snin ou PSX et jx. **Jean OZIOL, 59 cours Vitton, 69006 Lyon. Tél. : 04.78.89.55.29.**

Ach. PSX + 2 man. + 1 mem. Card à prix raisonnable. **Benjamin COUTELLIER, 81, av. Secretan, 75019 Paris. Tél. : 01.42.45.59.75.**

Ach. Guide Stratégique de Wild Arms, px du neuf. **Eric CIVIOC, 2 D, rue de Pommard, 21800 Chevigny-Saint-Sauveur. Tél. : 03.80.46.09.91.**

Ach. sur Neo Geo CD Fatal Fury, Metal Slug.Senkolu Eight man. **Philippe MARAY. Tél. : 03.44.24.45.04.**

Ach. jx SAT, PS : Samuraï 4, B. Gar Ega, Langrisser 1, 2, 3 ; Suikoden... **Jérôme LE FLOCH, 24 bis, bd des Frères Maillet, 29000 Quimper. Tél. : 02.98.95.51.78.**

Ach. Jx Plx et cherche correspondance. **Valérie JUNG, 1 A, rue du Docteur Woehrlin, 67000 Strasbourg. Fax. : 03.88.31.43.53.**

ECHANGES

Ech. Cool Boarders 2 ctre Sim City 2000 ou Theme Park. **Rudy JULIEN, 12, rue Phileas Reant, 62100 Calais.**

ACE Combat II ou Alerte Rouge, ctre Tenchu ou Gerant. **Vivien MERMET-GUYENET. Tél. : 01.42.28.85.40.**

Ech. jx Psx Last Report, px : 249 F ctre Abe Odyssee. **Jérémy SALIGOT, La Saudrais, 35590 Saint-Gilles. Tél. : 02.99.64.61.43.**

Ech. Gran Turismo ou Resident Evil 2 ctre Tekken 2. **Marie WEBER, 11, rue Gambas, 67100 Strasbourg. Tél. : 03.88.79.40.97.**

Ech. Vds jx et consoles (PS N64). **Mikael SEBASTIAO, 10, clos Perault, 91200 Athis-Mons. Tél. : 01.69.38.16.60.**

Ech. V.-Rally ctre Street Fighter Collection ou Alundra. **Gary STRASS, 10, rue François-Villon, 33310 Lormont. Tél. : 05.56.31.60.41.**

Ech. N64 + 2 man. + DKR ctre PSX + 2 man. + 1 jeu. **Romain PIQUET, 51, bd de Bellechasse, 94100 Saint Maur. Tél. : 01.43.97.23.79.**

Ech. N64 ctre PSX + jx + Man. **Nils MAZA, 31, allée du Moulin du Bois, 95470 Yehars. Tél. : 01.34.68.53.51.**

Recherche Fan SNK, neo geo CD. **Philippe MARAY, 12, rue Aristide-Briand, 60100 Creil. Tél. : 03.44.24.49.04.**

Ech. 10 CD Démo ctre 1 jeux, PSX. Faire offre ap. 19 h. **Gérard CHOCHOY, Les Ambaysses, 46200 Souillac. Tél. : 05.65.37.06.28.**

DIVERS

Tournoi Amical de Goldeneye Fin Juin, configuration 4 joueurs, Pistols, Licence Tokill, Paint Ball, No Radar, Facility uniquement. 20 joueurs maxi. Inscriptions rapides. Machines : Nintendo 64. **Yannick MALARD, 24, allée des Brulis, 93340 Le Raincy. Tél. : 01.43.81.81.92.**

Bon pour une annonce gratuite*

Écrivez lisiblement en caractère d'imprimerie le texte de votre annonce (une lettre par case, une case pour chaque espacement) et ne cochez qu'une rubrique. Les petites annonces ne peuvent être domiciliées au journal : vous devez donc donner toutes les coordonnées utiles. Les petites annonces sont gratuites. Seules les annonces rédigées sur le bon à découper original de CE numéro, valable pour UNE seule petite annonce, seront publiées. Nous publierons prioritairement les annonces des lecteurs abonnés, qui joindront l'étiquette d'expédition de leur dernier numéro ou une demande d'abonnement. Nous éliminerons impitoyablement les annonces douteuses, susceptibles d'émaner de pirates. **La loi du 3 juillet 1985 (article 47) n'autorise qu'une copie de sauvegarde pour l'usage privé de celui à qui est fourni le logiciel. Toute autre reproduction d'un logiciel est passible des sanctions prévues par la loi. L'article 425 du Code pénal stipule que « la contrefaçon sur le territoire français est punie d'un emprisonnement de trois mois à deux ans et d'une amende de 6 000 à 120 000 francs ou de l'une de ces deux peines seulement ».** Nous vous rappelons enfin que les annonces sont réservées aux particuliers et ne peuvent être utilisées à des fins professionnelles ou commerciales.

à retourner à Consoles + P.A. : 150, rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex

Consoles + n° 78

RUBRIQUE CHOISIE :

- ☐ ACHATS
- ☐ VENTES
- ☐ ÉCHANGES
- ☐ CLUBS

NOM :

PRÉNOM :

ADRESSE :

TÉL. :

MACHINES :

- PC Engine
- Super Nintendo
- Megadrive
- Sega
- Nintendo
- Playstation
- Saturn
- Divers

*** Attention, les PA dont le numéro de téléphone n'est pas écrit lisiblement et dont l'adresse n'est pas indiquée seront éliminées. Nos PA sont publiées dans la limite de la place disponible.**

AXE MULTIVIDEO DVD

GROS - SOFTWARE - DVD
DISTRIBUTEURS
LOGICIELS - MOBILIER

PRESENTE

CINE GAME 24H/24 LE 1ER DISTRIBUTEUR UNIVERSEL

CASSETTES VIDEO - JEUX VIDEO - CARTOUCHES
DVD - CD-ROM

Location – Ventes – Achats – Echange 24H/24

Ergonomique

Inviolabilité : couverture thermoformée blindée.

Accessibillité : accès enfants et handicapés.

Double écran, anti-reflets.

Robustesse : moteur unique à air comprimé.

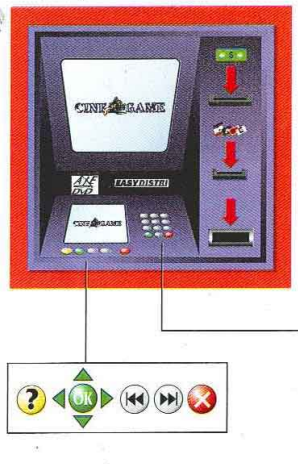
Achats aux clients : paiements des produits par virement et/ou montant débité sur la carte nominative.

Réseau : Interrogation à distance des machines pour connaître leurs CA.

Paiement Sécurisé : CB ou carte nominative (membre).

Nombreuses options : guichet de réservation, double pupitre, lecteur de billets, écran tactile...

CINE GAME
(à partir de 2990 FRF)*



Haute rentabilité

Pas de charge de personnel

Loyer réduit (1m²)

Gestion autonome

Calcul automatique de la côte des produits neufs et occasions.

100 % compatible avec toutes les franchises.

Easy Distri Soft : Le Logiciel de Gestion Approprié *(* à partir de 199 FRF)*

Plus de dix ans d'expérience en vidéo et huit ans en software.

Entièrement compatible avec CINE GAME 24/24H, Win95 & NT, Dos, Delphi.

Effectue la gestion, la location, la vente, l'achat et l'échange :

Calcul automatiquement la côte de vos produits, à partir des nombreux paramètres que vous insérez.

Historique des clients et des produits, calcul de la TVA, CA distinctif des vendeurs.

Statistique interne et externe.

Lecture et édition de code barre, contrôle du tiroir caisse.

Démo des produits .

Contrôle des comptes clients, rappel de chaque paiement échelonné.

Réseau : interrogation de vos magasins et/ou machines, afin de connaître leurs statistiques.

EDS : de nombreuses autres fonctionnalités (facturation des jeux en réseau, privilèges clients...)

Easy Distri
(à partir de 499 FRF)*

- La gamme de meubles spécialisée : simplicité, inviolabilité, concept, design et look.
- Conception sur mesure.
- Différentes couleurs disponibles, possibilité d'insérer votre Logo.
- Déjà élue chez les plus grands éditeurs.

REVENDEURS, CONTACTEZ-NOUS !

Nous distribuons aussi des Jeux Vidéo (PSX, N64, PC ...) et DVD.
Constitution d'un stock de départ : - Jeux vidéo à partir de 15 000 FRF
- DVD à partir de 13 000 FRF

Pour un premier contact, *appelez sans plus attendre notre service technico-commercial :* ***03 88 23 23 88***

* montant minimum de remboursement du prêt, conditions et T.E.G à définir.

CINE GAME 24H/24 & Easy Distri
AXE DVD
10 place des Halles
67000 Strasbourg
France : (33) 03 88 23 23 88
FAX (33) 03 88 23 28 28
En construction :
Internet : axedvd.com
E-mail : sales@axedvd.com

Je souhaite recevoir sans engagement de ma part une documentation sur :

☐ CINE GAME
☐ EASY DISTRI
☐ TOUS LES PRODUITS AXE

Nom, Prénom ou Société _____

Adresse : _____

Ville : _____ *CP :* _____

Tél. _____ *Fax* _____

E-Mail : _____

© 1997 AXE DVD, MULTIVIDEO et EASY DISTRI. Tous droits réservés. Les marques commerciales sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles.

PSYGNOSIS

PlayStation

QU'EST-CE QUE VOUS FAITES POUR LES VACANCES ?

93%

Une copie de Zelda qui tient bien la route, ce n'est pas souvent qu'on en voit ! Le jeu est excellent. Un très bon produit.

Joypad

90%

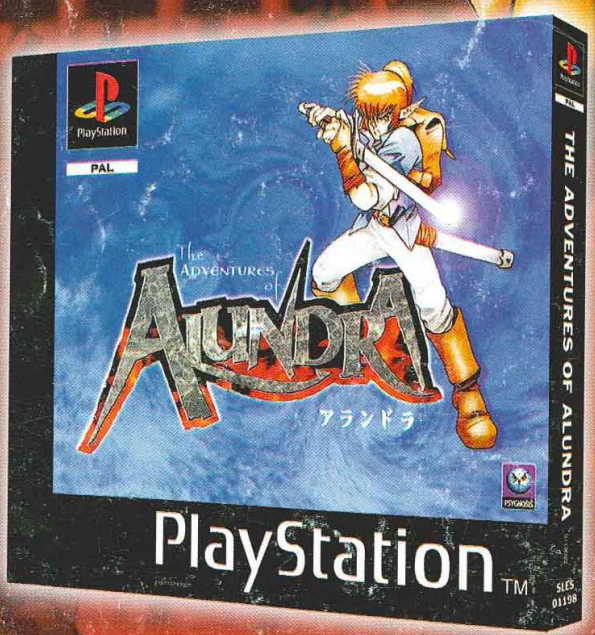
un must, tant pour les fans que pour ceux qui voudraient débuter dans le genre.

Consoles +

92%

Après Final Fantasy 7, voici un nouveau must pour les aventuriers " 32 bitiens ". digne des plus grands jeux du genre, cet "action-RPG à l'ancienne " est une perle rare. Ne passez surtout pas à coté !

Playmag



" " et "PlayStation" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. © 1997 Sony Computer Entertainment. Edité par Psygnosis Limited sous la licence de Sony Computer Entertainment Inc. Psygnosis et le logo Psygnosis sont ™ ou ® de Psygnosis Limited. Tous droits réservés. Les tests ont été effectués sur les versions américaine et japonaise d'Alundra. La version française est entièrement traduite.